
Zadaci

JavaScript TypeScript

Autori:
Milan Segedinac
Goran Savić

1. Zadatak

U programskom jeziku TypeScript implementirati klase i funkcije za vođenje knjižare. Aplikacija treba da omogući rad sa sledećim entitetima:

- Artikal - predmet koji se prodaje u knjižari i može da bude
 - Knjiga - ima isbn, naslov, listu autora, godinu izdanja, cenu, izdavača i žanr
 - Album - ima identifikator, naslov, lista izvođača, godinu izdanja, cenu, izdavač i pravac
 - Školski pribor - ima identifikator, naziv i cenu
- Autor - ima identifikator, ime i prezime
- Izvođač - može da bude ili autor ili bend. U slučaju da je bend ima identifikator i naziv.
- Izdavač - ima identifikator i naziv
- Žanr - ima identifikator i naziv
- Pravac - ima identifikator i naziv

Aplikaciju modelovati kao zasebnu klasu sa funkcijama za:

- Dodavanje, izmenu i brisanje artikala (raditi sa predefinisanim skupom autora, izvođača, izdavača, žanrova i pravaca)
- Pretragu artikala po:
 - Vrsti - knjiga, album ili školski pribor
 - Imenu ili prezimenu autora ili naslovu benda - zadaje se deo imena ili prezimena ili benda (samo jedan string) i vraća se lista knjiga i albuma koji sadrže ovaj podataka
 - Pretraga po delu naziva žanra ili pravca - kao i prethodna funkcionalnost
 - Pretraga po nazivu školskog pribora
 - Pronalazak svih autora koji za zadati žanr
 - Pronalazak svih izvođača za zadati pravac
 - [Dodatno] Pronalazak sličnih izvođača - samostalno definisati kriterijum sličnosti!
 - [Dodatno] Preporučivanje knjiga ili albuma - samostalno definisati kriterijum po kom se vrši preporučivanje

JavaScript objekti

- Omogućiti da se svi pronađeni podaci sortiraju po ceni (rastućoj ili opadajućoj) ili godini izdanja (rastućoj ili opadajućoj)