



EasyX 是什么

EasyX Graphics Library 是针对 Visual C++ 的免费绘图库，支持 VC6.0 ~ VC2022，简单易用，学习成本极低，应用领域广泛。目前已有许多大学将 EasyX 应用在教学当中。

超简单的 EasyX

“下载 -> 安装 -> 使用”，全过程不超过一分钟。具体安装步骤请参考 <https://easyx.cn/setup>



超低的学习成本

EasyX 含有一些简单的函数集合，几乎不用学习，直接翻看参考手册就可以直接使用。在线参考手册地址 <https://docs.easyx.cn>

正因为 EasyX 足够简单，在进行 C/C++、图形学、图像学、分形学等课程实验时，可以专注在课程知识上，不被绘图部分牵扯太多精力。以下是 EasyX 的使用演示：

- 在 VC6 的控制台程序中使用 EasyX，请参考 <https://easyx.cn/used-in-vc6-console>
- 在 VC6 的窗口程序中使用 EasyX，请参考 <https://easyx.cn/used-in-vc6-win32>
- 在 VC2010 的控制台程序中使用 EasyX，请参考 <https://easyx.cn/used-in-vc2010-console>

最新下载

[下载 EasyX](#)

更新日志 (2023-7-23)

技术讨论社区

官方 QQ 群推荐：

19430220 (C语言续命6)



(查看群规和福利)

社区讨论：

CodeBus 有问必答

付费答疑 QQ 群

百度 EasyX 贴吧

学习资源推荐

教程、实体书籍等学习资源

详解透明贴图和三元光栅操作

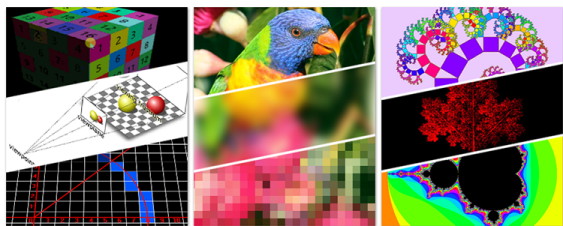
使用 Unicode 字符集编程的优势

在 CLion、Dev-C++、Code::Blocks 下面配置 EasyX

- 在 VC2010 的窗口程序中使用 EasyX，请参考 <https://easyx.cn/used-in-vc2010-win32>
- 在其它各版本 VC 中使用 EasyX，和 VC2010 区别不大，不再演示。

超多的应用场景

EasyX 在 C/C++ 学习、编写小游戏、图形学、图像学、分形学、粒子系统、物理模拟等各种场景都有应用。请参考 EasyX 作品库 <https://codebus.cn>。



超轻的发布过程

EasyX 采用静态编译，不依赖任何 dll，同传统程序的发布方式没有区别，程序不会因为引入 EasyX 而增添任何发布负担。

静态链接的 EasyX，会使编译后的 exe 体积增加 70KB 左右。对于绝大多数应用而言，增加的体积是可以忽略的。

若将 Visual C++ 的运行时库改为静态链接模式，编译后的 exe 可以单文件运行。

Win11 升级后导致无法关闭控制台、无法使用控制台函数实现交互的解决方法

范例程序

图形学 - 画圆（基于 Bresenham 算法）

分形学 - Mandelbrot Set (曼德布洛特集)

致你的七夕礼物 - 3D Heart

粒子系统 - 力学：流体

视觉错觉艺术

TIN 三角网的生成

工具 - 功能强大的计算器

游戏 - WinXP 扫雷的高仿版

实现水波纹显示效果

游戏 - 高仿 FlappyBird

(更多...)