



QA ENGINEER

Владислав Ковпак

Я QA Engineer, стремлюсь к постоянному совершенствованию моих навыков в области обеспечения качества.

Моя главная цель - присоединиться к команде на интересном проекте, где я смогу раскрыть свой потенциал и развиваться как QA специалист.

Есть опыт разработки пет-проектов на C# и Java - это помогает мне лучше понимать, как тестировать ПО.

КОНТАКТЫ

- EMAIL: ykovpak.qa@gmail.com
- TELEGRAM: @kirilka999
- Телефон: 7 916 321-13-01
- [GitHub](#)

НАВЫКИ

- Тестирование Web-приложений
- Функциональное тестирование
- Теория тестирования
- Создание тестовой документации
- Техники тест-дизайна
- SQL
- Terminal

ИНСТРУМЕНТЫ

- Postman
- Charles/Fiddler
- Devtools
- Apache JMeter
- Selenium Java
- Jira, TestRail

ОБРАЗОВАНИЕ

Московский индустриальный колледж

Сентябрь 2016 - Июль 2019

Специалист по техническому обслуживанию и ремонту двигателей, систем и агрегатов автомобилей.

ОПЫТ РАБОТЫ

QA ENGINEER *февраль 2023 - март 2023*

Пет-проект интернет магазин велосипедов

- Создание тестовой документации: тест-кейсы, чек-листы, тест-план.
- Создание MindMap на функционал проекта.
- Проведение нагрузочного и стресс тестирования при помощи Apache JMeter.
- Тестирование API в Postman: создание коллекции с автотестами.

АДМИНИСТРАТОР *май 2020 - август 2022*

Компьютерный клуб "VENOM CYBER ZONE"

- Основные обязанности: настройка, подключение и обеспечение корректной работы в SENET - программа для управления компьютерами и сетью в кибер зоне.
- Обнаружение дефектов в SENET, оформление bug-reports и передача обратной связи в тех-поддержку.
- Проведение соревнований в онлайн игры.
- Обслуживание ПК, обновление и установка различного ПО.
- Ведение отчетности, проведение оплаты и бронирования.

КУРСЫ

ARTSIOM RUSAU QA LIFE - Полный базовый курс по QA;
STEPIK:

Кавычки - Вселенная тестирования;

Константин Барзаковский - Тестирование в Postman;

Алекс Смит - Нагрузочное тестирование при помощи JMeter;

Дмитрий Бормотов - Linux CLI;

SDET QA Automation Techie - JMeter;

Skillbox - программирование на C#, июнь 2022 - по н.в.