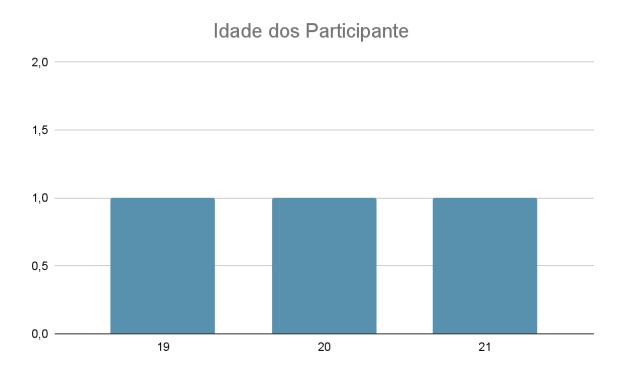
# 1. Análise da Caracterização do Participante

### 1.1 Idade

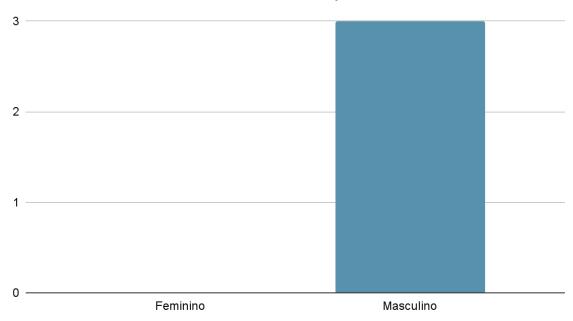


#### Análise:

Em relação à idade, estão na faixa dos 19 aos 21 anos. A faixa etária mais jovem é esperada, uma vez que nossos participantes são graduandos. Na pesquisa da manutenibilidade a maioria dos participantes (73,7%) está entre 20 e 24 anos, não diferindo muito da nossa faixa etária.

### 1.2 Gênero





#### Análise:

Em relação ao gênero, nossos participantes consistem em três homens. Embora a maioria de nossos participantes seja do sexo masculino (100%), é importante observar que, dada a pequena amostra, a generalização sobre a representatividade de gênero pode ser limitada. Comparando com a pesquisa da manutenibilidade, onde a maioria dos desenvolvedores era do sexo masculino (78,9%), nossos resultados refletem essa tendência, mas a pequena amostra impede conclusões abrangentes sobre a diversidade de gênero em nosso estudo.

### 2.3 Emprego



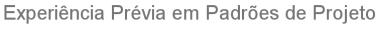
Não

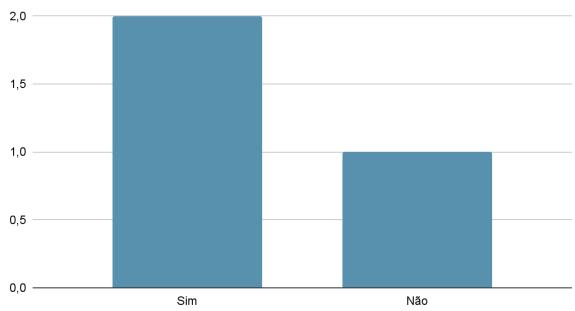
#### Análise:

Em relação ao emprego, todos os três participantes em nosso estudo estão atualmente desempregados. Segundo a pesquisa da manutenibilidade os participantes (63,1%) estão atualmente desempregados, porém o gráfico adicional deles sugere que o emprego está relacionado à idade dos participantes, já que 42,9% dos participantes mais jovens estão atualmente empregados, o que não é observado no nosso estudo.

Sim

## 2.4 Experiência Prévia em Padrões de Projeto





#### Análise:

A taxa de participantes com experiência anterior em padrões é de 66,7%, enquanto aqueles sem experiência anterior representam 33,3% da amostra, já na pesquisa de manutenibilidade a taxa de participantes com (52,6%) e sem (47,4%) experiência anterior em padrões está quase igual, diferindo apenas por um participante.

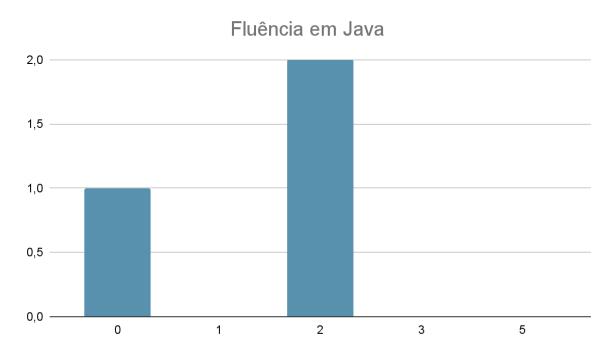
## 2.5 Experiência com Programação



#### Análise:

A maioria dos participantes contém de 1 a 2 anos de experiência, já na pesquisa da manutenibilidade a maioria dos participantes (84,2%) possui entre 2 e 5 anos de experiência em programação. Possivelmente em razão dos participantes serem mais velhos.

### 2.6 Fluência em Java



#### Análise:

Um participante não tinha conhecimento na linguagem de programação Java, enquanto os outros 2 marcaram o nível 2. Na pesquisa da manutenibilidade os níveis 2 (31,6%) e 3 (31,6%) foram os mais selecionados.

# 3. Análise de Efetividade

### 3.1 Resumo



#### Análise:

Toda implementação usando o Strategy ficou incompleta, portanto errada. Houveram 2 acertos na tradicional. Em comparação com a pesquisa de manutenibilidade, utilizando o Strategy houveram mais erros em relação ao tradicional.