Adatbázis rendszerek II. Első beadandó feladat

Palencsár Enikő YD11NL

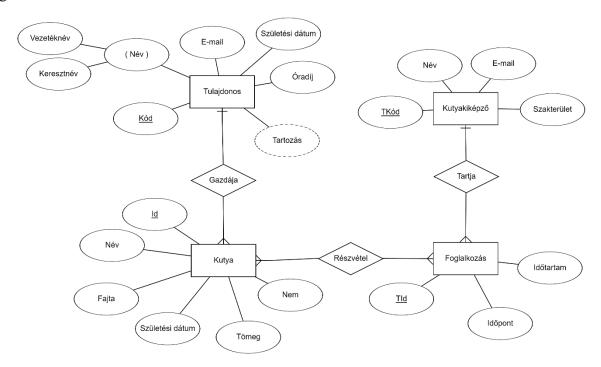
> Gyakorlatvezető: dr. Kovács László Gyakorlat időpontja: Hétfő 10:00

Képzés: BSc nappali

A feladat leírása:

Programom egy kutyaiskolával kapcsolatos SQLite 3 adatbázis kezelését végzi, az adatbázis szemantikai modelljét az érthetőség kedvéért magyar nyelven állítottam össze, a Java alkalmazásom felhasználói felületének nyelve is magyar, a mögöttes tábla- és mezőnevek, továbbá a programváltozók és metódusok nevei ugyanakkor angol nyelvűek (már ránézni is rossz lenne egy getKutya() vagy setKutya() metódusra).

A programom Java nyelven íródott, az adatbáziskezelést JDBC-vel végzi, felhasználói felülete grafikus.



A kezelt sémáról:

Az adatbázisban 6 tábla található, közülük 5 vesz részt az adatkezelésben, míg a USERS táblának csupán a felhasználók azonosításában van szerepe.

A táblák és mezőik:

OWNERS – Kutyatulajdonosok

- Code: integer azonosító, automatikusan növekvő értékekkel
- Name: a tulajdonos teljes neve (nem volt ok a kereszt- és vezetéknevek szétválasztására)
- Email: a tulajdonos e-mail címe
- Date of birth: a tulajdonos születési dátuma, maradhat üresen
- Hourly_fee: a tulajdonossal kötött szerződésben szereplő óradíj, mely a tulajdonos valamennyi kutyájára vonatkozik

Az óradíj a gazdi anyagi helyzetétől, lakhelyétől, beiratkozott kutyái számától függ, de például a közeli Mancs Állatmenhely kutyáit térítésmentesen fogadják.

DOGS – Kutyák

• Id: integer azonosító, automatikusan növekvő értékekkel

- Name: a kutya neve
- Breed: a kutya fajtája, maradhat üresen
- Date of birth: a kutya születési dátuma, maradhat üresen
- Weight: a kutya tömege kilogrammban, lebegőpontos szám
- Gender: a kutya neme
 - o K: kan
 - o Sz: szuka
 - o IK, ISz: ivartatalított kan, szuka
- Owner id: a tulajdonos azonosítója

TRAINERS – Kutyakiképzők

- Tcode: integer azonosító, automatikusan növekvő értékekkel
- Name: a kiképző neve
- Email: a kiképző e-mail címe
- Expertise: a kiképző szakterülete

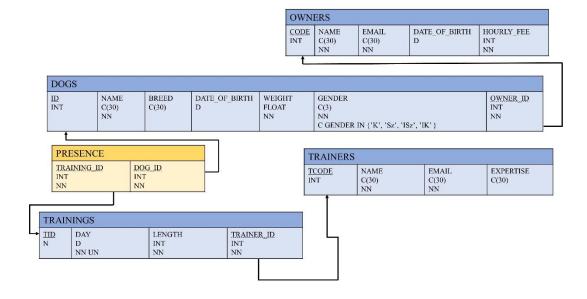
TRAININGS – Foglalkozások

- Tid: integer azonosító, automatikusan növekvő értékekkel
- Day: a foglalkozás dátuma, nem szerepelhet kétszer ugyanaz (valamennyi foglalkozás délután 5 órakor kezdődik)
- Length: a foglalkozás időtartama órában
- Trainer id: a foglalkozást tartó kiképző azonosítója

PRESENCE – Részvétel (kapcsolótábla)

- Training_id: foglalkozás azonosító
- Dog id: foglalkozáson résztvevő kutya azonosítója

Relációs séma:



A kezelt sémát létrehozó és a táblákat feltöltő SQL parancsok:

A felsorolt parancsok megtalálhatók a Githubra feltöltött *schema.txt* állományban másolható formában, de a *dogschool.db* fájl is feltöltöttem, ebben elvileg már létezik a kezelt séma.

CREATE TABLE OWNERS(

CODE INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,

NAME CHAR(30) NOT NULL,

EMAIL CHAR(30) NOT NULL,

DATE_OF_BIRTH DATE,

HOURLY_FEE INTEGER NOT NULL);

CREATE TABLE DOGS(

ID INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,

NAME CHAR(30) NOT NULL,

BREED CHAR(30),

DATE_OF_BIRTH DATE,

WEIGHT FLOAT NOT NULL,

GENDER CHAR(3) NOT NULL,

OWNER_ID INTEGER REFERENCES OWNERS(CODE) NOT NULL);

CREATE TABLE TRAINERS(

TCODE INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,

NAME CHAR(30) NOT NULL,

EMAIL CHAR(30) NOT NULL,

EXPERTISE CHAR(30));

CREATE TABLE TRAININGS(

TID INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,

DAY DATE NOT NULL UNIQUE,

LENGTH INTEGER NOT NULL,

TRAINER_ID INTEGER NOT NULL REFERENCES TRAINERS(TCODE));

CREATE TABLE PRESENCE(

TRAINING_ID INTEGER NOT NULL REFERENCES TRAININGS(TID),

DOG_ID INTEGER NOT NULL REFERENCES DOGS(ID),

PRIMARY KEY(TRAINING_ID, DOG_ID));

CREATE TABLE USERS(

USERNAME CHAR(30) PRIMARY KEY,

PASSWORD CHAR(30) NOT NULL);

INSERT INTO USERS VALUES('proba', 'proba123');

INSERT INTO OWNERS VALUES(1, 'Nagy Béla', 'nagybela@gmail.com', '1990-10-21', 5000);

INSERT INTO OWNERS VALUES(2, 'Mancs Menhely', 'mancs@gmail.com', null, 0);

INSERT INTO OWNERS VALUES(3, 'Kovács Cecília', 'kovacs23@citromail.hu', '1980-07-11', 4000):

INSERT INTO OWNERS VALUES(4, 'Kerepesi Fanni', 'kfanni2001@gmail.com', '2001-02-04', 3000):

INSERT INTO OWNERS VALUES(5, 'Csengey Imre', 'csimre@gmail.com', '1987-11-10', 5000);

INSERT INTO DOGS VALUES(10, 'Muci', 'pudli', '2021-03-04', 15.7, 'ISz', 1);

INSERT INTO DOGS VALUES(11, 'Vakarcs', 'csivava', '2020-09-16', 6.4, 'IK', 3);

INSERT INTO DOGS VALUES(12, 'Rex', 'német juhász', null, 34.7, 'IK', 2);

INSERT INTO DOGS VALUES(13, 'Mancs', null, null, 25.5, 'K', 2);

```
INSERT INTO DOGS VALUES(14, 'Tappancs', 'golden retriever', '2022-09-30', 20.9, 'Sz', 2);
INSERT INTO DOGS VALUES(15, 'Frakk', 'magyar vizsla', '2022-03-01', 28.6, 'IK', 4);
INSERT INTO DOGS VALUES(16, 'Lukrécia', 'yorkshire terrier', '2022-06-18', 3.1, 'IK', 4);
INSERT INTO DOGS VALUES(17, 'Szerénke', 'tacskó', null, 6.8, 'ISz', 4);
INSERT INTO TRAINERS VALUES(1000, 'Eb Zebulon', 'zeb@email.hu', 'kutyapszichológia');
INSERT INTO TRAINERS VALUES(1001, 'Chi Va Va', 'chvv@gmail.com', 'engedelmesség');
INSERT INTO TRAINERS VALUES(1002, 'Uga Tóbiás', 'tobiasuga@gmail.com', 'agility');
INSERT INTO TRAININGS VALUES(100, '2023-01-20', 1, 1000);
INSERT INTO TRAININGS VALUES(101, '2023-02-05', 2, 1001);
INSERT INTO TRAININGS VALUES(102, '2023-03-02', 2, 1001);
INSERT INTO TRAININGS VALUES(103, '2023-03-15', 1, 1002);
INSERT INTO PRESENCE VALUES(100, 12);
INSERT INTO PRESENCE VALUES(100, 13);
INSERT INTO PRESENCE VALUES(100, 14);
INSERT INTO PRESENCE VALUES(101, 10);
INSERT INTO PRESENCE VALUES(101, 15);
INSERT INTO PRESENCE VALUES(101, 16);
INSERT INTO PRESENCE VALUES(101, 17);
INSERT INTO PRESENCE VALUES(102, 10);
INSERT INTO PRESENCE VALUES(102, 14);
INSERT INTO PRESENCE VALUES(103, 15);
INSERT INTO PRESENCE VALUES(103, 16);
INSERT INTO PRESENCE VALUES(103, 17);
```

Java kód: https://github.com/enikop/AdatbazisRendszerek2

JDK verzió: 17

A program funkciói:

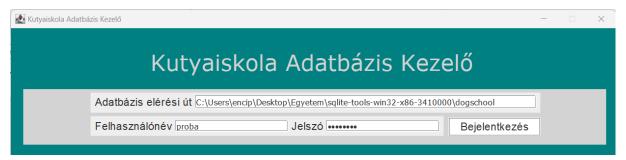
- Adatbáziskezeléssel foglalkozó osztály: jdbc.DataBaseHandler
- Konstruktora ResultSetet dolgoz fel, abból csinál táblát, így szintén ide kapcsolódik: **gui.DataBaseTableModel**
- A sémaellenőrzéshez felhasznált osztályok a **schemacheck** csomagban találhatók

A feladat kötelező lépései:

1. Bejelentkezési modul

Belépéshez szükséges adatok:

- az adatbázist tartalmazó fájl teljes elérési útja
- felhasználónév: proba
- jelszó: proba123



Bejelentkezéskor a felhasználónév és jelszó ellenőrzése az adatbázison keresztül történik, ezt a DataBaseHandler osztály *logIn* metódusa tartalmazza.

Az adatbáziskapcsolat felvételekor új SQLiteConfig létrehozásával értem el, hogy az SQLitera rá legyen kényszerítve az idegen kulcsok ellenőrzése adatfelvitelkor és törléskor.

```
//specialis konfig keszitese, hogy az sqlite elvegezze a foreign key ellenorzeseket
Class.forName("org.sqlite.JDBC");
SQLiteConfig config = new SQLiteConfig();
config.enforceForeignKeys(true);
connection = DriverManager.getConnection(connectionString, config.toProperties());
```

2. Adatok (új rekordok) felvitele (min. 2 táblára)

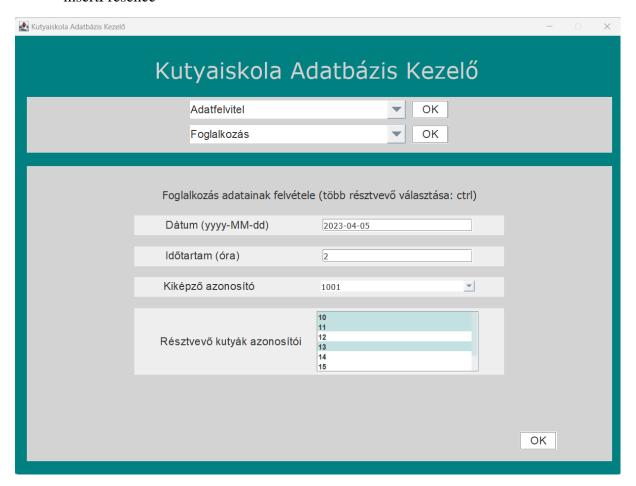
Bejelentkezést követően az első szintű menüben az "Adatfelvitel" opciót kell választani, második szinten pedig azt a táblát, amibe adatot szeretnénk felvinni.

Az idegen kulcs mezők lehetséges értékei (például foglalkozás felvitelénél az azt tartó kiképző azonosítója) dinamikusan vannak kilistázva a létező idegenkulcs értékek közül (*getValidIds* metódus), így minimalizálva a felhasználói hibák lehetőségét. A foglalkozások felvitelekor lehetőség van az azokon résztvevő kutyákat is egyből felsorolni, azaz a PRESENCE táblába is rekordokat felvinni egyúttal. Egy JList objektummal oldottam meg, hogy a ctrl billentyűt

használva egyszerre több kutya azonosító is kijelölhető legyen a felsoroltak közül (a képen látható).

Az adatfelvitelt megvalósító metódusok a DataBaseHandler osztályban:

- insertDog
- insertOwner
- insertTrainer
- insertTraining
- insertPresence



3. Adatok lementése helyi TXT állományba

A DataBaseHandler *printResultSetToFile*, *saveTableToTxt* és *saveDBToTxt* metódusai segítségével, az első szintű menüben a "Mentés txt-be" lehetőséget kiválasztva az adatbázis tábláit a táblanevekkel megegyező nevű .txt fájlokba lehet kimenteni a projekt gyökérkönyvtárába. Minden tábla kiírásra kerül, kivéve természetesen a USERS táblát. A kiírás táblázatszerű formázással történik.

CODE	NAME	EMAIL	DATE_OF_BIRTH	HOURLY_FEE
1 2	Nagy Béla Mancs Menhely	nagybela@gmail.com mancs@gmail.com	1990-10-21 nincs megadva	5000 0
3	Kovács Cecília	kovacs23@citromail.hu	1980-07-11	4000
4	Kerepesi Fanni	kfanni2001@gmail.com	2001-02-04	3000
5	Csengey Imre	csimre@gmail.com	1987-11-10	5000

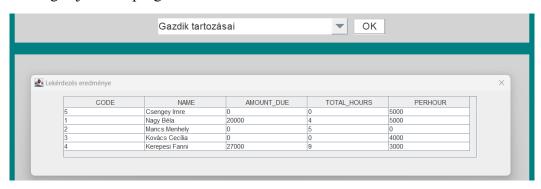
4. Adatok lekérdezése (szűrés egy és több mező szerint, egy és kapcsolt táblákra)

Az első szintű menüben a "Lekérdezés" lehetőséget kiválasztva többféle lekérdezésre is lehetőségünk nyílik. Ezeket a DataBaseHandler alábbi metódusai végzik el:

- listAll (adott tábla valamennyi rekordja, az összes tábla lekérdezhető)
- listSumToPay (kapcsolt táblák 4 db, paraméter nélküli)
- listOwnersByDogNumber (kapcsolt táblák 2 db, paraméter nélküli)
- listDogsByGenderHeavierThan (egy tábla, két paraméter)
- listTrainingDetails (kapcsolt táblák 3 db, egy paraméter)
- listDogsOwnedBy (kapcsolt táblák 2 db, egy paraméter)
- listDogsYoungerThan (egy tábla, egy paraméter)



A felsorolt metódusok által létrehozott ResultSeteket a gui.DataBaseTableModel osztály konstruktora dolgozza fel és veszi fel egy tábla modellbe, melyet aztán JTable-ként egy felugró ablakban meg is jelenít a program.



A JDBC-ben megvalósítandó elemek:

Normál parancsok használata:

- listAll
- listSumToPay
- listOwnersByDogNumber

Paraméterezett kétfázisú parancsok használata:

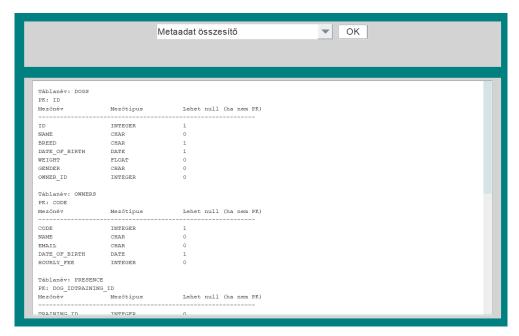
- Valamennyi insert-, delete- és update- metódus: felhasználói input alapúak és gyakran használatosak
- Azok a select parancsok, melyekhez felhasználói paramétereket kértem be (listDogsByGenderHeavierThan, listTrainingDetails, listDogsOwnedBy, listDogsYoungerThan): biztonsági okokból, SQLInjectiont elkerülendő
- Az insert- , list- és a delete- metódusokban használt prepared statementek a DataBaseHandler osztály adattagjai
 - o az osztály konstruktorában hívódik meg a *prepareStatements* metódus, melyben az összes ilyen parancs előkészítése lezajlik
 - o a disconnect metódusban a kapcsolat lezárása előtt ezeket is lezárjuk

Kurzor kezelés:

- Minden lekérdezésnél

Metaadatok lekérdezése:

- queryMetaData metódus a DataBaseHandler osztályban
 - o lekérdezi és Stringként visszaadja az adatbázis táblaneveit, a táblákban a kulcsmezőket, a mezők neveit, típusait, és hogy lehetnek-e üresek
 - o a menüben a "Metaadat összesítő" lehetőséget kiválasztva kiíródnak a séma adatai



Tranzakció kezelés:

- az insertTraining és a deleteTraining metódusokban
 - o egyszerre történik adatfelvitel a TRAININGS és a PRESENCE táblákba, amikor foglalkozást veszünk fel, felvehetjük egyben a résztvevőket is
 - o amikor egy foglalkozást törlünk, töröljük az esetlegesen rá vonatkozó részvételi adatokat is
 - ezek a műveletek egységet alkotnak, vagy mindegyik végrehajtódik, vagy egyik sem, így ezeket tranzakcióként hajtom végre
 - ha a végrehajtás során kivétel dobódik, akkor rollback-kel visszavonom a változtatásokat, egyébként commit-olok
 - o ezt követően visszatérek AutoCommit módba

```
//Foglalkozas es a resztvevok torlese tranzakciokent
public int deleteTraining(int tid) throws SQLException {
    Statement stmt;
    int count=-1:
            connection.setAutoCommit(false);
            stmt = connection.createStatement();
            int particNum = stmt.executeUpdate("DELETE FROM PRESENCE WHERE TRAINING ID = "+tid);
            deleteTrainingsPrepared.setInt(1, tid);
            if (deleteTrainingsPrepared.executeUpdate() == 0)
                throw new SQLException("Nincs ilyen azonosítójú foglalkozás.");
            connection.commit();
            count=particNum;
        } catch(SQLException e) {
            connection.rollback();
            throw new SQLException(e.getMessage());
        } finally {
            connection.setAutoCommit(true);
    return count;
```

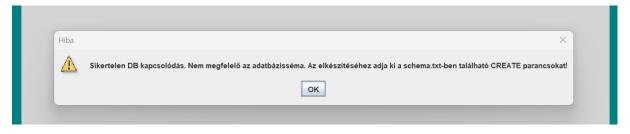
Extra feladatok:

1. GUI felület

A gui csomagban 10 grafikus osztály található, melyek a grafikus felület egy-egy komponensének megjelenítéséért felelősek.

2. Séma ellenőrzés

A programba történő bejelentkezéskor a schemacheck csomag osztályainak segítségével megtörténik az adatbázis séma ellenőrzése. Ha nincs meg az a séma, amit az alkalmazás kezelni tud, akkor helyes felhasználónév és jelszó megadása után sem engedi továbblépni a felhasználót a program.



Ami ellenőrzésre kerül:

- léteznek-e a megadott nevű táblák?

Palencsár Enikő: Adatbázis rendszerek 1 - Féléves egyéni feladat megoldása

- léteznek-e a táblában a megadott nevű mezők?
- a mezők típusa megegyezik-e az elvárt típusokkal?
- 3. UPDATE, DELETE, INSERT mindegyik táblára mert így kerek-egész a program