preload、prefetch

# preload

[DevDocs](https://devdocs.io/html/attributes/rel/preload)

1. 在head里声明
2. 更早可用且不会阻塞页面渲染
3. 即使名称中包含术语load，它也不会加载和执行脚本，而只是调度脚本以更高的优先级下载和缓存。
4. 对应的资源发现发现资源越晚，资源越大，好处就越明显。

### 选项

#### as attribute

预加载还有其他优点。使用as指定要预加载的内容类型，允许浏览器执行以下操作：

* 存储在缓存中以备将来的请求，并在适当时重用该资源。
* 对资源应用正确的内容安全策略。
* 为它设置正确的Accept请求报头。

#### type attribute

浏览器将使用type属性值来确定它是否支持该资源，如果支持，则只下载该资源，如果不支持则忽略它。

<link rel="preload" href="flower.avif" as="image" type="image/avif" />

preload对于大多数用户浏览器支持使用的mini type，避免对同一资源的多种类型进行预加载，不然即使他们没有被使用也会被preload

#### media

用于对于视口情况作响应式preload

```

<link

rel="preload"

href="bg-image-narrow.png"

as="image"

media="(max-width: 600px)" />

```

const preloadLink = document.createElement("link");

preloadLink.href = "myscript.js";

preloadLink.rel = "preload";

preloadLink.as = "script";

document.head.appendChild(preloadLink);

这意味着浏览器将预加载myscript.js文件，但实际上还没有使用它。要使用它，你可以这样做

const preloadedScript = document.createElement("script");

preloadedScript.src = "myscript.js";

document.body.appendChild(preloadedScript);

当您想要预加载脚本，但在需要时才执行时，这是很有用的。