

基于最新Bootstrap 3.0撰写，全面讲解Bootstrap基础知识、新特性及使用技巧
既详细介绍Bootstrap的内置特性及使用方法，又提供丰富的第三方工具和资源，扩展Bootstrap
功能，包含大量代码实例

Learning Bootstrap

[美] 亚拉文·谢诺伊 (Aravind Shenoy) 著
 乌尔里希·索松 (Ulrich Sossou)
李景媛 吴晓嘉 译

Bootstrap 开发精解

原理、技术、工具及最佳实践



机械工业出版社
China Machine Press

Web开发技术丛书

Bootstrap开发精解：原理、技术、工具及最佳实践

Learning Twitter Bootstrap

（美）谢诺伊（Shenoy,A.） （美）索松（Sossou,U.） 著

李景媛 吴晓嘉 译

ISBN: 978-7-111-52959-0

本书纸版由机械工业出版社于2016年出版，电子版由华章分社（北京华章图文信息有限公司，北京奥维博世图书发行有限公司）全球范围内制作与发行。

版权所有，侵权必究

客服热线：+ 86-10-68995265

客服信箱：service@bbbvip.com

官方网址：www.hzmedia.com.cn

新浪微博 @华章数媒

微信公众号 华章电子书（微信号：hzebook）

目录

译者序

作者简介

审校者简介

前言

第1章 Bootstrap入门

1.1 移动优先的设计

1.2 为什么选择Bootstrap

1.3 小结

第2章 Bootstrap的安装与定制

2.1 在HTML文件中包含Bootstrap

2.2 Bootstrap CDN

2.3 用自定义的CSS进行覆盖

2.4 使用Bootstrap定制程序

2.5 Bootstrap的深度定制

2.6 下载Bootstrap源代码

2.7 编译LESS文件

2.7.1 使用SimpLESS编译LESS文件

2.7.2 使用WinLess编译LESS文件

2.7.3 使用命令行编译LESS文件

2.8 整合

2.9 小结

第3章 使用Bootstrap栅格

3.1 使用Bootstrap栅格类

3.1.1 添加行与列

3.1.2 为小型设备定制栅格

3.1.3 为列添加偏移

3.1.4 推拉列

3.1.5 嵌套列

3.2 使用Bootstrap变量和mixin

3.2.1 Bootstrap栅格变量

3.2.2 Bootstrap栅格mixin

3.3 使用Bootstrap栅格mixin和变量创建博客布局

3.4 小结

第4章 使用基本CSS样式

4.1 实现Bootstrap基本CSS样式

4.1.1 标题

4.1.2 页面主体

4.1.3 排版元素

4.1.4 表格

4.1.5 按钮

4.1.6 表单

4.1.7 代码

4.1.8 图片

4.1.9 字体系列

4.1.10 字体尺寸

4.2 使用LESS变量自定义基本CSS样式

4.3 小结

第5章 添加Bootstrap组件

5.1 组件及其用途

5.1.1 字体图标

5.1.2 导航标签页

5.1.3 胶囊式标签页

5.1.4 两端对齐的标签和胶囊式标签

5.1.5 下拉菜单

5.1.6 导航条

5.1.7 路径导航

5.2 小结

第6章 组件的更多功能

6.1 用组件简化网页设计项目

6.1.1 巨幕

6.1.2 页头

6.1.3 well

6.1.4 徽章

6.1.5 标签

6.1.6 进度条

6.1.7 面板

6.1.8 缩略图

6.1.9 分页

6.1.10 列表组

6.1.11 按钮组

6.1.12 按钮工具栏

6.1.13 分裂式按钮下拉菜单

6.1.14 两端对齐排列的按钮组

6.1.15 复选框和单选按钮

6.1.16 警告框

6.1.17 媒体对象

6.1.18 具有响应式特性的嵌入内容

6.2 小结

第7章 使用JavaScript增强用户体验

7.1 使用官方插件简化项目设计

7.1.1 工具提示

7.1.2 弹出框

7.1.3 折叠面板

7.1.4 滚动监听

7.1.5 模态窗

7.1.6 轮播

7.2 小结

第8章 Bootstrap技术中心——Bootstrap工具介绍

8.1 主题和模板

8.1.1 开源主题和模板

8.1.2 商业主题和模板

8.2 现成的资源和插件

8.2.1 Font Awesome

8.2.2 Bootstrap的Social Buttons

8.2.3 Bootstrap Magic

8.2.4 Jasny Bootstrap

8.2.5 Fuel UX

8.2.6 Bootsnipp

8.2.7 Bootdey

8.2.8 BootBundle

8.2.9 Start Bootstrap

8.3 开发工具和编辑器

8.3.1 Bootply

8.3.2 LayoutIt

8.3.3 UI Bootstrap

8.3.4 Kickstrap

8.3.5 ShoeStrap

8.3.6 StrapPress

8.3.7 Summernote

8.4 官方的Bootstrap资源

8.4.1 Bootlint

8.4.2 Bootstrap with SaaS

8.4.3 Bootstrap Expo

8.5 小结

译者序

历时数月，又一份译稿付梓。一本书的翻译过程，既是对自己英文、技术水平的检验过程，也是帮助自己对某一领域有更深入理解的过程。而此书，就是让我再次感受到Bootstrap的独特魅力——作为一种前端框架，虽然它不能满足你所有的要求，但是，它“开箱即用”，封装了前端开发的大量底层细节，同时又开放灵活，可以满足各种个性需求。凭此两点，就值得我们在选择时多加考虑。更何况，Bootstrap对响应式网页设计有很好的支持，组件非常丰富，也有非常活跃的社区支持……种种优点，不一而足。

不少人总是期望寻找到一种完美的前端框架，既要省时省力，拿来即用，又要足够灵活，随意定制，还要方便重用、功能丰富、开源……其实，前端开发同样没有“银弹”存在，选择适合工程项目类型的框架，或许是前端开发人员所需的基本技能之一。特别是在国内，使用前端框架的思想还没有很好地深入开发人员的心中，不少开发人员仍在做着重复制造轮子的事情，不少团队还陷入前端代码不统一、维护困难、可重用性差、开发周期长的困境中。所以，前端框架的普及任重而道远。假设你已经决定把Bootstrap放入您的前端框架兵器库中，我相信，这本书应该可以让你把这件兵器用得得心应手。本书从最基本的安装和定制开始介绍，详细讲解了Bootstrap中最重要的栅格概念和CSS样式，并把几

乎全部的组件都一一呈现出来，而且也不忘对高级的LESS变量、mixin等技术做讲解，算得上是一本全面而深入浅出的技术书籍。特别是最后一章，看似只是资源的汇总，其实是为读者打开了一扇门，藉此通往Bootstrap更为广阔的天地。

*