

Zadaci Stabla

Autori:
Goran Savić
Milan Segedinac

Stabla

1. Zadatak

Realizovati klasu koja predstavlja strukturu tipa stablo. Obezbediti sledeće operacije nad stablom:

- dodavanje elementa u stablo
- pronalazenje elementa u stablu
- ispis svih elemenata stabla
- uklanjanje elementa iz stabla

2. Zadatak

Realizovati klasu koja predstavlja strukturu tipa binarno stablo pretrage. Struktura skladišti cele brojeve organizovane prema principima binarnog stabla pretrage. Obezbediti sledeće operacije nad strukturom:

- dodavanje elementa u stablo
- pronalazenje elementa u stablu
- ispis svih elemenata stabla
- uklanjanje elementa iz stabla

3. Zadatak

Realizovati mapu koja koristi stablo za organizaciju ključeva. Ključevi su celi brojevi, a vrednosti proizvoljan tip podatka. Realizovati sledeće operacije:

- Dodavanje para {ključ, vrednost} u strukturu
- Izbacivanje elementa po ključu
- Preuzimanje vrednosti elementa po ključu
- Preuzimanje broja parova u listi
- Preuzimanje svih vrednosti iz mape (u obliku niza objekata)
- Preuzimanje svih ključeva iz mape (u obliku niza objekata)