Nama : Eni Lestari

Kelas : D4 Teknik Informatika 3A

NPM : 1194012

Subrutin merupakan prosedur yang dapat didefinisikan dalam program ABAP dan dapat disebut bentuk dalam program ABAP. Subrutin juga digunakan secara lokal, subrutin ini umumnya dipanggil dari program dimana mereka didefinisikan.

#### "Praktikum Subroutines"

## A. Buat Program Z GLOBAL 1194012

Berikut merupakan sc dari program Z\_GLOBAL\_1194012:

```
*&-
*& Report Z_GLOBAL_1194012
*&
*&-
*&
*8
*&-
REPORT Z GLOBAL 1194012.
DATA: v int1 1194012 type i,
      v_int2_1194012 type i,
      v_sum_1194012 type i.
perform sum1.
write :/.
write: 'Hasilnya adalah:', v sum 1194012.
write :/.
perform sum2.
write :/.
write: 'Hasilnya adalah:', v_sum_1194012.
*&--
*& Form SUM1
*&--
*text
*&---
* ---> p1 text
* <--- p2 text
*&---
form sum1.
 v_int1_1194012 = 12.
  v int2 1194012 = 11.
  v_sum_1194012 = v_int1_1194012 + v_int2_1194012.
 write: 'Hasilnya adalah:', v_sum_1194012.
                                             SUM 1
  endform.
*& Form SUM2
*&--
*text
* ---> p1 text
* <--- p2 text
 form sum2.
   local: v_int1_1194012,
          v_int2_1194012,
          v sum 1194012.
```

```
v_int1_1194012 = 12.
v_int2_1194012 = 11.
v_sum_1194012 = v_int1_1194012 + v_int2_1194012.
write: 'Hasilnya adalah:', v_sum_1194012.
endform.
```

# Maka hasil nya jadi seperti ini:



## 2. Pada program kedua ini buat dengan nama Z\_LOCAL\_1194012

Berikut merupakan sc pada program Z\_LOCAL\_1194012:

```
*& Report Z_LOCAL_1194012
*&
*&
*&
REPORT Z LOCAL 1194012.
perform sroutine1.
perform sroutine1.
skip.
perform sroutine2.
perform sroutine2.
*& Form SROUTINE1
*&-
*text
*&----
* ---> p1 text
* <--- p2 text
form sroutine1.
  data lv_text_1194012 type string value 'INIT'.
  write: lv_text_1194012.
  lv_{text_1194012} = 'ENI'.
  write: lv_text_1194012.
                                          "SROUTINE1
  endform.
*&--
*& Form SROUTINE2
*&--
*text
*&-
```

#### Maka hasil nya akan jadi seperti ini:



3. Pada program ketiga ini buat dengan nama program Z\_BYREFERENCE\_1194012

Berikut sc pada program Z\_BYREFERENCE\_1194012:

```
*& Report Z_BYREFERENCE_1194012
*&
*&
*&
REPORT Z BYREFERENCE 1194012.
data: v_sum_1194012 type i,
v_num1_1194012 type i,
v_num2_1194012 type i.
v num1 1194012 = 12 + 5.
v num2 1194012 = 11 + 10.
perform pass using v_num1_1194012
               v num2 1194012.
skip.
*&--
*& Form PASS
*&--
*text
* ---> P_V_NUM1 text
* <--- P_V_NUM2 text
*&---
form \ pass \ using \ p\_v\_num1\_1194012 \ type \ i
```

### Tampilan dari program Z\_BYREFERENCE\_1194012:

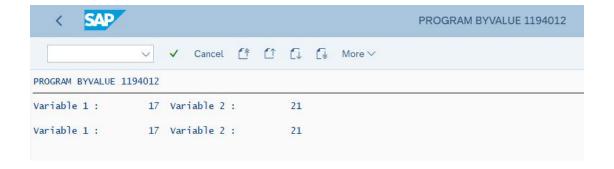


4. Selanjutnya program keempat, buat dengan nama Z\_BYVALUE\_1194012

Tambahkan se pada program Z BYVALUE 1194012:

```
*& Report Z BYVALUE 1194012
*&
*b-
*&
*&
*&-
REPORT Z_BYVALUE_1194012.
data: v_sum_1194012 type i,
v num1 1194012 type i,
v num2 1194012 type i.
v num1 1194012 = 12 + 5.
v_{num2} = 1194012 = 11 + 10.
v num2 1194012.
write: / 'Variable 1 :',v_num1_1194012,
         'Variable 2 : ', v_num2_1194012.
*&--
*& Form PASS
*&-
*text
* ---> P V NUM1 text
* <--- P_V_NUM2 text
*&--
form \ pass \ using \ value(p\_v\_num1\_1194012)
               value(p_v_num2_1194012).
p_v_num1_1194012 = 100.
p_v_num2_1194012 = 111.
endform. "PASS
```

Maka ini hasil dari program Z\_BYVALUE\_1194012:



5. Untuk program yang terakhir ini yaitu program kelima, buat dengan nama Z BYVALUEREFF 1194012

Lalu tambahkan sc pada program Z\_BYVALUEREFF\_1194012:

```
*& Report Z_BYVALUEREFF_1194012
*&
*&-
*&
*&
*&-
REPORT Z BYVALUEREFF 1194012.
data: v sum 1194012 type i,
v num1 1194012 type i,
v num2 1194012 type i.
v num1 1194012 = 12 + 5.
v num2 1194012 = 11 + 10.
write:/ 'Variable 1:', V num1 1194012,
 'Variable 1:', V_num2_1194012.
perform pass using v num1 1194012
changing v_num2_1194012.
skip.
write:/ 'Variable 1:', V num1 1194012,
'Variable 1:', V num2 1194012.
*& Form PASS
*&-
*text
* ---> P V NUM1 text
* <--- P_V_NUM2 text
*&---
form pass using value(p v num1 1194012) type i
changing value(p_v_num2_1194012) type i.
p_v_num1_1194012 = 100.
p_v_num2_1194012 = 111.
endform. "PASS
```

Maka hasilnya jadi seperti ini :

