



# 강좌 소개

Introduction lecture

About lecturer, plans lecture

# Graphic Information Processing

2018-2

강의 시간 (N반)

월 13M – 14M (21:15 – 22:30), 탐구관 106호

수 11M – 12M (19:25 – 20:40), 탐구관 201호



담당 교수 : 김 광섭 (공학관 A동 300호)



연구실TEL : 02)760 - 5890



공지 / 강의자료 : 블랙보드 사용



이메일 : engkwangseob@gmail.com

# Graphic Information Processing

(B)

주차	내용	주차 (날짜)	내용
1	• 2/3차원 그래픽 구성 기초 기술	9	• 웹 환경 3D 그래픽 환경 이해
2	• 웹 그래픽 기술 소개 • 웹 기술 기본	10	• 웹 환경 3D 그래픽 모델링 기초
3	• 웹 기술 기본	11	• 웹 환경 3D 그래픽 모델링 실습
4	• 웹 기술 기본 • 2D 웹 그래픽 기초 기술 요소	12	• 웹 환경 3D 그래픽 모델 변환 개념
5	• 2D 웹 그래픽 기술 1	13	• 웹 환경 3D 그래픽 모델 변환 / 실습
6	• 2D 웹 그래픽 기술 2	14	• 웹 환경 3D 그래픽 모델 투영 / 실습 (텍스처 매핑 개념 / 실습, 기타 그래픽 효과 실습)
7	• 2D 웹 그래픽 기술 3	15	기말고사
8	중간고사	16	보강 주차(휴강시)

# Graphic Information Processing

이론적 내용 / 수학적 개념에 대한 내용 **최소화**하고  
**웹**에서의 그래픽 프로그래밍(**2D/3D**)에 대한 기술적이면서  
실무적인 내용을 공부하고 실습함

## 평가 방법

- 출석 + **수시시험(Quiz)** + 중간고사 + 기말고사 + 과제 = 총점(100)
  - > 출석 : 10%
  - > 수시시험 + 과제 = 29%
  - > 중간고사 = 29%
  - > 기말고사 = 32%
- 학점 배분 비율에 맞게 학점 부여
  - A+ ~ A : 30% 미만**
  - B+ ~ B : 70% 미만**

# Graphic Information Processing



그래픽???



처리???

게임???



시각화???



소프트웨어???

정보처리???

# Graphic Information Processing

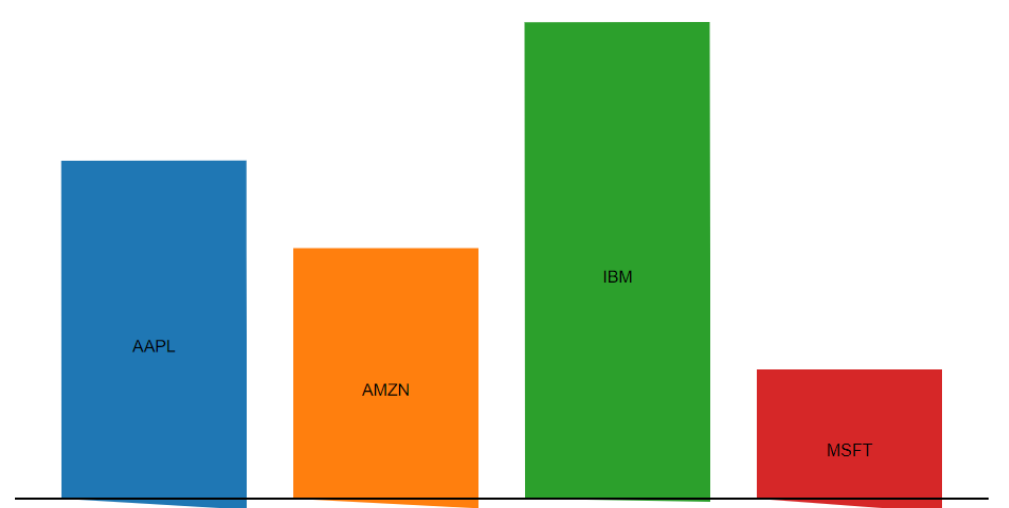
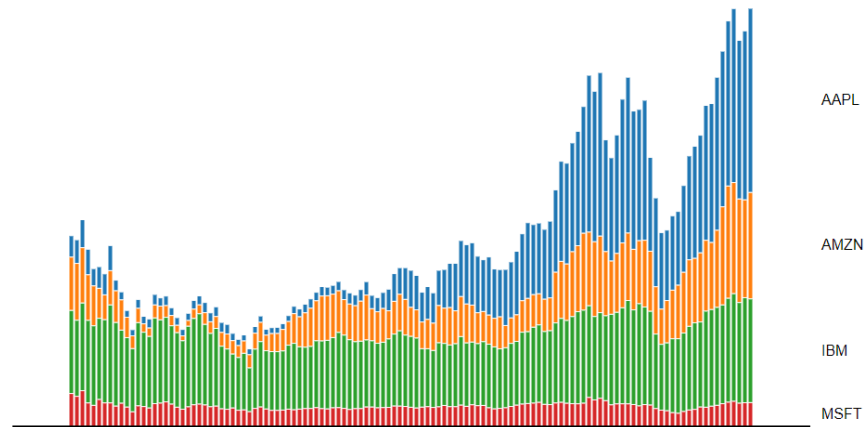
- 🔍 그래픽 정보 처리 관련에 대한 범위는 너무 많음
- 🔍 “웹”에서도 그래픽 처리 필요
- 🔍 Web(웹)에서 그래픽 정보 처리???



# Graphic Information Processing



## Graphic Information Processing in Web



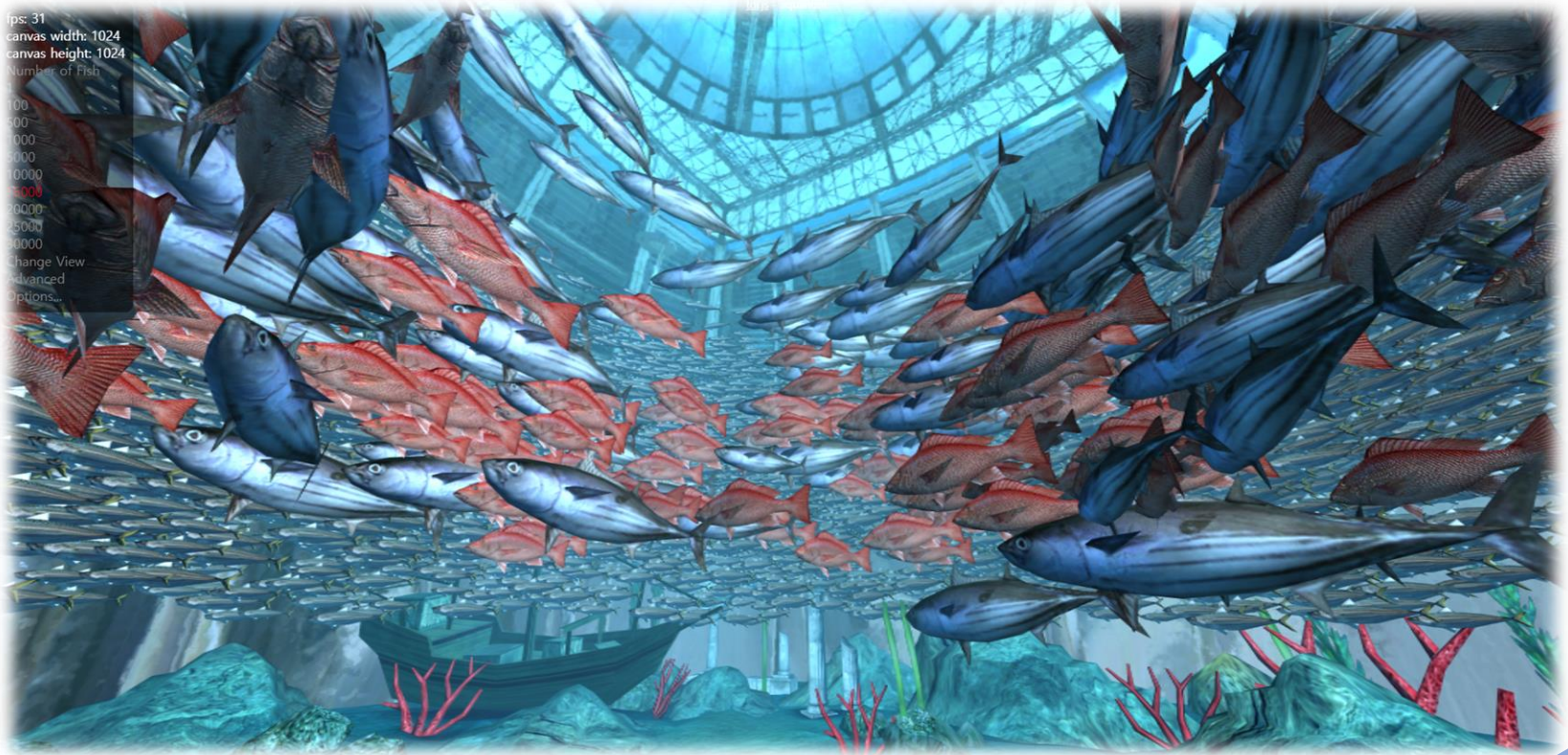


# Graphic Information Processing



## Graphic Information Processing in Web

<http://webglsamples.org/aquarium/aquarium.html>





# Graphic Information Processing



## Graphic Information Processing in Web

<http://indoormap.seoul.go.kr>



# Graphic Information Processing



How???



**HTML**



**JS**



**CSS**



# Graphic Information Processing

- 2/3차원 그래픽 구성 기초 기술

- 웹 그래픽 기술 소개
- 웹 기술 기본

- 웹 기술 기본

- 웹 기술 기본
- 2D 웹 그래픽 기초 기술 요소

- 2D 웹 그래픽 기술 1

- 2D 웹 그래픽 기술 2

- 2D 웹 그래픽 기술 3

그래픽 처리 기본 파이프라인  
웹 기술 (HTML5, JavaScript, CSS) 에 대해

Canvas / SVG

# Graphic Information Processing

- |   |
|---|
| • 웹 환경 3D 그래픽 환경 이해   |
| • 웹 환경 3D 그래픽 모델링 기초  |
| • 웹 환경 3D 그래픽 모델링 실습  |
| • 웹 환경 3D 그래픽 모델 변환 개념  |
| • 웹 환경 3D 그래픽 모델 변환 / 실습  |
| • 웹 환경 3D 그래픽 모델 투영 / 실습<br>(텍스처 매핑 개념 / 실습,<br>기타 그래픽 효과 실<br>습) |

WebGL에 대해

진도에 대해서는 수업 상황에 따라 변동사항 이 있을 수 있음