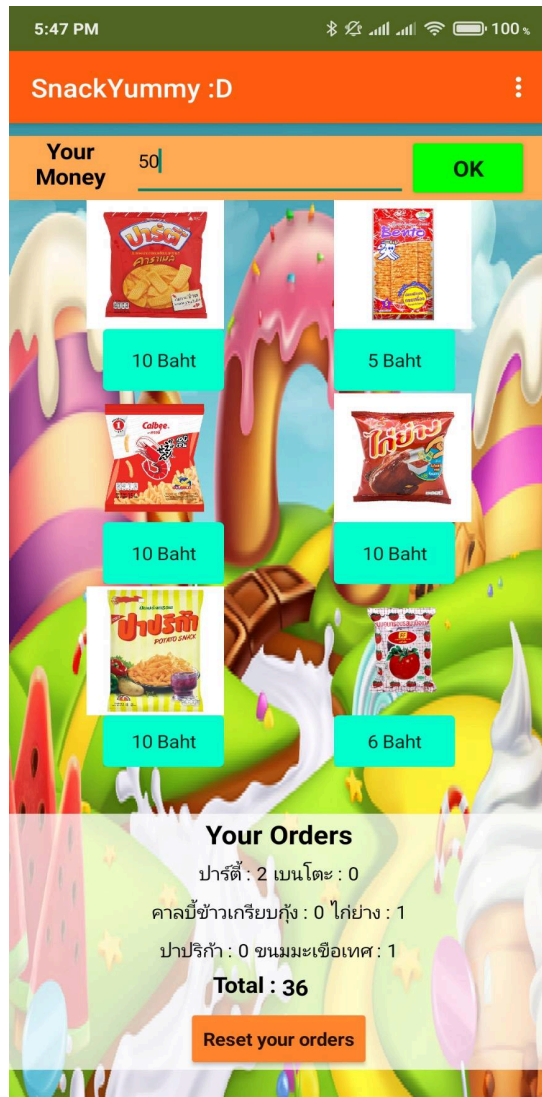
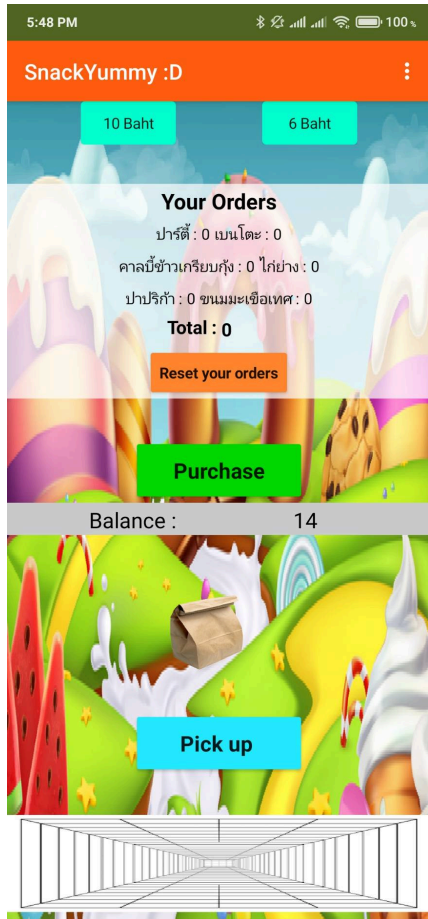


1. Assignment : MIT app inventor for Vending Machine



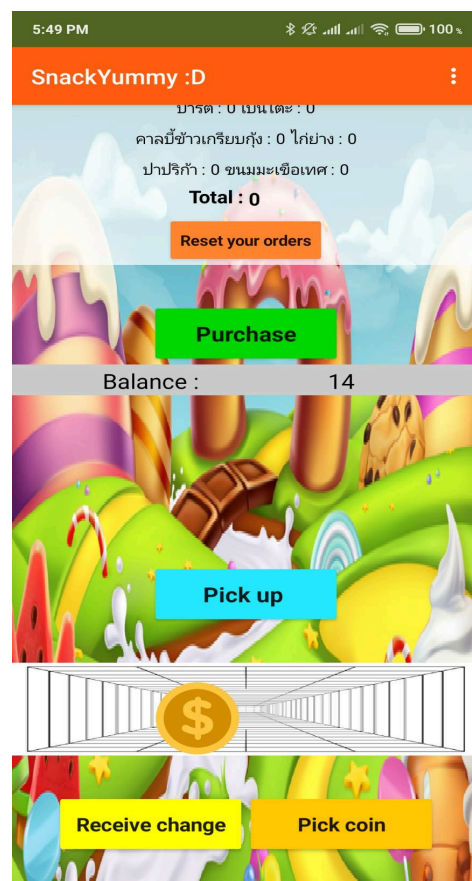
การใช้งานโปรแกรม

1. โดยการใช้งานเริ่มต้นจากใส่จำนวนเงินที่เราต้องการใช้ในการซื้อขนม
2. เลือกขนมที่เราต้องการจะซื้อ (เราสามารถกดปุ่ม reset your order ได้ถ้าเราต้องการเลือกซื้อขนมใหม่)



3. เมื่อเราเลือกขนมที่ต้องการซื้อเสร็จแล้วก็กดปุ่มซื้อหรือ Purchase ได้เลย ก็จะมีanimation ถุงขนมออกมา และก็จะมีการแสดงผลยอดเงินคงเหลือ เราก็สามารถมารับขนมได้ที่ปุ่ม Pick up

4. เมื่อเรากดปุ่มรับขนมไปแล้ว เราก็สามารถรับเงินทอนได้ โดยกดที่ปุ่ม Receive change ก็จะมีเหรียญตกลงมา และกด Pick coin เพื่อเก็บเหรียญ และจบการทำงาน

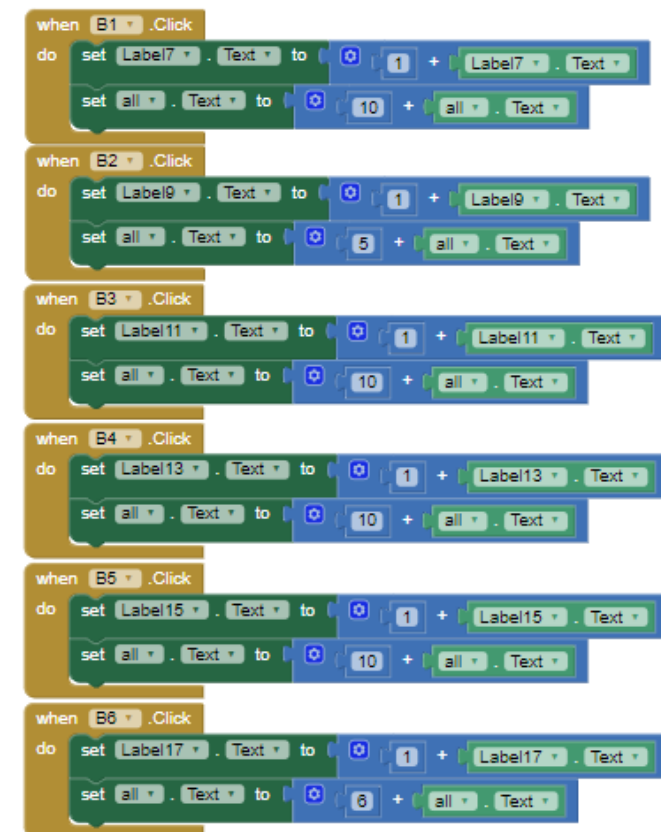


อธิบายการสร้างโปรแกรม

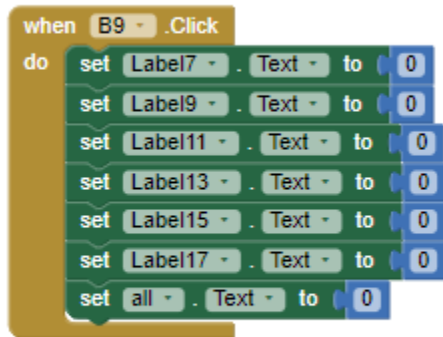
1.เริ่มจากเมื่อเราใส่เงินไปแล้ว กดปุ่ม OK โปรแกรมก็จะแสดงผลที่ช่องของ Balance ว่าตอนนี้เรามีเงินคงเหลือเท่าไร



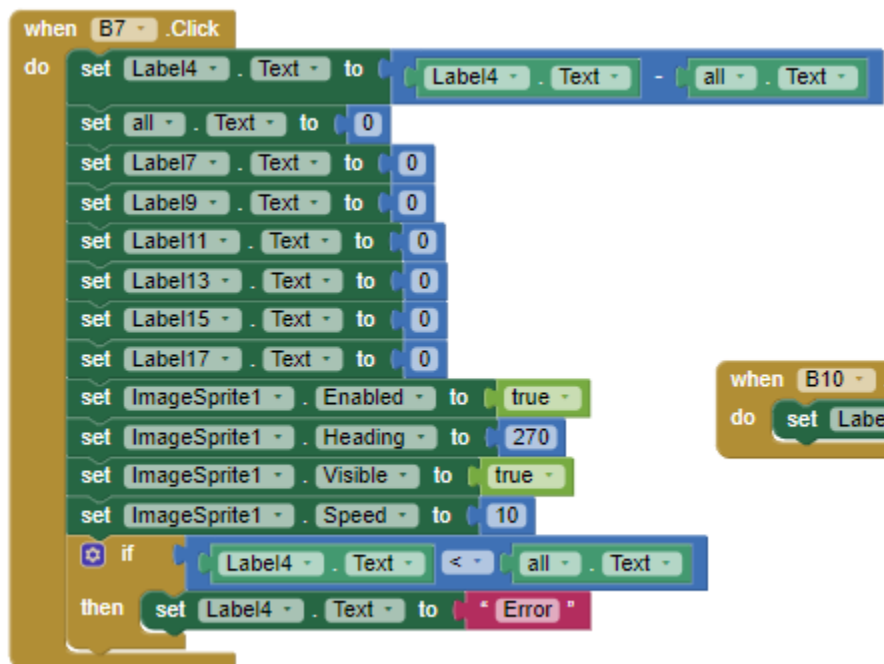
2.เป็นโค้ดที่อธิบายว่าเมื่อเราเราชนแต่ละชิ้นแล้ว ก็จะทำให้แสดงผลไปที่จำนวนของชนที่เราเลือกข้างล่างว่ามีจำนวนเท่าไร และคำนวณราคาออกมาว่าต้องจ่ายทั้งหมดเท่าไร



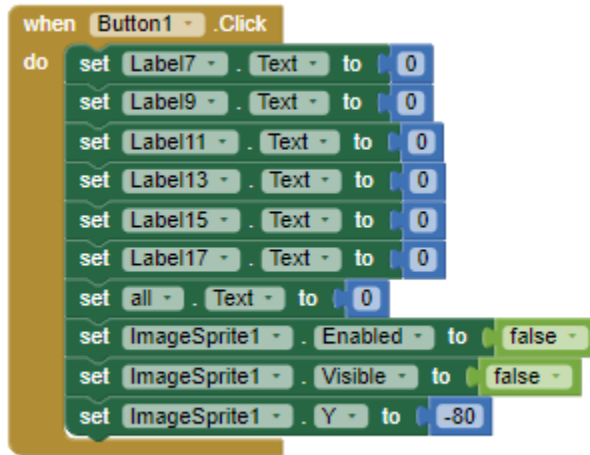
3. เป็นโค้ดที่อธิบายว่าถ้าเรากดปุ่ม reset your order แล้ว จำนวนขนมทุกอย่างที่เราเลือกมาจะเหลือ 0 ทั้งหมด



4. เป็นโค้ดที่อธิบายว่า ถ้าเราเลือกขนมเสร็จแล้ว แล้วทำการกด Purchase ระบบก็จะคำนวณว่าเงินคงเหลือของเรามีเท่าไร และมี animation ของถุงขนมออกมา แต่ถ้าเงินน้อยกว่าราคาขนมที่ซื้อ จำนวนเงินคงเหลือก็จะขึ้นคำว่า Error



5. เป็นโค้ดส่วนของการกดปุ่ม Pick up ว่าถ้ากดจ่ายเงินเรียบร้อยแล้วและกดปุ่ม Pick up รูปถุงขนมก็จะหายไป และจำนวนของขนมที่อยู่ใน order ก็จะเป็น 0



6. เป็นโค้ดในส่วนของการกดรับเงินทอน เมื่อเรากดปุ่ม Receive change ก็จะเป็นการแสดงผลจำนวนเงินออกมาที่ข้อความ “Your change is : “ ว่าจะได้รับเงินทอนเท่าไร และแสดงanimation เหรียญออกมา

7. เป็นโค้ดส่วนของการเก็บเหรียญ เมื่อเรากดปุ่ม Pick coin เหรียญก็จะหายไปและค่าของBalance และ Your change is ให้มีค่าเป็น 0 เนื่องจากเรากดรับเงินทอนมาแล้ว

