

Ubuntu和Windows的区别

Windows 简介

通常，Microsoft Windows 简称为 Windows。这些窗口是许多专有图形操作系统系列的集合，每个系列都由 Microsoft 销售和开发。

所有家庭都迎合了计算机行业的特定领域。 Microsoft Windows 的许多活跃系列包括 Windows IoT 和 Windows NT。这些可能包含子系列(例如，Windows Embedded Compact 或 Windows Server)。各种不同的 Microsoft Windows 系列包括 Windows Mobile、Windows Phone 和 Windows 9x。1985 年 11 月 20 日，微软宣布了一个名为 Windows 的操作平台，作为 MS-DOS 操作系统的图形外壳，以响应对 GUI 的发展兴趣。

苹果开始将 Windows 视为对他们在 GUI 开发中的创新的不公平侵犯，就像在 Macintosh 和 Lisa 等产品上所做的那样。

Windows 操作系统仍然是每个国家/地区 PC 上最著名的操作系统。

然而，在 2014 年，微软承认，由于安卓智能手机销量的急剧增长，他们在整个操作系统市场的大部分份额都被安卓抢走了。

2014 年，Windows 设备的销售量与 android 设备的销售量相比非常少。

但是，这种比较可能并不完全相关，因为这两个操作系统传统上针对不同的平台。

适用于 PC、嵌入式设备和平板电脑的最新 Windows 版本是截至 2020 年 10 月的 Windows 10 20H2 版本。

最新的服务器计算机版本是 Windows server 20H2 版本。

此外，在 Xbox One 视频游戏控制台上执行专门的 Windows 版本。

Windows的家谱

Windows的家谱根据以下分类：

通过营销的作用

Microsoft(它是一家 Windows 开发商)已经注册了各种商标，所有这些商标都指定了针对计算行业特定领域的 Windows 操作系统系列。

截至 2014 年，以下 Windows 系列正在积极开发中：

- Windows NT：它最初是一个操作系统家族，Windows NT 3.1 版本。它是工作站和服务器的操作系统。现在，它结合了几乎同时发布的操作系统的三个子系列，并分发了一个类似的内核：
- Windows：Windows 是适用于智能手机、平板电脑和主流个人电脑的操作系统。最新版本的 Windows 是 Windows 10。这类家庭的主要竞争对手是适用于许多移动设备的 Android macOS 和适用于许多个人计算机的 Apple。
- Windows Server：Windows Server 可以定义为各种服务器计算机的操作系统。最新版本的 Windows 服务器是 Windows 服务器 2019。它采用了强大的命名方案，与客户端兄弟不同。这类家族的主要竞争对手是 Linux 操作系统。
- Windows PE：Windows PE 是其 Windows 兄弟的轻量级标准，旨在作为实时操作系统运行。它用于在裸机计算机上安装 Windows、故障排除或恢复目的。最新版本的 Windows PE 是 Windows PE 10。

Windows IoT(以前的 Windows Embedded)：Microsoft 最初将 Windows CE 扩展为适用于所有资源极其受限的设备的正常用途操作系统，因此被称为成熟的计算机。然而，Windows CE 版本最终被称为 Windows Embedded Compact，它是基于 Windows Compact 商标开发的。它还关联 Windows Embedded Standard、Windows Embedded Professional、Windows Embedded Automotive、Windows Embedded Handheld 和 Windows Embedded Industry。

以下 Windows 系列不再扩展：

- Windows 9x：Windows 9x 是针对消费者市场的操作系统。 由于性能欠佳(PC 世界称其版本为 Windows Me，这是每次最糟糕的操作系统之一)，它被停产。现在，微软与 Windows NT 版本一起迎合了消费者市场。
- Windows Mobile：它是 Windows phone 的前身。 它被定义为手机操作系统。 最初的版本被称为 Pocket PC 2000。
- Windows Mobile 2003，第三版是采用Windows Mobile商标的初始版本。 它的最后一个版本是 Windows Mobile 6.5。
- Windows Phone：Windows Phone 是仅出售给智能手机制造商的操作系统。 最初的版本是 Windows phone 8.1 和 Windows Phone 8 追求的 Windows phone 7。这个 Windows 家族是由 Windows 10 移动版完成的。 此外，它现在已停产。

Windows的版本历史

总而言之，window 这个词为每一个不同的 Microsoft 操作系统产品代指定了任何一个。一般来说，这些产品分为以下几类：

早期版本的Windows

Windows 的历史可以追溯到 1981 年，当时微软开始运行一个名为“Interface Manager”的程序。1983 年 11 月，它以“windows”的名义出版(在 Macintosh 之前但在 Apple Lisa 之后)；然而，windows 1.0 版本直到 1985 年 11 月才发布。Windows 1.0 版本与Apple 的操作系统一起完成，但是没有得到什么普及。

这个版本不是一个完整的操作系统；相反，它扩展了 MS-Dos。

Windows 1.0 shell 可以定义为一个名为 MS-Dos Executive 的程序。

元素包括日历、计算器、剪贴板查看器、卡片文件、时钟、记事本、控制面板、黑白棋、绘画、书写和终端。

此版本不允许重叠窗口。而是每个窗口都是1987年12月发布的Windows 2.0版本。它比它的前身更出名。它为内存管理和用户界面提供了一些发展。

Windows 2.03 版本将操作系统通过平铺窗口修改为各种重叠窗口。这一修改的输出导致苹果电脑提起了除微软之外的任何诉讼，指控苹果侵犯了苹果的版权。

Windows 2.0 版本发布了更精致的键盘快捷键，并再次利用了已消耗的内存 V S d i F F E R。

Windows 2.0 版本于 1987 年 12 月发布，比它的前身更出名。它为内存管理和用户界面提供了一些发展。

Windows 2.03 版本将操作系统通过平铺窗口修改为各种重叠窗口。这一修改的输出导致苹果电脑提起了除微软之外的任何诉讼，指控苹果侵犯了苹果的版权。

Windows 2.0 版本发布了更精致的键盘快捷键，并再次利用了已消耗的内存。

Windows 2.1 版本以两个不同的版本发布，即 windows/386 和 windows/286。

Windows/386 应用了 Intel 80386 的虚拟 8086 模式，用于多任务处理 DOS 的许多程序，也采用了分页内存模型，借助现有的扩展内存来模拟已开发的内存。

此外，Windows/286 可在 Intel 80286 和 Intel 8086 处理器上执行。它在实模式内执行，但可以使用高内存区域。

Windows 3.x

Windows 3.0 版本于 1990 年发布。该版本开发的设计主要是由于可加载的虚拟设备驱动程序和虚拟内存允许窗口在多任务 DOS 的应用程序之间共享任意设备。

Windows 3.0 的应用程序可以在受保护的模式下执行，该模式为它们提供各种内存兆字节的授权，而无需参与软件虚拟内存方案。它们在类似的地址空间中执行，其中分区内存提供了保护等级。此外，Windows 3.0 还具有开发用户界面的功能。

Windows 3.1 于 1992 年 3 月 1 日开发并可用。Windows 为各种工作组提供了一个独特的版本以及集成的对等网络，并发布了多个 3.11 版本。它与 Windows 3.1 版本一起出售。

Windows 3.2版于1994年发布，是Windows中文版3.1版的升级版。此更新版本仅限于该语言版本，因为它仅修复了与该中文复杂的书写系统相关的问题。

Windows 9x

Windows 95 版本于 1995 年 8 月 24 日发布。Windows 95 定义了对本机抢先式多任务处理、即插即用硬件、32 位应用程序、长文件名的支持，并在其前身的基础上增加了稳定性。

此外，Windows 95 定义了一个面向对象和重新设计的用户界面，它取代了过去的程序管理器以及 Windows 资源管理器外壳、任务栏和开始菜单。

Windows NT

微软的一个新开发团队开始研究微软和 IBM 的 OS/2 操作系统的改进版本，称为 NT OS/2。

该版本旨在成为多用户、具有 POSIX 兼容性的安全操作系统和具有抢先式多任务处理的可移植模块化内核，并且还支持多个处理器架构。

Windows XP

Windows XP 是 Windows NT 的主要版本，于 2001 年 10 月 25 日发布。Windows XP 介绍旨在统一面向消费者的 Windows 9x 系列与 Windows NT 定义的体系结构

Windows XP 将定义重新设计的用户界面，简化 Internet Explorer 6、网络和多媒体功能、与 Microsoft 的 .NET Passport 服务的集成、帮助与为以前的 Windows 版本开发的软件兼容的模式以及远程协助功能。

Windows Vista

Windows Vista 于 2006 年 11 月 30 日发布。它通过用户界面和重新设计的外壳包含许多新功能，以进行必要的技术更改以及对安全功能的特别关注。这个版本有多种版本，它受到了一些批评，比如性能下降、对新 UAC 的批评、更长的启动时间和更严格的许可协议。

Windows Server 2008(vista 的服务器版本)于 2008 年发布。

Windows 7

Windows Server 2008 R2 和 Windows 7 于 2009 年 7 月 22 日发布，9 RTM(发布到制造的缩写)在前者于 2009 年 10 月 22 日发布。

Windows vista 定义了大量的新功能，但 Windows 7 被开发为增量升级，并且更专注于 windows 系列，目的是与 Windows Vista 已经兼容的版本的硬件和应用程序兼容。Windows 7 包含多点触控支持、称为家庭组的家庭网络系统、重新设计的窗口外壳以及更新的任务栏以及性能改进。

Windows 8.1 和 8

此版本的 Windows 是 Windows 7 的后续版本，于 2012 年 10 月 26 日发布。在此版本上进行了几项重大修改，包括基于微软 Metro 设计语言的用户界面定义以及对许多基于触摸的设备(如平板电脑和一体机个人电脑)的各种优化。

Windows 10

微软于 2014 年 9 月 30 日发布了 Windows 10。此版本是 Windows 8.1 的后续版本。它于 2015 年 7 月 29 日发布，定义了最初在 8 个版本中引入的用户界面内部的缺陷。个人计算机上的各种变化包括开始菜单返回、在桌面而不是全屏模式的窗口中执行 Windows 商店应用程序的能力，以及虚拟桌面系统。

多语言支持

自 3.0 版本的 windows 以来，这种类型的支持已被创建到 windows 中。界面和键盘的语言可以通过语言和区域控制面板进行修改。每种支持的输入语言的元素(如输入法编辑器)会在 Windows 安装时自动安装。此外，当用户意识到给定的 IME 不足以满足他们的要求时，可能会安装第三方的 IME。

平台支持

在基于 x86 的 PC 在专业领域占据主导地位之前，Windows NT 版本包含对各种不同平台的支持 V S D i f f e R。Windows NT 4.0 版本及其前身提供了对 MIPS R4000、DEC Alpha 和 PowerPC 的支持。

Windows CE

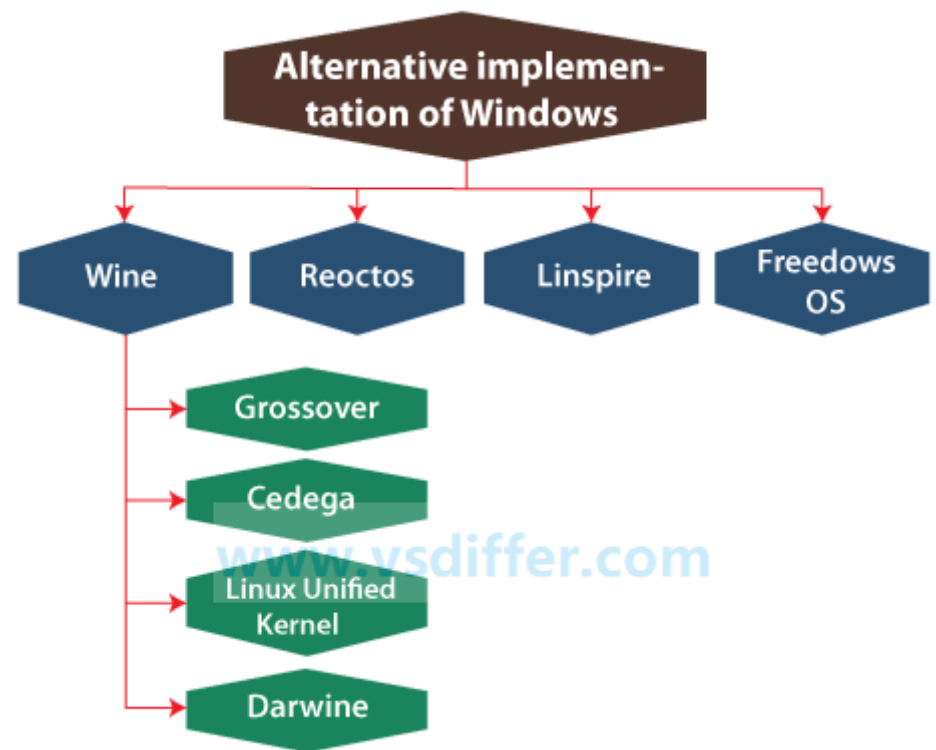
正式地，Windows CE 被称为 Windows Embedded Compact。它是在卫星导航系统和一些手机等简约计算机上执行的 Windows 版本。Windows CE 根据其专用内核或称为 Windows CE 内核工作。

Xbox 操作系统

它是提供给在 Xbox One 上执行的 Windows 版本的非官方名称。Xbox One 是一种更特殊的实现，重点是虚拟化，因为它是同时执行三个操作系统。Microsoft 每个月都会更新此版本的操作系统。这些更新可以通过 Xbox 的 Live Service 下载。此外，Xbox One 的系统允许与 Xbox 360 一起向后兼容。Xbox 360 的系统也向后兼容实际的 Xbox。

Windows 的另一种实现

这些替代方案是：



1 Wine：一种开源和免费的 Windows API 实现，允许在基于 x86 的环境(包括 macOS、Linux 和 Unix)上执行多个 Windows 应用程序。

wine 的开发者将其称为“兼容层”，并应用 Windows 风格的 API 来模拟 Windows 环境。

- CrossOver：它是一个带有各种许可字体的 Wine 包。CrossOver 的开发人员定期为 Wine 做出贡献，并专注于 Wine 正式执行支持的应用程序。
- Cedega：这是 TransGaming Technologies 的 Wine fork。这些技术是专门为在 Linux 中执行微软游戏而开发的。Cedega 版本称为 Cider，允许 Windows 游戏在 macOS 上执行。
- Linux Unified Kernel：对于Linux内核来说，它是一个补丁集合，允许Linux中的几个Windows可执行文件和一些Windows驱动程序使用。
- Darwin：它是 Darwin 和 macOS 的 Wine 端口。它通过在 QEMU 上执行 Wine 来运行。

2. ReactOS：它是一个开源操作系统，旨在执行类似于 Windows 的软件。它最初是为模拟 Windows NT 4.0 版本而开发的，但现在专注于 Windows 7 的兼容性。

3. Linspire：它是一个商业Linux发行版，最初是为了执行Windows的主要软件而开发的。

4. Freedows OS：这是一个为 x 86 环境制作 Windows 克隆的开源实验，旨在根据 GNU 通用公共许可证发布。1996 年，它由 Reece K. Sellin 启动，但该项目从未成功完成。2002年被拒绝。

Ubuntu 简介

Ubuntu 是基于 Debian 的 Linux 发行版。大多数情况下，它结合了开源和许多免费软件。Ubuntu 官方发布了三个基本版本，具体如下：

- 服务器
- 机器人和物联网设备的核心
- 桌面

所有这些版本都可以在任何虚拟机或单独的计算机上执行。Ubuntu 是一种流行的云计算操作系统，支持 OpenStack。从 17.10 Ubuntu 版本开始，Ubuntu 的桌面(默认)一直是 GNOME。Ubuntu 每六个月发布一次，每两年发布一次 LTS。LTS 的最新版本是自 2020 年 10 月 22 日以来的 Focal Fossa (20.04)。当前的标准版本是 Groovy Gorilla (20.10)。它提供了九个月的支持。此 Linux 发行版由 canonical 和其他开发人员团队提出，该团队基于称为精英治理模型的模型。Canonical 为每个版本的 Ubuntu 提供支持和安全更新，从发布日期开始，直到发布得到改进的生命周期结束日期。Canonical 通过与 Ubuntu 相关的销售高级服务产生收入。

Ubuntu的背景

Ubuntu 是在 Debian 的基础设施和结构上设计的。它结合了 Linux 服务器、桌面和已停产的平板电脑和手机操作系统系统。可以预见的是，Ubuntu 每六个月发布一次更新版本，并且每个发布都获得九个月的免费支持，同时提供有益的低风险错误修复、高影响的错误保守和修复以及安全修复。第一个版本于 2004 年 10 月宣布。Ubuntu 的软件包基于不稳定的 Debian 分支的软件包，每六个月可以同步一次。这些发行版应用包管理工具(如 Ubuntu 和 APT 软件)和 Debian 的 deb 包模式。本质上，

Ubuntu 和 Debian 软件包彼此不兼容二进制。但是，可能需要通过要在 Ubuntu 中应用的源重新创建这些包。几个 Ubuntu 开发人员也是 Debian 中的管理器包。

Ubuntu 目前由 Canonical Ltd. 提供资金。Canonical 和 Mark Shuttleworth 于 2005 年 7 月 8 日发布了 Ubuntu 基金会的创建，并提供了 1000 万美元的初始资金。该基金会专注于确保对所有 Ubuntu 未来版本的改进和支持。

Ubuntu 于 2009 年 3 月 12 日宣布开发人员支持第三方云管理平台，例如在 Amazon EC2 中应用的那些。

Ubuntu 的特点

Ubuntu 的安装(默认)包括大量与 Thunderbird、Transmission、Firefox、LibreOffice 和许多轻量级游戏(如国际象棋和数独)相关的软件。

许多附加软件包可以使用 Ubuntu 软件(内置)和另一个基于 APT 的软件包管理工具进行授权。

不再和默认安装的各种附加软件包，如 GIMP、Synaptic、Pidgin 和 Evolution，可以在存储库中访问，也可以使用主要工具或任何其他基于 APT 的软件包管理工具进行安装。

还提供交叉分发的 flatpak 和 snap 包。这两个软件包允许在几乎所有大型 Linux 操作系统中安装软件，如微软的一些软件。

GNOME 文件是以前称为 Nautilus 的文件管理器(默认)。

默认情况下，每个安装的应用软件都是免费软件。Ubuntu 也重新分发了一些仅以二进制格式存在的硬件驱动程序。但是，这些类型的包在受限组件中被公开标记。

Ubuntu 的安全性

Ubuntu 默认提供安全性。用户程序以低权限运行，不会破坏操作系统或用户的其他文件。sudo 工具用于授予执行各种管理操作的权限，这些操作允许 root 帐户保持锁定状态。它还通过打开安全漏洞或启用系统更改以获得更好的安全性来支持没有经验的用户。Polkit 正在桌面上高度实现。

默认情况下，可以关闭网络的大多数端口以避免黑客攻击。防火墙(内置)允许所有正在安装网络服务器的用户管理访问。

存在用于配置它的 GUI。Ubuntu 可以编译其许多具有 GCC 方面的软件包，例如缓冲区溢出保护和 PIE 以增强软件。这些附加方面极大地提高了安全性能。

Ubuntu 还支持完成磁盘加密以及私有目录和主目录的加密。

Ubuntu的安装

Ubuntu 产品之间的系统需求变化。对于 4 LTS 的 Ubuntu 20.0 桌面版本，建议使用使用 2 GHz 双核处理器、25GB 可用磁盘空间和 4GB RAM 的 PC。

还有其他几个 Ubuntu 发行版，例如 Xubuntu 和 Lubuntu，用于不太强大的计算机。Ubuntu 提供对 ARM 架构的支持。它也可以在 Power ISA 上使用，早期的 PowerPC 体系结构在某个单独的点上得到非官方支持，现在支持更新的 Power ISA CPU。官方支持 AMD64 架构 (x86-64)。

- 实时图像是各种用户随后访问和安装 Ubuntu 的复杂格式。这些可以作为磁盘映像下载并刻录到 DVD 并启动。
- 安装 USB 闪存驱动器可用于启动 Kubuntu 和 Ubuntu，从而允许永久存储用户设置和 USB 安装的系统在多台物理机之间的可移植性。
- Ubuntu 的 Live USB Creator 可用于在较新的 Ubuntu 版本中通过 USB 驱动器安装 Ubuntu(不带或带有 Live DVD 或 CD)。
- 使用持久性开发可启动 USB 驱动器与拖动任何滑块来决定为持久性保留多少容量一样有效。Ubuntu 使用 Casper V S d i f F e R。
- 桌面版本也可以使用应用 Debian 安装程序并允许某些专业 Ubuntu 安装的 Netboot 映像安装：通过早期安装升级而不应用网络访问、设置自动部署、RAID 或 LVM 分区、使用 256 安装在许多系统上内存 MB。

Ubuntu的变种

Ubuntu 桌面是为几乎所有用户推荐的版本。它简称为 Ubuntu，正式命名为 Ubuntu Desktop Edition。它是为笔记本电脑和台式机创建的，并通过 Canonical 官方支持。从 Ubuntu 版本 17.10 开始，GNOME shell 可以定义为桌面环境(默认)。

从 Ubuntu 版本 11.04 到 Ubuntu 版本 17.04，默认界面是 Unity 桌面界面。许多其他版本通过提供独特的桌面平台来区分。

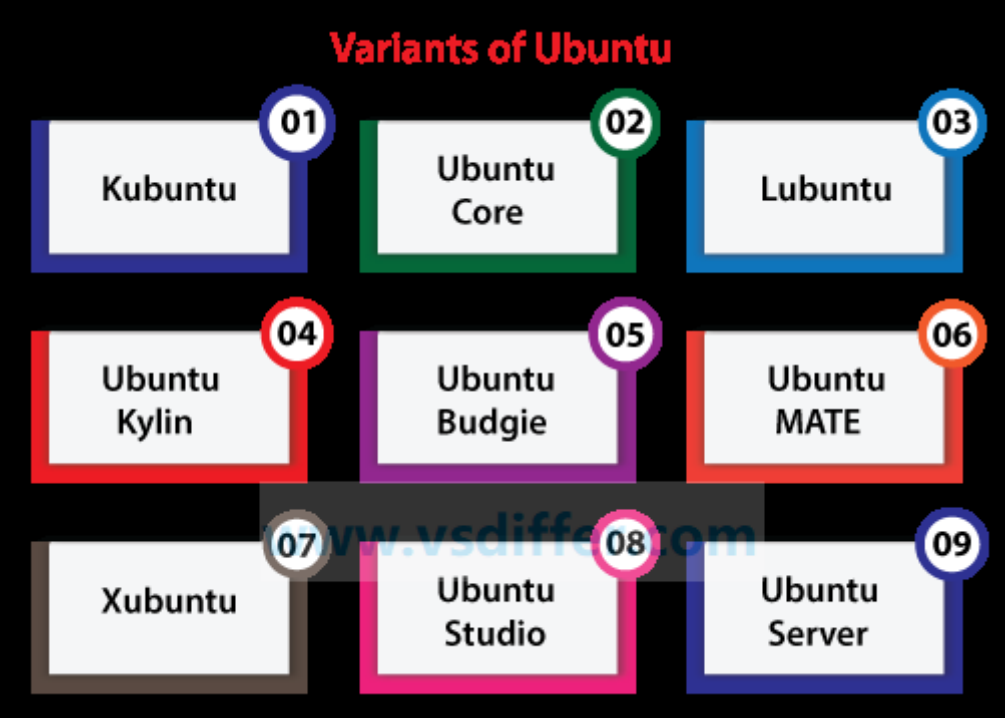
通常，建议将 Xfce 和 LXqt 应用于可能具有较少处理能力和内存的早期 PC。

官方发行

与标准 Ubuntu 桌面相比，许多风格和版本的 Ubuntu 只需安装一组不同的默认软件包。因为这些版本分发类似的软件包存储库，所以它们都存在类似的软件。

Ubuntu OS 的核心是唯一的例外，因为它只包括对 Snap 商店内的包的身份验证。

下面讨论了一些主要的分布及其描述：



- Kubuntu：它是一个 Ubuntu 版本，它应用了 KDE 界面，而不是 Ubuntu 桌面应用的 Unity 和 GNOME 界面。
- Ubuntu Core：它是集中在嵌入式和物联网系统上的 Ubuntu 版本。与许多其他变体不同，它不使用经典 apt 的包管理器，而是完全依赖于 Snap 包。
- Lubuntu：这个发行版是 Ubuntu 的一个版本，它更节能、更轻、资源消耗更少。它应用了 LXqt 桌面平台(在标准 18.10 之前应用了 LXDE)。
- Ubuntu Kylin：是一款专注于中国市场的优麒麟。
- Ubuntu Budgie：它是使用 Budgie 的 Ubuntu 标准。
- Ubuntu MATE：它是另一个使用 MATE 的 Ubuntu 标准。它是一个由现已解散的 GNOME 2 的代码库分叉的桌面平台。它专注于桌面隐喻。
- Xubuntu：它是带有 Xfce 的 Ubuntu 版本。此版本适用于功能较弱的系统或那些在较快的系统上公开高性能桌面平台并主要应用 GTK+ 应用程序的人。
- Ubuntu Studio：Ubuntu Studio 根据 Ubuntu 工作。它提供了许多开源应用程序，用于开发专注于图形、音频和视频编辑器的多媒体。
- Ubuntu 服务器：Ubuntu 包含一个服务器版本，它使用与 Ubuntu 桌面版类似的 APT 存储库。它们之间的主要区别是在任何服务器版本的默认安装中都没有 X Window 环境(但是，可以轻松安装，包括 KDE、Unity、GNOME 或 Xfce)以及对安装过程的一些更改。

它提供支持硬件虚拟化。此外，它还可以在虚拟机管理程序或主机操作系统(例如基于内核的虚拟机、Oracle、QEMU、Microsoft Hyper-V、VMware ESXi、Citrix XenServer 或其他 IBM PC 兼容的模拟器或虚拟机)内的虚拟机中执行。

Ubuntu和Windows的区别

下面以表格格式解释了 Ubuntu 和 Windows 操作系统之间的一些主要区别：

对比项	Ubuntu	Windows
开发者	Ubuntu 操作系统由 Canonical Ltd. 设计。	Windows 操作系统由 Microsoft 设计。
发布	Ubuntu OS 开发于 2004 年 10 月。	Windows OS 于 1985 年 11 月开发，其第 10 版于 2015 年 7 月发布。
家族	Ubuntu系统属于Linux家族。	Windows 系统属于 Windows NT 家族。

对比项	Ubuntu	Windows
源代码模型	Ubuntu 是一种开源类型的软件。	Windows 操作系统是一种封闭源代码类型的软件。
用户空间	Ubuntu 的用户空间是 GNU。	Windows 操作系统的用户域是 .NET 和 Windows NT。
病[Du]	病[Du]在 Ubuntu 中比较少见。	病[Du]的攻击在 Windows 中很常见。
更新	在Ubuntu操作系统中，更新很容易。	在 Windows 10 中，每次都必须更新 Java。
Photoshop 和 Adobe 支持	Ubuntu 没有提供太多支持。	Windows 非常适合这种支持。
使用要求	消费者不需要包含任何使用本软件的许可。	消费者需要包含经过身份验证且有效的许可证才能使用 Windows。
源代码要求	消费者不能通过Windows的源代码来学习和修改它。	消费者可以通过Ubuntu的源代码进行学习和修改。
内核类型	Ubuntu 内核类型是 Monolithic。	内核 Windows 类型为混合。
资源利用	与 Windows 相比，Ubuntu 操作系统利用更少的资源。	与 Ubuntu 相比，Windows 操作系统使用更多资源。
游戏目标	对于各种游戏目标，Ubuntu 操作系统不如 Windows。	对于各种游戏目标，Windows 操作系统都很好，不像 Ubuntu。
用户界面(默认)	Ubuntu unity (GNOME) 是 Ubuntu 中的用户界面(默认)。	Windows shell 是 Windows 中的用户界面(默认)。
定制	与 Windows 相比，Ubuntu 包含多个定制选项。	与 Ubuntu 相比，Windows 包含的自定义选项更少。
费用	Ubuntu软件是免费的。	它是付费软件。
安全	Ubuntu 比 Windows 更安全。	它不如 Ubuntu 安全。
注重隐私	与 Windows 10 版本相比，Ubuntu 更加注重隐私。	与 Ubuntu 相比，Windows 操作系统不太注重隐私。
用户社区	Ubuntu的用户社区是专业的开发者。	Windows 操作系统的用户群体是游戏玩家和普通用户。
学习	Ubuntu 软件不像 Windows 那样容易学习和开始，因为它主要是通过命令来操作的。	Windows 操作系统比 Ubuntu 更容易学习和入门。
性能(核心和内存)	从性能角度来看，Ubuntu 优于 Windows。	Windows 操作系统没问题。
MS Office支持	Ubuntu 软件很适合与 MS Office 一起工作。	MS Office 在 Windows 中运行良好。
娱乐	Ubuntu 不是为娱乐目的而设计的。	在 Windows 中，可以轻松管理照片、视频、歌曲和电影。
编程	Ubuntu 的编程部分非常简单。	Windows 的编程部分不太兼容但很舒服。

欢迎任何形式的转载，但请务必注明出处，尊重他人劳动成果。
转载请注明：文章转载自 有区别网 [http://www.vsdiffer.com]
本文标题：**Ubuntu和Windows的区别**
本文链接：<https://www.vsdiffer.com/vs/ubuntu-vs-windows.html>
免责声明：以上内容仅是站长个人看法、理解、学习笔记、总结和研究收藏。不保证其正确性，因使用而带来的风险与本站无关！如本网站内容冒犯了您的权益，请联系站长，邮箱：769728683@qq.com，我们核实并会尽快处理。

相关主题

- 32位和64位操作系统的区别 (<https://www.vsdiffer.com/32-bit-vs-64-bit-operating-system.html>)
- CentOS和Ubuntu的区别 (<https://www.vsdiffer.com/centos-vs-ubuntu.html>)
- DOS操作系统和Windows操作系统 (<https://www.vsdiffer.com/dos-vs-windows.html>)
- Fedora和Ubuntu的区别 (<https://www.vsdiffer.com/fedora-vs-ubuntu.html>)
- Kubuntu和Debian (<https://www.vsdiffer.com/kubuntu-vs-debian.html>)
- Linux Mint与Ubuntu的区别 (<https://www.vsdiffer.com/linux-mint-vs-ubuntu.html>)
- Redhat和Ubuntu的区别 (<https://www.vsdiffer.com/redhat-vs-ubuntu.html>)
- Ubuntu和Debian (<https://www.vsdiffer.com/ubuntu-vs-debian.html>)
- Ubuntu和Fedora (<https://www.vsdiffer.com/ubuntu-vs-fedora.html>)
- Ubuntu和Kubuntu (<https://www.vsdiffer.com/ubuntu-vs-kubuntu.html>)
- Ubuntu和Linux (<https://www.vsdiffer.com/ubuntu-vs-linux.html>)
- Ubuntu和Xubuntu (<https://www.vsdiffer.com/ubuntu-vs-xubuntu.html>)

随机

- For循环和While循环 (<https://www.vsdiffer.com/for-vs-while-loop.html>)
- 企鹅和海雀的区别 (<https://www.vsdiffer.com/penguin-vs-puffin.html>)
- 佳能EOS 50D和佳能EOS 500D (<https://www.vsdiffer.com/canon-eos-50d-vs-canon-eos-500d.html>)
- 人寿保险和普通保险的区别 (<https://www.vsdiffer.com/life-insurance-vs-general-insurance.html>)
- 因纽特犬和哈士奇犬的区别 (<https://www.vsdiffer.com/northern-inuit-vs-husky.html>)
- 可再生资源 and 不可再生资源的区别 (<https://www.vsdiffer.com/renewable-vs-non-renewable-resources.html>)
- 地鼠和土拨鼠的区别 (<https://www.vsdiffer.com/gopher-vs-groundhog.html>)
- SQL中简单视图和复杂视图的区别 (<https://www.vsdiffer.com/difference-between-simple-vs-complex-view-in-sql.html>)
- 计算机科学和软件工程 (<https://www.vsdiffer.com/computer-science-vs-software-engineering.html>)
- Whatsapp Messenger和Viber的区别 (<https://www.vsdiffer.com/whatsapp-messenger-vs-viber.html>)
- 激光和喷墨打印机 (<https://www.vsdiffer.com/laser-vs-inkjet-printers.html>)
- 均匀运动和非均匀运动的区别 (<https://www.vsdiffer.com/uniform-vs-non-uniform-motion.html>)

最新更新
Udemy和Udacity的区别 (https://www.vsdiffer.com/udemy-vs-udacity.html)
均匀运动和非均匀运动的区别 (https://www.vsdiffer.com/uniform-vs-non-uniform-motion.html)
疫苗和免疫的区别 (https://www.vsdiffer.com/vaccination-vs-immunization.html)
速度和加速度的区别 (https://www.vsdiffer.com/velocity-vs-acceleration.html)
脊椎动物和无脊椎动物的区别 (https://www.vsdiffer.com/vertebrates-vs-invertebrates.html)
虚拟机和容器的区别 (https://www.vsdiffer.com/virtual-machine-vs-containers.html)
病毒和细菌的区别 (https://www.vsdiffer.com/virus-vs-bacteria.html)
病毒和蠕虫的区别 (https://www.vsdiffer.com/virus-vs-worm.html)
Visa和MasterCard的区别 (https://www.vsdiffer.com/visa-vs-mastercard.html)
虚拟机和Docker的区别 (https://www.vsdiffer.com/vm-vs-docker.html)

易失性内存和非易失性内存的区别 (https://www.vsdiffer.com/volatile-memory-vs-non-volatile-
火山岩和深成岩的区别 (https://www.vsdiffer.com/volcanic-rocks-vs-plutonic-rocks.html)
电压和电流的差异 (https://www.vsdiffer.com/voltage-vs-current.html)
随意肌和非随意肌的区别 (https://www.vsdiffer.com/voluntary-muscles-vs-involuntary-muscles.html)
天气和气候的区别 (https://www.vsdiffer.com/weather-vs-climate.html)
编织和针织的区别 (https://www.vsdiffer.com/weaving-vs-knitting.html)
网页与网站的区别 (https://www.vsdiffer.com/webpage-vs-website.html)
Whatsapp Messenger和Viber的区别 (https://www.vsdiffer.com/whatsapp-messenger-vs-viber.html)
白盒测试和黑盒测试的区别 (https://www.vsdiffer.com/white-box-testing-vs-black-box-testing.html)
白面包与黑面包的区别 (https://www.vsdiffer.com/white-bread-vs-brown-bread.html)
白玉米和黄玉米的区别 (https://www.vsdiffer.com/white-corn-vs-yellow-corn.html)
白鸡蛋和棕色鸡蛋的区别 (https://www.vsdiffer.com/white-egg-vs-brown-egg.html)
黑胡椒和白胡椒的区别 (https://www.vsdiffer.com/white-pepper-vs-black-pepper.html)
白糖和红糖的区别 (https://www.vsdiffer.com/white-sugar-vs-brown-sugar.html)
批发价格指数和消费者价格指数的区别 (https://www.vsdiffer.com/wholesale-price-index-vs-
野生动物保护区和国家公园的区别 (https://www.vsdiffer.com/wildlife-sanctuary-vs-national-
Wifi和热点的区别 (https://www.vsdiffer.com/wifi-vs-hotspot.html)
wifi和lifi的区别 (https://www.vsdiffer.com/wifi-vs-lifi.html)
狼和豺狼的区别 (https://www.vsdiffer.com/wolf-vs-jackal.html)
金刚狼和獾的区别 (https://www.vsdiffer.com/wolverine-vs-badger.html)
WordPress类别和标签的区别 (https://www.vsdiffer.com/wordpress-categories-vs-tags.html)
WordPress.com和WordPress.org的区别 (https://www.vsdiffer.com/wordpress-com-vs-wordpress-

优点和缺点
腺样体切除的好处和坏处 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-removing-
马来西亚留学的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-studying-in-
澳大利亚的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-studying-in-
荷兰留学的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-studying-in-
美国留学的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-studying-in-usa.html)
日本留学的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-studying-in-
加拿大留学的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-studying-in-
印度留学的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-cons-studying-in-india.html)
瑞士留学的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-studying-in-
新加坡留学的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-studying-in-

英国留学的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-cons-studying-in-uk.html)
橡子的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/acorns-advantages-and-disadvantages.html)
狗鹿角磨牙棒的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-antlers-for-
强生疫苗的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-johnson-and-johnson-
增强现实的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-augmented-
吸脂的好处和坏处 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-liposuction.html)
网络中立的好处和坏处 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-net-neutrality.html)
守望者(Watchman)设备的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-
绝缘车库的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-insulating-
Linux手术的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-linux-surgery.html)
可穿戴技术的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-wearable-
电子图书馆的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-e-libraries.html)
早起的好处和坏处 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-waking-up-early.html)
买房的好处和坏处 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-buying-house.html)
针灸的好处和坏处 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-acupuncture.html)
小睡的好处和坏处 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-power-naps.html)
私人健身教练的好处和坏处 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-hiring-a-personal-
深呼吸练习的好处和坏处 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-deep-breathing-
跑步机的优点和缺点 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-treadmill.html)
保健品的好处和坏处 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-health-
举重的好处和坏处 (https://www.vsdiffer.com/proscons/pros-and-cons-of-weight-lifting.html)

关于Hasdiffer

有区别（Hasdiffer）致力于为用户提供事物的比较区别，优点和缺点，好处和坏处，以及对比选择哪个好等等。我们将不断更新文章，以提高质量和正确性。

最新文章

Bootstrap 4 和 Bootstrap 5 框
React和Svelte的区别
物理文件系统和逻辑文件系统
操作系统中共享内存和消息传
德尔塔和Mu变体的区别

最新项目

马来西亚留学的优点和缺点
澳大利亚的优点和缺点
荷兰留学的优点和缺点
美国留学的优点和缺点
日本留学的优点和缺点

最新下载

Marketing
Visual Assistant
System Analysis
Advertise

关于网站

命名空间和类的区别
基于进程和基于线程的多任务
SQL中简单视图和复杂视图的

加拿大留学的优点和缺点
印度留学的优点和缺点
新加坡留学的优点和缺点

关于我们
Find Developers
团队
Advertise
API