

維基百科

周麟

周麟，又名zhpy，是一個輕量的，與Python語言互相兼容的中文Python語言。讓使用者可以使用純中文語句（繁體或簡體）來編寫程式。目前主要適用於教學上。

周麟中文程式語言目前已不再更新。提供電子書、API、完整測試用例的開放原始碼中文程式語言。

周蟒中程式語言的目標是協助使用者透過中程式語言學習程式語言，進而接觸世界上大部份的程式語言，而不是脫離現實世界。周蟒作者gasolin提出了周蟒編程風格^[2]與周蟒中程式語言的四不一沒有，透過程式語言的約定，使用周蟒寫出的中程式語言保有了易於閱讀的特性，並可完全轉換成英文Python語言程式。

周麟語言擁有Python語言的所有特性，如高效率的高階資料結構、簡單而有效的物件導向程式設計方式等等。由於周麟語言完全相容Python程式語言，所以可以取用所有Python程式語言資源。

周蟒語言的長處是在於發揮"完全相容Python程式語言"的中文程式語言的優點，所有語法，關鍵詞都依照Python語言的風格。學習周蟒語言後要橋接到Python語言相當容易。

周麟也同時提供咬一口周麟中文程式語言^[3]電子書，所有範例都一併提供與python語言程式碼的對照。

周麟是開放原始碼的，可自由下載使用。

周蟒提供編譯器與互動式直譯器，也支援中文腳本執行。

周蟒	
编程范型	multi-paradigm
實作者	Fred Lin (gasolin)
发行时间	2007年
目前版本	1.7.2 (2009年8月11日) ^[1]
型態系統	Strong, dynamic ("duck")
操作系统	跨平台
許可證	MIT許可證
網站	GitHub
主要實作產品	
zhpy (即周蟒)	
啟發語言	
Python, 中蟒	

目录

- 1 周蟒的Hello World程序
- 2 範例
 - 2.1 輸出結果
- 3 物件導向
- 4 參考文獻
- 5 參見
- 6 外部連結

周蟒的Hello World程序

下面是一個在標準輸出設備上輸出Hello World的簡單程式，這種程式通常作為開始學習程式語言時的第一個程式：

```
#!/usr/bin/env zhpy
印出 "哈囉，世界"
```

或者是在互動式直譯器（命令列）的模式下：

```
$ zhpy
>>> 印出 "哈囉，世界" #支援繁體
哈囉，世界
>>> 印出 "你好，世界" #支持簡體
你好，世界
>>> print "hello world" #支持英文
hello world
```

可以得知周蟒支援繁，簡中文，英文編程。

python 版本的程式則只支持英文：

```
$ python
>>> print "hello world"
hello world
```

範例

以下是程式透過編譯器執行的範例：

```
#!/usr/bin/env zhpy
# 檔名: while.py
數字 = 23
運行 = 真
當 運行:
    猜測 = 整數(輸入('輸入一個數字: '))

    如果 猜測 == 數字:
        印出 '恭喜, 你猜對了.'
        運行 = 假 # 這會讓循環語句結束
    假使 猜測 < 數字:
        印出 '錯了, 數字再大一點.'
    否則:
        印出 '錯了, 數字再小一點.'
否則:
    印出 '循環語句結束'
印出 '結束'
```

Python 版：

```
#!/usr/bin/env python
# File name: while.twp.py
number = 23
running = True
while running:
    guess = int(raw_input('Enter an integer : '))

    if guess == number:
        print 'Congratulations, you guessed it.'
        running = False # this causes the while loop to stop
    elif guess < number:
        print 'No, it is higher than that.'
    else:
        print 'No, it is lower than that.'
else:
    print 'The while loop is over'
print 'Done'
```

輸出結果

```
$ zhpy while.twp.py
輸入一個數字: 50
錯了, 數字再小一點。
輸入一個數字: 22
錯了, 數字再大一點。
輸入一個數字: 23
恭喜, 你猜對了。
循環語句結束
結束
```

Python版：

```
$ python while.py
Enter an integer : 50
No, it is lower than that.
Enter an integer : 22
No, it is higher than that.
Enter an integer : 23
Congratulations, you guessed it.
The while loop is over
Done
```

可印證周蟒語言在完整保留Python程式語法與關鍵字的支援外，還加上了繁簡中文保留字，變量名稱，內建型別操作的支援。

周蟒語言也可以透過ini檔或插件的方式來自訂額外的中文關鍵詞，使用中文調用現有的Python模組。周蟒1.1版本之後並支援Python／周蟒程式碼雙向轉換。

物件導向

周蟒與Python語言一樣完全支援物件導向表示方式。在周蟒官方網站中^[4]，有以維基的物件導向的虛擬碼為例，改寫成的周蟒版本^[5]。


参考文献

- Release 1.7.2. 2009年8月11日 [2020年10月24日].
- 周蟒程式風格. zhpy - CodingStyle.wiki. [2016-11-30]. （原始内容存档于2015-05-18） （中文） .
- 咬一口周蟒中文程式語言. zhpy - CodingStyle.wiki. [2016-11-30]. （原始内容存档于2015-12-10） （中文） .
- 周蟒官方網站. zhpy. [2016-11-30]. （原始内容存档于2015-11-15） （中文） .
- 周蟒版本. zhpy - ZhpyObjectOriented.wiki. [2016-11-30]. （原始内容存档于2015-05-19） （中文） .

參見

- 中文編程
- Python
- 程式語言

外部連結

- 周蟒官方網站 
- 周蟒語法參考手冊（页面存档备份，存于互联网档案馆）
- 咬一口周蟒中文程式語言電子書（页面存档备份，存于互联网档案馆），由 CC 授權的 Byte of Python（页面存档备份，存于互联网档案馆）改寫。
- cheeseshop 下載網頁（页面存档备份，存于互联网档案馆）
- Who is using Pyparsing（页面存档备份，存于互联网档案馆）

取自“https://zh.wikipedia.org/w/index.php?title=周蟒&oldid=67335625”