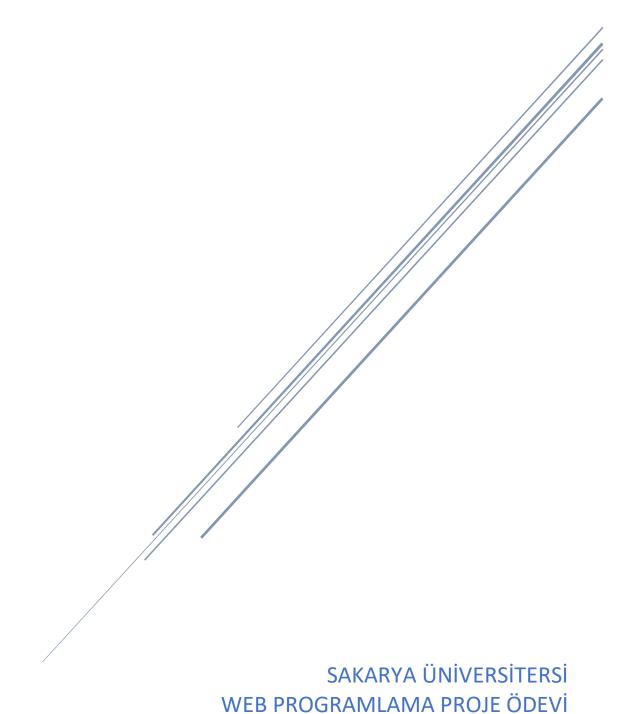
SIPARIŞ SISTEMI

EMRE MUHAMMET ENGİN B181210063

1C

github.com/enginemre/ESportive



İçindekiler

Proje Tanıtımı	2
Proje Amacı	2
Kullanılan Teknolojiler	2
Rest API	2
Http Post	3
Http Get	3
Http Put	4
Http Delete	4
Rest API Consume	5
Veri Tabanı	6
Veri Tabanı Diyagramı	6
Tablolar Ve İlişkiler	6
User	6
Company	6
Address	6
Order	7
Products	7
Category	7
OrderItems	7
Ekranlar	8
Üye Ekranları	8
Ana Sayfa	8
Giriş Ekranı	8
Ürün Detay	g
Sepet	g
Siparişlerim	10
Yönetici Ekranları	10
Ürün Yönetimi	10
Kullanıcı Yönetimi	11
Kategori Yönetimi	13
Sipariş Yönetimi	13
Github Linki	14
Karsılasılan Zorluklar	14

Proje Tanıtımı

Spor mağazalarının spor ürünlerini görüntüleyip istedikleri ürünlerin siparişlerini oluşturduğu ve bu siparişlerin yetkili kullanıcı tarafından görüntülenip takip edilmesi sağlanmıştır. Kullanıcılar Member ve Admin rolünde olabilirler.

Proje Amacı

Şuanda Excel üzerinden yürütülen bir süreci web tabanlı bir uygulama ile satıcı ve alıcı arasındaki işlemleri kolaylaştırmak.

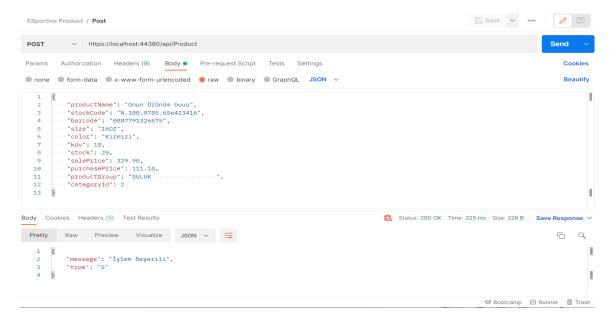
Kullanılan Teknolojiler

- ASP .Net Core 5.0 MVC
- API için SwaggerUI
- Identity
- SQL Server
- Entity FrameWork Core ORM
- Bootstrap
- HTML5,CSS3,JS ve JQuery

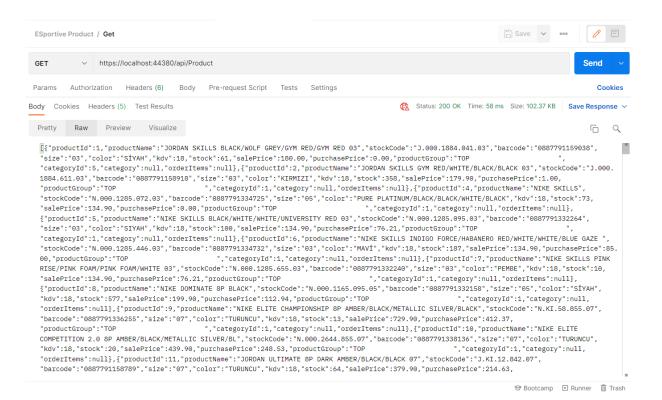
Rest API

Projede ASP .Net Core WEB API kullanılarak mobil uygulamalarda kullanılmak üzere geliştirilmiş API bulunmaktadır. Şimdilik Product ve Category varlıkları için oluşturlmuştur . Aşağıda oluşturulmuş API 'den Postman ile alınmış örnekler verilmiştir.

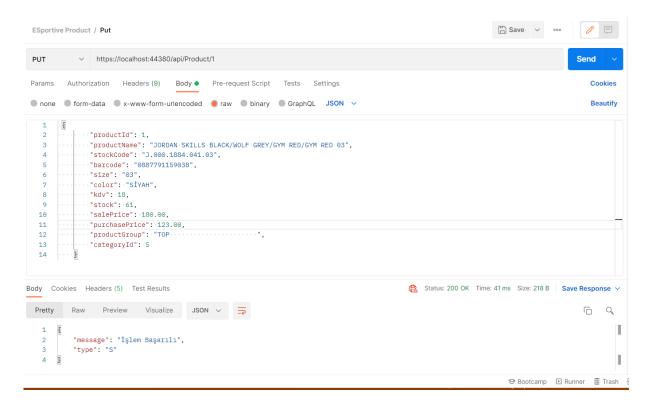
Http Post



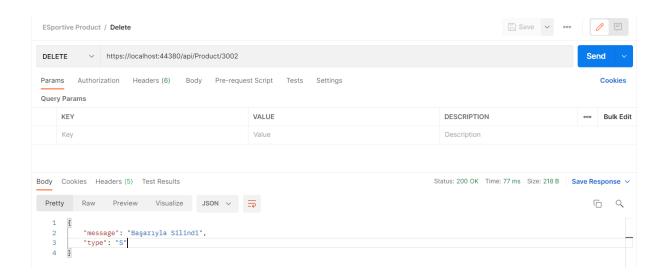
Http Get



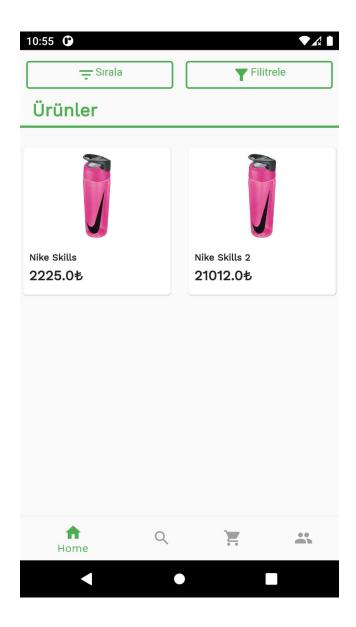
Http Put



Http Delete

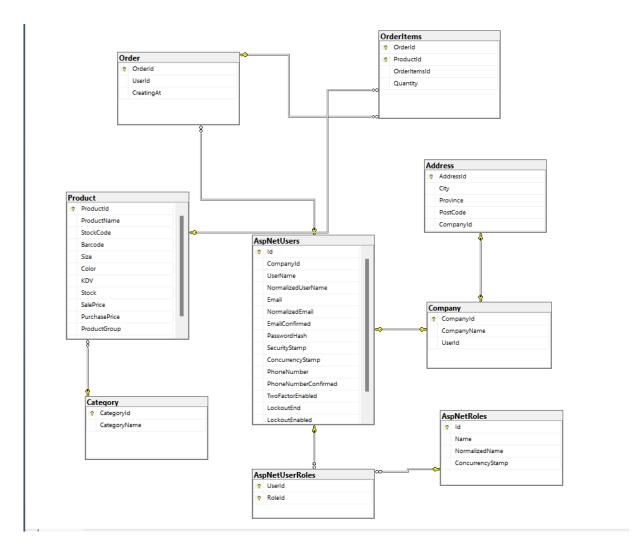


Rest API Consume



Veri Tabanı

Veri Tabanı Diyagramı



Tablolar Ve İlişkiler

User

- Bir kullanıcının sadece bir şirketi olabilir, Bir şirketin yalnız bir kullanıcısı vardır.
- Kullanıcı adı benzersizdir.
- Şifre maksimum 25
- Telefon maksimum 11 karakterdir.
- Bütün alanlar zorunludur

Company

- Bir şirketin yalnız bir adet adresi vardır. Bir adresinde yalnız bir şirketi vardır
- Şirket ismi maksimum 250 karakterdir

Address

- Şehir ismi maksimum 50 karakter olabilir
- Posta kodu maksimum 5 karakter olabilir.
- İlçe maksimum 50 karakter olabilir.

• Posta kodu hariç diğer alanlar zorunludur.

Order

- Bir kullanıcının bir ya da daha fazla siparişi olabilir. Bir siparişin yalnız bir kullanıcısı vardır.
- Sipariş yaratma tarihi
- Siparişte bulunan ürünler

Products

- Bir ürün bir ya da daha fazla siparişte olabilir. Bir sipariş bir ya da daha fazla ürün içerebilir.
- Bir ürünün yalnız bir kategorisi vardır. Bir kategori birden fazla ürün içerebilir.
- Stok kodu maksimum 50 karakterdir.
- Barkod maksimum 13 karakterdir.
- İsim maksimum 150 karakterdir.
- Beden maksimum 35 karakterdir.
- Renk maksimum 50 karakterdir.
- Ürün grubu maksimum 50 karakterdir.

Category

• Kategori ismi maksimum 50 karakterdir.

OrderItems

• Çok a çok ilişkisinden dolayı oluşan tablodur.

NOT: Admin Kullanıcı Adı: b181210063@sakarya.edu.tr Şifre: 123,

Ekranlar

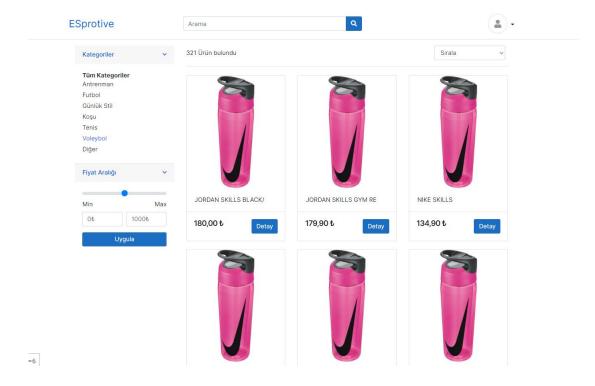
Uygulamanın içindeki ekranlar hakkında bilgiler aşağıda eklenmiştir.

Üye Ekranları

Sadece müşterilerin girip alışveriş yaptığı ekranlardır.

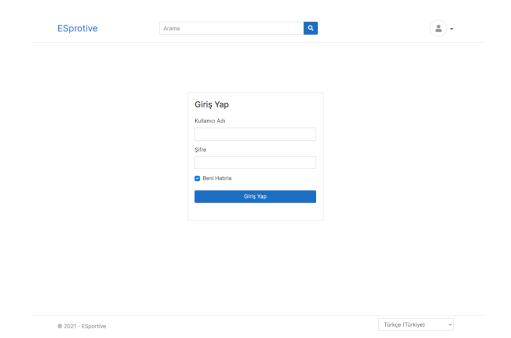
Ana Sayfa

Bu ekranda kullanıcı kategorilere göre ürünleri filtreleyebilir ve fiyata göre sıralama yapılabilir. Yukarıdaki arama alanı ile ürünleri isimlerine göre arama yapabilir.



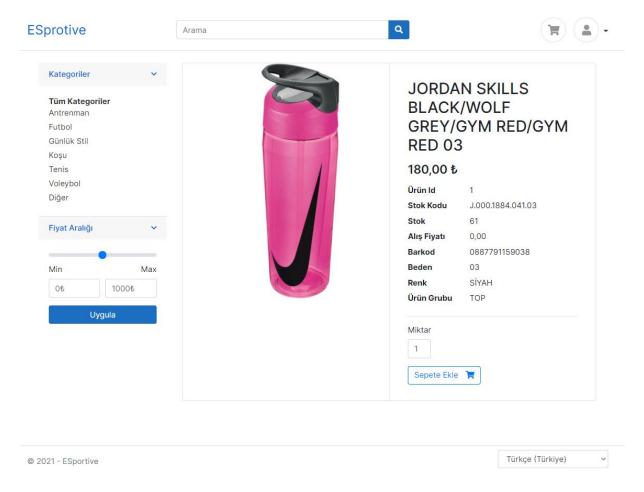
Giriş Ekranı

Kullanıcılar bu ekrandan giriş yapabilir ve alt taraftan istediği diline geçiş yapabilmektedir.



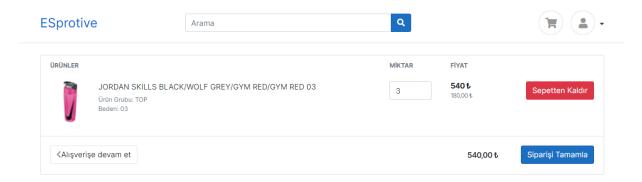
Ürün Detay

Ürün detaylarını görüntüleyebilmek için kullanıcının giriş yapması gerekmektedir. Giriş yapmayan kullanıcılar bu alanı görüntüleyemez. Sepet iconu sadece Member rolündeki kullanıcılar için aktiftir. Sepet kısmıda giriş yapmadan gösterilmez. Bu ekranda istenilen miktar seçilir ve sepete eklenmiş olunur.



Sepet

Bu ekranda kullanıcı sepete eklediği ürünleri, tutarlarını ve Toplam tutarı görüp sepetten ürünü silebilir. Siparişi tamamla dediğinde sipariş oluşur ve siparişlerim ekranından oluşturulan sipariş izlenebilir.



Siparişlerim

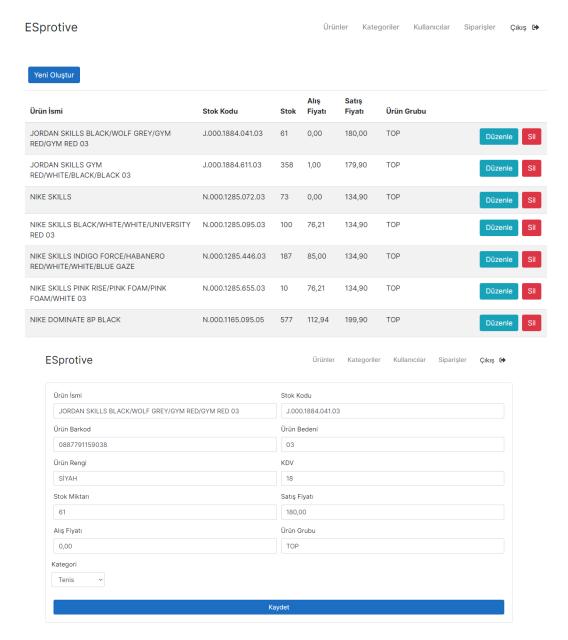
Bu ekranda kullanıcı oluşturduğu siparişleri görüp detay'a tıklayarak sipariş içeriğini görebilir.

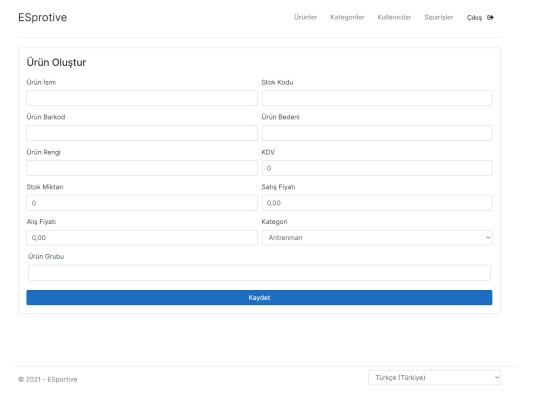


Yönetici Ekranları

Ürün Yönetimi

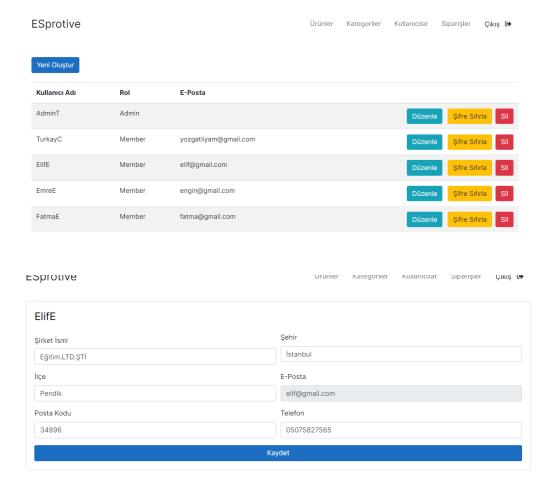
Bu ekrandan yönetici ürünleri ekleme yapabilir, silebilir ve düzenleyebilir.





Kullanıcı Yönetimi

Yönetici bu ekrandan kullanıcı oluşturabilir, mevcut kullanıcıları listeleyebilir, bilgilerini düzenleyebilir, şifrelerini sıfırlayabilir ve mevcut kullanıcıyı silebilir.



ESprotive

Kullanıcı Oluştur		
Kullanıcı Adı	E-Posta	
Şehir	İlçe	
Şeili	ııye	
Posta Kodu	Telefon	
Şifre	Şifre Tekrar	
Şirket İsmi		
Kaydet		

Ürünler Kategoriler Kullanıcılar Siparişler Çıkış ↔

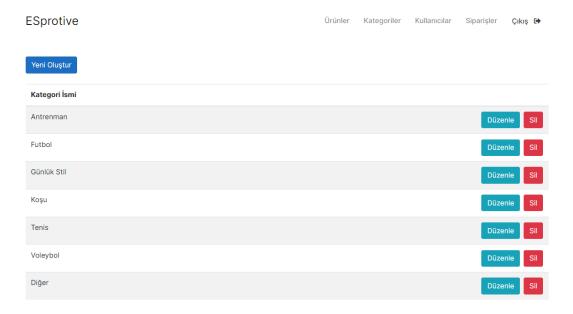
Ürünler Kategoriler Kullanıcılar Siparişler Çıkış 😝

ESprotive



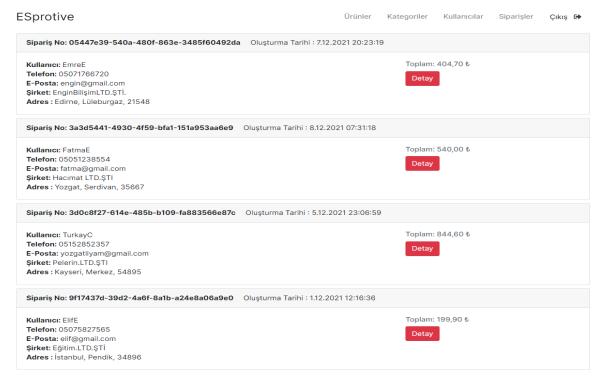
Kategori Yönetimi

Yönetici bu ekrandan mevcut kategorileri görüntüleyebilir, düzenleyebilir, silebilir ve yeni kategori oluşturabilir



Sipariş Yönetimi

Yönetici bu ekranda verilen tüm siparişleri görebilir ve her siparişin içeriğine kolayca ulaşabilir.



Github Linki

github.com/enginemre/ESportive

Karşılaşılan Zorluklar

- Dil kısmında Identity kütüphanesinin verdiği mesajları çevrilirken
- Varsayılan dili değiştiriken AcceptLanguageHeaderRequestCultureProvider kaynaklı olarak sürekli İngilizce olarak açılması
- Identity kütüphanesi eklenirken yaşanan cshtml dosyalarının düzenlenmesi Razor Page yapısnı anlamak.