

MỤC TIÊU:

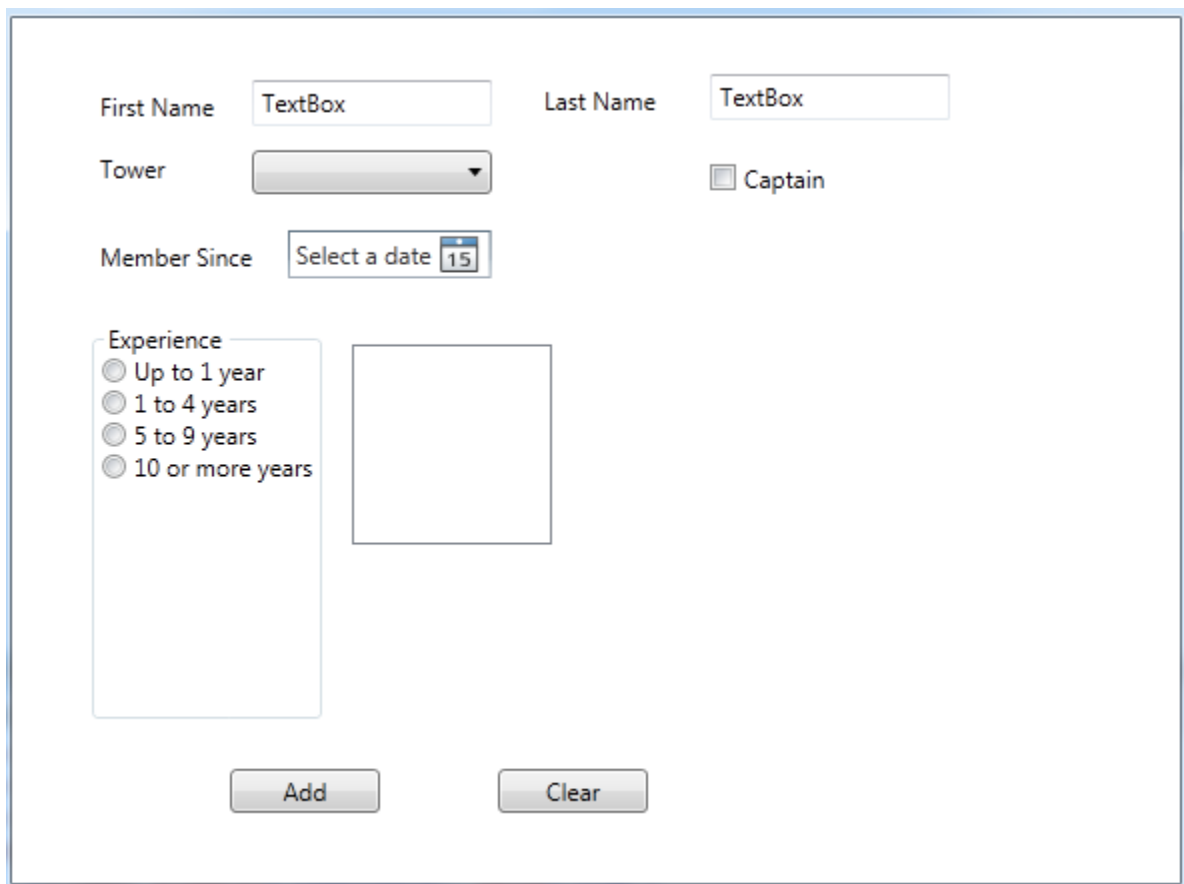
Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Sử dụng các layout Wpf
- ✓ Thiết kế giao diện với các control wpf

PHẦN I

Bài 1 (4 điểm)

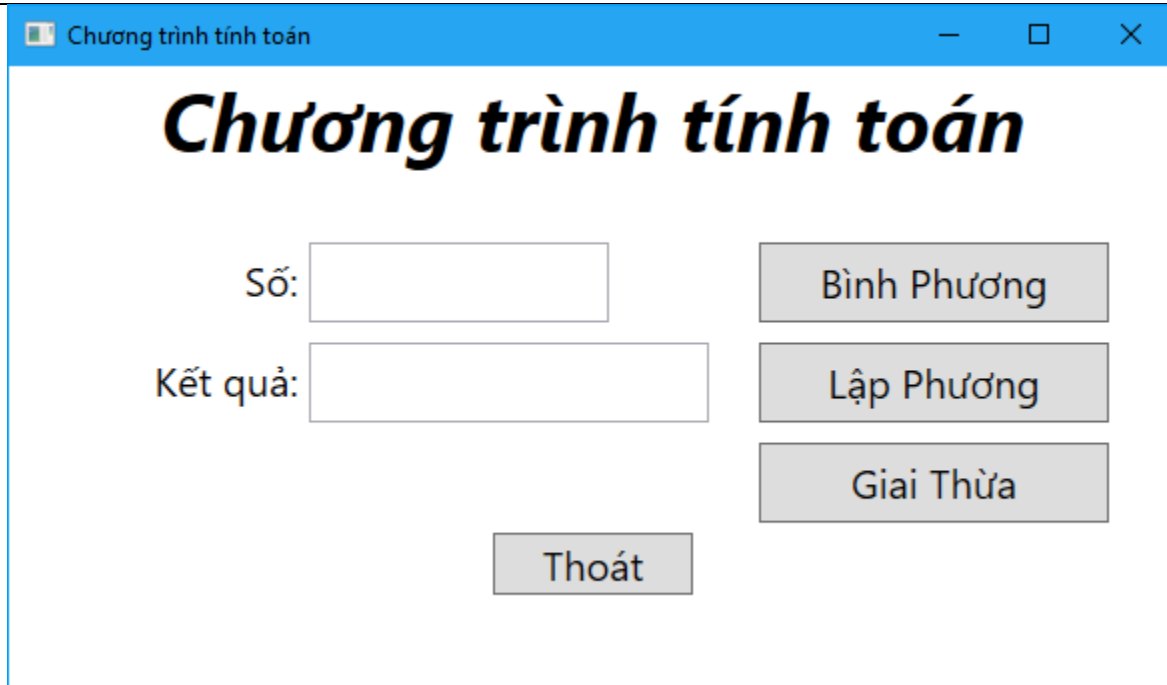
a/Sử dụng wpf thiết kế giao diện form như bên dưới:



The image shows a WPF form design for user registration. It includes the following controls:

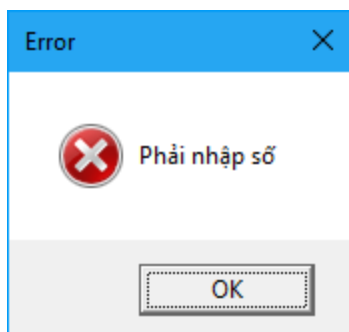
- First Name**: A text box with the placeholder text "TextBox".
- Last Name**: A text box with the placeholder text "TextBox".
- Tower**: A dropdown menu.
- Member Since**: A date picker showing "Select a date" and "15".
- Experience**: A group box containing four radio buttons:
 - ☐ Up to 1 year
 - ☐ 1 to 4 years
 - ☐ 5 to 9 years
 - ☐ 10 or more years
- Captain**: A checkbox labeled "Captain".
- Add**: A button.
- Clear**: A button.

b/ Xây dựng ứng dụng có giao diện:

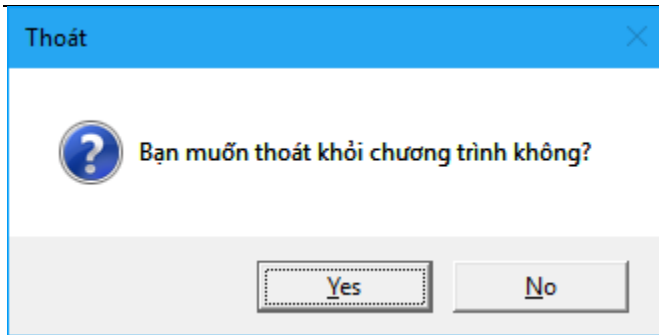


Yêu cầu:

1. Thiết kế giao diện như hình trên
2. Đặt tên các control hợp lý.
3. TextBox của “Kết quả” không cho phép nhập dữ liệu.
4. Xử lý các phép toán
5. TextBox “Số” chỉ được nhập số, nếu nhập sai hiện MessageBox báo lỗi



6. Khi user thoát chương trình, chương trình phải xác nhận lại bằng MessageBox

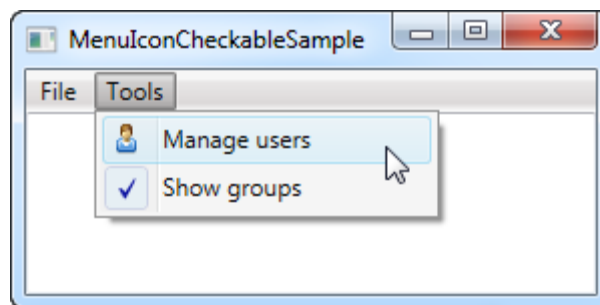


7. Thiết lập nút Enter cho button “Bình phương”, nút ESC cho button “Thoát”.

PHẦN 2

Bài 2 (2 điểm)

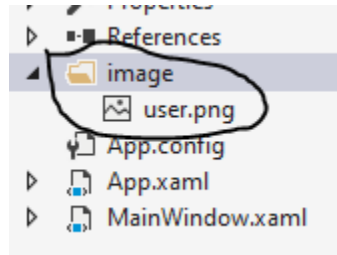
Xây dựng menu với Icons và checkboxes:



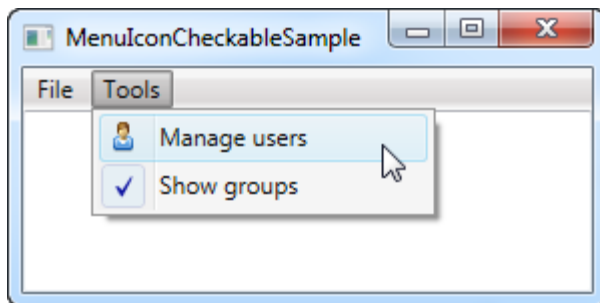
Hướng dẫn:

```
<DockPanel>
    <Menu DockPanel.Dock="Top">
        <MenuItem Header="_File">
            <MenuItem Header="_Exit" />
            <MenuItem Header="_New" Click="mnuNew_Click" />
        </MenuItem>
        <MenuItem Header="_Tools" Click="MenuItem_Click">
            <MenuItem Header="_Manage users">
                <MenuItem.Icon>
                    <Image Source="/image/user.png"/>
                </MenuItem.Icon>
            </MenuItem>
            <MenuItem Header="_Show groups" IsCheckable="True" IsChecked="True" />
        </MenuItem>
    </Menu>
    <TextBox AcceptsReturn="True" />
</DockPanel>
```

Tạo thư mục image trong project và tải một icon user bất kỳ vào thư mục này để làm tài nguyên cho MenuItem



Chạy kiểm tra chương trình



Thêm menuitem con vào menu File, xử lý khi người dùng click thì hiện một messagebox

```
<MenuItem Header="_New" Click="mnuNew_Click" />
```

```
private void mnuNew_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    MessageBox.Show("New");
}
```

Bài 3 (4 điểm)

Xây dựng menu như hình

