

## 历史上第一场伏击战是怎么打的

原创 | 发布：2018-03-14 23:18:28 更新：2018-03-14 23:18:28 阅读 18546 赞 92

“历史上的第一场伏击战是晋国与秦国的崤之战，最终结果以晋国的完胜告终，在这之前的战争中，大多以会战的形式完成，只有这一场是第一次以伏击来完成，主角是晋国的先轸。先轸的军事策略在后来的战争中逐渐演变，成为了后世的一个典型案例，不少的军事人才都在沿用。

中国古代战争中，历经几千年，早已经形成了战争的艺术，有谋略，有指导思想，有多种多样的其他手段辅佐，为的就是将敌军击退或者击溃，由此形成了各种各样的兵法、阵型等等。在春秋战国这一段历史上，诞生了无数个第一。周或者商之前因为文字记录不多，很多战争已经无从考证，而在春秋战国时期，文字的运用更加娴熟，记录也更加具体，这些战争中的第一就被记录了下来，其中第一次的伏击战就记录得比较详细。

历史上的第一场伏击战是晋国与秦国的崤之战，最终结果以晋国的完胜告终，在这之前的战争中，大多以会战的形式完成，只有这一场是第一次以伏击来完成，主角是晋国的先轸。



### 崤之战

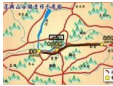
先轸是晋文公的五贤之一，曾经跟随晋文公姬重耳流亡了十九年，回到晋国被才被委以重任。先轸一生有两次重要的战役，第一次是与楚国的晋楚之战，这次战役中，先轸将战争的艺术带进现实，首先攻击军纪一般的陈国军队，也就是楚国联军的右翼，然后攻击楚国联军的左翼，集中优势兵力先捏软柿子，然后再用全部军力攻击楚国联军的中军。这在以前的战役中是没有先例的，春秋的军队对战也是比较守礼信，就是找一个地方，军队排开，相互攻杀，拼的就是硬实力，哪方人多、刀快、剑利就能获胜，这也取决于春秋的战争模式。此时的春秋各国的军队还是以车兵为主，所谓的千乘之国、万乘之国就是依据战车的数量来定，所以才有了春秋时期战争的基本形态。



### 先轸



海叔说春秋  
历史领域爱好者



中国史上首位杀神，  
像杀猪般宰了三万...  
王朝名将与英雄史诗



春秋时代第一次南北  
大战，兵家圣祖先...  
王朝名将与英雄史诗



这才是真正的中国武  
士道，为国家可唾...  
王朝名将与英雄史诗

### 相关话题

先轸

崤之战

而先轸主持的秦晋崤之战却没有用会战的形式进行，改成了伏击。放在后世，伏击战已经用得稀疏平常，为的就是战斗的胜利，只要结果，形式已经不重要，但那个时候确实具有划时代的意义。



晋文公与五贤

秦晋交界处有一地，名为崤山，从东往西为东崤、西崤，连绵三十多里皆是山地，有的是峡谷，有的地方是一面山路一面悬崖，是秦军回秦的必经之路。当时秦国想要攻击郑国，打通往中原发展的通道，但是被郑国的弦高破坏，孟明视、西乞术、白乙丙三将为了不回秦被国君责骂，选择了攻击晋国的邻国滑国，这个时候晋国不愿意了，晋文公在世的时候与秦国约定秦晋两国同进退，约为兄弟盟，现在晋文公刚刚去世，你们就开始搞小动作，以后是不是还想再动晋国呢？先轸力排众议，选择了在秦军归秦的路上，崤山这个地方给秦国一个教训，分四路兵马，一路堵截在西崤之前，一路在东崤，一路在崤山南侧，一路在崤山北侧，并且在秦军回秦的路上砍伐树木、推到巨石，设置了不少障碍，为了就是减缓秦军的回秦速度，同时让秦军主动放弃车战。这一设置收到了非常好的效果，晋国军队在有准备的情况下，又是伏击战，前后左右将秦军围了个水泄不通，最终，孟西白三将兵败被擒。

先轸的军事策略在后来的战争中逐渐演变，成为了后世的一个典型案例，不少的军事人才都在沿用。

 92

① 本文仅代表作者个人观点，不代表百度百科立场。[举报](#)

① 本文经授权发布，未经许可，请勿转载。如有需要，请联系tashuo@baidu.com。