

# Guía completa del operador Spread en JavaScript

Esta guía modular cubre todos los usos modernos del operador Spread, con ejemplos claros, advertencias y buenas prácticas. Está organizada en archivos independientes para facilitar el estudio y la consulta.

## Introducción

El operador Spread (...) permite expandir elementos de arrays, objetos o iterables en lugares donde se esperan múltiples elementos o propiedades. Es una herramienta clave para escribir código limpio, inmutable y expresivo.

## Índice de archivos

| Nº | Tema                            | Archivo  |
|----|---------------------------------|--|
| 01 | Uso básico                      | 01-uso_basico.js                                       |
| 02 | Convertir estructuras           | 02-convertir_estructuras_parecidas_a_array_en_array.js |
| 03 | Clonación inmutable             | 03-clonacion_de_arrays_y_objetos.js                    |
| 04 | Spread en funciones             | 04-spread_en_funciones.js                              |
| 05 | Diferencia Rest vs Spread       | 05-diferencia_entre_rest_y_spread.js                   |
| 06 | Desestructuración inversa       | 06-deestructuracion_inversa.js                         |
| 07 | Limitaciones del Spread         | 07-limitaciones_del_spread.js                          |
| 08 | Agregar elementos a arrays      | 08-agregar_elementos_en_un_array.js                    |
| 09 | Agregar propiedades a objetos   | 09-agregar_propiedades_a_un_objeto.js                  |
| 10 | Fusionar arrays                 | 10-fusionar_arrays.js                                  |
| 11 | Fusionar objetos                | 11-fusionar_objetos.js                                 |
| 12 | Estructuras anidadas            | 12-estructuras_anidadas.js                             |
| 13 | Estructuras anidadas con Lodash | 13-estructuras_anidadas_con_libreria_lodash.js         |
| 14 | Propiedades condicionales       | 14-propiedades_condicionales.js                        |
| 15 | Advertencias comunes            | 15-advertencias_comunes.js                             |
| 00 | Resumen global                  | spread-resumen.js                                      |

## Usos principales

- Expandir arrays en llamadas a funciones
  - Clonar arrays y objetos (shallow copy)
  - Fusionar arrays y objetos
  - Excluir propiedades con desestructuración inversa
  - Construir objetos con propiedades condicionales
  - Manipular estructuras anidadas (con ayuda de Lodash)
- 

## Buenas prácticas

- Usa Spread para mantener la inmutabilidad
  - Evita mutar objetos originales
  - Prefiere Spread sobre `Object.assign()` por legibilidad
  - Para estructuras profundas, usa `_.cloneDeep()` o `structuredClone()`
- 

## Advertencias comunes

- No puedes usar Spread en valores no iterables (ej. `...123`)
  - No copia métodos ni prototipos (ej. `new Date()`)
  - No confundas Rest (`...args` en definiciones) con Spread (`...args` en llamadas)
- 

## Recomendación final

Si estás trabajando con estructuras complejas, considera usar Lodash o `structuredClone()` para clonación profunda. Esta guía está pensada para ayudarte a dominar el operador Spread con ejemplos claros y aplicables.

---