苹果向中国开发者宣战了,两万 余APP遭下架

继前段时间,苹果针对中国开发者强制收取打赏抽成30%的"苹果税"和禁止部分热更新这两项举措之后,苹果再一次成为众矢之的。



近日,据应用监控工具监控到的下架应用数据显示,苹果下架中国应用两万余款,游戏 类应用超1万个,目前下架数量还在增长中。至于下架原因,普遍认为是苹果近日正式禁 止热更新,从而导致近段时间APP下架数量呈几何式增涨。

下架应用监控(22233个)

我们者

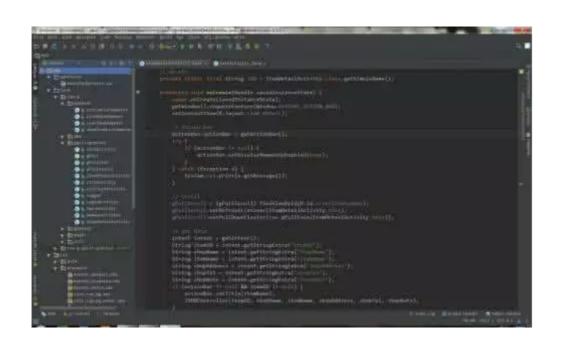
和禁用果对中

30%

引: 苹

开发

针对山者来访



其实,作为iOS系统的应用开发者,真的是有苦说不出来。据了解,游戏类APP是APP 应用市场下载量最多的手机应用软件,一款游戏APP的开发成本或涉及到方方面面,影响游戏APP的开发成本也更为复杂,包括游戏本身的复杂度,游戏的工作范围和质量要求等等。

制作一款游戏APP的价格可以从几万到百万的落差,对于苹果下架的这1万多个游戏APP,成本又是花了多少呢?这也都是多少中国开发者熬了多少夜做出来的呀?



浙江省宁波市[有钱就有态度]

人家是房东,租客只有认命的份,就跟现实 某些事一样,就是霸王条款了,怎么着?所 以没啥好喷的,租客有本事就另立山头,不

有| 算,





138顶

我能怎么办 我也很绝望啊

此次下架为世界范围大规模下架

据了解,此次下架并非只是针对中国,从今年3月份到6月份,苹果官方通过游戏向开发者连续发送了数封警告邮件,以"十二道金牌招回临安"的架势要求开发者删除应用中相关热更新的JS Patch相关框架,否则将对应用进行下架处理,截止时间为6月12日。

苹果开发者许可协议

叫爸爸

 截止
 月

 15E
 这是我自愿叫的,叫了不反悔。
 :部

 分下

相信很多机友都有所了解了,玩手游的朋友对于这个功能肯定非常熟悉,有时打开游戏出现的下载进度条其实就是热更新的一种,对于不玩手游的朋友,那也肯定用过12306吧?几乎每次打开应用时都能碰到应用内数据更新,也属于热更新的一种。



这种更新方式为用户带来了便利,因为不需要进入应用商城里重新下载完整的APP,但同时绕过了AppStore审核团队的审核,从而会导致黑客开发者上架正常App之后再通

过"热更新"方式植入安全隐患的代码,也违反苹果的安全隐私政策。另外,禁止热更新也让苹果重新掌握一些渠道的 App 审核权限。

APP的更新要走App Store审核流程的话,一般需要1~12天的时间,平均来看的话在一周左右,如果一次审核没过,那一次更新就至少得等十天半个月了。这对经常更新的手游来说,确实是非常大的打击。

不是所有热更新都会被禁止



而其实,从苹果APP审核指导3.3.2条款中可以看出,苹果禁止的是OC、rollout.io、 JSPatch这一类具有修改APP原生代码能力的热更新,以防止被黑客利用。而对于从远程下载代码的JavaScript等更新方式则没有禁止。

此前因为翻译问题,对于苹果的邮件的中翻译的"所有热更新方式都将被禁止"确实存在误解,ReactNative/Weex这些苹果允许范围内的框架依然可以正常使用。目前而言,国内绝大多数游戏都属于不被苹果禁止的JavaScript类别,包括《王者荣耀》、《阴阳师》等。看来国内大多数游戏公司的程序员已经克服了苹果的政策阻碍。



分享这篇文章:

相关文章:

- 1. 苹果自研ARM处理器 恰似乔布斯当年转投英特尔
- 2. Mac迁移至苹果自主芯片 全面Arm架构时代或将到来
- 3. "我写代码赚的钱、凭啥让苹果白拿30%?"
- 4. 苹果祭出大招: 史上最强 Mac 发布, iPad OS 惊艳问世
- 5. WWDC19 苹果宣布全新 UI 框架 SwiftUI
- 6. 别和苹果技术顾问斗嘴
- 7. 一位JSPatch开发者谈来自苹果的警告
- 8. 苹果为什么要禁止ISPatch等热更新技术?
- 9. swift语言之父已确认被电动汽车公司特斯拉挖走!
- 10. 苹果工程师讲述初代iPhone开发经历: 不知道是啥

你的反应是:







《苹果向中国开发者宣战了,两万余APP遭下架》有1个想法

1 对这篇文章的反应是 垃圾 2017-06-23 15:18