

## MỤC TIÊU:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Thiết kế giao diện ứng dụng trên window form
- ✓ Sử dụng được các thành phần cơ bản controls trên Form: Lable, Textbox, Radio, Button...
- ✓ Sử dụng được các event tương tác trên form

## PHẦN I

### Bài 1 (3 điểm)

Viết ứng dụng máy tính với các phép toán cộng trừ nhân chia theo gợi ý:

- ✓ Đặt thuộc tính cho các đối tượng trên Form như sau:

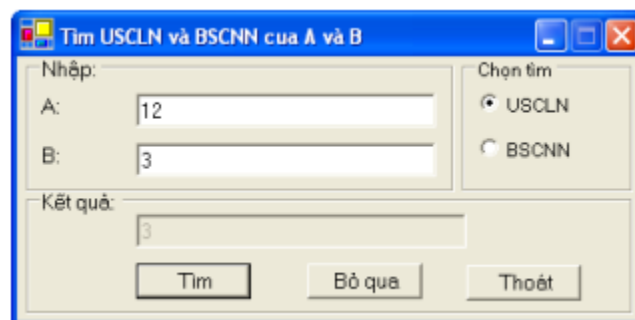
Control Type	Property	Value
TextBox	Name	txtSon
TextBox	Name	txtSom
TextBox	Name	txtKetqua
Button	Name	btCong
Button	Name	btTru
Button	Name	btNhan
Button	Name	btChia
Button	Name	btXoa
Button	Name	btThoat

- ✓ Viết mã lệnh xử lý : Viết các hàm xử lý sự kiện bấm vào nút + như sau:

```
private void btCong_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int n = int.Parse(txtSon.Text);
    int m = int.Parse(txtSom.Text);
    int Tong = n + m;
    txtKetqua.Text = Tong.ToString();
}
private void btThoat_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Close();
}
private void btXoa_Click(object sender, EventArgs e)
{
    txtSon.Text = "";
    txtSom.Text = "";
    txtKetqua.Text = "";
}
```

### Bài 2 (3 điểm)

Viết chương trình winform cho phép người dùng nhập vào 2 số nguyên A và B sau đó lựa chọn tính năng “tìm ước số chung lớn nhất” hoặc “bội số chung nhỏ nhất”, khi click “Tìm” thì cho ra kết quả tương ứng.



Nút bỏ qua dùng để xóa rỗng các Textbox

Nút **Thoát** có xuất hiện thông báo “bạn có thật sự muốn thoát ứng dụng?” nếu người dùng click Yes thì thoát ngược lại không thoát ứng dụng

### Bài 3 (3 điểm)

Viết ứng dụng giải phương trình bậc 1 hoặc bậc 2 như hình bên dưới

Giải Phương Trình Bậc 1 - 2

## Giải Phương Trình

Bạn vui lòng chọn

☒ Giải Phương Trình Bậc 1

☐ Giải Phương Trình Bậc 2

Nhập a : 4

Nhập b : 2

Nhập c :

**Giải**

Thoát

Kết quả : Pt có nghiệm:-0,5

Bài 4 (1đ) Gv cho thêm.