
Zadaci

Spring

Autori:
Goran Savić
Milan Segedinac

1. Zadatak

Primer sa državama proširiti informacijom o gradovima koji se nalaze u državi. Omogućiti prikaz, pretragu, unos, izmenu i brisanje gradova u državi.

2. Zadatak

Izmeniti raniji zadatak sa studentskom službom tako da bude troslojna Spring konzolna aplikacija. Slojevi su:

- prezentacioni sloj
- sloj za poslovnu logiku
- sloj za upravljanje podacima

Obezbediti da sloj za upravljanje podacima podatke perzistira u fajlovima.

Model podataka treba da sadrži studenta, predmet i ispit. Veza između ispita i studenta, kao i ispita i predmeta je jednosmerna (ispit ima informaciju na kojeg se studenta i predmet odnosi).

Za svaki entitet, napraviti poseban repozitorijum (za upravljanje podacima i učitavanje/ snimanje u fajl), servis (za poslovnu logiku) i view klasu za interakciju sa korisnikom (prezentacioni sloj).

Napraviti jednu glavnu klasu za interakciju sa korisnikom u kojoj se iz menija bira da li se radi sa studentima, predmetima ili ispitima. U zavisnosti od izabrane opcije, interakciju preuzima odgovarajuća view klasa.

Svaka klasa koja predstavlja sloj je Spring Bean, tako da se slojevi međusobno referenciraju koristeći Spring injekciju zavisnosti.

3. Zadatak

Za prvi zadatak, korišćenjem aspekata implementirati prava pristupa u aplikaciji nad servisnim slojem. Administrator ima pravo izvršavanja svake metode, dok su metode koje vrše brisanje entiteta zabranjene za običnog radnika. Potrebno je implementirati aspekt koji presreće poziv metoda i po potrebi sprečava poziv metode ukoliko trenutno ulogovani korisnik nema administratorsku ulogu.