

KOCAELİ ÜNİVERSİTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
PROGRAMLAMA LAB. II, 2019-2020 Bahar
PROJE 3

PROJE TESLİM TARİHİ: 01.06.2020

NETFLIX



Bu projede sizden Netflix platformunu geliştirmeniz beklenmektedir. Netflix, uzun metrajlı filmler, belgeseller, diziler, programlar, animeler izleme platformudur.

Amaç: Proje gerçekleştirimi ile beraber öğrencilerin veritabanı yönetim sistemlerinin yapısını anlaması ve çözüm sağlayabilmesi amaçlanmaktadır.

Programlama Dili: C# veya Java dili kullanılarak, Masaüstü uygulaması olarak geliştirilecektir (Web veya Mobil uygulama istenmemektedir).

Veritabanı Yönetim Sistemi: Ms Access, MySQL veya MsSQL kullanılarak gerçekleştirilecektir.

1. İsterler

Geliştirilen Netflix masaüstü uygulamanızda iki farklı arayüz bulunmalı:

- Kullanıcı giriş sayfası.
- Kullanıcı kayıt sayfası.
- Kullanıcın içerik arayabileceği ve izleyebileceği arayüz.

Not: Burada filmleri/dizileri vs. video olarak eklemeniz beklenmemektedir. Veritabanında bulunan içeriklerin isimlerinin bulunması yeterli. İzleme seçeneği için izle butonu eklemeniz yeterli önemli olan kullanıcının içeriği izlediği bilgisinin veritabanında tutulmasıdır.)

A. Arayüz İsterleri

a. Kullanıcı giriş sayfası

Kullanıcı sisteme girerken e-mail adresini ve şifresini kullanarak giriş yapabilecektir. Şifremi unuttum kısmını eklemenize gerek yoktur.

b. Kullanıcı kayıt sayfası

Kullanıcı sistemde kayıtlı değilse (bunun kontrolü email adresi ile yapılacak), kayıt edilecek.

- Kayıt sırasında kullanıcıdan, 3 farklı program türü (Aksiyon, Belgesel, Bilim Kurgu ve Fantastik Yapımlar, Bilim ve Doğa, Çocuk ve Aile, Dramalar, Gerilim, Komedi, Korku, Romantizm) seçmesi istenecek ve türlere göre 2 şer tane en çok puan alan film (toplamda 6 film) listelenecek.

c. Kullanıcı yönetim sayfası

Sisteme giriş yaptıktan sonra kullanıcı:

1. İçerik arayabilecek (Film Adına ve Türe göre arama yapabilecek)
2. İçerik izleyebilecek. (**Hatırlatma: Bu kısımda kontrol amaçlı olarak sadece izle butonu eklemeniz yeterli önemli olan kullanıcının içeriği izlediği bilgisinin veritabanında tutulmasıdır.**)
3. Eğer kullanıcı dizi izliyorsa, uygulama kapansa dahi uygulamanın tekrar açılması durumunda kullanıcı kaldığı yerden devam edebilmeli.

B. Veritabanı İsterleri

a. Tablolar

Veritabanında **5 adet tablo** olması beklenmektedir. Primary Key ve Foreign Key alanlarını bulmanız beklenmektedir.

Program Tablosu:

- Her Bir programın unique (eşsiz) bir belirleyicisi olmalı
- Her Bir programın adı olmalı
- Programın Tipi olmalı (Dizi veya Film).
- Programın türü olmalı. Bu bilgi Tür tablosundan gelmeli. Unutulmamalı ki bir Program birden fazla türe (komedi, korku ve romantik vs.) bir Tür de birden fazla programa ait olabilir. Tablo dizaynında buna dikkat etmelisiniz.
- Programın kaç bölümlü olduğunu gösterecek Bölüm Sayısı niteliği bulunmalı. Film de bu kısma "1" yazılabilir.
- Programın uzunluğunu belirtmek için Program Uzunluğu niteliği olmalı.

Tür Tablosu:

- Her bir tür için unique (eşsiz) bir belirleyicisi olmalı
- Tür ün adı olmalı. (Aksiyon, Belgesel, Bilim Kurgu ve Fantastik Yapımlar, Bilim ve Doğa, Çocuk ve Aile, Dramalar, Gerilim, Komedi, Korku, Romantizm)

Kullanıcı Tablosu:

- Her bir kullanıcının unique (eşsiz) bir belirleyicisi olmalı.

- Adı olmalı
- Email adresi olmalı
- Şifresi olmalı
- Doğum tarihi olmalı

KullanıcıProgram Tablosu: Bu tablo, Kullanıcı ve Program arasında olan çoka-çok ilişki vardır bu sebeple doğrudan bağlantı kurulamaz bu tabloda anahtar niteliklerini sizin bulmanız beklenmektedir. Anahtar niteliklerinden farklı olarak bu tabloda

- İzleme tarihi bulunmalı
- İzleme süresi bulunmalı
- Kullanıcının hangi bölümde kaldığını gösteren değer bulunmalı
- Kullanıcının 1-10 arasında verdiği puan değeri tutulmalı.

Eklemeniz gereken bir tablo daha bulunmaktadır. Bu tablo Program ile Tür arasındaki bağlantı ilişkisinden oluşmaktadır. Tabloyu ve tabloda bulunan nitelikleri sizin bulmanız beklenmektedir.

2. Ödev Teslimi

- Projenizde kullanacağınız metod isimleri, değişken isimleri, fonksiyon isimlerinin vb. anlamlı bir şekilde verilmesi gerekmektedir. (anlamlı isimler seçmeniz kaynak kodunuzun okunabilirliği açısından oldukça önemlidir.)
- Projenizin başka bilgisayar üzerinde çalıştığından emin olunuz. (özellikle dosya yolu belirtirken full path vermekten kaçınınız).
- Proje kodunuza yorum satırları ile yanlarına açıklamalar yazabilirsiniz.
- Projenizde yaptığınız tüm detayları raporunuzda ayrıntılı bir şekilde anlatmanız gerekmektedir. Proje raporunuza, projenizin çalışır şeklinin ekran görüntülerine yer vermeniz ve açıklamaları yapmanız gerekmektedir.
- Proje raporunun proje teslim tarihinde proje ile birlikte sisteme yüklenmesi gerekmektedir.
- Rapor IEEE formatında (önceki yıllarda verilen formatta) **en az 4 sayfa**, akış diyagramı veya yalancı kod içeren (yalancı kod kodunuzun tamamı değildir dikkat ediniz), özet, giriş, yöntem, deneysel sonuçlar, sonuç ve kaynakça bölümünden oluşmalıdır. Raporla **Veritabanı, varlık ilişkisi diyagramı çizilmeli.**
- Dersin takibi projenin teslimi dahil edestek.kocaeli.edu.tr sistemi üzerinden yapılacaktır. edestek.kocaeli.edu.tr sitesinde belirtilen tarihten sonra getirilen projeler kabul edilmeyecektir.
- Proje ile ilgili sorular edestek.kocaeli.edu.tr sitesindeki forum üzerinden Arş. Gör. Fulya Akdeniz veya Arş. Gör. Seda Kul'a sorulabilir.
- Değerlendirme sisteme yüklenen rapor ve proje kodu ile yapılacaktır