

谁说不能用中文写代码?



Crossin 🔮

上海交通大学 计算机应用技术硕士

233 人赞同了该文章

现代计算机和编程的起源和推动力量主要源自美国,再加上26个字母很便于表示(算上大小写,6位bit就够了),因此英语一直是编程领域的不二之选。但这就给部分非英语国家的编程学习者带来一些困扰。以至于有些人还没开始学,就担心自己的英语问题。这完全没必要,因为**编程初期所用到的单词很有限**,你就当做一个符号去记,也能很快熟悉。而且我们一直在讲的 Python,也可以"用中文"来编程。

Python3 对于字符编码这一块做了很大改进。带来的一个额外功能就是,你可以**使用中文作为变量名**。比如:

```
>>> 名字 = '张三'
>>> 年龄 = 18
>>> print(名字, 年龄)
张三 18
```

注意,Python2是不行的。另外如果在代码里写中文,别忘了在开头加上 #coding: gbk 或 #coding: utf8 的声明。关于版本2和3的差别之前的文章里有多次说过,不太清楚的同学请在公众号里回复关键字 **2v3**

上面这样的写法完全是符合语法的,但我个人没有习惯这么来命名。不过非要这么来的,我们可以 尝试把教程里的"猜数字"代码改一下(原版代码见**教程 22 课**):

```
from random import randint
def <mark>是否相等</mark>(参数1, 参数2):
    if 参数1 < 参数2:
        print('太小了')
        return False;
    if 参数1 > 参数2:
```

```
print('太大了')
return False;
if 参数1 == 参数2:
print('猜中了!')
return True

答案 = randint(1, 100)
print('猜猜我想的是几?')
是否猜中 = False
while 是否猜中 == False:
猜测值 = int(input())
是否猜中 = 是否相等(猜测值, 答案)
```

使用中文变量名,执行效果和原版完全一致(除非代码的编码出了问题)。更进一步,你还可以通过某些方式更改系统提供的函数名:

```
from random import randint as 随机整数
输入 = input输出 = print
对 = True
错 = False
整数 = int
def 是否相等(参数1, 参数2):
  if 参数1 < 参数2:
      输出('太小了')
      return 错;
  if 参数1 > 参数2:
     输出('太大了')
      return 错;
  if 参数1 == 参数2:
     输出('猜中了!')
      return 对
答案 = 随机整数(1, 100)
输出('猜猜我想的是几?')
是否猜中 = 错
while 是否猜中 == 错:
  猜测值 = 整数(输入())
  是否猜中 = 是否相等(猜测值,答案)
```

这里牵涉到3个概念:

- 1. from random import randint as 随机整数 是引入模块时指定**别名**
- 2. 对 = True ,就是一个普通的**变量赋值**
- 3. 输入 = input 、整数 = int ,要理解这个用法,你需要有面向对象的认识:在 Python 中**函数也是一种对象**,可以像普通值一样赋值给变量。赋值之后,这个变量就相当于这个函数,可以通过括号语法来调用。

如果你还嫌不够彻底,有人给了更凶残的解决方案:一个叫做"**周蟒**"的项目,相当于把 Python翻译成了中文。(不过项目很久没更新了,我在 py3 上安装未成功)

在 py2 上通过 pip 即可安装:

```
pip install zhpy
```



之后就能通过 zhpy 进入交互环境,或者直接 zhpy test.py 执行你的中文 py 代码文件。

写出来代码是酱婶儿的:

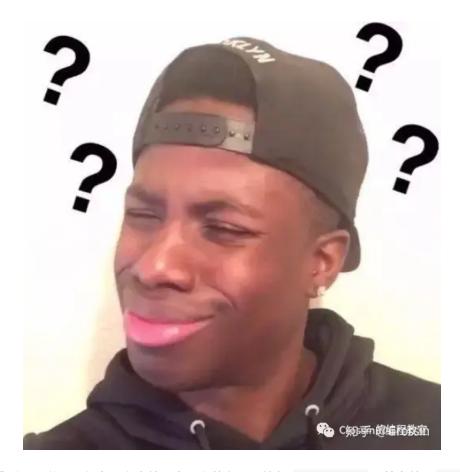
```
从 random 导入 randint 作为 随机整数
定义 是否相等(参数1,参数2):
  如果 参数1 < 参数2:
     打印 '太小了'
     返回 假
  如果 参数1 > 参数2:
     打印 '太大了'
     返回 假
  如果 参数1 == 参数2:
     打印 '猜中了!'
     返回 真
答案 = 随机整数(1, 100)
打印 '猜猜我想的是几?'
是否猜中 = 假
当 是否猜中 == 假:
  猜测值 = 整数(输入())
  是否猜中 = 是否相等(猜测值,答案)
```

几乎帮你把所有基础语法都转成了中文,甚至还可以用 emoji 表情……之前有同学对猜数字代码的理解还有疑惑,尤其是 bingo 这个变量,那如果写成这样,是不是更容易理解一点呢?

除此之外,还有不少中文编程语言,其中最出名的莫过于"**易语言**"。虽然科班出身的程序员都不太看得上这种语言,但不得不承认,它在我国的草根黑客圈中有着广泛的群众基础。

另外,我还发现了一个有趣语言,叫 **PerlYuYan**。看名字就知道是基于 Perl,但让你想不到的是,它将 Perl 翻译成了**文言文**······比如官方示例里的代码:

```
用警兮用嚴。
印道
一至一
哉兮
印編曰雜申
    雜申矣
又纖曰龍鼠矣
 又曰
  一矣
亂曰
國無人莫我知兮
         又何懷乎故都
既莫足與為美政兮 吾將從彭咸之所居
資曰
印重一至一兮
重起一至十合始印終
```



是不是感到不明觉厉! 但实际上也就是字面上的翻译。比如 用警兮用嚴。 ,其实就是 use warnings; use strict; 。那么 曰龍鼠矣 ,龙鼠又是什么鬼? 根据下图自行体会吧(欢迎评论区抢答):

130	DATA
131	abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
132	甲乙丙丁戊己庚辛壬癸子丑寅卯辰巳午未申酉戌亥地水火風
133	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
134	青心赤肝黃脾白肺黑腎鼠牛虎兔龍蛇馬羊猴雞狗豬春夏秋冬
135	
136	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 100 1000 10000 10000_0000
137	零一二三四五六七八九十 百 千 萬 億
138	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 100 1000 20 30
139	零壹貳毿肆伍陸柒捌玖拾 佰 仟 廿 卅
140	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
141	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
142	
143	! @ # # \$ % % ^ & * () - = _ + + [] { } \ ; : :
144	非陣井註純雜模析和乘起合減賦底加正內外始終參聯兮然標
145	' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' '
146	日矣道哉又並與 小點接大除分歟行者繫 知乎 @Crossin



最后还是说句,尽管可以用中文写代码,尽管有大量的中文资料、教程、文档,就算你自己也接受 💣 使用中文来学习编程甚至写代码,我还是**强烈建议你尽量提升下英文**,逼着自己去**看报错、看原版** 文档、看 StackOverflow 上的问答,哪怕一开始你用翻译工具慢慢查。英语能力虽然对你编程起 步的下限影响不大,但对你编程发展的上限至关重要。和学编程一样,这是个长期的过程,坚持下 去总会有提升的。

之前我们还做过一个整理编程英语高频词汇的小项目,有需要的可以拿去参考: 《我们用程序整理 出了一份Python英语高频词汇表,拿走不谢!》,希望对你有所帮助。

其他文章及回答:

如何自学Python | 新手引导 | 精选Python问答 | Python单词表 | 人工智能 | 爬虫 | 我用Python | requests | 计算机视觉 | 字符播放器 | 一图学Python

欢迎搜索及关注公众号: Crossin的编程教室





查看全部 14 条回复 >



crossin也加入中文代码大家庭了么...



说真的,我觉得英文也算一个筛选门槛。编程涉及到的英语(非阅读原文文档)有多简单大家都 清楚,如果连这种英语水平都达不到,其他方面的水平可想而知。如果这种水平的人真的有 志学编程,自然也会主动补习英文。

2019-01-26 ● 回复 📤 2

人 吴烜xuan三声 🔴 ▶ 暮无井见铃

"我只是不希望这种情况在下一代依旧巍然不动" -- 有共鸣. 之前看到日本小学编程教育指 导通过母语命名将编程和传统学科教育结合,觉得国内应该不久也会跟进,因为提早英文 教育年限使之达到传统学科的要求水平的教育成本太高,不如对开发环境本身进行中文化 (API, 命名, 关键词, IDE等等)来的实际和易于普及.

个人比较乐观, 2017年开始推广时(专栏一岁了-我为什么投身于普及用中文编程), 预计的 是5-10年,中文命名在国内不再是异类(看到网上编程教程以中文命名会习以为然,并且有 中文命名的编程书籍出现,如首次发现在例程中使用日语命名的编程书籍这样的),现在觉 得也许还会提早一点.

因为看到了更多类似[转载] 做煎饼果子的N种方式——From Sequential to Reactive的中 文编程教程文章,以及更多像此文的普及文章,另一个指标是,反面教材如最近一波对中文 编程(包括中文命名)的攻势的更多出现,也从另一个方面说明这个趋势已经呼之欲出. 还望在技术方面多多提点!

2019-01-31





【人】吴烜xuan三声 ❷ ▶ 一双拖孩

"英语好"不等于"必须用英语编写代码".就像这个讨论我们选择用中文并非因为不能用 英文, 而是因为大家母语都是中文, 综合输入和理解效率考虑用中文是最合适的交流途径. 同样,在一个项目中是否用母语命名应该考虑开发者情况,而非一刀切地使用英文.这个因 地制宜的思路,前文对在代码中使用中文命名的质疑与回应"不利于非中文编程者贡献"一 节以及在国内原创开源项目中使用中文命名的意义与方式有所阐述.

关于英文门槛高低问题,对中文语法的编程语言的质疑与回应"英语和编程无关"一节有所 回应.

另外,在国内以中文作为主要交流途径不会在短期内改变.随着代码可读性越来越受重视 以及软件业与其他专业领域的日益结合,在国内项目中使用中文命名会越来越多,尤其是 较封闭的个人业余项目和商业项目会更易接受.

2019-01-31

● 回复 • 1

查看全部 13 条回复 >



② 夏侯北

"输入=input输出=print" ……少敲了个回车?

2019-01-26

● 回复 ● 2



感觉用中文写没有英文写的方便

2019-01-23

● 回复 📤 2

杂识动物

没有说中文的不是,感觉是不是写英文代码写久了,换中文看起来貌似不那么整洁舒服 2019-01-22 ● 回复 🖢 2



Rheinmetall ▶ 冬生夏阳

用rime配置一下输入法 标点英文 易语言就搞过了

2019-01-28

● 回复 ● 1



🦓 冬生夏阳

看的话中文更整洁一点,但你要是写的话会非常烦人,毕竟每个中文词汇都是好几个字 母加一个空格,类名你还要打好几个字母加空格才可能给你补全。加个宏而已,把所有 的int替换成整形,怎么方便怎么来。





2019-01-28

● 回复 • 1

展开其他2条回复>

林增 🔒

我倒是不是说不好,我其实是来引流的...知乎上有一个专栏专门讲中文编程的,可以看看 2019-01-22

● 回复 ● 2

Hexu

说实在的,看到中文代码那一刻,感觉可读性真不是一般的高。 英语国家撸代码那么厉害,看来其根本还是得益于用自己的母语写代码。



2020-07-13

● 回复 ● 1

niosis

如果能够提升效率,那也未尝不可,即使不能提高效率,也是探索的过程。

2019-11-07

● 回复 • 1



Lambert

把时间花在有创造性事情上

2019-06-13

● 回复 • 1



去B站吧-这里要塌

初学java的时候也这样玩过一回,功能倒是正常的,然后发现打汉字太辛苦。我用的还是五

2019-02-03





石板路

没有感到不明觉厉,感到了头疼

2019-02-01



·查看著华鲁逊论 3

文章被以下专栏收录



Crossin的编程教室

编程世界的新手村。关注同名公众号,获取更多学习资源



中文编程

因地制宜,尽量用中文写代码



10个小技巧,让你的代码可读 性更高

优达学城(Udacity)

代码太多不要怕,分享一个阅读 代码的神器

大家好,我是程序员小哈。又到了知识分享时间,今天我给大家分享一个阅读代码的神器,如果对你有所帮助的话,还请文末点赞支持一下哈。今天给大家介绍一个查看代码的编辑器软件: Source ···

程序员小哈



shadertoy | 初学者 代码段解析记录 |中3

aganz... 发表于[