


BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA



Materia: Interacción Humano Computadora

Profesora: Marcela Rivera Martínez

Alumnos:

Hernández López Alan Claude

Limón Martínez Misael

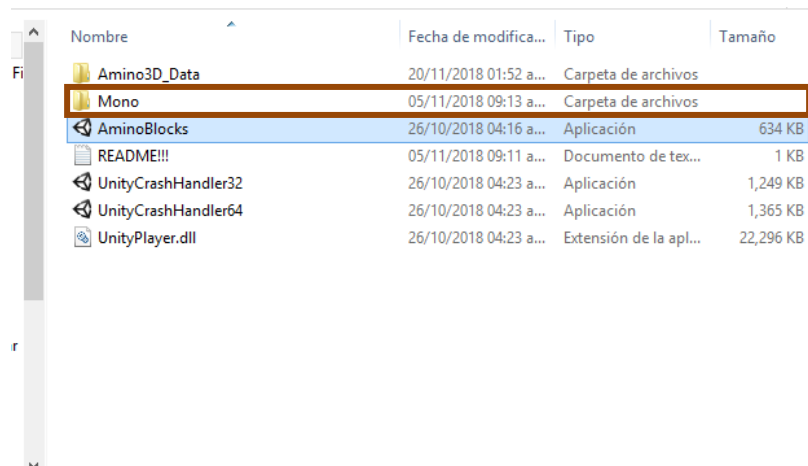
Luna Hurtado Eniac Saúl

MANUAL DE AYUDA AMINOBLOCKS

Bienvenido a AminoBlocks, nuestra aplicación de creación de aminoácidos y proteínas.

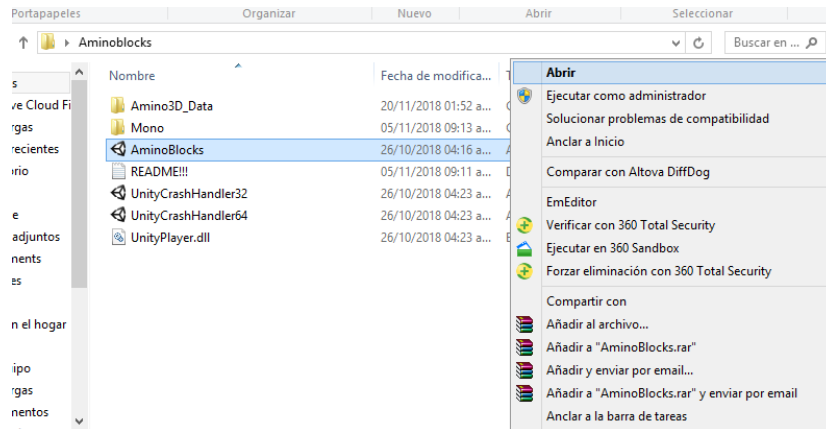
Antes de comenzar con el manual de la aplicación, es importante que conozcas como ejecutar el sistema.

Dentro de la carpeta que se descargará con los archivos necesarios para utilizar AnimoBlocks, se encuentra un archivo ejecutable de nombre AminoBlocks.



Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
Amino3D_Data	20/11/2018 01:52 a...	Carpeta de archivos	
Mono	05/11/2018 09:13 a...	Carpeta de archivos	
AminoBlocks	26/10/2018 04:16 a...	Aplicación	634 KB
README!!!	05/11/2018 09:11 a...	Documento de tex...	1 KB
UnityCrashHandler32	26/10/2018 04:23 a...	Aplicación	1,249 KB
UnityCrashHandler64	26/10/2018 04:23 a...	Aplicación	1,365 KB
UnityPlayer.dll	26/10/2018 04:23 a...	Extensión de la apl...	22,296 KB

Se hace doble click sobre este archivo o bien, se da click derecho con el mouse y se selecciona la opción de abrir.

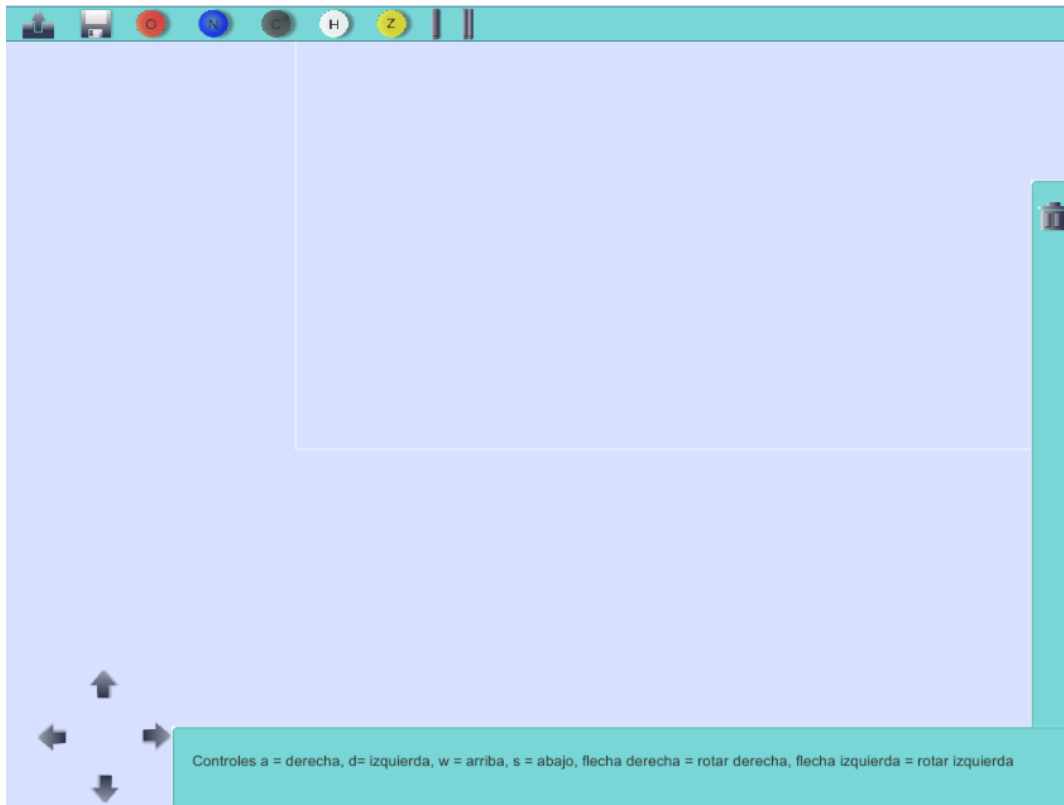


Al hacer esto, se abrirá una pestaña con configuración para la ejecución. Usted seleccionará la considere mejor para su computadora dependiendo de las características que tenga.

En la primer sección “Screen resolution” se le recomienda las configuraciones de 800*600 hasta 1366*768 para ver el panel completo.

AMINOBLOCKS

Este, es tu panel de trabajo.



GENERAR AMINOACIDOS Y ENLACES EN PANTALLA

AminoBlocks te permite crear y generar aminoácidos y enlaces para los aminoácidos, para esto, tendrás en la parte superior un panel con las diferentes opciones para crear moléculas.

Cada aminoácido, esta distinguida por el color que le corresponde: Rojo → Oxígeno

Azul →

Nitrógeno

Negro →

Carbono Blanco

→ Hidrógeno

Amarillo →

Azufre

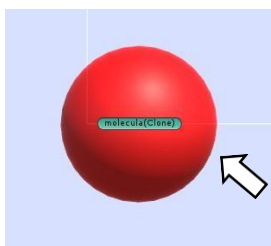
Del mismo modo en ese panel superior, se encuentran los enlaces simples y dobles a tu disposición.

Lo que tienes que hacer para poder crear un nuevo aminoácido o enlace, es:

- 1) Hacer clic con el botón derecho del mouse sobre el aminoácido deseado.



- 2) Hacer clic sobre el panel de trabajo



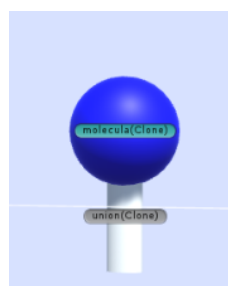
- 3) Tendrás tu aminoácido o enlace listo en la pantalla

Si desea generar los átomos de manera mas rápida, usted puede utilizar comandos para generar los átomos fácilmente.

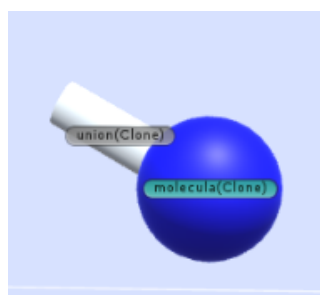
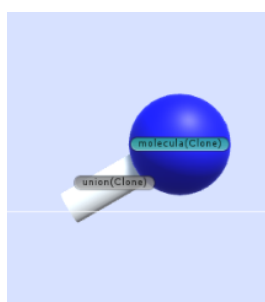
Ctrl + c → Carbono
Ctrl + h → Hidrogeno
Ctrl + o → Oxigeno
Ctrl + n → Nitrógeno
Ctrl + s → Azufre

Para generar enlaces, solo debe posicionarse sobre el alguno de los puntos donde se colocan los enlaces, estos son cuatro puntos:

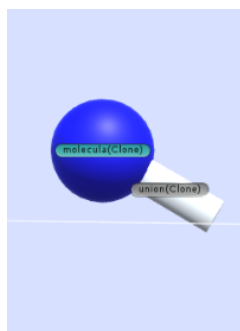
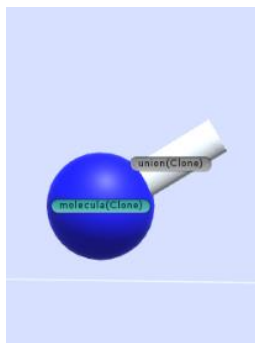
- 1) Superior o inferior.



- 2) Inferior o superior izquierda



3) Inferior o superior derecha



4) Parte frontal trasera

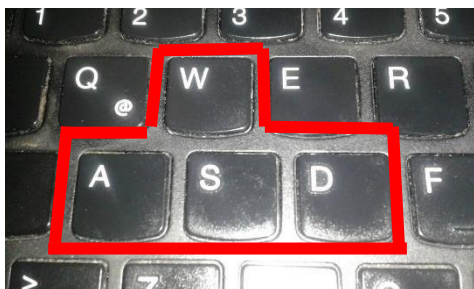


Para generar los enlaces en estas posiciones es necesario que rote la cámara con las teclas derecha o izquierda de su teclado o bien, con los botones de la parte inferior que son la flecha hacia la derecha o izquierda, de manera que pueda visualizar el átomo en una posición lateral.

MOVERSE EN LA PANTALLA DE TRABAJO

Para moverte por el panel de trabajo, tendrás que utilizar tu teclado y tu mouse.

Con los botones w, s, a, b, podrás moverte de derecha a izquierda y de arriba hacia abajo

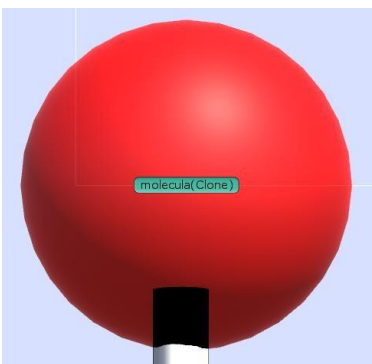


W →
mover la
cámara hacia
arriba

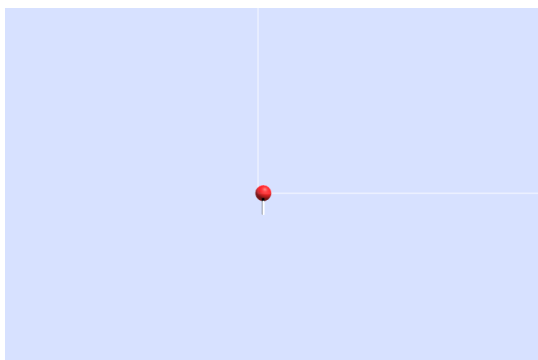
S → mover
la cámara
hacia abajo
A → mover la
cámara hacia la
izquierda
D → mover la cámara
hacia la izquierda

Para poder moverse hacia el objeto para avanzar o retroceder, será necesario utilizar el mouse de tu computadora o el touchpad.

Al usar el scroll (rueda del mouse) hacia arriba, podrás acercarte al objeto.

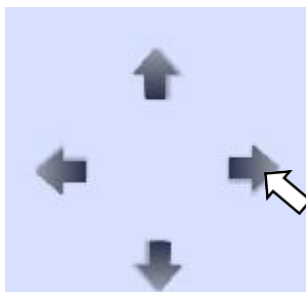


Al hacer scroll (rueda del mouse) hacia abajo, podrás ver el objeto desde más lejos.



Para rotar alrededor del objeto, se usarán las flechas del mouse, arriba, abajo, derecha e izquierda para rotar en esas direcciones alrededor del objeto y tener mejores perspectivas.

En la parte inferior de la pantalla se cuenta con 4 flechas, estas, nos permitirán cambiar la perspectiva del mapa rápidamente para ver el modelo desde diferentes ángulos, solo es necesario hacer clic.



En el panel izquierdo contamos con la opción de eliminar el elemento seleccionado: Para eliminar un elemento creado, solo será necesario dar clic sobre la papelera y el elemento se eliminará

En la parte inferior de la pantalla podrá ver un panel que le irá mostrando consejos, indicaciones y las acciones que usted este realizando durante el manejo del programa.

haz click en la parte de la pantalla donde quieras crear el nitrógeno

ELIMINAR UN ELEMENTO

Para eliminar los elementos en pantalla, lo que debe hacer es seleccionar el enlace o átomo que se va a eliminar y hacer click en el símbolo de basurero que aparece en el panel del lateral derecho.

Si desea hacerlo rápidamente, solo debe seleccionar el elemento y presionar la tecla “Supr” o “Del” de su teclado

GUARDAR Y CARGAR UN ARCHIVO

Para guardar tu trabajo actual, solo es necesario ir a la parte superior izquierda y hacer clic sobre el botón con forma de floppy.



Para cargar un trabajo anterior, solo será necesario hacer clic en el icono que se encuentra a un lado de “guardar”.



También puede usar comandos

Ctrl + G → guardar

Para salir del programa use la tecla ESC, asegurese de guardar su trabajo antes de salir del programa.