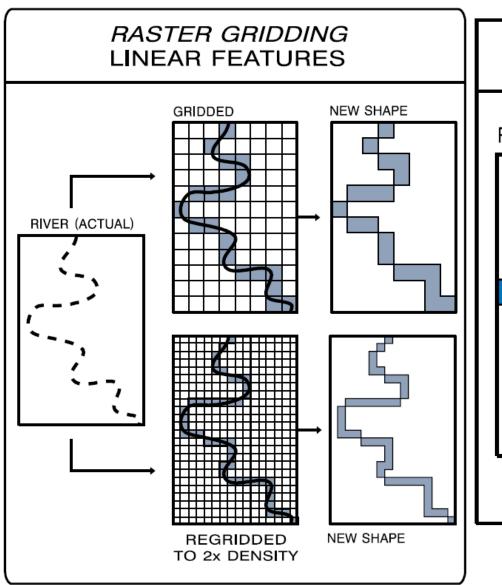
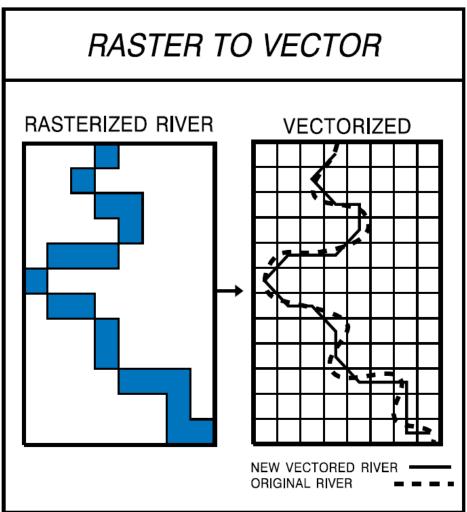


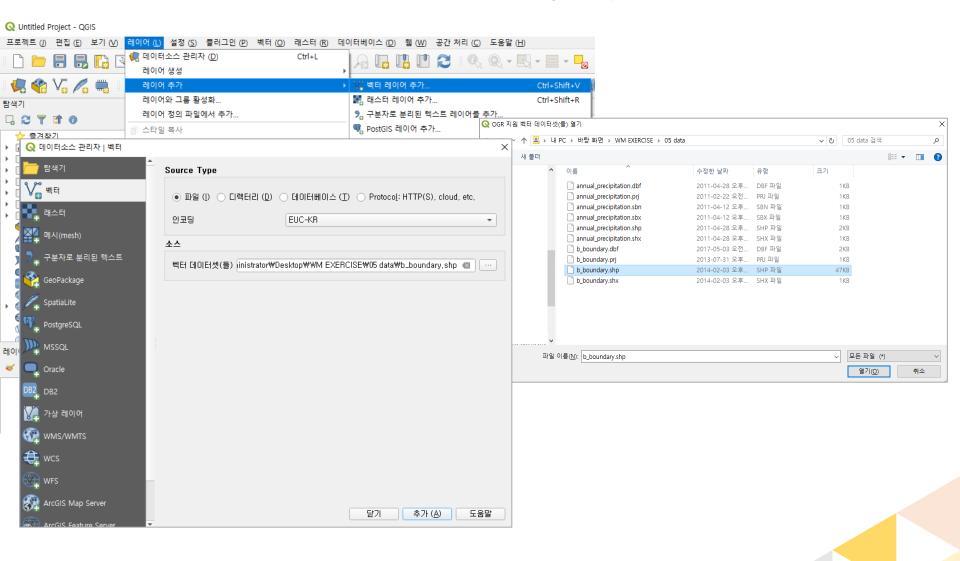
**Conversion of** 

geo-spatial data

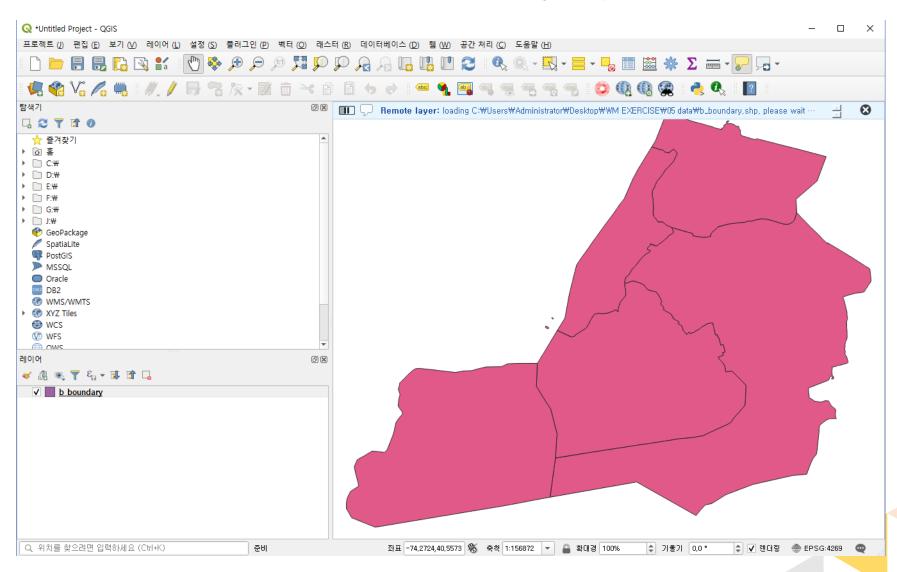




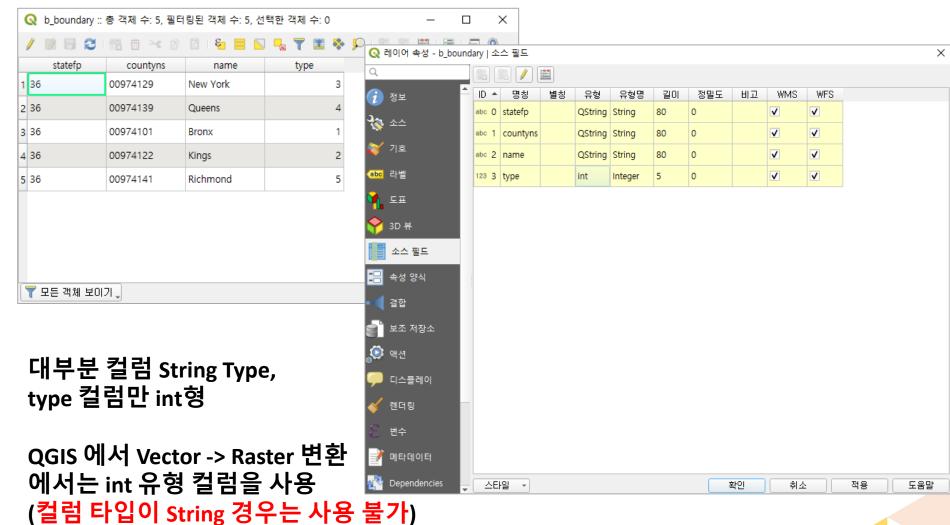
### 데이터 추가 (예제 데이터 b\_boundary.shp)

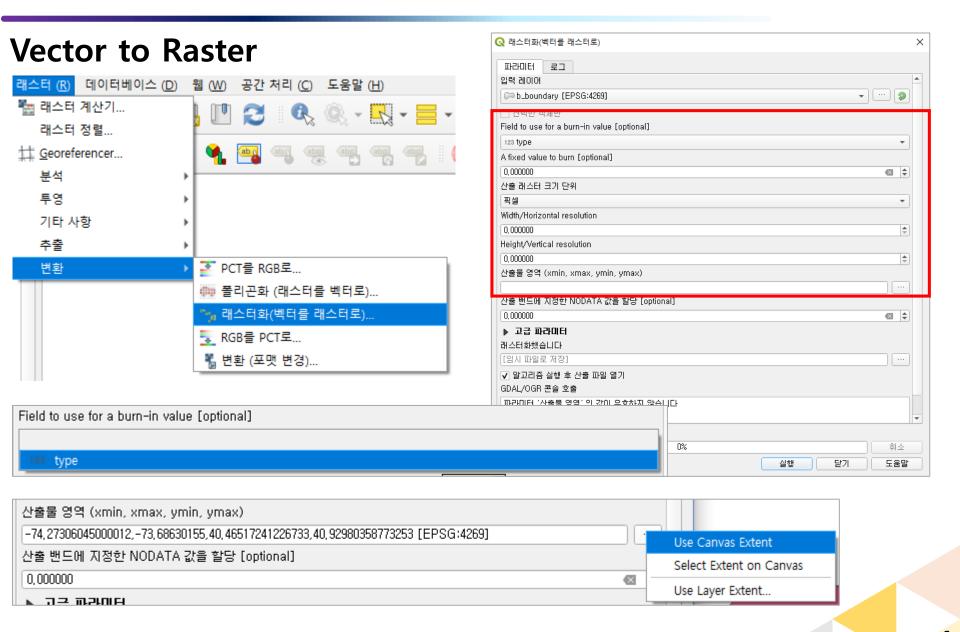


### 데이터 추가 (예제 데이터 b\_boundary.shp)



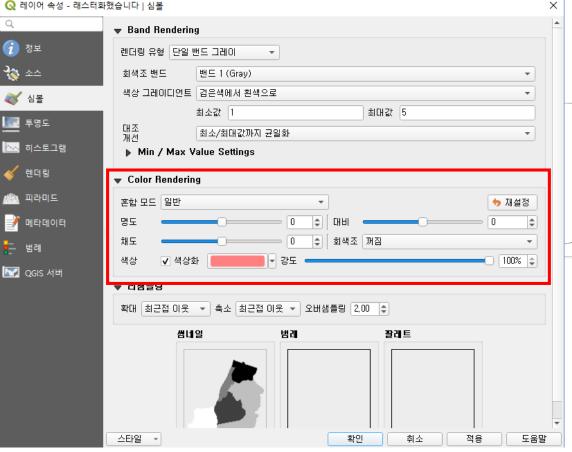
#### 속성 데이터 확인

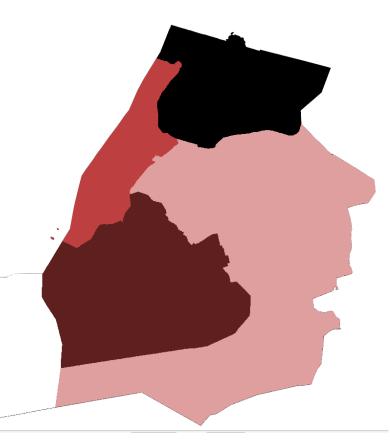




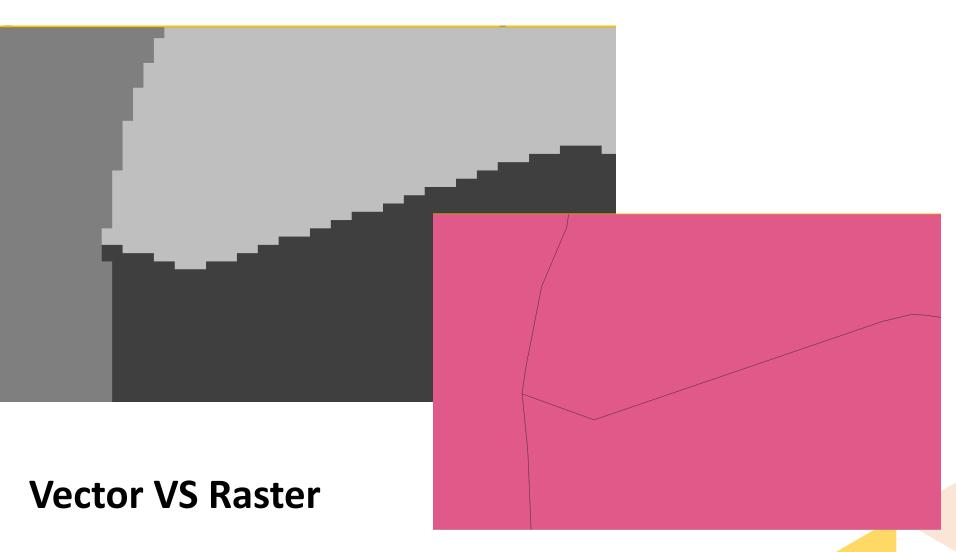
결과 색상 변경

속성 -> 스타일 탭에서 수정 가능

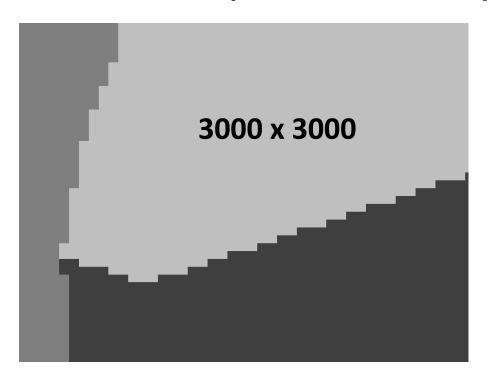


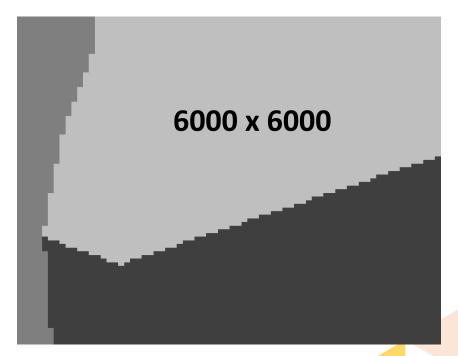


확대 결과



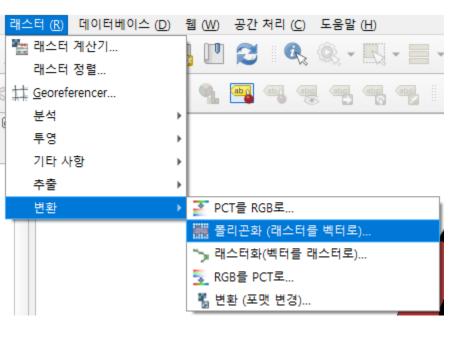
래스터 사이즈 (해상도 증가 결과)

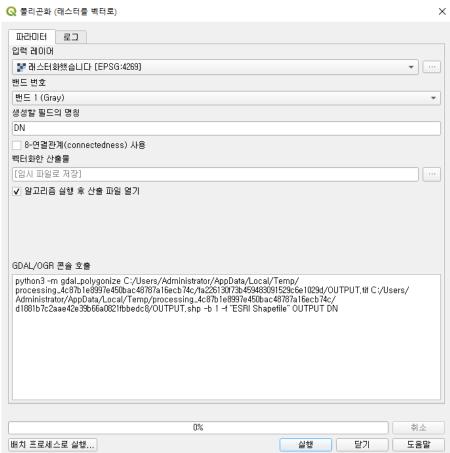




## 공간 데이터 변환 (Raster -> Vector)

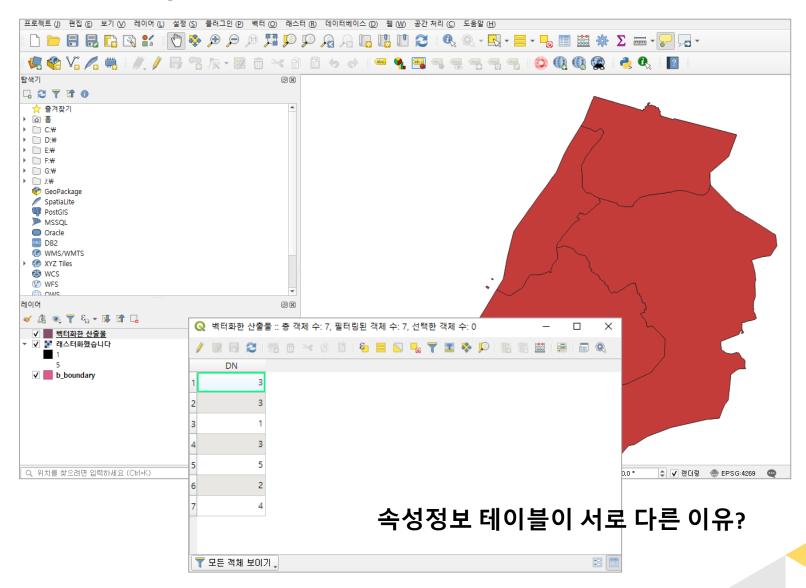
#### 래스터 > 변환 > 폴리곤화



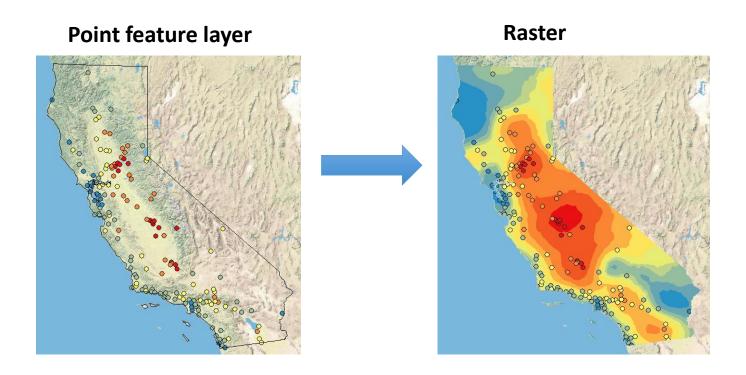


### 공간 데이터 변환 (Raster -> Vector)

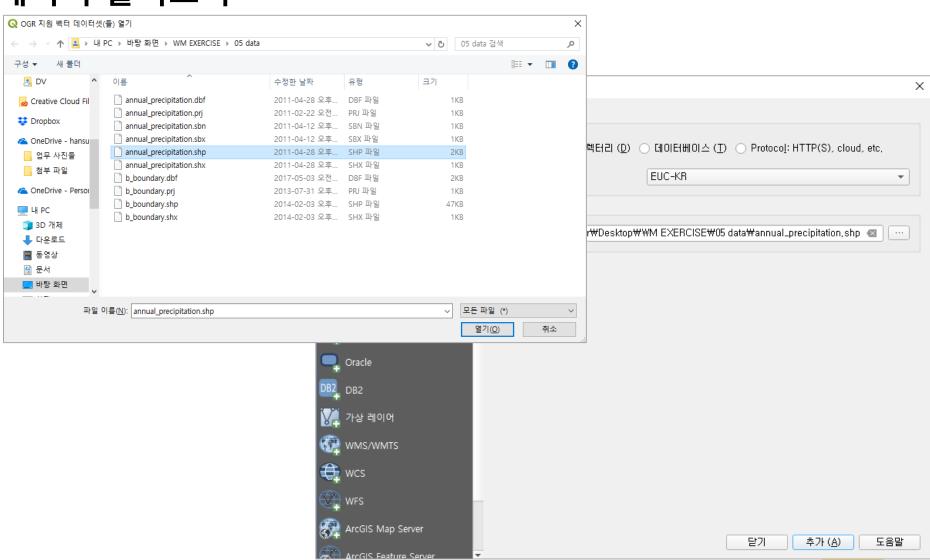
#### 파일 변환 결과

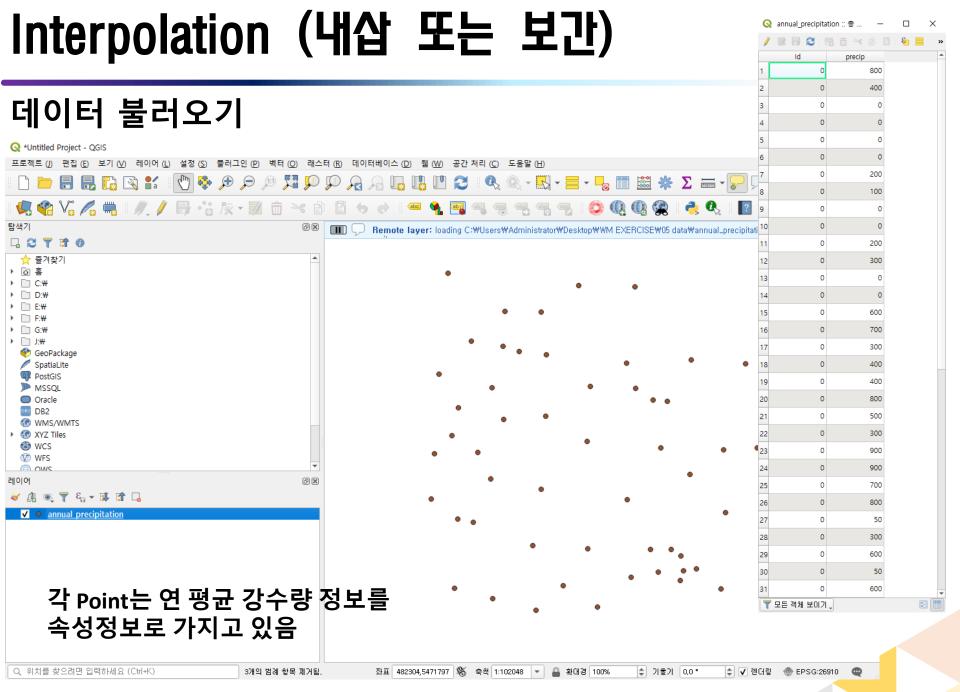


- 미리 알고 있거나 현장에서 직접 수집한 관측 값을 이용하여 미지의 값(unknown value)을 계산하는 기법
- Kriging, IDW 등 많은 수치 알고리즘이 존재

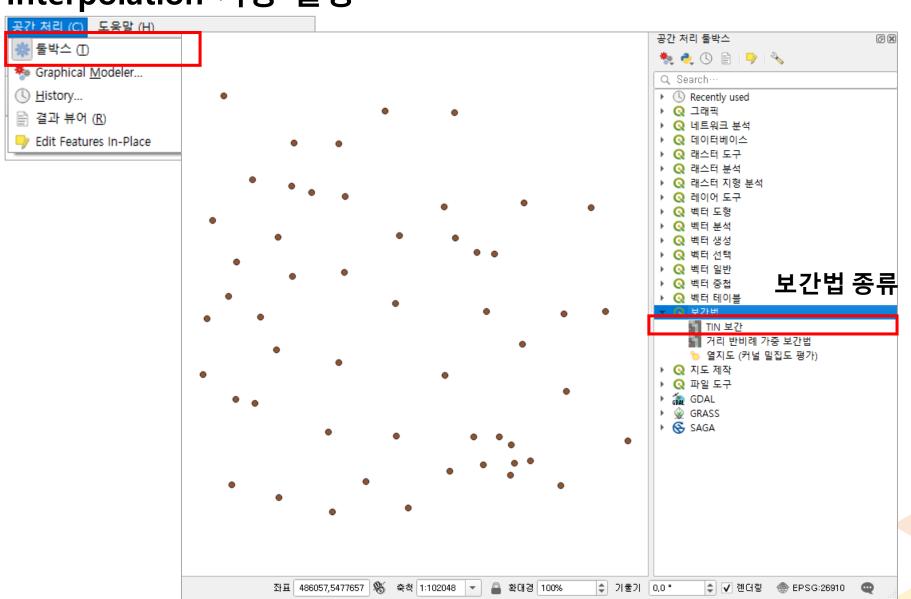


#### 데이터 불러오기

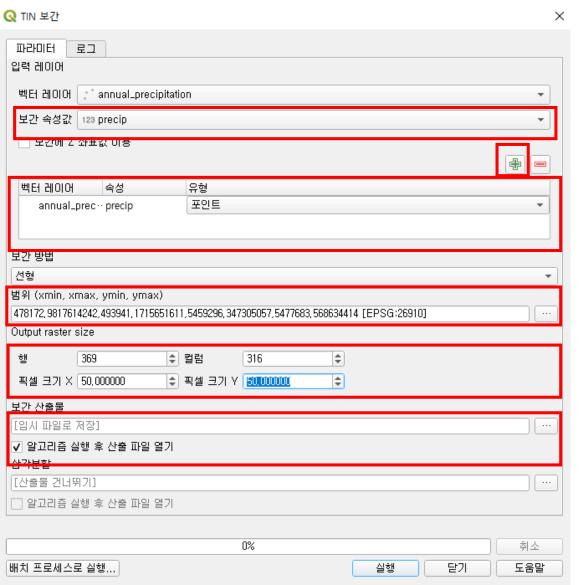




### Interpolation 기능 실행



### Interpolation 속성 값 추가 (TIN)



보간법에 사용할 속성 값 선택

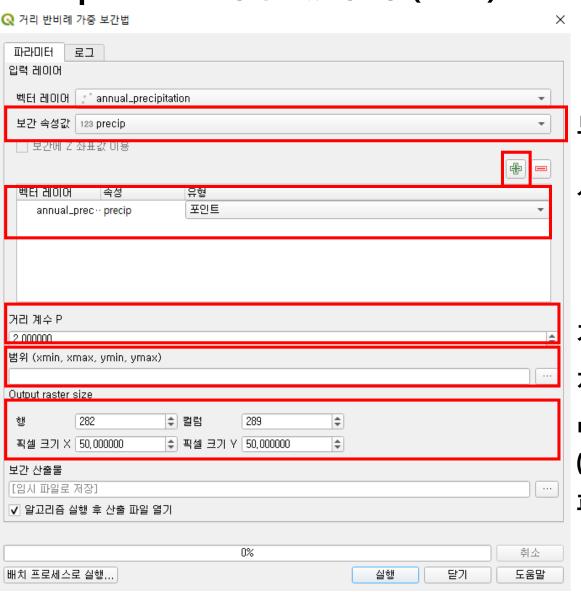
선택 후 직접 + 버튼을 눌러 추가

처리할 영역 범위를 지정

만들어질 래스터 해상도 지정 (크기에 따라 시간 소요)

파일 저장 여부

### Interpolation 속성 값 추가 (IDW)



보간법에 사용할 속성 값 선택

선택 후 직접 + 버튼을 눌러 추가

거리 계수 작성 처리할 영역 범위를 지정

만들어질 래스터 해상도 지정 (크기에 따라 시간 소요)

파일 저장 여부

### Interpolation 결과

