



데이터 시각화(ECMA 6 기술)

Data visualization

ECMA 6 오브젝트



Object(오퍼레이션)

- ES6에서는 Object 오브젝트에 프로퍼티를 작성하고 제어하는 방법이 추가

- Object에서 같은 Key 사용

`var obj = {key: value}`

라는 형태를 가진 object에서 key 값이 같은 프로퍼티를 두 개 작성했을 때,,,

ES3: key 값이 같더라도 따로 추가

ES5: strict 모드에서만 에러 발생

ES6: strict 모드에서도 에러가 발생하지 않으면 나중에 작성된 프로퍼티 값으로 대체

```
let sameKey = {one: 1, one: 2};  
console.log(sameKey);
```

ECMA 6 오브젝트



Object(오퍼레이션)

- 변수 이름으로 값 설정

변수 이름을 사용하여 Object 오브젝트의 프로퍼티 값을 설정 가능

```
let one = 1, two = 2;  
let values = {one, two};  
console.log(values);
```

- 변수 이름이 프로퍼티 이름이 되고 이에 대한 값이 프로퍼티 값으로 설정됨

- function 작성 방식 변경

```
let obj = {  
  getTotal : function (param){  
    return param + 123;  
  }  
};
```

```
let obj = {  
  function getTotal(param){  
    return param + 123;  
  }  
};
```

- 왼쪽 ES5, 오른쪽 ES6

ECMA 6 오브젝트



Object(오퍼레이션)

- 변수 이름으로 값 설정

변수 이름을 사용하여 Object 오브젝트의 프로퍼티 값을 설정 가능

```
let one = 1, two = 2;  
let values = {one, two};  
console.log(values);
```

- 변수 이름이 프로퍼티 이름이 되고 이에 대한 값이 프로퍼티 값으로 설정됨

- function 작성 방식 변경

```
let obj = {  
  getTotal : function (param){  
    return param + 123;  
  }  
};
```

```
let obj = {  
  function getTotal(param){  
    return param + 123;  
  }  
};
```

- 왼쪽 ES5, 오른쪽 ES6

ECMA 6 오브젝트



Object(디스크립터)

- 디스크립터라는 기능은 ES5에서 제시되었음

```
Object.defineProperty({}, "book", {  
  value : 123,  
  enumerable: true  
})
```

// 프로퍼티 이름

//프로퍼티 디스크립터

타입	속성 이름	속성 값 형태	디폴트 값	개요
데이터	value	JavaScript 데이터 타입	undefined	프로퍼티 값으로 사용
	writable	true, false	false	false: 속성 값 변경 불가
엑세스	get	function, undefined	undefined	프로퍼티 getter 함수
	set	function, undefined	undefined	프로퍼티 setter 함수
공용	enumerable	true, false	false	false: for-in으로 열거 불가
	configurable	true, false	false	false: 프로퍼티 삭제 불가

ECMA 6 오브젝트



Object(디스크립터)

- 디스크립터라는 기능은 ES5에서 제시되었음

```
Object.defineProperty({}, "book", {  
  value : 123,  
  enumerable: true  
})
```

// 프로퍼티 이름

//프로퍼티 디스크립터

타입	속성 이름	속성 값 형태	디폴트 값	개요
데이터	value	JavaScript 데이터 타입	undefined	프로퍼티 값으로 사용
	writable	true, false	false	false: 속성 값 변경 불가
엑세스	get	function, undefined	undefined	프로퍼티 getter 함수
	set	function, undefined	undefined	프로퍼티 setter 함수
공용	enumerable	true, false	false	false: for-in으로 열거 불가
	configurable	true, false	false	false: 프로퍼티 삭제 불가

ECMA 6 오브젝트



Object(디스크립터 – get, set 속성 기능 ES5)

- get 속성은 getter 기능을 제공하고 set 속성은 setter 기능을 제공

```
var obj = {};  
Object.defineProperty(obj, "book", {  
  get : function () {  
    return "책";  
  }  
});  
console.log(obj.book);
```

- 해당 obj 오브젝트에서 book 프로퍼티 작성 여부를 체크
- 작성되어 있을 경우 get 속성 존재 여부를 자동으로 체크
- getter는 obj.book() 과 같이 함수를 호출하는 형태로 작성하지 않고 obj.book과 같이 함수 이름만 작성

```
var obj = {};  
Object.defineProperty(obj, "item", {  
  set : function (param) {  
    this.sports = param;  
  }  
});  
obj.item = "야구";  
console.log(obj.sports);
```

```
  }  
});  
obj.item = "야구";  
console.log(obj.sports);
```

ECMA 6 오브젝트



Object(디스크립터 – get, set 속성 기능 ES6)

- 좀 더 직관적으로 getter와 setter를 정의할 수 있음

```
let obj = {  
  value : 123,  
  get getValue(){  
    return this.value;  
  }  
};  
console.log(obj.getValue);
```

```
let obj = {  
  set setValue(){  
    this.value=value;  
  }  
};  
obj.setValue = 123;  
console.log(obj.value);
```


ECMA 6 오브젝트



Object(is())

- 값과 값 타입을 비교하여 같으면 true, 아니면 false를 반환

구분	타입	데이터(값)
형태		Object.is()
파라미터	Any	비교 대상 값
	Any	비교 대상 값
반환	Boolean	값과 값 타입이 같으면 true, 아니면 false

```
console.log("1:" , Object.is(1, "1"));  
console.log("2:" , Object.is(NaN, NaN), NaN === NaN);
```

```
console.log("3:" , Object.is(0, -0), 0 === -0);  
console.log("4:" , Object.is(-0, 0), -0 === 0);
```

```
console.log("5:" , Object.is(-0, -0), -0 === -0);  
console.log("6:" , Object.is(0, -0), 0 === -0);
```

```
console.log("7:" , Object.is(undefined, null), undefined === null);
```

ECMA 6 오브젝트



Math

- ES6에 추가된 Math 함수

함수 이름	개요
<code>sinh()</code>	쌍곡 사인
<code>asinh()</code>	쌍곡 아크사인
<code>cosh()</code>	쌍곡 코사인
<code>acosh()</code>	쌍곡 아크코사인
<code>tanh()</code>	쌍곡 탄젠트
<code>atanh()</code>	쌍곡 아크탄젠트
<code>log1p()</code>	$\log(1+\text{파라미터 값})$
<code>log10()</code>	10을 밑으로 한 로그 값

함수 이름	개요
<code>sign()</code>	사인 값
<code>trunc()</code>	소수를 제외한 정수
<code>clz32()</code>	32비트 값에서 0비트 수
<code>fround()</code>	32비트 유동 소수 값
<code>expm1()</code>	자연로그 상수(e)의 x승-1
<code>hypot()</code>	제곱근
<code>cbrt()</code>	세제곱근
<code>log2</code>	2를 밑으로 한 로그 값

<code>imul()</code>	파라미터 값을 곱하고 결과를 32비트로 변환
---------------------	--------------------------