

MỤC TIÊU:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Viết ứng dụng truyền dữ liệu giữa các form
- ✓ Sử dụng được các controls: Combobox, ListBox, GroupBox & Panel, TabControl, Menu Strip. ListView

PHẦN I

Bài 1 (2 điểm)

Viết chương trình tính tiền điện có giao diện như hình bên dưới

Họ tên khách hàng: dùng combobox load 5 bạn sinh viên trong lớp

Số kw trong định mức là 50 thì giá sẽ là 500đ/1kw

Nếu số kw tiêu thụ vượt mức 50 thì giá mỗi kw vượt sẽ là 1000đ/1kw

Bảng Tính Tiền Điện

Họ tên khách hàng :

Chỉ số cũ : Số kw trong định mức :

Chỉ số mới : Số kw vượt định mức :

Số kw tiêu thụ : Định mức là 50 kw

Tổng tiền phải trả : Trong định mức là 500đ/1kw

Vượt định mức là 1000đ/1kw

FPoly

Số kw tiêu thụ: 60

Tổng tiền : 35000

Bài 2 (2 điểm)

Viết chương trình quản lý các môn thể thao với yêu cầu:

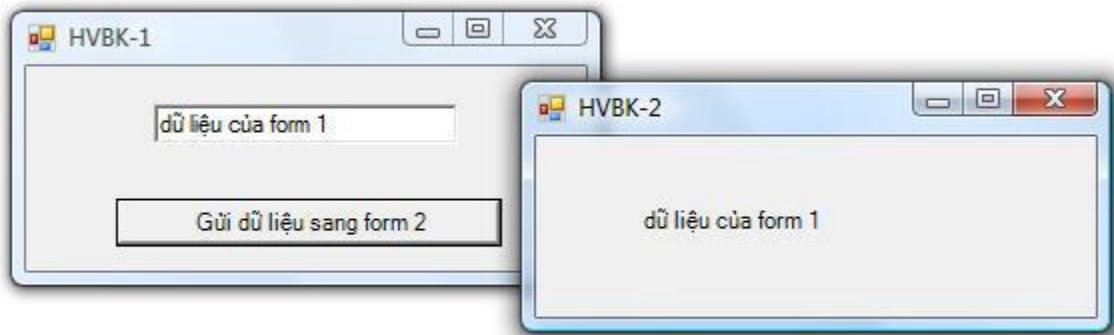
- Họ tên được chọn từ combobox

- Thời gian ngày tháng năm lấy tự động theo giờ máy tính
- Thiết kế 4 button: >> (chọn hết), > (chọn từng thành phần), << (bỏ chọn tất cả) và < (bỏ chọn thành phần).
- Click chọn các thành phần từ listbox1 sẽ được chuyển sang listbox2
- Click “Nhập” hiển thị kết quả trong textbox
- Click “Reset” trở về trạng thái ban đầu load form

Bài 3 (2 điểm)

Hoàn thành hướng dẫn truyền dữ liệu giữa các form như bên dưới:

Bước 1: Tạo một project có 2 forms (HVBK-1(Form1) và HVBK-2(Form2))



Bước 2: Với Forms 1: Thêm 1 textbox và một button, sử dụng để gửi dữ liệu

Bước 3: Với Forms 2: Thêm 1 Label để hiển thị dữ liệu nhận được từ Form1

1) Phương Pháp Constructor:

Đây là phương pháp đơn giản nhất trong 4 phương pháp. Phương pháp này sử dụng hàm dựng. Hàm dựng là hàm có đặc thù là nó được gọi đầu tiên khi ta tiến hành khởi tạo đối tượng và chỉ gọi một lần (Từ khi khởi tạo đến khi hủy đối tượng). Với phương pháp này ta chỉ cần thêm một tham biến vào hàm dựng của form2.

Code thêm tham biến vào hàm dựng của Form2

```
public Form2(string strTextBox)
{
    InitializeComponent();
    label1.Text=strTextBox;//Gán dữ liệu nhận được vào Label để thể hiện
}
```

Tại button "Gửi dữ liệu sang form 2" ta tiến hành khởi tạo Form2 và Form2 sẽ hiện ra mỗi khi ta click vào nút này.

```
private void button1_Click(object sender, System.EventArgs e)
{
    Form2 frm=new Form2(textBox1.Text);
    frm.Show();
}
```

=> Kết quả: Chạy chương trình và ta có được kết quả như hình ảnh trên.

2) Phương Pháp Object

Object là kiểu reference và được tạo trên heap và sử dụng từ khóa new. Phương pháp này cũng rất đơn giản

Bước 1:

Tại Form1 ta tiến hành thay đổi access modifier cho textbox từ private thành public.

```
public class Form1 : System.Windows.Forms.Form
{
    public System.Windows.Forms.TextBox textBox1;
    .....
}
```

Tại Form2 ta tiến hành khai báo một biến frm1 có kiểu Form1

```
public class Form2 : System.Windows.Forms.Form
{
    private System.Windows.Forms.Label label1;
    public Form1 frm1;
    .....
}
```

Bài 4 (2 điểm)

Viết chương trình sử dụng MenuStrip quản lý các form trong bài 1, bài 2 và bài 3

Bài 5 (2 điểm)

Viết chương trình sử dụng Tabcontrol quản lý các form trong bài 1, bài 2 và bài 3