### 微软

# 微软联合创始人造出了史上最大飞机,一次可发射三枚火箭!

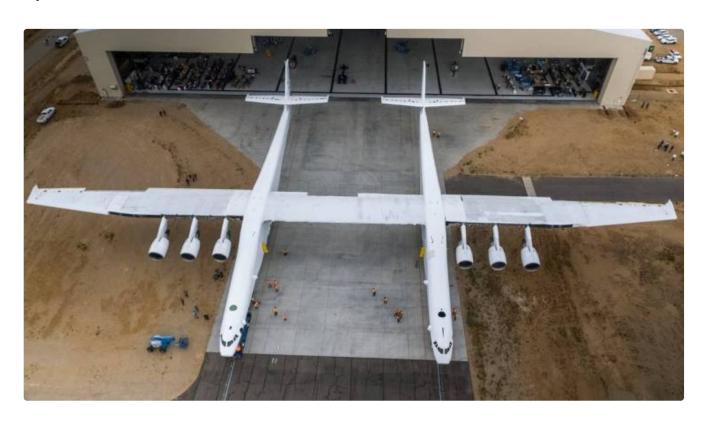
▲ 私人航天并非年轻有为科技大佬的专属空间,有钱没处花的老头也要来凑热闹!这 架飞机的主要用途是空射火箭,出资人是微软创始人保罗·艾伦 (Paul Allen)。



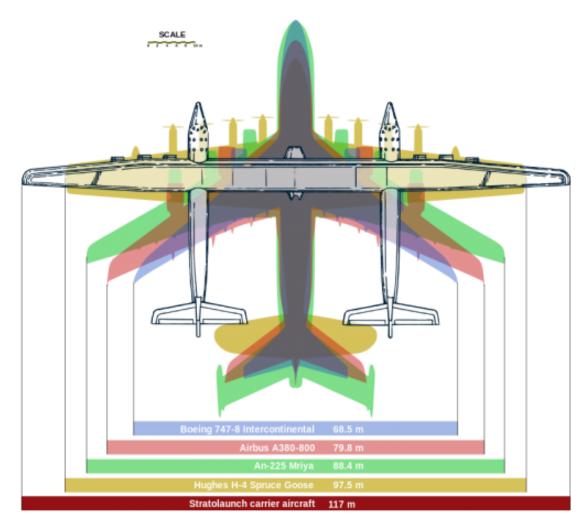
光谱 发布于 2017年6月1日

作为世界上最大、最成功的互联网/科技公司之一,微软为它的联合创始人们带来了几乎取之不尽的财富。当已经迟暮的比尔·盖茨 (Bill Gates) 决定把大部分财产捐出来用于慈善事业时,另一位创始人保罗·艾伦 (Paul Allen) 的钱却有着更疯狂的用途:造出世界上最大的飞机。

今天,在加州的莫哈韦沙漠 (Mojave Desert),艾伦创立的航天技术公司 Stratolaunch Systems 正式揭露了公司的第一架飞机: Stratolaunch。



Stratolaunch 无疑是世界上最大的飞机。这是一架双体飞机,两个机身中间有着巨大的空间用于装载货物,使得它的翼展达到 385 英尺(约 117 米),比现役的最大客机空客 A380 和最大货机 H-4"大力神"都长。



Stratolaunch 和其他世界最大飞机翼展对比

这么大的双体飞机干啥用?其实它的名字已经透露了它的用途: Strato 作为平流层 (stratosphere) 的简称,launch 的意思是发射。Stratoluanch 飞机的任务,是在平流 层发射(火箭)。

在机翼的下方、两个机身的中间,Stratolaunch 可以携带重达 110 吨的火箭,从地面升空,飞到平流层三万五千英尺的高空,然后让火箭点火、发射、脱离大气层、送卫星进入近地轨道。





Stratolaunch 有 28 个轮子

Stratolaunch 的使用空重(不加油不载重)已经突破了 226 吨。与看起来皮包骨的外表不相称的是它令人难以置信的起飞重量(即满载并加满航油的重量):超过了 590 吨,比 A380 最大起飞重量多一倍有余。这可能也是这架飞机的外号"roc"(大鹏)的由来。中东地区的传说中的 Roc 是一只巨大的神鸟,能用爪子抓起一头大象。

保罗·艾伦早在 2011 年就提出了造出这架飞机的想法,但飞机的建造工作其实从 2010 年就开始了。最初, Stratolaunch 母公司,艾伦创立的 Vulcan Aerospace 对第一架 飞机造价的预估是 3 亿美元左右。当时 Stratolaunch 还吸引到了 SpaceX,两家公司打算合作进行空射火箭项目研发。



然而到了 2012 年,SpaceX 就退出了合作。当时 Stratolaunch 的前总裁查克·比姆斯 (Chuck Beames) 表示,"我们对 SpaceX 的引擎很感兴趣,但伊隆和他的团队……他 们要去火星,和我们的目标不一样。"

现在的火箭技术这么先进,SpaceX 和蓝色起源的火箭都可以重复利用了,为什么还要用飞机发射?如果你想要问这样的问题,那你可能小看了 Stratolaunch 的发射效率。该公司现任 CEO 让·佛洛依德 (Jean Floyd) 称,Stratolaunch 的最大能力是一次起飞发射三枚火箭!



当然,三枚并不是像猎鹰 9 号、长征五号或者土星那样的重型火箭,而是小型商用火箭。Stratolaunch 正在和轨道科学公司 (Orbital ATK) 进行合作,未来的首次发射测试时将采用该公司旗下的"飞马座" (Pegasus),一款专门用于空射的小型火箭。

我们可能要等很多年才能亲眼看到 Stratolaunch 升空。这架飞机接下来经历长时间的地面测试、引擎试车、滑行测试,直到这些测试安全完成才能进行首次试飞,可能要等到 2019 年……

空射运载火箭的理念,现在已经不算时髦。1990 年 4 月 5 日,美国首次使用一架改装过的 B-52 轰炸机,在大西洋上空 13 公里处的平流层发射了一枚飞马座火箭,将巴西的第一颗人造卫星送进轨道。除了 B-52之外,洛克希德马丁公司生产的 L-1011 Stargazer 运输机也经常被改造成空射火箭发射平台。



和地面发射火箭相比,空射火箭有其优势和劣势。优势在于空射火箭避开了大气浓密的地表,使得火箭进入轨道所需的推力/升力减少很多,降低成本。总的来说,这种发射方式能以较低成本将载荷快速送入太空,不需要复杂的发射场设备。另外,研究空射火箭技术也具有巨大的军事价值。

而空射火箭的劣势,在于飞机的起飞、升空和飞行过程中有可能会对火箭带来意料之外的损伤,进而增加发射中的不确定性。SpaceX 创始人伊隆·马斯克 (Elon Musk) 认为空射火箭的个体优势并不足以弥补它的劣势,"从 SpaceX 的角度来看,是用一架巨大的飞机来发射火箭,还是把火箭的第一级容量增大 5%? 我会选后者。"

空射和地面发射到底孰优孰劣,需要具体事情具体分析,要考虑客观现状,也和技术的进步有着很大关系。不管怎样,至少 Stratolaunch 在今天刷爆了科技新闻头条: 一次起飞发射三枚火箭? 听上去太酷了……



人类的未来就靠这些有钱的老头了!

微软 (+) 保罗·艾伦 (+) Stratolaunch (+) Paul Allen (+) 平流层 (+)

空射火箭 (+) 老人驾驶 (+) 智能汽车 (+)

品抗

# 下载品玩App

比99.9%的人更先知道关于「微软」的新故事

立即下载



### 3条评论



请「登录」后评论



### 静静的白杨

这飞机消耗的油钱估计也不少。



### 小狐狸10854745

在机翼的下方、两个机身的中间,Stratolaunch 可以携带重达 110 吨的火箭,从地面升空,飞到平流层三万五千英尺的高空,然后让火箭点火、发射、脱离大气层、送卫星进入近地轨道。

#### 北京市少年攻

创可贴什么牌子的?

### 围棋

# AlphaGo会故意输给人类一场么?

▲ 人生的博弈,输赢不是最重要的,但狗生的博弈就是要赢!



liuxuan 发布于 2017年5月27日

今天将进行柯洁和AlphaGo对弈三番棋的最后一局,下午对局结果出来后,恐怕再鲜 有这样的人机对弈了。

在这之前,AlphaGo已经和柯洁对弈过两局,和古力、连笑配对赛一局、和五大高手团队赛一局。四局比赛均是AlphaGo胜,棋下到这,AlphaGo开始展现出了更多让人

疑惑不解的下棋风格。

### 比如**官子退让**。

AlphaGo在中盘走棋的风格都是很强势的,但是到了官子阶段,表现往往大跌眼镜。

到底是Bug还是"故意放水",我们先了解一下这个让狗非常纠结"官子"到底是什么。

所谓官子,也就是收官的意思,"收官"这个词也是这么来的,跟一场球、一个大会、甚至一个自然年一样,一场围棋进入官子阶段的时候,就是快要结束的时候,这个时候,大局基本已定,只需要处理一些零碎的事物。对于一盘棋来说,就是处理一些零碎的空地。专业点的说法也叫"详细点目"。

下围棋就是一个占地盘的过程,每走一步棋的目的,都是希望能拥有更大的地盘。等到棋越下越多,大的空地已经被抢完,双方就要从小的空地入手,这时候就是在收官子。

虽然中盘被认为是确立胜负的关键,但高手对弈的时候,即便在官子阶段也不会掉以 轻心,因为**棋没有下到最后一步,谁也不知道会发生什么**,对手随时有可能在官子翻 盘。

在23日和柯洁对弈的第一局比赛的官子阶段,面对柯洁的强硬招数,AlphaGo反而一改之前的凶悍,变得非常保守,能让的子都让了。

在26日的团队赛中,面对五位围棋高手,AlphaGo依然取胜,但是仍在官子阶段给了对手机会,并且规避一切复杂变化。甚至在小官子阶段走出了看起来完全没用的棋,被团灭的五大棋手哭笑不得,甚至代为执棋的黄博士都忍不住要笑了。



这不是AlphaGo第一次出现这种"事故"。

今年一月AlphaGo化身Master键盘侠在网上横扫各大高手的时候,就常在官子阶段退让,芈昱廷和朴廷桓都曾仅以半目惜败。这造成人类棋手在官子阶段比AlphaGo强的印象:失了中盘,也总能在官子追回一二吧。



此前日本围棋老将赵治勋和日版阿法狗DeepZenGo进行对局的时候,柯洁就在微博上给赵治勋提建议:

"和AlphaGo拥有同样技术的ZenGo,私底下我有一定的了解。我其实一直在研究、与别人探讨,深度学习技术的计算机到底有何弱点,也亲自实战过。如果赵老能看的见我的微博,请留心我的建议:无论局面如何都不要认输,拖到官子,刮爆它。"



## 棋士柯洁 🔽 😘



11月18日 23:04

和阿尔法Go拥有同样技术的ZenGo,私底下我有一定的了解。我其实一直在研究、与别人探讨,深度学习技术的计算机到底有何弱点,也亲自实战过。如果赵老能看的见我的微博,请留心我的建议:无论局面如何都不要认输,拖到官子,刮爆它。『赵治勋奋勇迎战DeepZenGo\_手机新浪网』 ② 赵治勋奋勇迎战

### DeepZenGo



### 赵治勋奋勇迎战DeepZenGo

人机大战第二季震撼来袭! 11月19、20、23日,第二期日本围棋电王战,日本开发的人工智能围棋软件DeepZenGo将与老牌超一流赵治勋

☆收藏

Z 325

□ 534

**1594** 

在Zen的身上,柯洁认为官子阶段是弱点。

但也有很多人认为,在官子阶段,人类棋手虽然还在对棋盘上剩下的领地焦灼,但是狗已经认准了自己能赢。所以才一再退让,狗其实就是故意在让子。

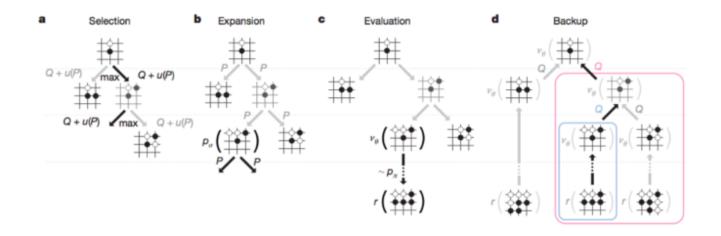


至于狗为什么会在官子处处退让,大家此前有很多猜测,不过大致集中在两个方向上:

# 猜想一: 你们都以为围棋下到官子就简单了,但实际官子才是对AI来说最难的。

人的"棋感"是多年的走棋的经验判断,AlphaGo的"棋感"则是神经网络训练的结果。首先通过策略网络缩小落子的选择范围,然后通过穷举搜索模拟走棋到一定程度,这时候会生出许多可能性的分支。

但是这些分支太多,即便对于能力再强大的计算机来说也是过重的负担,所以要进行"剪枝",通过价值网络评分,权衡比较,剪掉没用的支,选择一个最能赢的点。



在布局和中盘阶段,棋子落在不同的地方,导致的后果是很不一样的,长枝和短枝差得多,剪起枝来非常方便,同时计算的负担也会小很多。

但是官子带来的困惑就多了,官子阶段,棋盘上到处都是棋子,到处都是子力(每一个棋子给外界带来的影响)。对于算法来说,可以选择的点越来越多,并且这些点之间的差距越来越小。

所以,看似棋局接近尾声,对于人类棋手来说,可能棋局是越来越明朗,但是对于对于算法来说是越来越困惑。

在这个时候如果盲目剪枝,就可能会遗漏有价值的落子点。但是如果扩大选择范围, 又会带来大量搜索和计算的负担。

最后导致AlphaGo在官子阶段漏洞百出。

# 猜想二:狗的策略是"赢不贪多"。

AlphaGo寻求的是简明处理,也就是说,在模拟出来的众多胜利之路中,找到第一条 胜率更大的路一直走到黑。

可以假设,AlphaGo在棋盘上找到了1000种赢的可能,但是有990种都是只赢半目,只有10种可以赢十目。

按照既定的策略,也就是价值网络评分的标准,狗会选择最保守但能确保获胜的那990种棋。赢的多少,并没有作为AlphaGo价值判断和打分的目标。

如果一个点收官可能赢50目但有50%的几率崩盘,另一个点可以赢5目但100%取胜, 胜率优先原则永远是后者,不是故意退让。

到底AlphaGo如何能保持精准的只赢半目,在25日第二局比赛结束的发布会上, DeepMind创始人Demis Hassabis给出了标准答案:

"第一盘棋的官子阶段,AlphaGo在做的只是让自己的**胜率最大化**,因此在比赛的最后阶段,可能会在某些局部的点做一些放弃,AlphaGo只是专注于胜率,其它并不重要。"

所以正确答案是猜想二,包含一些猜想一的猜测,**整个狗在下整盘棋的时候,是一个 很复杂的计算过程,但是它的目标是很简单的,就是保证能赢,为此可以放弃一些局 部**。

甚至可以反过来应用这个规律,只要在官子阶段狗开始步步退让,就说明它已经赢 了。

所以为什么不在AlphaGo的程序中写入一个"赢越多越好"的目标呢?

被当做故意放水,狗也很委屈,如果想要保证每盘即能赢,又能赢得多,还要看工程师是否能加上一个"赢几目"的补丁了。

## 等等,这样的补丁原来也是有的!

有一种叫做Dynamic Komi的东西,翻译过来叫做动态贴目。这个补丁的用途,简单来说就是防止电脑在被让子时下出太保守的棋,AlphaGo的团队曾在一篇论文《Mastering the game of Go with deep neural networks and tree search》中明确指出Alpha Go没有使用动态贴目。

论文没有指明原因,但是试用过动态贴目的人表示,动态贴目很容易下出漂亮的棋, 但是会导致胜率降低。

所以,和人类棋手想要下手漂亮棋不同,狗被设定的目标是赢就行了,随便赢成什么 样。



但是AlphaGo也不总是能赢的,26日上午,它就下了一场必输的棋,但**不是故意输 的**。

昨天上午进行了一场配对赛:对弈双方分别为古力九段和连笑九段,并会各自配一个AlphaGo外挂,和自己轮流执棋。这就是说,**不管输的是哪方,都有AlphaGo的份。** 

这场比赛开始古力一方占据优势,连笑进入了读秒阶段,现场讲棋甚至已经准备好了结束语。但这个时候局势突然逆转,连笑一方逐渐追赶,步步紧逼,古力眼前煮熟的鸭子就这么飞了。面对这样的局势,古力的AlphaGo选择举牌投降,但是被古力拒绝!被拒绝后的狗开始乱走棋,以示抗议——其实是因为计算走哪里都是输,所以就放弃了进一步计算,反而显得"智障"——最后古力还是自己举牌投降了。

古力赛后解释为什么拒绝AlphaGo认输的要求,表示自己也是有小情绪的:"当时我觉得我下的还可以呀。"

古力说,如果AlphaGo会说话的话,可能会说:古力呀,你下的这都什么棋......

最后古力认输,则是因为提出认输后的AlphaGo一直送子,不能忍。

AlphaGo认为古力没有能力,古力认为AlphaGo没有情怀。

人生的博弈也是这样,输赢不是最重要的,但狗生的博弈就是要赢!所以别想着让狗 狗放水一局了,如果赢了,那肯定是柯洁同学太努力。

