

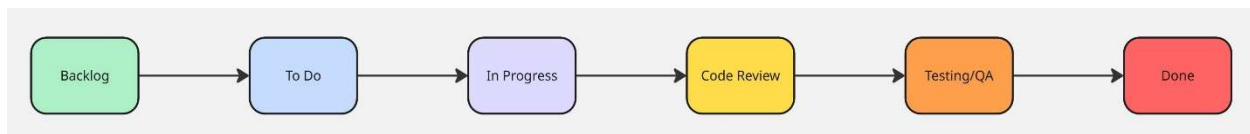
Desafio de Projeto – Documentação Completa

1. Plano de Fluxo de Trabalho e Ciclo de Vida do Bug

Fluxo de Trabalho (Scrum/Kanban)

1. **Backlog** – lista de todas funcionalidades, melhorias e bugs.
2. **To Do** – tarefas priorizadas para iniciar.
3. **In Progress** – tarefas em desenvolvimento.
4. **Code Review** – revisão do código.
5. **Testing/QA** – testes funcionais e não-funcionais.
6. **Done** – tarefas concluídas e aprovadas.

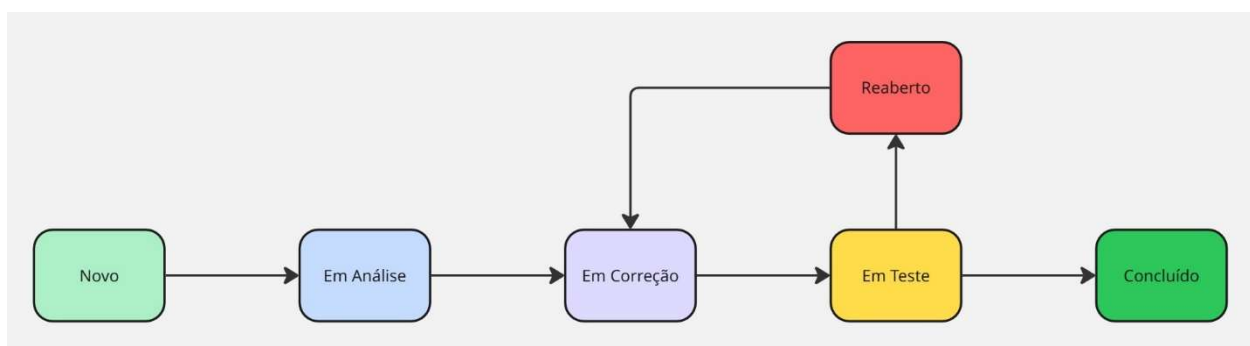
Representação visual:



Ciclo de Vida do Bug

1. **Novo** – bug identificado e registrado.
2. **Em Análise** – análise e priorização.
3. **Em Correção** – correção em desenvolvimento.
4. **Em Teste** – validação pela equipe de QA.
5. **Reaberto** – se o bug persistir.
6. **Concluído** – bug corrigido e validado.

Fluxo visual:



2. User Stories

User Story 1 – Recuperar Senha

Entrega de valor: Permitir que o usuário recupere o acesso à sua conta.

Narrativa:

Como um usuário cadastrado que esqueceu a senha, quero receber um link de redefinição no meu e-mail, para criar uma nova senha e acessar minha conta.

Critérios de Aceite (BDD):

ID	Cenário	Given	When	Then
US-1	Recuperar senha com e-mail válido	que o usuário acessa a página “Esqueci minha senha”	ele informa um e-mail cadastrado	o sistema envia e-mail com link de redefinição
US-2	Link expirado	que o usuário recebeu o link	ele tenta usar após 30 minutos	o sistema informa que o link expirou e oferece gerar outro

User Story 2 – Cadastro de Novo Usuário

Entrega de valor: Permitir que novos usuários criem conta para acessar recursos da plataforma.

Narrativa:

Como um visitante, quero me cadastrar informando meus dados pessoais, para acessar os recursos da plataforma.

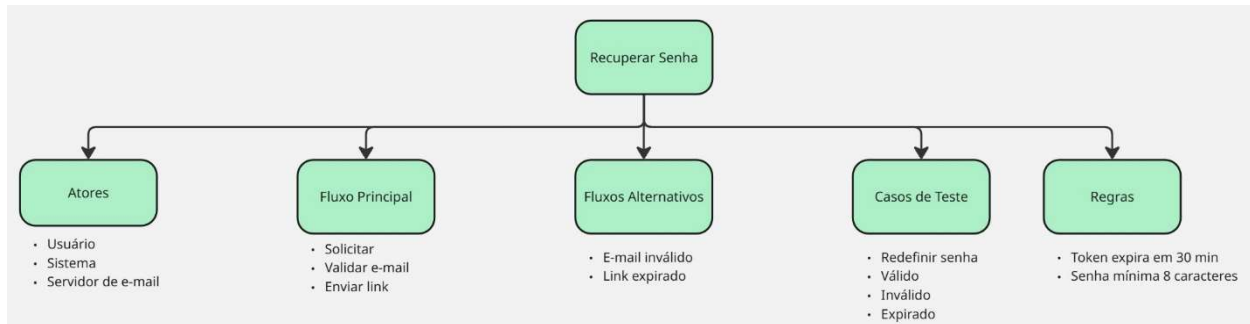
Critérios de Aceite (BDD):

ID	Cenário	Given	When	Then
US-101	Cadastro válido	que o visitante está na tela de cadastro	ele preenche dados válidos e envia	o sistema salva e envia e-mail de confirmação
US-102	E-mail duplicado	que o visitante está na tela de cadastro	ele informa e-mail já cadastrado	o sistema exibe mensagem informando que o e-mail já está em uso

3. Mind-Map

User Story utilizada: Recuperar Senha

Estrutura do Mind-Map:



4. Casos de Teste Step-by-Step

CT-001 – Recuperar senha com e-mail válido

- **Pré-condição:** usuário cadastrado
- **Passos:**
 1. Acessar página de login
 2. Clicar em “Esqueci minha senha”
 3. Informar e-mail válido
 4. Confirmar solicitação
- **Resultado esperado:** sistema envia link de redefinição para o e-mail informado

CT-002 – Cadastro com dados válidos

- **Pré-condição:** visitante não cadastrado
- **Passos:**
 1. Acessar página de cadastro
 2. Preencher nome, e-mail e senha válidos
 3. Aceitar termos
 4. Confirmar envio
- **Resultado esperado:** sistema salva cadastro e envia e-mail de confirmação

5. Casos de Teste BDD

CT-BDD-001 – Recuperar senha com e-mail válido

Cenário: Solicitação de redefinição com e-mail válido
Dado que o usuário acessa a página "Esqueci minha senha"
Quando ele informa um e-mail válido
Então o sistema envia um link de redefinição

CT-BDD-002 – Cadastro com e-mail duplicado

Cenário: Cadastro com e-mail já existente
Dado que o visitante acessa a tela de cadastro
Quando ele informa um e-mail que já está cadastrado
Então o sistema exibe mensagem informando que o e-mail já está em uso