

EXERCÍCIO 4

1. Escolha uma linguagem de programação a qual você tem familiaridade.

Dica: Há um exemplo usando Python nos slides.

Crie um algoritmo que deve:

- Solicitar ao usuário um nome de arquivo de leitura.
- Solicitar também ao usuário um nome de arquivo de escrita.
- Ler o arquivo informado pelo usuário.
- Exibir o que está escrito no arquivo em tela.
- Escrever o que foi lido do primeiro arquivo no segundo arquivo.

Em seguida, execute seu código (compile se necessário).

2. Execute seu código usando o comando **strace** com os parâmetros **-ce** “evento” e responda:

- Quantas chamadas **read()** foram realizadas?
- Quantas chamadas **write()** foram realizadas?
- Quantas chamadas **close()** foram realizadas?

Execute o comando **strace** e identifique:

- Quando as chamadas **write()** são realizadas? Qual parte do código fonte.
-

3. Comente a linha que exibe o conteúdo do arquivo na tela(**print()**) e execute o comando **strace** novamente.
 - Quantas chamadas **write()** foram realizadas?
-

4. Remova a entrada em que o usuário informa o nome dos arquivos por duas variáveis do tipo string que contém o nome do arquivo.
 - Quantas chamadas **read()** foram realizadas?
-

5. Execute o comando **strace -e openat date**.

Verifique para quais arquivos o utilitário realizou chamadas de sistemas.

- Quais os caminhos desses arquivos?