OS X和Windows系统

操作系统是机器与使用它的人之间的重要桥梁。计算机上最受欢迎的两种操作系统是OS X和Windows。 Windows和OS X之间的主要区别在于可以使用它的计算机。 OS X专用于Apple计算机(通常称为Mac)，而Windows基本适用于任何公司的任何个人计算机。由于制造商之间的直接竞争，与运行OS X的Mac相比，可以以更低的价格购买运行Windows的计算机。如果要构建自己的自定义计算机，也可以单独购买Windows。 OS X仅在购买新Mac时可用。

在使用方面，两者非常相似，但有两个例外。第一个问题是可以在任一操作系统上安装的可用软件包的数量。由于Windows在个人计算机市场约90%的市场中占有一席之地，因此针对该平台编写程序在财政上更具意义。结果，与OS X相比，Windows平台有更多的应用程序。最明显的例子是在计算机游戏行业，大型游戏很少(如果有的话)移植到OS X平台。

硬币的另一面是恶意软件。同样，Windows还需要处理更多的事情。当然，如果您要编写病毒或特洛伊木马，则可能会针对更加成熟的操作系统，以使其传播最大化。许多人错误地认为OS X不受诸如病毒和特洛伊木马之类的恶意软件的侵害。这是不正确的，因为已经有一些针对OS X的恶意软件示例。对于OS X用户而言，相对来说，这是不值得的。对于程序员来说，研究OS X并利用其弱点是不值得的。

最后，Windows和OS X的选择取决于您是否要使用Apple计算机。如果您只在计算机上执行日常工作并且在预算范围内，那么运行Mac的OS X可以说是合理的选择，因为您不必担心恶意软件。但是，对于世界其他地方，Windows似乎是合乎逻辑的选择。

总结

1. Windows适用于PC，而OS X适用于Mac。
2. Windows比OS X有更好的硬件选择。
3. Windows可以单独购买而OS X则不能。
4. Windows比OS X拥有更多的软件包。
5. Windows比OS X病毒更多。

相关主题

- 2.2 Ghz和2.4 Ghz Macbook (https://www.vsdiffer.com/2.2-ghz-vs-2.4-ghz-macbook.html)

- 32位和64位操作系统的区别 (https://www.vsdiffer.com/32-bit-vs-64-bit-operating-system.html)

- DOS操作系统和Windows操作系统 (https://www.vsdiffer.com/dos-vs-windows.html)

- Emacs和Vi (https://www.vsdiffer.com/emacs-vs-vi.html)

- Leopard OS X和Leopard OS X Server (https://www.vsdiffer.com/leopard-os-x-vs-leopard-os-x-server.html)

- Mac OS X和Windows 7 (https://www.vsdiffer.com/mac-os-x-vs-windows-7.html)

- Mac OS扩展vs Mac OS扩展日志 (https://www.vsdiffer.com/mac-os-extended-vs-mac-os-extendedjournaled.html)

- MacBook Air和MacBook Pro (https://www.vsdiffer.com/macbook-air-vs-macbook-pro.html)

- MacBook和MacBook Air (https://www.vsdiffer.com/macbook-vs-macbook-air.html)

- MacBook和MacBook Pro (https://www.vsdiffer.com/macbook-vs-macbook-pro.html)

- Macintosh和Linux (https://www.vsdiffer.com/macintosh-vs-linux.html)

- MAC和DAC (https://www.vsdiffer.com/mac-vs-dac.html)

随机

- 正式与非正式沟通的区别 (https://www.vsdiffer.com/formal-vs-informal-communication.html)

- MAC和DAC (https://www.vsdiffer.com/mac-vs-dac.html)

- 防火墙和防病毒 (https://www.vsdiffer.com/firewall-vs-antivirus.html)

- PSP 2000和PSP 3000 (https://www.vsdiffer.com/psp-2000-vs-psp-3000.html)
- innerText和innerHTML的区别 (https://www.vsdiffer.com/innertext-vs-innerhtml.html)
- JavaScript和PHP (https://www.vsdiffer.com/javascript-vs-php.html)
- 函数和过程 (https://www.vsdiffer.com/function-vs-procedure.html)
- Java中==和 .equals()方法的区别 (https://www.vsdiffer.com/difference-between-vs-equals-method-in-java.html)
- 均匀运动和非均匀运动的区别 (https://www.vsdiffer.com/uniform-vs-non-uniform-motion.html)
- MyISAM和InnoDB (https://www.vsdiffer.com/myisam-vs-innodb.html)
- .NET中的DLL和EXE (https://www.vsdiffer.com/dll-vs-exe-in-.net.html)
- 跑步机和椭圆机的区别 (https://www.vsdiffer.com/treadmill-vs-elliptical.html)

最新更新

严重程度和优先级 (https://www.vsdiffer.com/severity-vs-priority.html)

Java和.NET (https://www.vsdiffer.com/java-vs-.net.html)

Sleep和Wait (https://www.vsdiffer.com/sleep-vs-wait.html)

DOS和UNIX (https://www.vsdiffer.com/dos-vs-unix.html)

SQL和T-SQL (https://www.vsdiffer.com/sql-vs-t-sql.html)

内联和宏 (https://www.vsdiffer.com/inline-vs-macro.html)

JMeter和LoadRunner (https://www.vsdiffer.com/jmeter-vs-loadrunner.html)

CSH和BASH (https://www.vsdiffer.com/csh-vs-bash.html)

Kazaa和Kazaa Lite (https://www.vsdiffer.com/kazaa-vs-kazaa-lite.html)

Cubase和Nuendo (https://www.vsdiffer.com/cubase-vs-nuendo.html)

RTM和Final Windows 7 (https://www.vsdiffer.com/rtm-vs-final-windows-7.html)

QTP 10和QTP 11 (https://www.vsdiffer.com/qtp-10-vs-qtp-11.html)

Windows 7 旗舰版和企业版 (https://www.vsdiffer.com/ultimate-vs-enterprise-windows-7.html)

GV Mobile+和GV Connect (https://www.vsdiffer.com/gv-mobile+-vs-gv-connect.html)

SQA和SQC (https://www.vsdiffer.com/sqa-vs-sqc.html)

VDS和VPS (https://www.vsdiffer.com/vds-vs-vps.html)

Microsoft Office和Lotus Symphony (https://www.vsdiffer.com/microsoft-office-vs-lotus-symphony.html)

exFAT和FAT32 (https://www.vsdiffer.com/exfat-vs-fat32.html)

Java和C语言 (https://www.vsdiffer.com/java-vs-c.html)

KML和KMZ (https://www.vsdiffer.com/kml-vs-kmz.html)

LDF和MDF (https://www.vsdiffer.com/ldf-vs-mdf.html)

面向对象编程（OOP）和过程编程 (https://www.vsdiffer.com/oop-vs-procedural-programming.html)

If和else If语句 (https://www.vsdiffer.com/if-vs-else-if.html)

逻辑和物理数据库模型 (https://www.vsdiffer.com/logical-vs-physical-database-model.html)

ceil函数和floor函数 (https://www.vsdiffer.com/ceil-vs-floor-functions.html)

甘特图和PERT图 (https://www.vsdiffer.com/gantt-vs-pert-chart.html)

GPLV2和GPLV3 (https://www.vsdiffer.com/gplv2-vs-gplv3.html)

优点和缺点

跑步机的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-treadmill.html)

保健品的好处和坏处 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-health-supplements.html)

关于Hasdiffer

有区别（Hasdiffer）致力于为用户提供事物的比较区别，优点和缺点，好处和坏处，以及对比选择哪个好等等。我们将不断更新文章，以提高质量和正确性。

最新文章

Bootstrap 4 和 Bootstrap 5 框架的区别 (/article/39891)
React和Svelte的区别 (/article/39879)
物理文件系统和逻辑文件系统的区别 (/article/39848)
操作系统中共享内存和消息传递的区别 (/article/39817)
德尔塔和Mu变体的区别 (/article/39800)
命名空间和类的区别 (/article/39753)
基于进程和基于线程的多任务处理的区别 (/article/39713)
SQL中简单视图和复杂视图的区别 (/article/39693)

最新下载

Marketing
Visual Assistant
System Analysis
Advertise

最新项目

马来西亚留学的优点和缺点 (/proscons/pros-and-cons-of-studying-in-
澳大利亚的优点和缺点 (/proscons/pros-and-cons-of-studying-in-
荷兰留学的优点和缺点 (/proscons/pros-and-cons-of-studying-in-
美国留学的优点和缺点 (/proscons/pros-and-cons-of-studying-in-
日本留学的优点和缺点 (/proscons/pros-and-cons-of-studying-in-
加拿大留学的优点和缺点 (/proscons/pros-and-cons-of-studying-in-
印度留学的优点和缺点 (/proscons/pros-cons-studying-in-india.html)
新加坡留学的优点和缺点 (/proscons/pros-and-cons-of-studying-in-

关于网站

关于我们
Find Developers
团队
Advertise
API