Baide首和

特色百科

秒懂百科

易乐谷

×

(1) 播报

(1) 播报

/> 编辑

进入词条

全站搜索

搜索 掘助

AI帮帮忙 智能纠错 更易编辑

4

近期有不法分子冒充百度百科官方人员,以删除词条为由威胁并敲诈相关企业。在此严正声明:百度百科是免费编辑平台,绝不存在收费代编服务,请勿上当受骗! <mark>详情>></mark>

知识专题

□下载百科APP │ △ 个人中心

🕀 | 🚖 已收藏 | ሰ 95 | 🗹 7 < → 播报 ╱ 编辑 □ 上传视频 编程语言工具 易乐谷"ELOGO"是一款中文的LOGO语言,采用了 MSWLOGO为基本语法规则,易语言中文化编程为实现目标,以流程图 为教学辅助,提供幼儿园、小学、退休人员、教师及热爱编程的人员作为入门级学习编程语言的一种简单工具。本程序由大连大 有吴涛易语言软件开发有限公司开发。程序使用易语言编程,用易语言实现了一种新的解释型的中文编程语言工具,"易乐谷"源 程序可自动转换为流程图,流程图可自动转为"易乐谷"源程序。 中文名 易乐谷 特 点 完全图形化卡通的界面设计 性 质 程序设计软件 基本语法规则 MSWLOGO 1 软件简介 2 软件特点 5 教程示例 目录 突破性 - 程序运行说明 3 基本功能 - 创新性 程序源码 4 实际功效 - 延续性

软件简介

logo实际是一种程序语言,ELOGO一个简单实用的程序设计软件,通常用来设计图案等。现行版本是易乐谷ELOGO中文编程系统V1.6版。

突破性

软件界面形式上有所突破,没有采用传统死板的窗口菜单形式,而是采用了完全图形化卡通的界面设计,命令分类直接放在一个画盘上,让学生有充分的可接受度,易学易用是我们开发ELOGO的中心思想。软件是真正纯中文的LOGO语言,所有命令延用易语言的中文命名方式,都为标准中文格式,所有的英文在输入后都会立即转换为中文,解决了小学生不懂英语的问题。

创新性

软件在易用性上有所创新,提出导航面板的概念,这样学前班及小学一二年级的学生也可以通过点击按钮产生命令,从而控制小海龟,解决了长期以来小学低年级学生无法学习编程的难题。命令的划分延用了易语言的目录树结构,较为清晰明了,所有解释均参照了易语言的解释语句结构及公认的解释文字,且将中英文对照,及例程集成在帮助文档中,使得学生查找资料与例程特别方便。

延续性

软件延用易语言的中文首拼输入法,使得输入命令比英文快速有效,例如:输入"如果"命令只需输入首拼字母"RG"就可以了。ELOGO采用了MSWLOGO为基本语法规则,优点是所有的命令都可以写在一行中,如"如果/IF"命令就是延用了这此语言的语法规则。ELOGO参照MSWLOGO的三维画图,形成了新的三维LOGO绘图方式,并且延用了二维ELOGO的风格,也采用了首创的导航面板操作方式,使学生极易接受三维空间概念。

软件特点

汉语编程,中文编程,中文LOGO语言:

- 1.本软件界面形式上有所突破,没有采用传统死板的窗口菜单形式,而是采用了完全图形化卡通的界面设计,命令分类直接放在一个画盘上,让小学生有充分的可接受度,易学易用是我们开发ELOGO的中心思想.
- 2.本软件是真正纯中文的LOGO语言,所有命令延用易语言的中文命名方式,都为标准中文格式,所有的英文在输入后都会立即转换为中文,解决了小学生不懂英语的问题.
- 3.本软件在易用性上有所创新,提出导航面板的概念,这样学前班及小学一二年级的学生也可以通过点击按钮产生命令,从而控制小海龟,解决了长期以来小学低年级学生无法学习编程的难题.
- 4.命令的划分延用了易语言的目录树结构,较为清晰明了,所有解释均参照了易语言的解释语句结构及公认的解释文字,且将中英文对照,及例程集成在帮助文档中,使得学生查找资料与例程特别方便.
 - 5.本软件延用易语言的中文首拼输入法,使得输入命令比英文快速有效.例如:输入"如果"命令只需输入首拼字母"RG"就可以了.
- 6.ELOGO采用了MSW LOGO为基本语法规则,优点是所有的命令都可以写在一行中,如"如果/IF"命令就是延用了这此语言的语法规则.



littlejeeby 🛦

7.提供一个例程集,收集了网上公开的100道LOGO题,学生可以直接拷贝代码到ELOGO中运行,以增加学习的兴趣.并且相应提供易语言类似功能的例程,可以直接在易语言中打开使用,观看效果.

8.ELOGO参照MSW LOGO的三维画图,形成了新的三维LOGO绘图方式.并且延用了二维ELOGO的风格,也采用了首创的导航 面板操作方式.使学生极易接受三维空间概念.

基本功能

(1) 播报 // 编辑

基本功能如下:

- 1. 实现了基本的LOGO画图,如:前进、后退、左转、右转、抬笔、落笔、画椭圆、画圆、画矩形、改画板背景颜色、改画笔颜色、改画笔粗细、填充等。
 - 2. 实现了英文命令到中文,英文缩写命令到中文,首拼到中文的命令转换功能。
 - 3. 输入命令时会弹出智能语法提示框,及命令窗口标题的即时语法提示。使用方向键和空格及回车键可选中。
- 4. 实现了问号即时帮助功能,实现了帮助查询功能,如在命令窗口中先输入?号,后接空格与命令,回车后就可以查这个命令的使用方法。
 - 5. 按下F1键取当前行的第一个命令, 弹出帮助窗口;
- 6. 实现多重命令(命令嵌套)解释,四则运算。命令在一行中有多个时也可以解释执行。命令中有四则运算时也可以得出结果。
- 7. 实现了子程序(TO)的功能。变量声明。参数设置。并且可以保存为ELG文件。子程序中有变量时可以自动声明,并且不分类型,自动转换。子程序可带参数,及参数调用。
 - 8. 实现了流程语句:循环(REPEAT),判断语句(IF、WHILE)
 - 9. 实现了多媒体类命令:音乐,字符处理,时间处理,动画、精灵、通讯等功能。
 - 10. 随时有语法检查,语法提示及错误提示在命令窗口标题处。
 - 11. 命令格式标准,部分兼容其他标准的LOGO语言,且扩充简单。
 - 12. 演示速度可调节。
 - 13. 下次打开时,可以记忆上次窗口所处位置。
 - 14. F3和F4键可以隐藏工具盘与命令窗口,以全屏观看效果。按F7键可以在画板与编辑框之间切换。
 - 15. 按下F2键弹出通用对话框,打开文件,并将文件的全路径添加到命令窗口中。
 - 16. 按下F9键为执行当前行,如果当前行为空,弹出一个输入框,要求输入一行命令,并加入到命令窗口中执行。
 - 17. 可显示主窗口的边框,及标题。
 - 18. 命令窗口支持单行命令与文本方式的多行命令之间切换。单行命令方式时,语法提示在上方。快捷键为: F10键。
 - 19. 新增导航面板,在命令窗口菜单中打开。方便幼儿园的小朋友可以不用输入程序代码,直接通过点击学生编程。
- 20. 新增实用工具窗口,可对精灵、乐谱、颜色值、对象制作、短文件名、进制转换、ASCII码表等工具,并且结果可以立即插入到命令窗口中。

实际功效

播报 Ø 编

经常在网络上看到这样的讨论:信息技术教育就是在教微软软件,小学是这个内容,中学是这个内容,高中也是这个内容,进行重复的教育,这样的意义何在?难道信息技术的任务就是教会学生使用微软软件吗?现在小学的信息技术的综合目标是"初步培养学生的信息素养",那么怎么来理解这句话?要培养学生发现问题,分析问题,提出问题,解决问题的能力,仓山子提出了"生活算法"这样一个理念,就是要能够通过信息技术的学习来解决生活中的问题,现在进行信息技术的学习,也是让学生通过学到的本领来解决实际生活中的问题。

现在再来看看易乐谷(ELOGO),它的学习体现在"思想"上,通过学习,培养学生发现问题,提出问题,分析问题,解决问题的能力;培养学生空间想象能力和思维能力。而这些能力是学生内化的能力,没有阶段性没有重复性,到了初中,学生可以继续学习易语言,没有存在重复的学习内容。

"LOGO既是一种程序语言,也是一种"玩具",它能用直观的运动来体现编程的结果,让我们在游戏中进行思考,在趣味中学习。"

"Logo的主要理念是Logo应该"没有门坎,没有天花板(nothreshold,noceiling)",也就是使用Logo没有上限也没有下限。小孩子可以写,计算机专家也可以写。Logo就像人类语言一样,婴儿或小孩有他们简单的童言童语,当他们渐渐长大,熟悉的词汇越来越多,所讲话的内容也就越来越丰富。"

"直接开发一种编译器是使其直接支持中文编程,在使用习惯和思维习惯上尽量符合中国人的汉语特点,目前比较成功的就要数易语言了。易语言目前比较适合作为一种计算机语言的入门语言。

教程示例

- 1、进入ELOGO中,单击"编辑子程序",单击"文件"中的"打开",选择hudie.elg文件后,单击"应用子程序"。
- 2、直接在"命令窗口"中输入hudie按回车,执行效果见hudie.bmp

程序源码

子程序开始hudie1

画笔颜色255

画笔粗细2

重复9[前进40*0.174左转10]

重复36[前进10*0.174左转10]左转90抬笔前进5落笔填充颜色

抬笔回家落笔

重复9[前进80*0.174左转10]

重复36[前进20*0.174左转10]左转90抬笔前进5落笔填充颜色

抬笔回家落笔

重复9[前进120*0.174左转10]

重复36[前进25*0.174左转10]左转90抬笔前进5落笔填充颜色

抬笔回家落笔

重复9[前进40*0.174右转10]

重复36[前进10*0.174右转10]右转90抬笔前进5落笔填充颜色

抬笔回家落笔

重复9[前进80*0.174右转10]

重复36[前进20*0.174右转10]右转90抬笔前进5落笔填充颜色

抬笔回家落笔

重复9[前进120*0.174右转10]

重复36[前进25*0.174右转10]右转90抬笔前进5落笔填充颜色

抬笔回家落笔

子程序结

词条图册

更多图册 >



相关搜索

舞蹈音乐

什么生意最赚钱

苹果xs max售价

泡沫包装

mongodb

③ 新手上路

成长任务

编辑入门 编辑规则 本人编辑 NEW □ 我有疑问

内容质疑 在线客服 官方贴吧 意见反馈 ፱ 投诉建议

举报不良信息 未通过词条申诉 投诉侵权信息 封禁查询与解封

©2023 Baidu 使用百度前必读 | 百科协议 | 隐私政策 | 百度百科合作平台 | 京ICP证030173号 💝

