linux系统调用列表



下雨天长晴的天儿

25 人赞同了该文章

以下是Linux系统调用的一个列表,包含了大部分常用系统调用和由系统调用派生出的的函数。这可能是你在互联网上所能看到的唯一一篇中文注释的Linux系统调用列表,即使是简单的字母序英文列表,能做到这么完全也是很罕见的。

按照惯例,这个列表以man pages第2节,即系统调用节为蓝本。按照笔者的理解,对其作了大致的分类,同时也作了一些小小的修改,删去了几个仅供内核使用,不允许用户调用的系统调用,对个别本人稍觉不妥的地方作了一些小的修改,并对所有列出的系统调用附上简要注释。

其中有一些函数的作用完全相同,只是参数不同。(可能很多熟悉C++朋友马上就能联想起函数重载,但是别忘了Linux核心是用C语言写的,所以只能取成不同的函数名)。还有一些函数已经过时,被新的更好的函数所代替了(gcc在链接这些函数时会发出警告),但因为兼容的原因还保留着,这些函数我会在前面标上"*"号以示区别。

一、进程控制:

| fork | 创建一个新进程 |
|------------------------|------------------------|
| clone | 按指定条件创建子进程 |
| execve | 运行可执行文件 |
| exit | 中止进程 |
| _exit | 立即中止当前进程 |
| getdtablesize | 进程所能打开的最大文件数 |
| getpgid | 获取指定进程组标识号 |
| setpgid | 设置指定进程组标志号 |
| getpgrp | 获取当前进程组标识号 |
| setpgrp | 设置当前进程组标志号 |
| getpid | 获取进程标识号 |
| getppid | 获取父进程标识号 |
| getpriority | 获取调度优先级 |
| setpriority | 设置调度优先级 |
| modify_ldt | 读写进程的本地描述表 |
| nanosleep | 使进程睡眠指定的时间 |
| nice | 改变分时进程的优先级 |
| pause | 挂起进程,等待信号 |
| personality | 设置进程运行域 |
| prctl | 对进程进行特定操作 |
| ptrace | 进程跟踪 |
| sched_get_priority_max | 取得静态优先级的上限 |
| sched_get_priority_min | 取得静态优先级的下限 |
| sched_getparam | 取得进程的调度参数 |
| sched_getscheduler | 取得指定进程的调度策略 |
| sched_rr_get_interval | 取得按RR算法调度的实时进程的时间片长度 |
| sched_setparam | 设置进程的调度参数 |
| sched_setscheduler | 设置指定进程的调度策略和参数 |
| sched_yield | 进程主动让出处理器,并将自己等候调度队列队尾 |

| vfork | 创建一个子进程,以供执行新程序,常与execve 等同时使用 |
|---------|-----------------------------------|
| wait | 等待子进程终止 |
| wait3 | 参见wait |
| waitpid | 等待指定子进程终止 |
| wait4 | 参见waitpid |
| capget | 获取进程权限 |
| capset | 设置进程权限 |
| getsid | 获取会晤标识号 |
| setsid | 设置会晤标识号 |

二、文件系统控制

1、文件读写操作

| 6 11 | -> /u 1-> # u |
|-----------|-----------------|
| fcntl | 文件控制 |
| open | 打开文件 |
| creat | 创建新文件 |
| close | 关闭文件描述字 |
| read | 读文件 |
| write | 写文件 |
| readv | 从文件读入数据到缓冲数组中 |
| writev | 将缓冲数组里的数据写入文件 |
| pread | 对文件随机读 |
| pwrite | 对文件随机写 |
| lseek | 移动文件指针 |
| _llseek | 在64位地址空间里移动文件指针 |
| dup | 复制已打开的文件描述字 |
| dup2 | 按指定条件复制文件描述字 |
| flock | 文件加/解锁 |
| poll | I/O多路转换 |
| truncate | 截断文件 |
| ftruncate | 参见truncate |
| umask | 设置文件权限掩码 |
| fsync | 把文件在内存中的部分写回磁盘 |

2、文件系统操作

| access | 确定文件的可存取性 |
|--------|-------------|
| chdir | 改变当前工作目录 |
| fchdir | 参见chdir |
| chmod | 改变文件方式 |
| fchmod | 参见chmod |
| chown | 改变文件的属主或用户组 |
| fchown | 参见chown |
| lchown | 参见chown |
| chroot | 改变根目录 |
| | |

| stat | 取文件状态信息 |
|----------|-------------|
| lstat | 参见stat |
| fstat | 参见stat |
| statfs | 取文件系统信息 |
| fstatfs | 参见statfs |
| readdir | 读取目录项 |
| getdents | 读取目录项 |
| mkdir | 创建目录 |
| mknod | 创建索引节点 |
| rmdir | 删除目录 |
| rename | 文件改名 |
| link | 创建链接 |
| symlink | 创建符号链接 |
| unlink | 删除链接 |
| readlink | 读符号链接的值 |
| mount | 安装文件系统 |
| umount | 卸下文件系统 |
| ustat | 取文件系统信息 |
| utime | 改变文件的访问修改时间 |
| utimes | 参见utime |
| quotactl | 控制磁盘配额 |

三、系统控制

| ioctl | I/O总控制函数 |
|--------------|---------------|
| _sysctl | 读/写系统参数 |
| acct | 启用或禁止进程记账 |
| getrlimit | 获取系统资源上限 |
| setrlimit | 设置系统资源上限 |
| getrusage | 获取系统资源使用情况 |
| uselib | 选择要使用的二进制函数库 |
| ioperm | 设置端口I/O权限 |
| iopl | 改变进程I/O权限级别 |
| outb | 低级端口操作 |
| reboot | 重新启动 |
| swapon | 打开交换文件和设备 |
| swapoff | 关闭交换文件和设备 |
| bdflush | 控制bdflush守护进程 |
| sysfs | 取核心支持的文件系统类型 |
| sysinfo | 取得系统信息 |
| adjtimex | 调整系统时钟 |
| alarm | 设置进程的闹钟 |
| getitimer | 获取计时器值 |
| setitimer | 设置计时器值 |
| gettimeofday | 取时间和时区 |
| settimeofday | 设置时间和时区 |
| | |

| stime | 设置系统日期和时间 |
|------------------|-------------------------|
| time | 取得系统时间 |
| times | 取进程运行时间 |
| uname | 获取当前UNIX系统的名称、版本和主机等信息 |
| vhangup | 挂起当前终端 |
| nfsservctl | 对NFS守护进程进行控制 |
| vm86 | 进入模拟8086模式 |
| create_module | 创建可装载的模块项 |
| delete_module | 删除可装载的模块项 |
| init_module | 初始化模块 |
| query_module | 查询模块信息 |
| *get_kernel_syms | 取得核心符号,已被query_module代替 |

四、内存管理

| brk | 改变数据段空间的分配 |
|-------------|----------------|
| sbrk | 参见brk |
| mlock | 内存页面加锁 |
| munlock | 内存页面解锁 |
| mlockall | 调用进程所有内存页面加锁 |
| munlockall | 调用进程所有内存页面解锁 |
| mmap | 映射虚拟内存页 |
| munmap | 去除内存页映射 |
| mremap | 重新映射虚拟内存地址 |
| msync | 将映射内存中的数据写回磁盘 |
| mprotect | 设置内存映像保护 |
| getpagesize | 获取页面大小 |
| sync | 将内存缓冲区数据写回硬盘 |
| cacheflush | 将指定缓冲区中的内容写回磁盘 |

五、网络管理

| getdomainname | 取域名 |
|---------------|---------|
| setdomainname | 设置域名 |
| gethostid | 获取主机标识号 |
| sethostid | 设置主机标识号 |
| gethostname | 获取本主机名称 |
| sethostname | 设置主机名称 |

六、socket控制

| socketcall | socket系统调用 |
|------------|--------------|
| socket | 建立socket |
| bind | 绑定socket到端口 |
| connect | 连接远程主机 |
| accept | 响应socket连接请求 |
| | |

| send | 通过socket发送信息 |
|-------------|------------------|
| sendto | 发送UDP信息 |
| sendmsg | 参见send |
| recv | 通过socket接收信息 |
| recvfrom | 接收UDP信息 |
| recvmsg | 参见recv |
| listen | 监听socket端口 |
| select | 对多路同步I/O进行轮询 |
| shutdown | 关闭socket上的连接 |
| getsockname | 取得本地socket名字 |
| getpeername | 获取通信对方的socket名字 |
| getsockopt | 取端口设置 |
| setsockopt | 设置端口参数 |
| sendfile | 在文件或端口间传输数据 |
| socketpair | 创建一对已联接的无名socket |

七、用户管理

| getuid | 获取用户标识号 |
|-----------|-----------------------|
| setuid | 设置用户标志号 |
| getgid | 获取组标识号 |
| setgid | 设置组标志号 |
| getegid | 获取有效组标识号 |
| setegid | 设置有效组标识号 |
| geteuid | 获取有效用户标识号 |
| seteuid | 设置有效用户标识号 |
| setregid | 分别设置真实和有效的的组标识号 |
| setreuid | 分别设置真实和有效的用户标识号 |
| getresgid | 分别获取真实的,有效的和保存过的组标识号 |
| setresgid | 分别设置真实的,有效的和保存过的组标识号 |
| getresuid | 分别获取真实的,有效的和保存过的用户标识号 |
| setresuid | 分别设置真实的,有效的和保存过的用户标识号 |
| setfsgid | 设置文件系统检查时使用的组标识号 |
| setfsuid | 设置文件系统检查时使用的用户标识号 |
| getgroups | 获取后补组标志清单 |
| setgroups | 设置后补组标志清单 |
| | |

八、进程间通信

| ipc 进程间通信总控制调用 |
|----------------|
|----------------|

1、信号

| 根据参数对信号集中的信号执行阻塞/解除阻塞 | sigaction | 设置对指定信号的处理方法 |
|-----------------------|-------------|------------------------------|
| 等操作 | sigprocmask | 根据参数对信号集中的信号执行阻塞/解除阻塞 等操作 |

| sigpending | 为指定的被阻塞信号设置队列 |
|-------------|---------------------------------------|
| sigsuspend | 挂起进程等待特定信号 |
| signal | 参见signal |
| kill | 向进程或进程组发信号 |
| *sigblock | 向被阻塞信号掩码中添加信号,已被sigprocmask 代替 |
| *siggetmask | 取得现有阻塞信号掩码,已被sigprocmask代替 |
| *sigsetmask | 用给定信号掩码替换现有阻塞信号掩码,已被 sigprocmask代替 |
| *sigmask | 将给定的信号转化为掩码,已被sigprocmask代替 |
| *sigpause | 作用同sigsuspend,已被sigsuspend代替 |
| sigvec | 为兼容BSD而设的信号处理函数,作用类似 sigaction |
| ssetmask | ANSI C的信号处理函数,作用类似sigaction |

2、消息

| msgctl | 消息控制操作 |
|--------|--------|
| msgget | 获取消息队列 |
| msgsnd | 发消息 |
| msgrcv | 取消息 |

3、管道

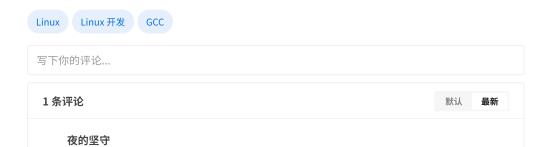
4、信号量

| semctl | 信号量控制 |
|--------|---------|
| semget | 获取一组信号量 |
| semop | 信号量操作 |

5、共享内存

| shmctl | 控制共享内存 |
|--------|--------|
| shmget | 获取共享内存 |
| shmat | 连接共享内存 |
| shmdt | 拆卸共享内存 |

发布于 2021-01-14 17:10



推荐阅读

Linux的系统调用

背景系统调用(System Call)是用 户态程序使用内核态服务的接口。 为什么用户态调用内核态的能力需 要有专门的接口呢? 这进而在暗示 我们,用户态和内核态有一些本质 区别。那么这个本质区别是…

Gemfi... 发表于libGe...



Linux系统调用过程分析

秃头哥编程 发表于秃头哥专栏

操作系统项目:向Linux内核添 加一个系统调用

内容:向Linux增加一个系统调用撰 写一个应用测试程序调用该系统调 用使用ptrace或类似的工具对该测 试程序进行跟踪调小编自己整理了 一些个人觉得比较好的学习书籍、 视频资料有需要的可以【点…

Linux内核园