#### **Contents**

Practica # 1: Semáforo.	1
Mapa de secuencia:	1
Archivo de secuencia #B3:0	1
Secuencia de semáforo.	3

## Practica # 1: Semáforo.

En esta practica se programara la secuencia de un semáforo con funciones avanzadas de programación como son:

1. SQO (secuenciador)

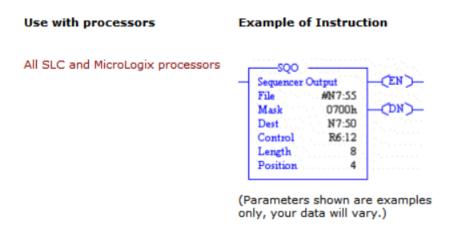


Figure 1: SQO instruction

# Mapa de secuencia:

### Archivo de secuencia #B3:0

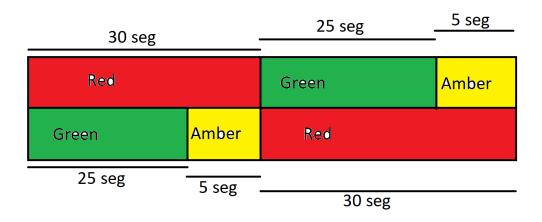


Figure 2: mapa

	Foco	<b>▼ Salida ▼</b>
	Rojo	0:0/0
Semaforo 1	Ambar	0:0/1
	Verde	0:0/2
	Rojo	0:0/4
Semaforo 2	Ambar	0:0/5
	Verde	0:0/6

Figure 3: Salidas

Posición	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
B3:0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
B3:1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1
B3:2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1
B3:3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0
B3:4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0

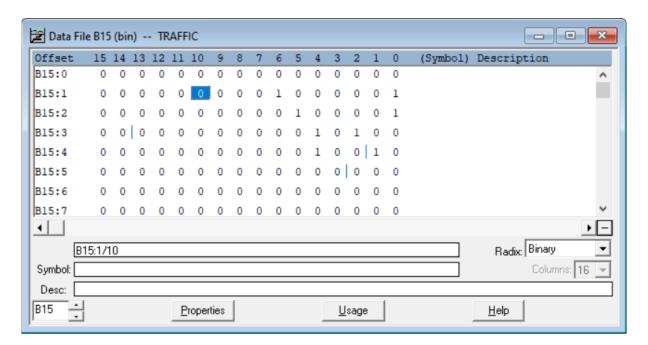
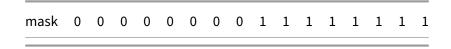


Figure 4: Mapa en Rslogix



En decimal el valor de la mascara es ff

### Secuencia de semáforo.

Con la funcion de secuenciador podremos habilitar o deshabilitar bits a medida que se crea necesario dependiendo del uso y logica que se le este dando al programa.

Paso	Semáforo 1	Semáforo 2	salidas
1	rojo	verde	O:0/0 y O:0/6
2	rojo	ambar	O:0/0 y O:0/5
3	verde	rojo	O:0/2 y O:0/4
4	ambar	rojo	O:0/1 y O:0/4