

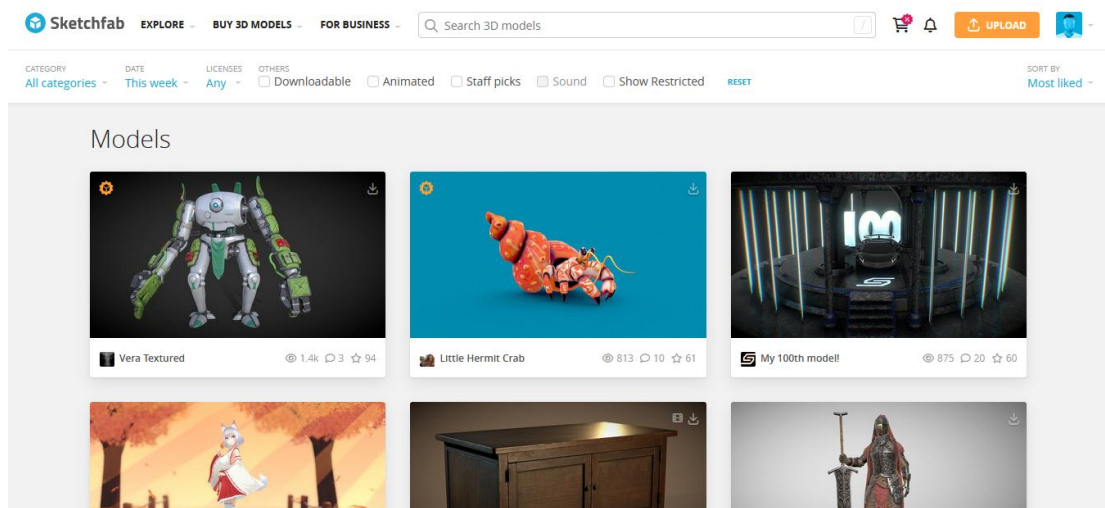
Nama : Eni Lestari
Npm : 1194012
Kelas : D4 Teknik Informatika 3A
Link yt : <https://youtu.be/RHW38kjKDY8>

1. Langkah pertama yaitu buka chome lalu download Spark AR dan juga Object 3D.

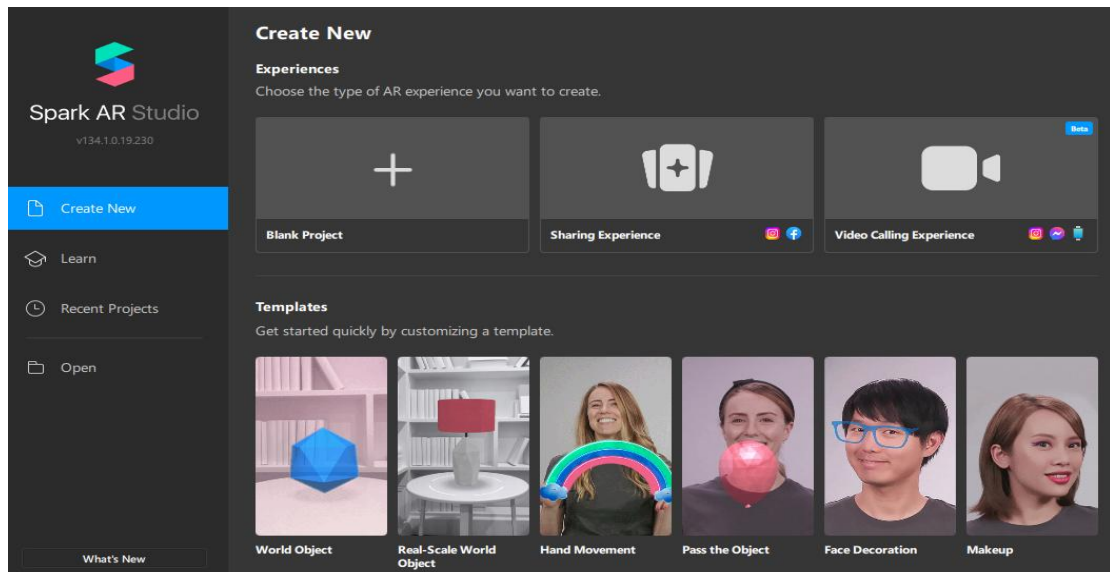
- Spark AR



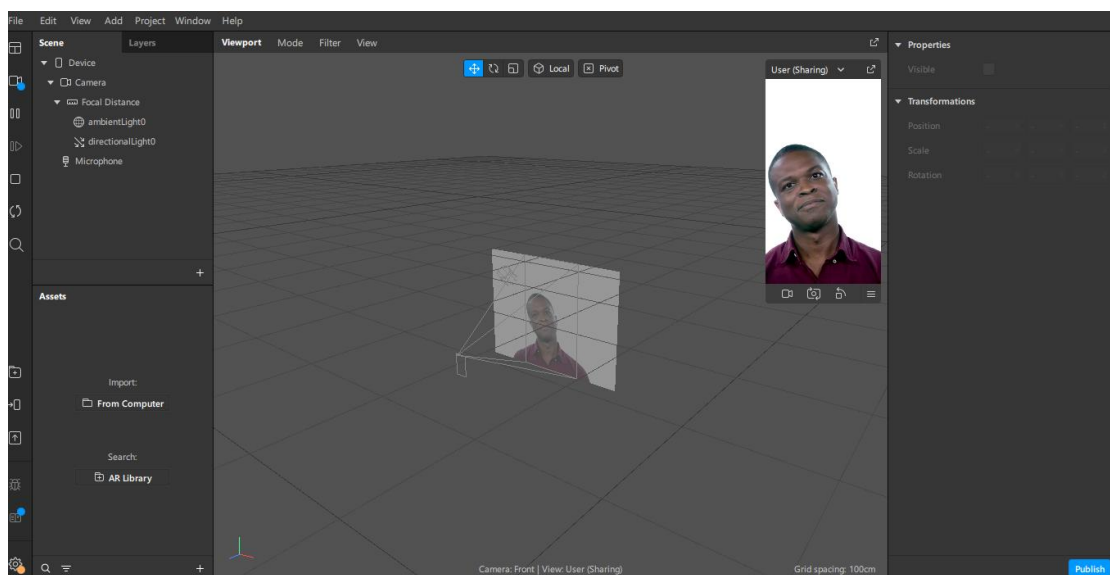
- Object 3D



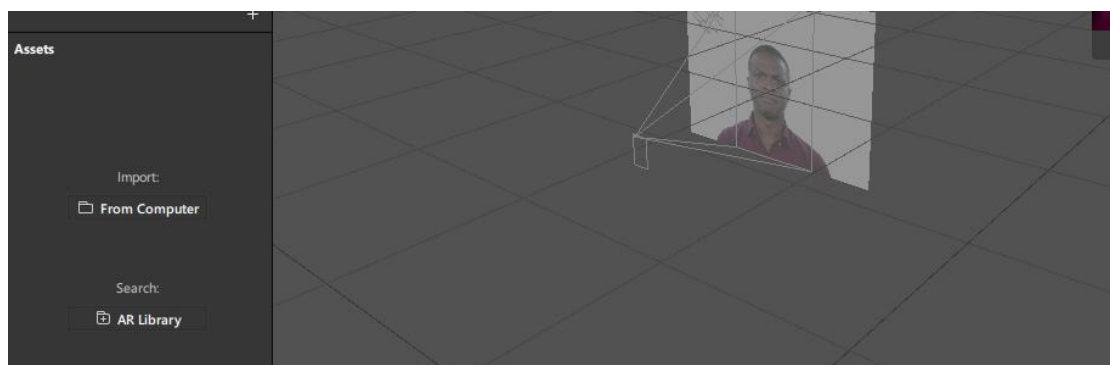
2. Selanjutnya apabila sudah selesai di download lalu langsung extract dan install.
3. Selanjutnya buka aplikasi Spark AR lalu pilih Blank Object atau 3D animated poster



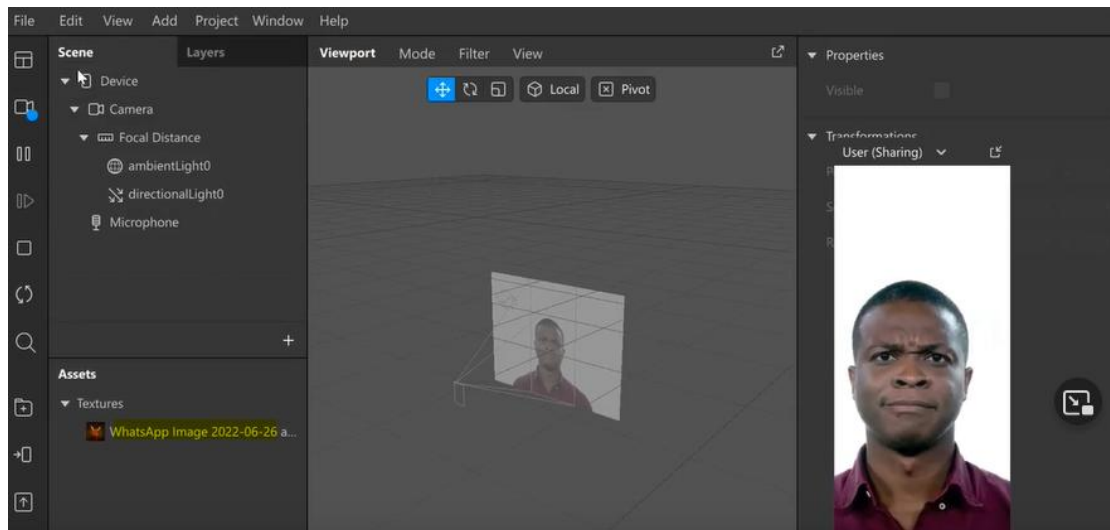
4. Apabila sudah mengklik blank project maka tampilannya akan jadi seperti dibawah ini, dan dinyatakan bahwa ini sudah bisa diakses dan dilanjutkan dalam pembuatan project.



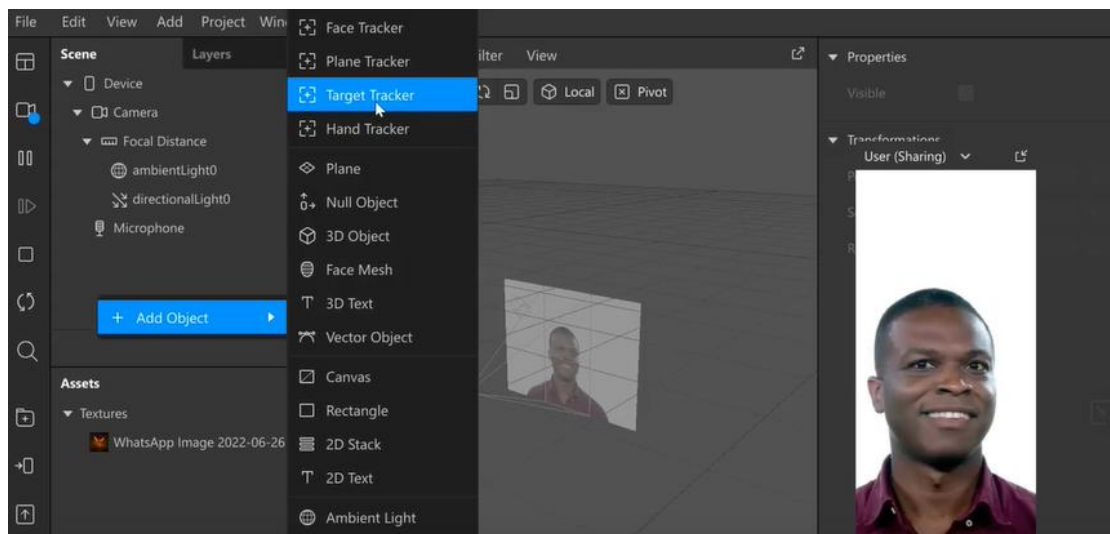
5. Pilih atau lanjut masukkan media (texture) apa yang sudah diajdikan target yang nantinya akan dimasukkan kedalam Object 3D.



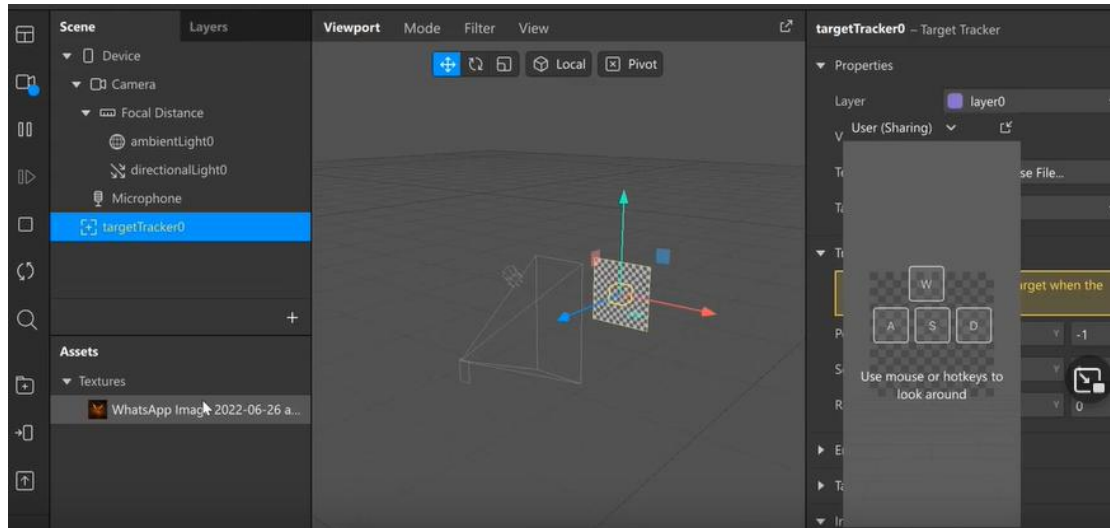
Jika sudah dimasukkan maka tampilannya akan jadi seperti ini.



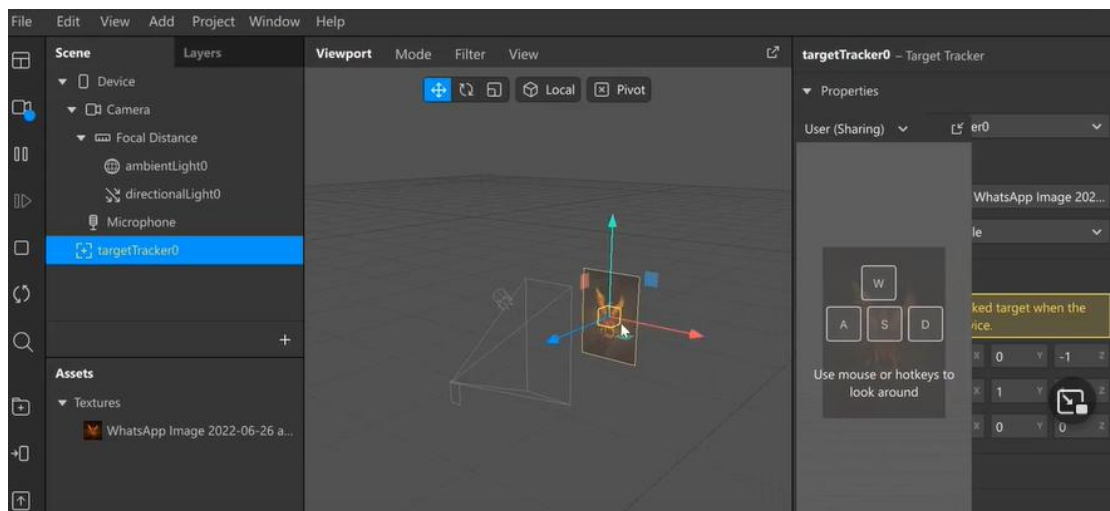
4. Lalu langkah selanjutnya klik kanan Scene dan sesuaikan nah disini kita pilih target tracker



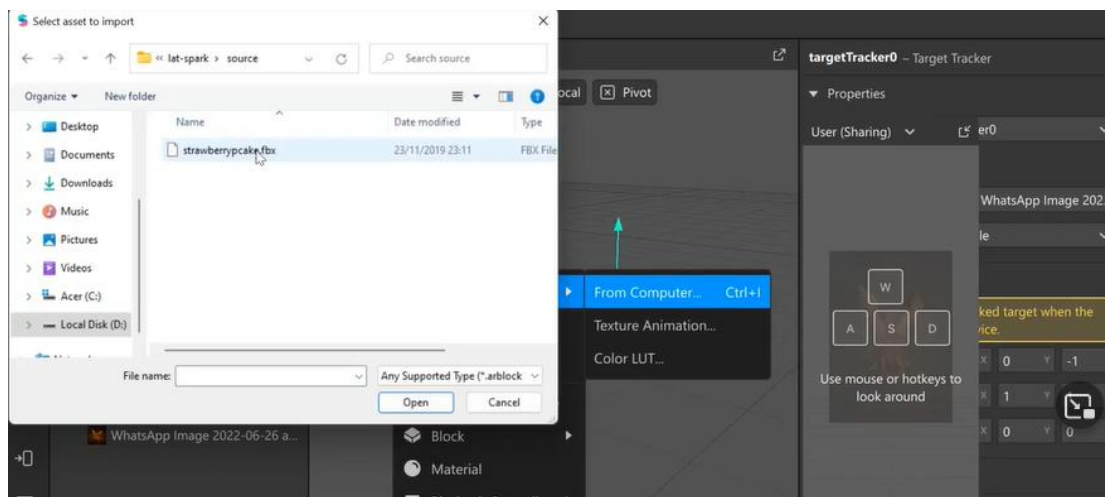
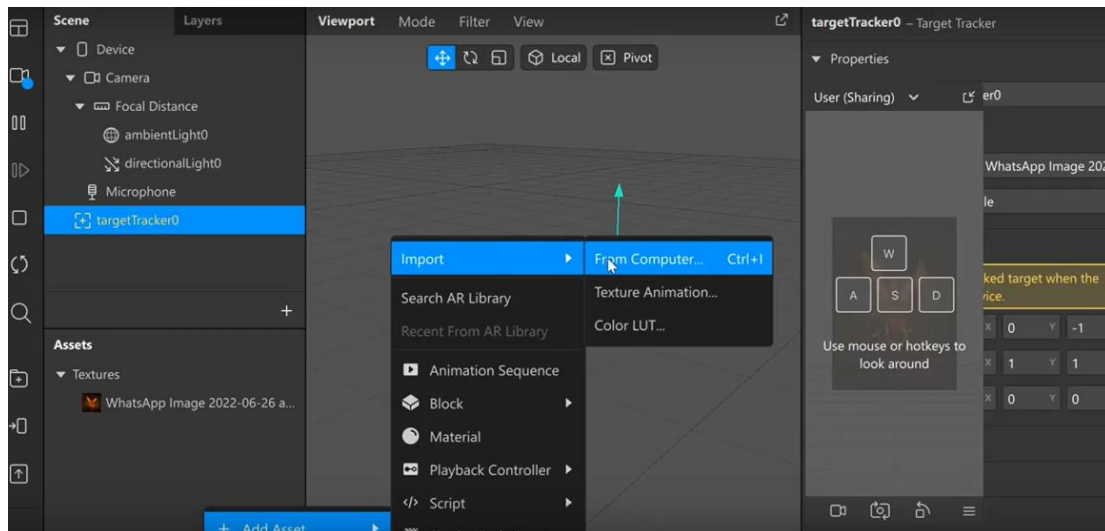
Dan hasilnya akan jadi seperti dibawah ini.



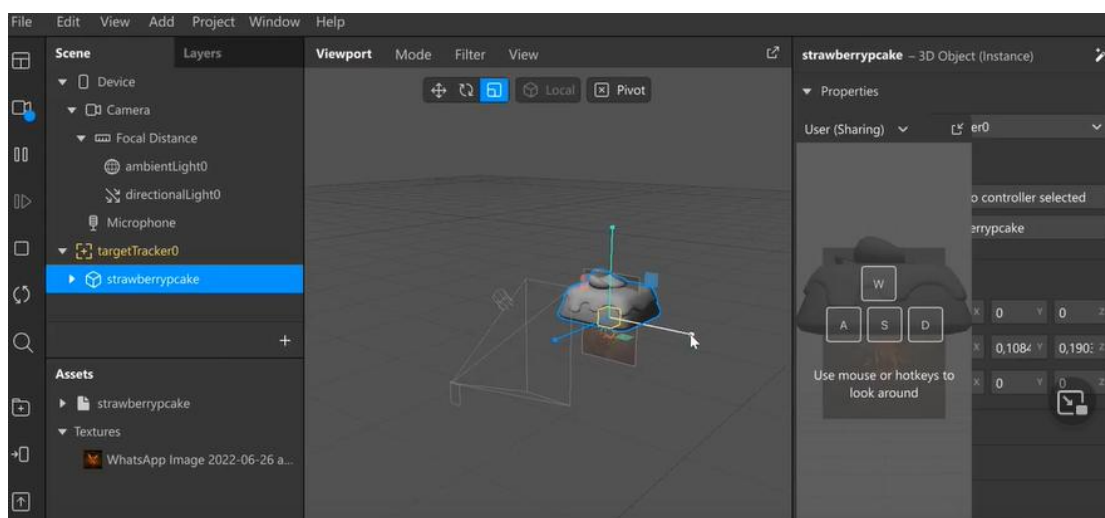
5. Pada bagian kiri terdapat Scene lalu pilih bagian TargetTracker, lalu sesuaikan dibagian sebelah kanan untuk bagian texture nya, dan pilih sesuai dengan texture yang ada. Maka hasilnya akan seperti ini.



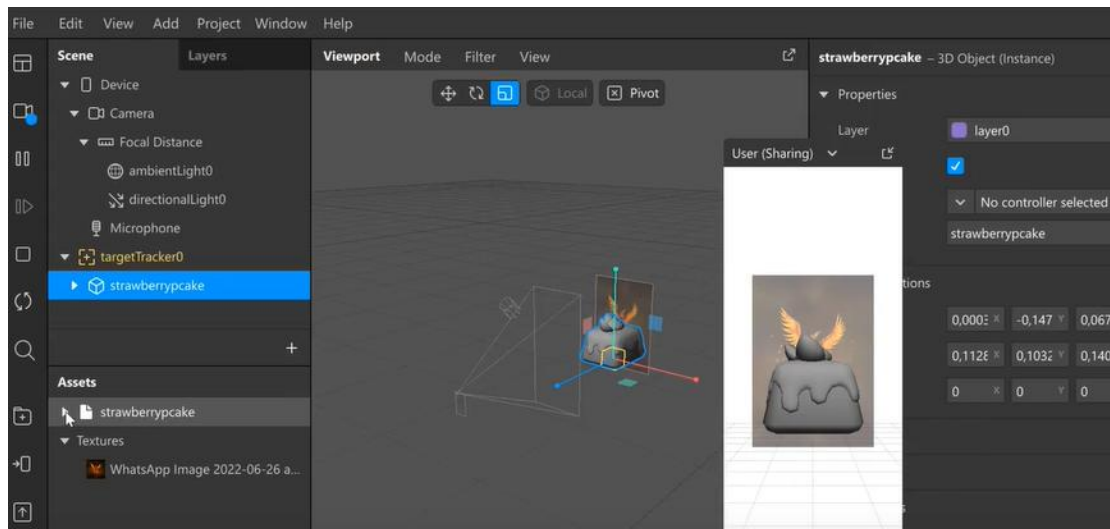
6. Selanjutnya klik kanan bagian Asset lalu klik Add asset, import, dan pilih from computer. Nah disini disesuaikan saja dengan 3D object yang kita download.



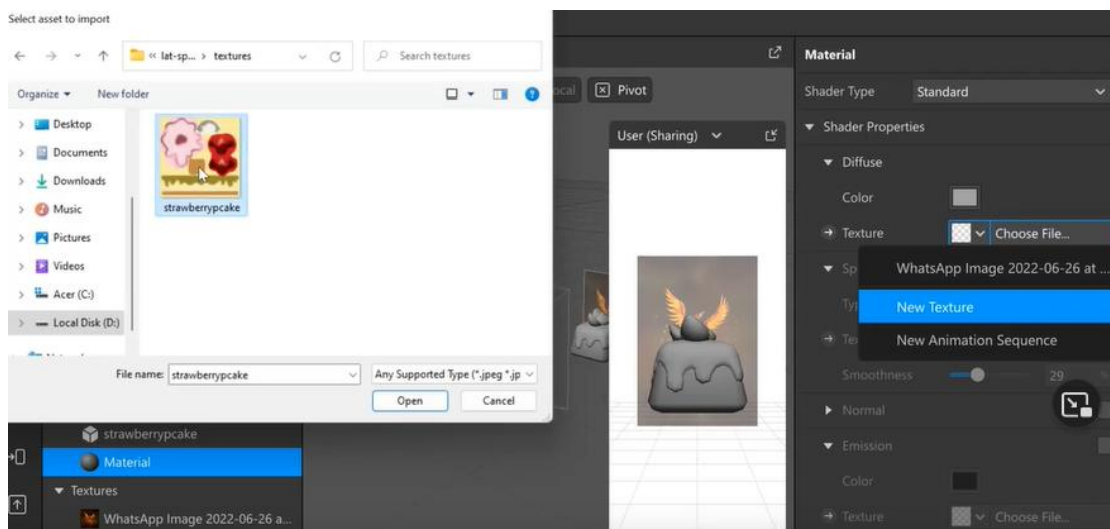
Lalu 3D Object tadi kita drag and drop ke bagian TargetTracker, maka hasilnya akan jadi seperti ini.



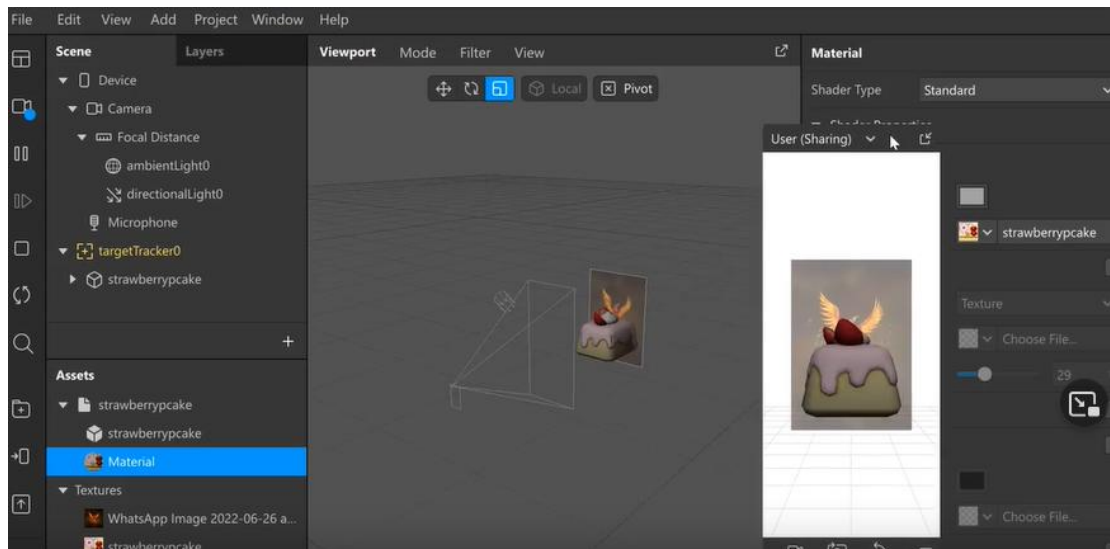
Lalu sesuaikan saja untuk ukurannya, rata kira kanan dan lain sebagainya.



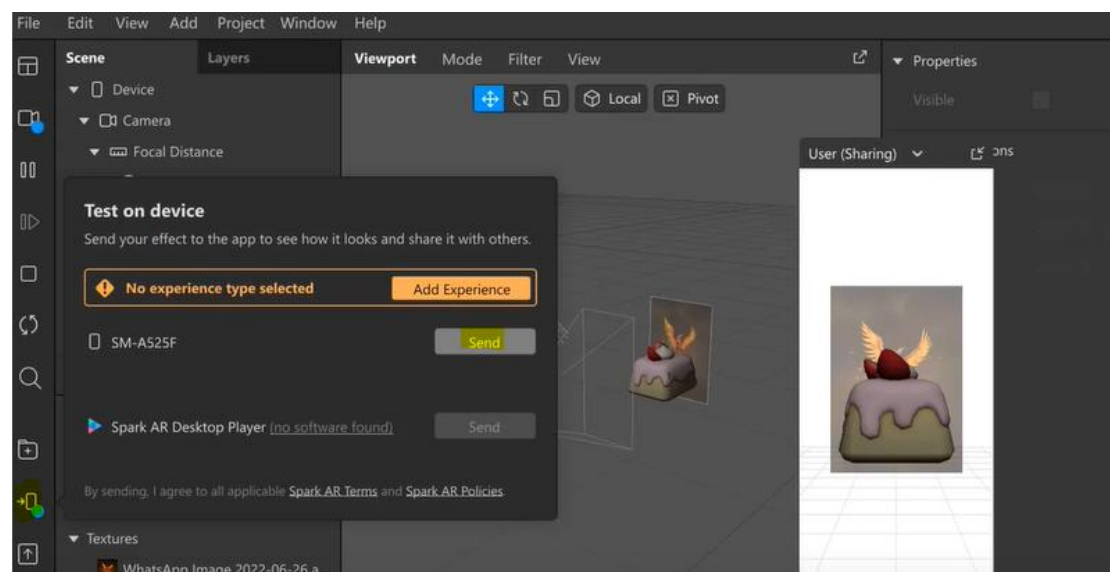
Selanjutnya jika Object 3D nya belum tampil warnanya, maka langkah yang harus dilakukan klik Material dari Object3D yang ada pada bagian Asset, lalu disebelah kanan ada bagian texture dan pilih new texture. Dan sesuai kan dengan yang ada pada file 3D Object yang sudah kita sesuaikan.



Jika sudah disesuaikan dengan file nya masing-masing, maka hasilnya akan langsung berwarna.



Langkah terakhir yaitu sambungkan USB ke device masing-masing, dan tentunya harus ada aplikasi yang dibutuhkan dalam percobaan ini, yaitu menggunakan aplikasi Spark AR Player. Dan biasanya itu kita akan diarahkan untuk login terlebih dahulu menggunakan akun facebook. Dan jika sudah maka sekarang langsung bisa dihubungkan dengan mengklik button send.



Maka ketika dicoba di handphone, maka hasilnya akan jadi seperti ini. Dan ini dinyatakan sudah berhasil.

