# Dokumentacija Sajta

## 1. Uvod

- 1.1 U izradi sajta su koriscene sledece tehnologije:
  - HTML
  - CSS
  - React
  - JSX
  - Firebase
  - Re-base
  - React Router
  - Semantic UI
  - Font awesome
  - Create-react-app
  - JavaScript

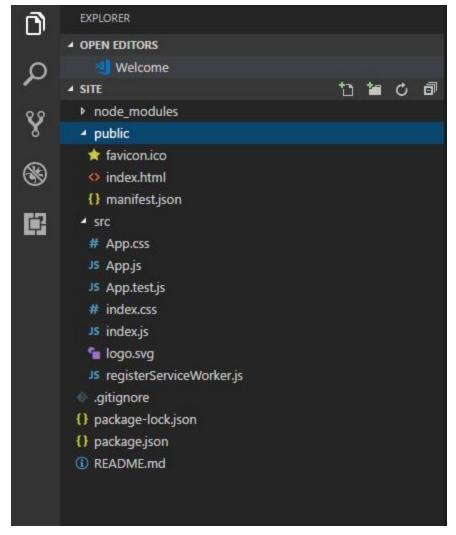
## 1.2 Opis funkcionalnosti sajta:

- Glavna funkcionalnost sajta je pohadjanje kurseva.
- Za rutiranje se koristi react-router(link ka kodu :
   <a href="https://github.com/engineers-markor/siteWebProgramiranje/blob/master/src/App.js">https://github.com/engineers-markor/siteWebProgramiranje/blob/master/src/App.js</a>

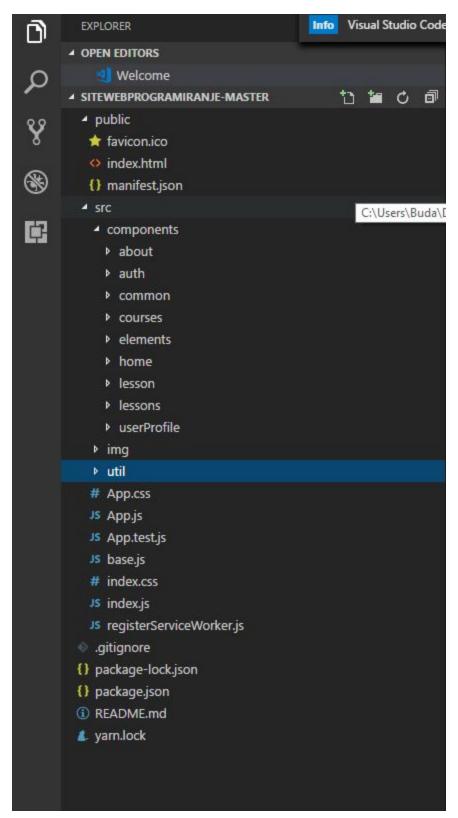
   linija 141).
- Kursevi se dinamicki ucitavaju iz baze(za bazu se koristi FirebaseDatabase cita se iz baze
  pomocu re-basa, a za ajax se koristi promise. Link ka kodu:
   https://github.com/engineers-markor/siteWebProgramiranje/blob/master/src/base.js
  ).
- Samo ulogovani korisnici mogu da pristupe kursevima.
- Logovanje se vrsi preko Email I sifre.
- Za registraciju je potreban displayName,email I sifra( za logovanje I registraciju se koristi FirebaseAuth, verifikacija se vrsi regularnim izrazima link ka kodu: <a href="https://github.com/engineers-markor/siteWebProgramiranje/blob/master/src/components/auth/Login.js">https://github.com/engineers-markor/siteWebProgramiranje/blob/master/src/components/auth/Login.js</a> linija 145).
- Posle logovanja redirektuje vas na stranu sa kursevima.
- Lekcija kursa moze da ima text, slike, video,link,listu(link ka kodu:
   https://github.com/engineers-markor/siteWebProgramiranje/blob/master/src/c
   omponents/lesson/Lesson.js
   linija 85).
- Za sliku se bira njena visina(isti link kao iznad linija 103).
- Video se automatski pusta kada je u vidnom polju.
- Pojavljuje se dugme za vracanje na vrh strane(isti link kao iznad linija 128).

# 1.3 Template:

- Za postavljanje projekta je korisceno Create-react-app ovo je pocetna struktura



- Odatle sam ocistio sav njihov css I app.js samo je ulazna tacka Index.js ostala ista.

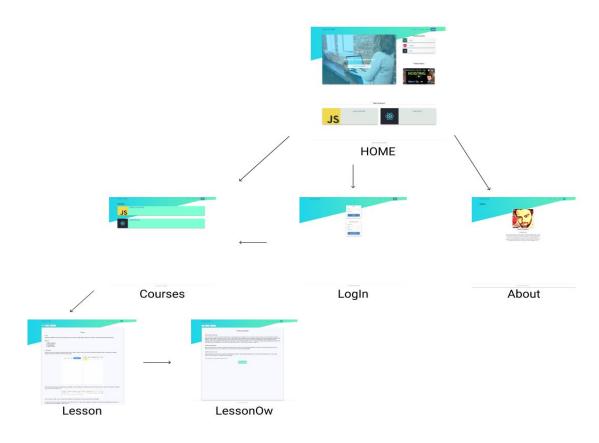


# 1.4 Korisceni CSS

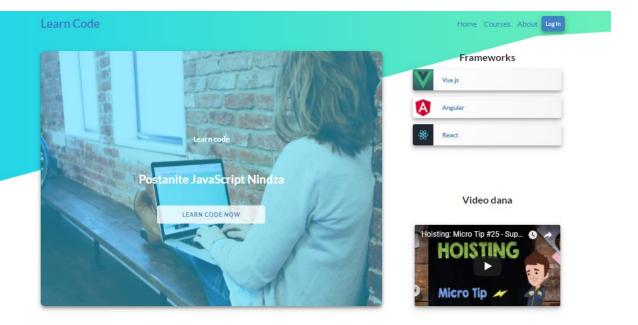
- Za neke ikonice I dugmice je koriscen font-awsome I SemanticUI

# 2. Organizacija:

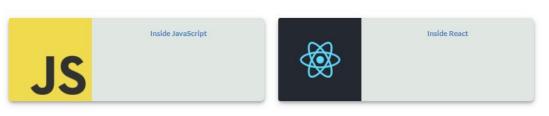
# 2.1 Organizaciona sema



- 2.2 Posto nema server side renderinga kompletan sajt se dinamicki renderuje preko javascripta, tako da postoji samo index.html.
- 2.3 Slike Stranica



# Nasi kursevi





Home Courses About Learn Code



### Array

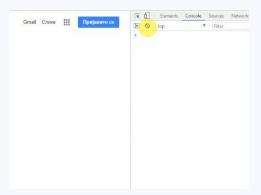
Aplikacija se sastoji iz niza taskova koje korisnik unosi. Oni mogu da se brisu dodaju i edituju. Znaci imacemo cetri zahteva koja moramo da ispunimo.

#### Zahtevi:

- Mesto za taskove
   Dodavanje taska
   Brisanje taska
   Editovanje taska

#### Priv zahtev:

Taskove cemo cuvati u array(nizu). Kod za ovu lekciju cemo pisati u consoli. Consolu otvarate tako sto kliknete desni klik bilo gde na sajtu i idete na inspect. Otvorice vam se tab. Izaberete Console i kliknete na clear.

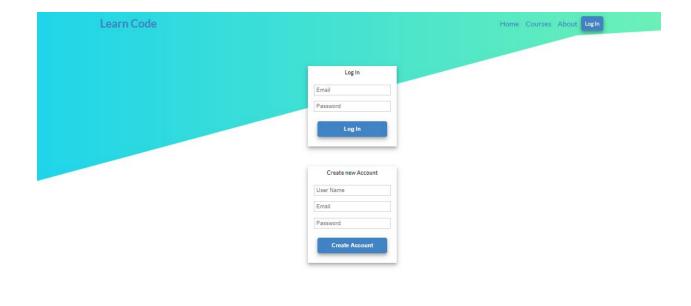


Sada mozemo da pocenmo sa ispunjavanjem prvog zahteva. Array se obelezava sa []. Elementi array se razdvajaju zarezom. Ako bi nas korisnik imao tri zahteva to bi onda mogli da smestimo u niz.



Posto su taskovi text njih cuvamo u stringovima. String(text) se obelezava sa navodnicima jednostrukim ili dvostrukim.

Za sada nemamo mogucnosti da opet pristupimo array koji smo kreirali. To cemo resiti koriscenjem promenljivih. Promenljiva je kao kutija kojoj mi dajemo ime i u njoj mozemo da cuvamo podatke. Definise se sa let.



Learn Code Dokumentacija

 Kompletan kod se moze pogledati na Github-u( link <u>https://github.com/engineers-markor/siteWebProgramiranje</u> ).
 Slika baze podataka:

