

B.注册OnlyShowIn环境

Linux桌面菜单(.menu)规范



文章目录

```
介绍
文件位置
.desktop文件的扩展
   使用Categories和OnlyShowIn的例子
菜单文件的格式
   文件类型声明
   元素
示例菜单文件
A.注册类别
   主要类别
   其他类别
   保留类别
B.注册OnlyShowIn环境
C.将您的应用程序集成到菜单中
   添加菜单项
   安装位置
    例
```

介绍

本文档定义了如何构建用户可见的应用程序层次结构,通常以菜单的形式显示。它允许第三方软件添加适用于所有桌面的 菜单项,并允许系统管理员以影响所有桌面的方式编辑菜单。

基本方案非常简单。有关每个应用程序(菜单项)的信息存储在桌面入口文件中(请参阅桌面入口文件标准)。然后, XML配置文件定义菜单项的分层排列(布局)和实际需要显示的菜单项。

由于即要支持传统桌面入口的层次结构,又要允许第三方扩展菜单布局,所以需要合并两个菜单布局。

除了严格定义每个菜单的规范之外,本规范还提到了许多布局/呈现方式。这一部分规范是可选的,实际上可以选择忽略 这些提示。

文件位置

本规范中涉及的文件根据 桌面基本目录规范 定位。

以下是此规范定义的文件:

\$XDG_CONFIG_DIRS /menus/ \${XDG_MENU_PREFIX} applications.menu

| \$XDG_CONFIG_DIRS 默认位置为 \$HOME/.config : /etc/xdg

例如,它应该将 \$XDG_MENU_PREFIX 环境变量分别设置 为"gnome-"、"kde-"。

如果系统同时包含GNOME和KDE桌面环境,则可以决定使用gnome-applications.menu作为GNOME会话中的菜单布局, 将kde-applications.menu作为KDE会话中的菜单布局。

如果用户拥有自己的 \${XDG_MENU_PREFIX} applications.menu,它将取代系统的applications.menu。

\$XDG_CONFIG_DIRS/menus/applications-merged/

默认合并目录包含在元素中。按照惯例,第三方可以在此位置添加新的

文件以创建自己的子菜单。

请注意,根据所使用的桌面环境,使用gnome-applications.menu或kde-applications.menu;在两种情况下,仍必须 使用 applications-merged 作为默认合并目录。

对于除应用程序主要菜单之外的任务或菜单,可以选择使用除application.menu以外的名称的.menu文件。在这种情 况下,默认合并目录名称的第一部分是从.menu文件的名称派生的。

例如,在使用preferences.menu文件来描述附加菜单的系统中,preferences.menu文件中元素中包含的默认合并目录 将变为 \$XDG_CONFIG_DIRS/ menus / preferences-merged /

\$XDG DATA DIRS/applications/

该目录包含每个可能菜单项的.desktop文件。 \$XDG_DATA_DIRS 中的每个目录都应该被使用(即,从所有目录中收集 桌面入口,而不仅仅是存在的第一个目录入口)。当两个桌面入口具有相同名称时,将使用路径中较早出现的那个。

菜单文件中的元素表示默认的桌面入口位置列表应该被扫描。如果菜单文件不包含,则不扫描这些位置。

\$XDG DATA DIRS/desktop-directories/

此目录可能包含与菜单布局中的文件夹关联的目录入口。每个目录都应该被使用。仅使用以.directory结尾的文件; 其 他文件被忽略。

菜单文件中的元素表示此默认的目录条目位置列表。如果菜单文件不包含,则不扫描这些位置。

.desktop文件的扩展

该规范增加了三个新领域的桌面项: Categories, OnlyShowIn和NotShowIn。

该 Categories 字段是用于对菜单项进行分类的字符串列表。例如,AudioVideo类别中的应用程序 可能最终出现在"声音 和视频"子菜单中。附录A.注册类别 列举了标准类别。不在此文档中的类别必须以字符串"X-"作为前缀,表示它们是扩展 名。类别区分大小写。

桌面入口文件应列出所有适用的类别。他们不应该列出只是模糊或可能适用的类别,因为用户最终会在六个地方看到相同 的桌面入口。但通常情况下,给出的几个类别总有适用的。

该 <mark>OnlyShowIn</mark> 字段是一个字符串列表,用于标识应显示在特定的环境。如果存在 <mark>OnlyShowIn</mark> 字段,则应该标明。字符 串区分大小写。附录B.Registered OnlyShowIn Environments 枚举了某些常见的环境。

该 NotShowIn 字段是一个字符串列表,用于标识不应显示在特定的环境。如果存在 NotShowIn 字段,则应该标明。字符 串区分大小写。附录B.Registered OnlyShowIn Environments枚举了某些常见的环境。

不在此文档中的环境必须以字符串"X-"作为前缀,表示它们是扩展名。环境区分大小写。

使用Categories和OnlyShowIn的例子

- 基于Qt的图像查看器的桌面入口可能包含以下Categories行: Categories=Qt;Graphics;RasterGraphics;Viewer;
- Octave,一个命令行的数学程序(还应该有 Terminal=true 这一行)的桌面入口 Categories=ConsoleOnly;Math;
- 仅应出现在GNOME中的GNOME特定计算器程序的桌面文件,可能包含下面字段:

```
1   Categories=GNOME;Utility;
2   OnlyShowIn=GNOME;
```

菜单文件的格式

```
1 菜单文件必须是格式良好的XML文件,并以扩展名".menu"结尾。它们还应符合菜单文件DTD,这意味着不允许对文件格式进行
2 3 当更新现有菜单文件时,可能需要将标识符更新为较新版本的DTD。永远不应将现有菜单文件的标识符更新为旧版本。为了与更
```

文件类型声明

此版本规范的菜单文件必须使用以下命名空间,公共和系统标识符:

命名空间: http://www.freedesktop.org/standards/menu

1.1的公共标识符: PUBLIC "-//freedesktop//DTD Menu 1.0//EN"

1.1的系统标识符: http://www.freedesktop.org/standards/menu-spec/menu-1.0.dtd

这是一个示例文档类型声明:

```
1 <!DOCTYPE Menu PUBLIC "-//freedesktop//DTD Menu 1.0//EN"
2 "http://www.freedesktop.org/standards/menu-spec/menu-1.0.dtd">
```

所有菜单文件必须包含文档类型声明,以便实现可以适应此规范的不同版本(因此实现可以根据DTD验证菜单文件)。

元素

<Menu>

根元素是<Menu>。每个<Menu>元素可以包含任意数量的嵌套<Menu>元素,表示子菜单。

<AppDir>

```
1 <Menu>
2 <!-- 定位到.desktop文件夹 -->
3 <AppDir>/usr/share/applink</AppDir>
4 </Menu>
```

比如: <AppDir> /foo/bar/Hello.desktop 的桌面文件id号为 Hello.desktop <AppDir>/foo/bar/bo/oz/Hello.desktop 的桌面文件id号为 bo-oz-Hello.desktop

如果作为<AppDir>给出的文件名不是绝对路径,则它应该相对于要解析的菜单文件的位置。 递归扫描,向后合并

<AppDir>元素与<Include>和<Exclude>元素的顺序不相关,也便于合并。

<DefaultAppDirs>

该元素没有内容。默认包含app dir位置(\$datadir/applications/)的<AppDir>元素列表。将<DefaultAppDirs>扩展为
<AppDir>列表时,搜索路径中较早的默认位置稍后会在<Menu>中显示,以便它们具有优先级。
\$datadir默认为 ~/.local/share: /usr/local/share: /usr/share

<DirectoryDir>

该元素的内容是目录名称。递归扫描,向后合并。只加载以扩展名".directory"结尾的文件 例如,如果/usr/share/desktop-directories指定为,则相对路径 /usr/share/desktop-directories/foo/bar.directory为 foo/bar.directory。

<DefaultDirectoryDirs>

• <Name>

```
1 | <Menu>
2 | <Name>金山办公</Name>
3 | </Menu>
```

必须元素。<Name>字段不得以斜杠字符("/")开头。例如,"Foo/Bar/Baz"是有效的菜单路径。

<Directory>

```
1 | <Menu>
2 | <Name>金山办公</Name>
3 | <Directory>wps-office.directory</Directory>
4 | </Menu>
```

给定指定的 .directory文件

- <OnlyUnallocated> and <NotOnlyUnallocated> 未分配桌面入口
- <Deleted> and <NotDeleted>
 如果菜单包含元素后面没有元素,则应忽略该菜单。
- <Include>

```
<Menu>
       <Name>Applications</Name>
       <Directory>kf5-unknown.directory
       <OnlyUnallocated/>
       <Include>
           <Not>
              <!-- Don't list non-KDE core applications -->
               <And>
                  <Category>Core</Category>
10
                  <Not><Category>KDE</Category></Not>
11
              </And>
12
              <!-- Don't list SUSE's YaST in here -->
13
              <Category>X-SuSE-YaST</Category>
14
              <Category>X-KDE-settings-hardware</Category>
15
              <Filename>kde-medianotifications.desktop
16
              <Filename>kde-audioencoding.desktop
17
           </Not>
18
       </Include>
   </Menu>
```

使用元素<And>,<Or>,<Not>,<All>,<Filename>和<Category>指定匹配规则。

- <Exclude>同<Include>
- <MergeFile [type="path"|"parent"] >

```
1 | <Menu>
2 | <MergeFile type="path" />
3 | </Menu>
```

<MergeDir>

<DefaultMergeDirs>

- <LegacyDir>
- 旧版菜单层次结构
- <KDELegacyDirs>
 包含KDE支持的传统桌面文件位置,其硬编码前缀为"kde-",
- Move>

<Move>元素包含一对<Old> / <New>元素

- <Layout>
- <DefaultLayout [show_empty="false"] [inline="false"] [inline_limit="4"] [inline_header="true"] [inline_alias="false"]>

- <Menuname [show_empty="..."] [inline="..."] [inline_limit="..."] [inline_header="..."] [inline_alias="..."]>
- <Separator>
- <Merge type="menus"|"files"|"all"/>

示例菜单文件

```
<DefaultDirectoryDirs/>
12
13
       <!-- Merge third-party submenus -->
14
       <MergeDir>applications-merged</MergeDir>
15
16
       <!-- Merge legacy hierarchy -->
17
       <LegacyDir>/usr/share/applnk</LegacyDir>
18
19
       <!-- Define default layout -->
20
       <DefaultLayout>
21
       <Merge type="menus"/>
22
       <Merge type="files"/>
23
       <Separator/>
24
       <Menuname>More</Menuname>
25
       </DefaultLayout>
26
27
       <!-- some random moves, maybe to clean up legacy dirs,
28
           maybe from menu editing -->
29
       <Move>
30
       <0ld>Foo</0ld>
31
       <New>Bar</New>
32
       <0ld>Foo2</0ld>
33
       <New>Bar2</New>
34
       </Move>
35
36
       <!-- A preferences submenu, kept in a separate file
37
           so it can also be used standalone -->
38
       <Menu>
39
       <Name>Preferences</Name>
40
       <Directory>Preferences.directory/Directory>
41
       <MergeFile>preferences.menu</MergeFile>
42
       </Menu>
43
44
       <!-- An Office submenu, specified inline -->
45
       <Menu>
46
       <Name>Office</Name>
47
       <Directory>Office.directory
48
       <Include>
49
        <Category>Office</Category>
50
       </Include>
51
       <Exclude>
52
        <Filename>foo.desktop</Filename>
53
       </Exclude>
54
       </Menu>
55
56 </Menu>
```

A.注册类别

主要类别

Main Category	Description	Notes
AudioVideo	音频、视频类相关类软件	
Audio	音频	必须包括AudioVideo
Video	视频	必须包括AudioVideo
Development	编程开发	
Education	教育类、学习类	
Game	游戏娱乐	
Graphics	用于查看,创建或处理图形的应用程序	
Network	网络应用程序,需要联网才能使用的应用	
Office	办公室类型	
Science	科学软件	
Settings	设置应用程序	可能出现在单独的菜单中或作为"控制中心"的一部分
System	系统工具	
Utility	小型实用应用,"配件"	

其他类别

Additional Category	Description	Related Categories
Building	构建应用程序的工具	Development
Debugger	调试应用程序的工具	Development
IDE	IDE应用程序	Development
GUIDesigner	GUI设计应用程序	Development
Profiling	分析工具	Development
RevisionControl	像cvs或subversion这样的应用程序	Development
Translation	翻译工具	Development
Calendar	日历应用程序	Office
ContactManagement	例如地址簿	Office
Database	数据库	Office or Development or AudioVideo
Dictionary	字典	Office or TextTools
Chart	图表应用程序	Office
Email	邮件	Office or Network
Finance	金融相关	Office
FlowChart	流程图应用程序	Office
PDA	PDA管理工具	Office
ProjectManagement	项目管理应用	Office or Development
Presentation	演示软件	Office

Category	Description	Related Categories
Spreadsheet	电子表格	Office
WordProcessor	文字处理器	Office
2DGraphics	基于2D的图形应用	Graphics
VectorGraphics	用于查看,创建或处理矢量图形的应用程序	Graphics;2DGraphics
RasterGraphics	用于查看,创建或处理栅格(位图)图形的应用程序	Graphics;2DGraphics
3DGraphics	用于查看,创建或处理3-D图形的应用程序	Graphics
Scanning	扫描文件/文本的工具	Graphics
OCR	光学字符识别应用	
		Graphics;Scanning
Photography	相机工具等	Graphics or Office
Publishing	桌面出版应用程序和颜色管理工具	Graphics or Office
Viewer	用于查看 例如图形或pdf文件的工具	Graphics or Office
TextTools	文本工具实用程序	Utility
DesktopSettings	桌面配置工具	Settings
HardwareSettings	管理硬件组件的工具,如声卡,视频卡或打印机	Settings
Printing	管理打印机的工具	HardwareSettings;Settings
PackageManager	包管理器应用程序	Settings
Dialup		Network
	即时消息客户端	Network
nstantMessaging		
Chat	聊天客户端	Network
IRCClient	IRC客户端	Network
Feed	RSS,播客和其他基于订阅的内容	Network
FileTransfer	FTP或P2P程序等工具	Network
HamRadio	HAM无线电软件	Network or Audio
News	新闻阅读器或新闻自动收报机	Network
P2P	一个P2P程序	Network
RemoteAccess	远程管理PC的工具	Network
Telephony		Network
	电话工具,拨号,管理PBX,	
TelephonyTools		Utility
/ideoConference	视频会议软件	Network
WebBrowser	Web浏览器	Network
VebDevelopment	适用于Web开发人员的工具	Network or Development
Midi	一个与MIDI相关的应用程序	AudioVideo;Audio
Mixer	Just a mixer	AudioVideo;Audio
Sequencer	一个音序器	AudioVideo;Audio
Tuner	一个调谐器	AudioVideo;Audio
TV	电视应用程序	AudioVideo;Video
udioVideoEditing	编辑音频/视频文件	Audio or Video or AudioVideo
-		
Player	播放音频/视频文件	Audio or Video or AudioVideo
Recorder	记录音频/视频文件	Audio or Video or AudioVideo
DiscBurning	刻录光盘	AudioVideo
ActionGame	动作游戏	Game
AdventureGame	冒险游戏	Game
ArcadeGame	街机游戏	Game
BoardGame	棋牌游戏	Game
BlocksGame	落块游戏	Game
CardGame	纸牌游戏	Game
KidsGame	适合孩子的游戏	Game
LogicGame	像拼图等逻辑游戏	Game
RolePlaying	角色扮演游戏 ————————————————————————————————————	Game
Shooter	射击游戏	Game
Simulation	模拟游戏	Game
SportsGame	体育比赛游戏	Game
StrategyGame	策略游戏	Game
Art	教授艺术的软件	Education or Science
Construction		Education or Science
Music	音乐软件	AudioVideo or Education
	学习外语的软件	Education or Science
Languages		
rtificialIntelligence	人工智能软件 	Education or Science
Astronomy	天文软件	Education or Science
		Education or Science
Biology	生物学软件 	Education of Science
Biology Chemistry	生物学软件 	Education or Science

Additional Category	Description	Related Categories
Economy	经济软件	Education or Science
Electricity	电力软件	Education or Science
Geography	地理软件	Education or Science
Geology	地质软件	Education or Science
Geoscience	地球科学软件,GIS	Education or Science
History	历史软件	Education or Science
Humanities	哲学,心理学和其他人文科学的软件	Education or Science
ImageProcessing	图像处理软件	Education or Science
Literature	文学软件	Education or Science
Maps	用于查看地图,导航,地图,GPS的软件	Education or Science or Utility
Math	数学软件	Education or Science
NumericalAnalysis	数值分析软件	Education;Math or Science;Math
MedicalSoftware	医疗软件	Education or Science
Physics	物理学软件	Education or Science
Robotics	机器人软件	Education or Science
Spirituality	宗教和精神软件,神学	Education or Science or Utility
Sports	体育软件	Education or Science
ParallelComputing	并行计算软件	Education;ComputerScience or Science;ComputerScience
Amusement	一个简单的娱乐	
Archiving	存档/备份数据的工具	Utility
Compression	管理压缩数据/归档的工具	Utility;Archiving
Electronics	电子软件,例如电路设计师	
Emulator	另一个平台的模拟器,例如DOS模拟器	System or Game
Engineering	工程软件,例如CAD程序	
FileTools	文件工具	Utility or System
FileManager	文件管理器	System;FileTools
TerminalEmulator	终端	System
Filesystem	文件系统工具	System
Monitor	监视监视某些资源或活动的应用程序/小程序	System or Network
Security	一种安全工具	Settings or System
Accessibility	无障碍	Settings or Utility
Calculator	一个计算器	Utility
Clock	时钟应用程序/小程序	Utility
TextEditor	文本编辑器	Utility
Documentation	帮助或文档	
Adult	处理成人或显性材料的应用	
Core	重要的应用程序,是桌面的核心,例如文件管理器或帮 助浏览器	
KDE	基于KDE库的应用程序	QT
GNOME	基于GNOME库的应用程序	GTK
XFCE	基于XFCE库的应用程序	GTK
GTK	基于GTK +库的应用程序	
Qt	基于Qt库的应用程序	
Motif	基于Motif库的应用程序	
Java	基于Java GUI库的应用程序,例如AWT或Swing	
ConsoleOnly	仅适用于终端(基于文本或命令行应用程序)的应用程 序	

保留类别

保留类别	描述 描述	
Screensaver	屏幕保护程序(启动此应用应激活屏幕保护程序)	
Traylcon	主要是"系统托盘"或"通知区域"的图标的应用程序(打开普通窗口的应用程序,恰好有托盘图标也不应列出此类别)	
Applet	将在面板或其他此类应用程序中运行的applet,可能是特定于桌面的	
Shell	一个shell(一个实际的特定shell,如 bash或者tcsh,而不是TerminalEmulator)	

B.注册OnlyShowIn环境

OnlyShowIn Value	Environment
GNOME	GNOME桌面
KDE	KDE桌面
LXDE	LXDE桌面
LXQt	LXQt桌面
MATE	MATÉ桌面
Razor	Razor-qt桌面
ROX	ROX桌面

OnlyShowIn Value	Environment
TDE	Trinity桌面
Unity	Unity Shell
XFCE	XFCE桌面
EDE	EDE桌面
Cinnamon	Cinnamon桌面
Pantheon	Pantheon桌面
Old	传统菜单系统

C.将您的应用程序集成到菜单中

添加菜单项

.desktop文件安装在\$datadir/applications/中,命名如: vendor-foo.desktop或者vendor/foo.desktop.menu文件安装在\$sysconfdir/menus/applications-merged/ .directory文件安装在\$datadir/desktop-directories/

安装位置

\$datadir默认为\$HOME/.local/share:/usr/local/share:/usr/share \$sysconfig默认为/etc/xdg/

例

.desktop文件
 datadir/applications/shinythings-webmirror.desktop:

datadir/applications/shinythings-webmirror-admin.desktop:

.directory文件
 datadir/desktop-directories/shinythings-webmirror.directory:

```
1 [Desktop Entry]
2 Encoding=UTF-8
3
4 Icon=webmirror
5
6 Name=WebMirror
7 Name[nl]=WebSpiegel
```

.menu文件
 sysconfdir/menus/application-merged/shinythings-webmirror.menu:

```
<!DOCTYPE Menu PUBLIC "-//freedesktop//DTD Menu 1.0//EN"</pre>
     "http://www.freedesktop.org/standards/menu-spec/menu-1.0.dtd">
    <Menu>
        <Name>Applications</Name>
        <Menu>
            <Name>WebMirror</Name>
            <Directory>shinythings-webmirror.directory
            <Include>
                <Filename>shinythings-webmirror.desktop/Filename>
10
                <Filename>shinythings-webmirror-admin.desktop/Filename>
11
            </Include>
12
        </Menu>
13 | </Menu>
```

原文链接: https://specifications.freedesktop.org/menu-spec/menu-spec-latest.html

邀 文章知识点与官方知识档案匹配,可进一步学习相关知识

linux中menu命令,menucofig 详解

```
SE 文章和原品与自力和原档条匹配,可述一少子为相关和原

CS入门技能树〉Linux X Window桌面的启动器菜单

xshmenu:Linux X Window桌面的启动器菜单

xshmenu 目录 编码约定 变更日志 依存关系 作者和许可 它有什么作用? xshmenu是Linux X Window桌面的动态启动器菜单: 列出了给...

Desktop文件Categories详细说明

BlueShaw的专栏 ③ 3141
This section contains a number of well known categories and suggestions on how to use them. The list of Main Categories consist of th...

linux中menu命令,利用shell创建文本菜单与窗口部件的方法_欧义的博客...
6-8
echo - e "ItlittSys Admin Menu\n" echo - e "Itl. Disp

menu.list 位置linux,从ramdisk根文件系统启动Linux成功使用initramfs启 ...

5-21
使用initramfs启动Linux成功,再次总结一下 前天做了个从ramdisk根文件系统启动Linux的实验,写了个帖子。经总版主kasim大侠的提携,得...

快学Big Data -- Spark SQL总结(二十四)

知识的力量 ④ 1993
Spark SQL 总结 概述 Spark Sql 是用来处理结构化数据的一个模块,它提供了一个编程抽象叫做DataFrame并且作为分布式SQL查询...
```

2.4 Linux内核配置基础对于一个开发者来说,将自己开发的内核代码加入到Linux内核中,需要有3个步骤。(1)确定把自己开发代码放入...

weixin_39737317的博客 **①** 1894

linux的menu文件,linux下/grub/menu.lst的写法详解_小岑兄的博客-CSDN... 1)第一种情况:/boot和Linux的/根分区在同一个分区;有前面的那么多的讲解,menu.lst写法之二就好理解多了;也得分两种情况,咱们先把/bo... Linux shell脚本创建menu菜单_linux创建菜单程序_qq_53905001的博客-CSDN... 5-27 # simple script menu function diskspace { clear df -k } function whoseon { clear who } function memusage { clear cat /proc/meminfo } fu... GNOME配置指南 leeagle的专栏 ① 1247 1. GNOME是什么? 项目 GNOME是一个Unix/Linux桌面套件及开发平台,GNOME项目是专注于GNOME开发的自由软件项目。GNOM... 桌面应用自动启动规范 桌面应用自动启动规范目录桌面应用自动启动规范... 1 介绍. 2 启动期间应用程序的自动启动. 2 1.自动启动目录... 2 2.Application .deskt... linux boot menu管理口,Linux系统上删除启动菜单(boot menu)的多余... 6-6 (boot menu)里删除掉,在安装好deepin系统后,在命令行下直接删除,强迫症的表现。 装好deepin系统后,电脑开机启动按F12,发现的启动菜... Linux shell菜单设计,linux SHELL 编写简单菜单menu实例1_达尔文小姐的... 1:List files in current directory 2:Use the vi editor 3:See who is on the system H:Help screen Q:Exit Menu --- MAYDAY echo -e -n "\tYou... Linux上快捷方式的创建 千里小马哥的博客 ② 107 在/usr/share/applications下面创建应用.desktop文件即可,基本内容如下如下,如要设置更多,可参考该目录下其他desktop文件。 linux桌面快捷方式——.desktop文件 linux桌面快捷方式——.desktop文件 linux内核将新驱动添加到menuconfig菜单_linux 驱动 menu_素衣度华年的... 5-21 如果XLG那一个配置项前面选择的是[*]在.config中生成的CONFIG_XLG=y 此驱动程序将被编译到内核,如果选择的是M则会编译成单独的... linux开始菜单文件夹,Linux如何编辑开始菜单 很多用户都不太了解,对于在<mark>Linux</mark>中编辑开始<mark>菜单</mark>的方法还相对生疏,毕竟之前大家都是熟悉win系统,下面跟着学习啦小编一起来了... **Linux**添加软件分类(GNOME桌面) 涂满胡椒的咸鱼 💿 872 **Linux**添加软件分类(GNOME<mark>桌面</mark>) 之前安装TIM(deepin-wine)的时候发现TIM的分类为chat,而系统默认没有这个分类,所以TIM就很... 开发<mark>桌面</mark>应用框架AtomShell.zip 07-18 var dockMenu = Menu.buildFromTemplate([{ label: 'New Window', click: function() { console.log('New Window'); } }, { label: 'New Window', click: function() { console.log('New Window'); } }, } desktop-app-installer:用于从默认存储库,第三方存储库或其他发行版的其他发行版中安装<mark>桌面</mark>和/或应用程序... 02-06 desktop-app-installer:用于从默认存储库,第三方存储库或其他发行版的其他发行版中安装<mark>桌面</mark>和/或应用程序的<mark>菜单:</mark>Ubuntu 16.04,… 自动建立fvwm菜单的bash脚本 12-17 fvwm是<mark>linux</mark>下的高效<mark>桌面</mark>管理器,资源消耗少但功能强大。可惜<mark>菜单</mark>不是自动形成的,所以使用有些不便。...# ./menu.sh Net 会产生一... tc<mark>Menu:TcMenu</mark>是适用于Arduino,mbed和ESP的全功能<mark>菜单</mark>系统,其模块化程度足以支持不同的输入类型,... 01-28 最初,您可以使用每个发行版都随附的<mark>菜单</mark>设计器UI,并且可用于Windows,MacOS和<mark>Linux</mark>。 设计器UI负责构建核心<mark>菜单</mark>代码,并将... JIDE Desktop Application Framework(桌面应用框架) 开发员技术手册 02-18 比如,符合各个平台界面设计标准的标准对话框、<mark>菜单</mark>、工具栏、图标等等。再比如,打印和帮助集成,还有一个产生console类型应用... Java全栈(四)web网页技术: 4.jQuery 第1章: jQuery简介 为了简化 JavaScript 的开发,一些 JavsScript 库诞生了。 JavaScript库封装了很多预定义的对象和实用函数,简化… 解决 Error in created hook: "TypeError: Cannot read property 'xxxxxx' of undefined" 热门推荐 sm923的博客 ② 2万+ 解决vue属性未定义问题 【RK3288 Android 7.1 / KEN】双屏异显流程 RK3288_Android 7.1 双屏异显流程异显功能使能控制代码位置:触发异显控制代码位置:函数 1 主要流程:函数 2 关键步骤:异显流程… Vue之模块语法(二) 讲解Vue的基本使用(上) 1. 模板语法 1.1插值 1.1.1文本插值 <body> <!-- 定于vue实例的挂载边界 --> <div id="app"> <h3>文... linux menu 最新发布 03-16 Linux菜单是指在Linux操作系统中的图形用户界面(GUI)中提供的菜单,它包含了各种应用程序、系统工具和设置选项等。用户可以通... "相关推荐"对你有帮助么? 非常没帮助 ジ 没帮助 ・ 一般 ・ 有帮助

非常有帮助 关于我们 招贤纳士 商务合作 寻求报道 ☎ 400-660-0108 ☑ kefu@csdn.net ⑤ 在线客服 工作时间 8:30-22:00 公安备案号11010502030143 京ICP备19004658号 京网文〔2020〕1039-165号 经营性网站备案信息 北京互联网违法和不良信息举报中心

家长监护 网络110报警服务 中国互联网举报中心 Chrome商店下载 账号管理规范 版权与免责声明 版权申诉 出版物许可证 营业执照 ©1999-2023北京创新乐知网络技术有限公司