

# 苹果自研ARM处理器 恰似乔布斯当年转投英特尔

6月30日消息，据国外媒体报道，在上周举行的苹果全球开发者大会（WWDC）上，苹果公司首席执行官蒂姆·库克(Tim Cook)宣布Mac电脑将从英特尔芯片转用苹果自研的Apple Silicon芯片，这和当年史蒂夫·乔布斯(Steve Jobs)从Power PC转用英特尔芯片采用了相同的策略和不同的展示风格，但好在达到了完全相同的效果，都能够被业界所接受。

(注：Power PC是由Apple、IBM、Motorola组成的AIM联盟所发展出的微处理器架构。)



## 两次转型的宣布如出一辙

库克和乔布斯都必须传达一个技术上相当复杂的问题，毕竟处理器的转换或将导致硬件销量在一段时间内下滑，但也可能导致开发人员放弃Mac。

现场演示必须向公众推销这种转变，必须让公众认为这是必要且容易进行，也是为了公众的利益。

2005年6月6日，乔布斯在全球开发者大会详细介绍完Mac OS X Tiger之后，他说：“现在，让我们来谈一个大话题。”

“让我们谈谈过渡吧，”他继续说。“到目前为止，Mac在历史上有过两次重大转变，对吧？第一次是68k到Power PC。这次转变发生在大约10年前，90年代中期。我当时不在那里，但从我听到的一切来看，团队做得很好。”

乔布斯用了大约40分钟的时间宣布转用英特尔处理器的消息以及具体时间表。其中邀请包括来自微软和Adobe的四位嘉宾上台。

时隔15年后的6月22日，库克在WWDC上说，“今天对Mac来说将是历史性的一天，”他开始说。“今天我们要告诉大家一些真正重大的变化，我们将如何把Mac提升到一个全新的水平。”

库克同样讲述了苹果公司转用自研芯片的消息，揭开了Apple Silicon这个名字的面纱，以及一系列的时间表。库克还邀请了另外三位演讲者，但他们都来自苹果公司。不过演讲者也解释了微软和Adobe是如何适配的。

回到2005年，也就是iPhone发布的两年前，Mac对苹果来说比现在更重要。乔布斯希望人们对转用英特尔芯片感到兴奋，希望吸引用户重新使用Mac。但总体而言，其希望这一举动被视为尽可能正常的业务。苹果这么做是因为这是必要的，因为将带来明显好处。

2020年，库克似乎在通过宣传激发人们的兴奋之情。即便人们不再购买Mac电脑，苹果现在也可以承受硬件销售受到的打击。但库克希望他们等待新款Mac电脑的发布，然后急切购买。他不希望人们转向PC。

当然，库克和乔布斯一样也谈到了性能方面的好处，传达这种变化对苹果来说是多么平常。他解释了为什么迁移到Apple Silicon是必要的。

**能否延续成功？**



2005年，乔布斯制定了计划和路线图，并坚持执行。实际上，苹果完成转型的速度比预期要快得多。从技术到营销，苹果从PowerPC转向英特尔芯片无疑是成功的。苹果成功迈出了微软从未完成的巨大一步，而且做得如此顺利，以至于公众认为实现这一点很容易。

现在，库克宣布转用Apple Silicon之后，业内都接受了这一事实，都开始用Apple Silicon这一词语。但苹果能否成功转用Apple Silicon尚不清楚，但转变的关键是需要开发人员和客户的参与。

苹果转用Apple Silicon也吸引了包括前微软高管、Office业务前负责人史蒂文·辛诺夫斯基 (Steven Sinofsky)在内很多人的注意。辛诺夫斯基说，他对苹果此举感到震撼。

辛诺夫斯基说，“我们看到的是历史上最卓越的产品工程。”辛诺夫斯基认为，苹果打造的团队比任何团队都“做得更多、执行得更好”。



来制定计划和战略的。”苹果很少对微小的变化、炒作周期甚至市场“反馈”做出反应。“苹果是一家有自己观点的公司——当这种观点与人们喜爱的伟大产品相一致时，它就会成为一股不可阻挡的力量。”

他举例说在消费者层面上过渡到64位计算方面，微软早在2003年左右就开始转变，结果今天还在支持32位计算。苹果在2017年开始要求开发人员开发64位应用，2019年就放弃了对32位应用的支持。

辛诺夫斯基明确断言，“只有一个苹果。不要试图复制。”

---

**分享这篇文章：**

---

**相关文章：**

1. [Mac迁移至苹果自主芯片 全面Arm架构时代或将到来](#)
2. [“我写代码赚的钱，凭啥让苹果白拿30%？”](#)
3. [苹果祭出大招：史上最强 Mac 发布，iPad OS 惊艳问世](#)

- 4. WWDC19 苹果宣布全新 UI 框架 SwiftUI
- 5. 别和苹果技术顾问斗嘴
- 6. 苹果向中国开发者宣战了，两万余APP遭下架
- 7. 一位JSPatch开发者谈来自苹果的警告
- 8. 苹果为什么要禁止JSPatch等热更新技术？
- 9. swift语言之父已确认被电动汽车公司特斯拉挖走！
- 10. 苹果工程师讲述初代iPhone开发经历：不知道是啥

你的反应是：



0

俺的神呀

赞一个

飘过~

强

很实用

好文

笑死了

MARK

敬佩

垃圾



0

请关注我们：