

1. Introducció

Benvinguts a la presentació de **GlucoQuest – Sugar Rush Rescue**. Aquest document ofereix una visió general del projecte abans de la visualització del vídeo demostratiu, destacant els seus objectius, característiques i impacte.

2. Objectius del Projecte

- **Conscienciació i Educació:** Promoure hàbits saludables i una gestió equilibrada del consum de sucre.
- **Gamificació:** Convertir l'aprenentatge en una aventura interactiva i entretinguda.
- **Innovació en Salut:** Fusionar tecnologia i educació per fomentar la presa de decisions informada sobre nutrició.

3. Descripció del Joc

- **Trama i Rol:** El jugador es converteix en un heroi encarregat de combatre els efectes negatius de l'excés de sucre en un món imaginari.
- **Entorn Interactiu:** Nivells dissenyats per desafiar les habilitats del jugador amb reptes progressius.
- **Elements Educatius:** Integració d'informació sobre nutrició i benestar a cada etapa de la partida.

4. Característiques Destacades

- **Gràfics i Animacions:** Visuals atractius que complementen la narrativa del joc.
- **Mecànica de Joc Intuïtiva:** Controls fàcils d'usar que permeten una immersió total.
- **Contingut Educatiu:** Dades i consells per fomentar una alimentació equilibrada i un estil de vida saludable.

5. Impacte i Beneficis

- **Aprenentatge Divertit:** Facilita la comprensió de temes de salut d'una manera lúdica i interactiva.
- **Útil per a Entorns Educatius:** Pot ser integrat en programes escolars i de conscienciació en salut.

- **Motivació i Autoestima:** El repte constant del joc estimula la superació personal i el sentiment d'assoliment.

6. Conclusió

GlucQuest – Sugar Rush Rescue és una iniciativa que combina diversió i educació, destinada a transformar la manera com entenem la salut i el consum de sucre. Abans de veure el vídeo demostratiu, esperem que aquesta presentació us hagi proporcionat una visió clara i inspiradora del projecte.