Слайд № 1

**ЗДРАВСТВУЙТЕ!** Меня **ЗОВУТ** Нигматуллин Вадим. Я **РАБОТАЮ** в г.Уфе, гбоу рили. Хочу **ПРЕДСТАВИТЬ** вашему вниманию работу по **ТЕМЕ** «**РИСОВАНИЕ В АБСОЛЮТНОЙ И ОТНОСИТЕЛЬНОЙ СИСТЕМЕ КООРДИНАТ**»

*<Следующий слайд>*

Слайд № 2

**ЦЕЛЬ**: **РИСОВАНИЕ** объектов в **АБСОЛЮТНОЙ** и **ОТНОСИТЕЛЬНОЙ** системе координат

**ЗАДАЧИ**:

* + Изучить **ЯЗЫК** С/С++;
  + Получить простой **МЕТОД РИСОВАНИЯ** объектов;
  + Получить **ФОРМУЛЫ** перехода из **АБСОЛЮТНОЙ СИСТЕМЫ в ОТНОСИТЕЛЬНУЮ** систему координат;

*< Следующий слайд >*

Слайд № 3

Ученики **НАЧИНАЮЧИЕ** постигать **АЗЫ** рисования, графики сталкиваются с той **ПРОБЛЕМОЙ**, что система координат принятая при отображении объектов **НЕ** соответствует **ПРИВЫЧНОМУ** представлению. С таким положением можно смириться, если объекты, **ГРАФИКА** **ПРОСТАЯ** и **НЕТ** **АНИМАЦИИ**.

*< Следующий слайд >*

Слайд № 4

Но что делать, если **ОБЪЕКТЫ** серьезно **УСЛОЖНЯЮТСЯ**?

*< Следующий слайд >*

Слайд № 5

После долгих **МУЧЕНИЙ**, борьбы с кодом и разговором с самим собой приходит очевидная **МЫСЛЬ** – перейти в другую **УДОБНУЮ** **ОТНОСИТЕЛЬНУЮ** систему координат.

*< Следующий слайд >*

Слайд № 5

**ПОЛУЧИТЬ КООРДИНАТЫ** объектов достаточно несложно. Для этого нужно получить координаты **НАЧАЛА КООРДИНАТ** и по **ФОРМУЛАМ** вычислить координаты объектов.

Для вычисления координат можно построить похожую **СТРУКТУРУ**, где будут храниться координаты **ЦЕНТР**а относительной системы координат с функцией пересчета координат.

*< Следующий слайд >*

Слайд № 6

Рассмотрим на **ПРИМЕР**е линии.

*< Следующий слайд >*

Слайд № 7

Изучен **ЯЗЫК** С/С++. Получен простой **МЕТОД** **РИСОВАНИЯ** объектов. Получены **ФОРМУЛЫ** перехода из **АБСОЛЮТНОЙ** системы в **ОТНОСИТЕЛЬНУЮ** систему координат.

*< Следующий слайд >*

Слайд № 8

Выражаю **БЛАГОДАРНОСТЬ** Илье Рудольфовичу за самоотверженную **РАБОТУ**, за **ТЕХНОЛОГИИ**, за **ЗНАНИЯ**, которые **ПЕРЕВОРАЧИВАЮТ** прежнюю **СИСТЕМУ** **КООРДИНАТ**!

Готов ответить на ваши **ВОПРОСЫ**!