













操作系统的意义

操作系统的定义

◆操作系统是计算机系统中的一个系统软件,是一些程序模块的集合——它们能以 尽量有效、合理的方式组织和管理计算机的软硬件资源,合理的组织计算机的工作 流程,控制程序的执行并向用户提供各种服务功能,使得用户能够灵活、方便、有 效的使用计算机,使整个计算机系统能高效、顺畅地运行

5







操作系统的意义

操作系统分类

- ◆ 实时系统
- ◆ 微机操作系统
- ◆ 网络操作系统
- ◆ 嵌入式操作系统
- ◆ 分布式操作系统

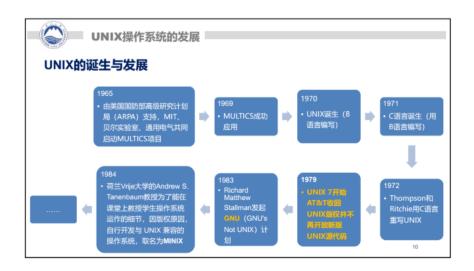


Part 2 UNIX操作系统的发展

NORTHEASTERN UNIVERSITY











UNIX操作系统的发展

UNIX操作系统特点

- ◆ UNIX是一个良好的、通用的、多用户、多任务、分时操作系统
- ◆ UNIX是现代操作系统的代表:安全、可靠、强大的计算能力



UNIX操作系统的发展

UNIX操作系统特点

- ◆ UNIX是一个良好的、通用的、多用户、多任务、分时操作系统
- ◆ UNIX是现代操作系统的代表:安全、可靠、强大的计算能力





UNIX操作系统的发展

UNIX操作系统特点

- ◆ 技术成熟, 可靠性高
 - 使用UNIX系统时,即时运行若干年也无需重启,它依然可以工作得非常好。毫不夸张地说。 只要计算机硬件不坏, UNIX就很难会出问题
- ♦ 极强的可伸缩性
 - UNIX支持的CPU处理器体系架构非常多,包括Intel/AMD及HP-PA、MIPS、PowerPC、 UltraSPARC、ALPHA等RISC芯片,以及SMP、MPP等技术



UNIX操作系统的发展

UNIX操作系统特点

- ◆ 强大的网络功能
 - Internet互联最重要的协议TCP/IP在UNIX上开发和发展起来的
- ◆ 强大的数据库支持能力
 - Oracle、DB2、Sybase、Informix等大型数据库,都把UNIX作为其主要的数据库开发 和运行平台
- ♦ 强大的开发功能
 - UNIX促使了C语言的诞生,并相互促进与发展。互联网早期有重大意义的软件新技术的 出现几乎都在UNIX上,例如: TCP/IP、WWW、JAVA、XML等











- ◆ 62%的嵌入式市场在使用Linux系统
- ◆ 99%的網線計算机在使用Linux系統
- ◆82%的手机操作系统在使用Linux系统
- ◆ 全球100万个顶级域名中超过90%都在使用Linux系统

预览与源文档一致,下载高清无水印



Linux的诞生与发展)ook118.com

- ◆ 1991年:Linus Torvalds就读予赫尔辛基大学期间,利用 GNU 約 bash 当做异常 环境,gcc 当做编译工具,参照MINIX,编写了 Linux 内核
- ◆ 1993年:来自全球的约100名程序员参与了Linux内核代码编写/修改工作,其中核 心组图5人组成,此时Linux 0.99的代码大约有10万行
- ◆ 1994年: Linux1.0发布, 代码量17万行。

max.book118.com

预览与源文档一致,下载高清无水印

.....





Linux操作系统的发展

Linux的诞生与发展

- Linus Torvalds
- ◆ 诞生于学生之手
- ◆ 起始于写两个进程
- ◆ 然后写驱动程序、文件系统、任务切换程序,从而形成一 个操作系统雏形
- ◆ 成长于Internet
- ◆ 壮大于自由而开放的互联网文化



Linus Torvalds



Linux操作系统的发展

Linux得以流行的原型

- ◆ 遵循POSIX标准
 - 任何操作系统只有符合这一标准,才能运行UNIX程序
- ◆使用了众多GNU工具
- ◆ 遵循GPL
 - GPL允许软件作者拥有软件版权,但GPL规定授予其他任何人以合法复制、发行和修改软件 的权利
- ◆ 开放与协作的开发模式
 - 经历了各种各样的测试与考验,软件的稳定性好,世界各地软件爱好者集体智慧的结晶







上传时间





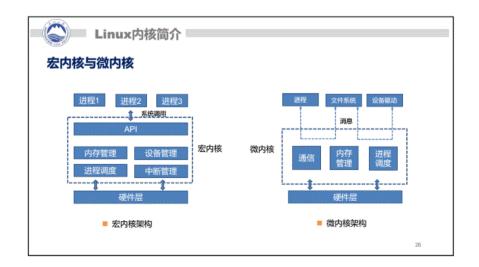




Linux内核简介

宏内核与微内核

- ◆ 宏内核指所有的内核代码都编译成一个二进制文件,所有的内核代码都运行在一个 大内核地址空间, 内核代码可以直接访问和调用
- ◆ 微内核是把操作系统分为多个独立的功能模块,每个功能模块之间访问需要通过消 息来完成







Linux内核简介

宏内核与微内核

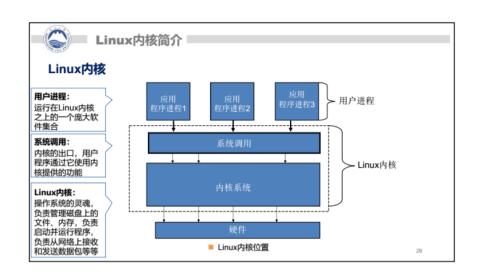
| | 宏内核 | 微内核 |
|-----|-----|-----|
| 效率 | 高 | 相对低 |
| 性能 | 高 | 相对低 |
| 稳定性 | 相对低 | 高 |

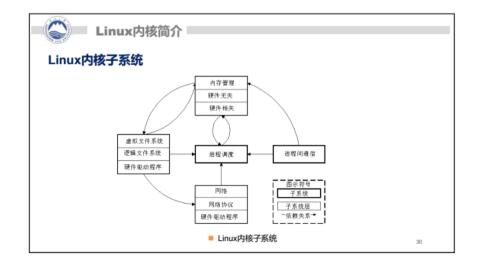


____ Linux内核简介 ■

宏内核与微内核

- ♦ Minix是微内核的典范, Linux是宏内核
- ◆ 微内核最大的问题高度模块化带来的交互的冗余和效率的损耗
- ◆ Linux在30余年的发展中形成了自有的工程理论,不断融入微内核精华,如模块化 设计、抢占式内核、动态加载模块等
 - Linux内核参照微内核原理,采用模块化设计,从而实现动态加载内核模块









Linux内核简介 🗷

Linux内核

- ◆ Linus领导下的开发小组开发的系统内核,是所有Linux 发布版本的核心
- ◆任何自由程序员都可以提交自己的修改工作
- ◆ 采用邮件列表来进行项目管理、交流、错误报告
- ◆ 有大量的用户进行测试,正式发布的代码质量高

31



Linux内核简介

Linux内核版本

- ◆ Linux具有两种不同的版本号,即实验版本和产品化版本,即测试版与发行版
- ◆ 每个版本号由三位数字 "x.y.z" 组成, 第二位数字说明版本类型
- 如果第二位数字是偶数则说明这种版本是产品化版本,如果是奇数说明是实验版本
 - 如2.4.34是产品化版本, 2.5.56是实验版本

[root@localhost /] # uname -a Linux localhost.localdomain 3.10.0-957.el7.x86_64 #1 SMP Thu Nov 8 23:39:32 UTC 2 018 x86_64 x86_64 x86_64 GNU/Linux

Linux内核版本

32







上传时间

Linux内核目录结构

◆ Linux内核源代码位于/usr/src/linux目录下

```
[root@localhost 3.10.0-957.10.1.el7.x86 641# ls -F
          include/ Makefile
arch/
                                    scripts/
                                               virt/
                    Makefile.qlock security/
                                               vmlinux.id
block/
          init/
                    mm/
crypto/
          ipc/
                                    sound/
drivers/
          Kconfig
                    Module.symvers System.map
firmware/ kernel/
                    net/
                                    tools/
fs/
          lib/
                    samples/
                                    usr/
```

■ Linux内核目录

33



Linux内核目录结构

- ♦ include/子目录包含了建立内核代码时所需的大部分包含文件
- ♦ init/子目录包含了内核的初始化代码,这是内核开始工作的起点
- ♦ arch/子目录包含了Linux支持的所有硬件结构的内核代码
- ◆ drivers/ 目录包含了内核中所有的设备驱动程序,如块设备,scsi 设备驱动程序等





Linux内核目录结构

- ◆ fs/ 目录包含所有文件系统的代码, 如ext2, vfat模块的代码等。
- ♦ net/目录包含了内核中关于网络的代码。
- ♦ mm/目录包含了所有的内存管理代码。
- ♦ ipc/目录包含了进程间通信的代码。
- ♦ kernel/目录包含了主内核代码

