

Que es una Activity?

hace referencia a las pantallas esto quiere decir que cuando se crea una pantalla para una aplicación se está creando técnicamente una actividad por ende si por ejemplo poseemos 5 pantallas esto quiere decir que tendremos 5 actividades.

La Clase "Activity" es una de las mas usadas ya que cuando se crea una pantalla esta misma hereda de activity que es una clase ya definida por Android, las Activity tienen un ciclo de vida y estos poseen un estado para llegar a estos tenemos métodos los cuales se le pueden asignar acciones relacionadas a esa actividad. Algunos de esos métodos son:

onCreate(): se ejecuta siempre al inicio de la actividad y solo se ejecuta una vez, en este se define la interfaz de la actividad, las variables, etc.

onStart(): donde la actividad se vuelve visible para el usuario

onResume(): cuando la actividad entra en primer plano y el usuario interactúa con la actividad (se ejecuta)

onPause(): Esto sucede cuando una aplicación entra en segundo plano y se pausan los procesos.

onStop(): la aplicación se vuelve invisible para el usuario, pero se mantiene la información y las variables pero no se puede ejecutar el código

onRestart(): se llama después del onStop(); Es decir la actividad se vuelve a mostrar al usuario.

onDestroy(): el sistema destruye la actividad, los recursos se limpian y sino se eliminan, prácticamente es el final del ciclo de vida de nuestra activity