**Identity Server 4**

Identity server je besplatan OpenId Connect (OIDC) i OAuth 2.0 framework za ASP.Net Core. Osnovali i odrzavali su ga Dominick Baier i Brock Allen.

Identity server 4 uključuje sve implementacije protokola i moguće proširivosti potrebne za integrisanje autentifikacije zasnovane na tokenima, Single Sign On-a kao i kontrolu pristupa API resursima vaše aplikacije.Identity server 4 je zvanično sertifikovan od strane OpenID Foundation i stoga je u skladu sa specifikacijama.Deo je i .Net Foundation i deluje u skladu sa njihovim kodeksom ponašanja. Licensiran je pod Apache 2 (licensa koju je odobrio OSI) [1].

Identity server 4 je dizajniran da pruži uobičajeni način za potvrdu identiteta, bilo da su to Veb,Native mobilne ili API aplikacije.Identity server 4 se može koristiti za primenu Single Sign On za više aplikacija i tipova aplikacija [2].

**Standardni scenariji veb aplikacija**

Tipično, aplikacije bi trebalo da podrže neke ili sve od sledećih scenarija:

* Korisnik pristupa veb aplikaciji preko pretraživača
* Korisnik pristupa Web API resursima preko aplikacija orijentisanje na pretraživaču
* Korisnik preko mobilnih native aplikacija pristupa Web API resursima
* Neke druge aplikacije pristupaju Web API resursima (bez aktivnog korisnika ili korisničkog interfejsa)



Slika 1. Tipovi aplikacija I scenarija

Za potrebu autentikacije cemo koristiti centralizovanu .Net Core 5 Web aplikaciju pod nazivom IdentityServer(slika 3) , a preko nuget paketa ubacujemo Identity Server 4 framework na sledeci način (slika 2):



Slika 2. Identity Server 4 nuget



Slika 3. IdentityServer .NET 5.0 Solution

U ovom radu ćemo se isključivo fokusirati na autentikaciji korisnika i postizanju single sign on-a korišćenjem kolačića i tokena identiteta (id\_token). Token za prava pristupa(access\_token) ćemo koristiti isključivo za dobavljanje dodatnih korisničkih informacija.

Da bi implementirali Single Sign On korišćenjem Identity Server 4 framework-a potrebno je objasniti i implementirati sledeće teme [3] :

1. Metode implementirane od strane Identity servera:

* Discovery Endpoint
* Authorize Endpoint
* Token Endpoint
* UserInfo Endpoint
* End Session Endpoint

1. Teme (eng Topics):

* Sing-In
* Sign-Out

1. Reference:

* Identity Resource
* Client
* Profile Service
* ASP.NET Identity support

**Discovery endpoint**

Discovery dokument se može naći na adresi <https://baseaddress/.well-known/openid-configuration> i sadrži informacije o endpointima,ključnim materijalima i prednostima unutar identity servera (slika 4).

Koristi se takođe u automatizaciji sa klijentskom aplikaciom u pronalazenju ključnih endpointa po oidc specifikaciji (authorize/token/userinfo) [4].



Slika *4*. *IdentityServer / .well-known/openid-configuration*

**Identity Resource**

Zadatak našeg servera identiteta jeste kontrola pristupa različitim resursima preko tokena.

Dva osnovna tipa resursa u okviru servera identiteta jesu:

* **Identity Resources** – predstavljaju tvrdnje o korisniku poput id,email , address i tako dalje.
* **API resources** – predstavljaju neku funkcionalnost kojoj klijenti zele da pristupe.U glavnom su to restful API aplikacije.

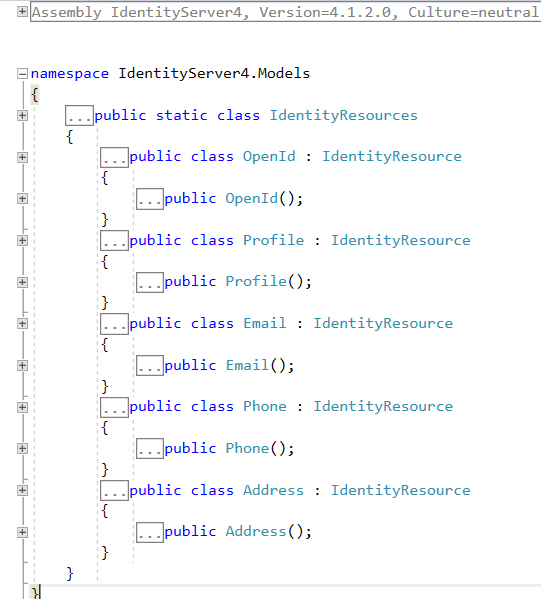
S obzirom da je fokus u ovom radu postizanje Single Sign On-a , uglavnom cemo se fokusirati na resurse identiteta (eng Identity Resources) i kako se informacije o korisniku preko tokena identiteta razmenjuju između različitih klijentskih aplikacija i servera ideniteta u cilju postizanja Single Sign Out-a.

Resursi identiteta u Identity Server-u predstavljaju zapravo imenovanu grupu tvrdnji koja moze biti zahtevana od stranje klijentske aplikacije , i koje se nalaze u tokenu identiteta.

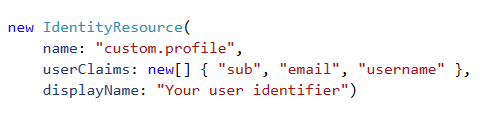
Kada smo objasnjavali autorizacione tokove u sklopu OIDC protokola , rekli smo da se **scope** parametar koristi za definisanje nekog opsega prava pristupa (što se tiče tokena identiteta , definise koje ce se tvrdnje o korisniku vratiti klijentskoj aplikaciji).

Takođe smo rekli da bi se izdao token identiteta, klijentska aplikacija prilikom toka autorizacije mora unutar **scope** parametra poslati **openid** tvrdnju, koja predstavlja minimalnu grupu resursa identiteta da bi se token izdao i sadrzi **sub** tvrdnju koja uglavnom predstavlja jedinstveni identifikator korisnika u bazi.

Server identiteta pruža nekoliko standardnih tvrdnji(slika 5) ali možemo definisati i sami neku imenovanu grupu koja objedinjuje vise tvrdnji samog korisnika (slika 6).



Slika *5*. *IdentityServer standardne tvrdnje*



Slika *6*. *IdentityServer definisanje sopstvene grupe tvrdnji*

Na kraju treba definisati niz resursa odnosno grupe tvrdnji , sa kojom Server Identiteta raspolaže (slika 7)



Slika *7*. *IdentityServer definisanje raspolozivih resursa unutar Servera Identiteta*

**Klijenti**

U sklopu ovog rada za demonstraciju Single Sign On-a ćemo koristiti dve web klijentske aplikacije:

* **ClientMVC-** Web aplikacija implementirana u .Net Core 5 Framework-u
* **AngularClient-** Web SPA aplikacija implementirana u Angular 11 Framework-u

Da bi se postigao efekat Single Sign On-a unutar Servera identiteta moramo registrovati klijentske aplikacije (eng Relayng Party) kao i dodeliti im posebna prava pristupa (Slika 8, Slika 9.)



Slika *8*. *IdentityServer definisanje MVC klijenta*

**MVC Klijent**

Sada ćemo objasniti ključne parametre definisanih unutar MVC klijenta (Slika 8):

* **ClientId –** Jedinstveni identifikator klijenta
* **AllowedGrantTypes-** Dozvoljenji tokovi autorizacije ( Za MVC klijenta ćemo koristiti Hibridni tok, takođe treba napomenuti da klijent može da podrži vise toka )
* **AllowedCorsOrigins-** U nekim slučajevima klijentske aplikacije tokom procesa autentikacije koriste **AJAX** pozive , tako da je potrebno registrovati validne domene klijentskih aplikacije zbog **CORS** politike.
* **ClientSecrets –** Klijentska tajna (koristi se za registrovanje klijenata od poverenja i namenjena je aplikacijama koje mogu sigurno čuvati tajnu poput MVC Web aplikacije koja ima svoj Backend Deo i ne izvršava se isključivo u pretraživaću poput Single Page Application
* **RedirectUris** – Adrese klijentskih aplikacija gde server identiteta nakon potrebne autentikacije vraća kod ili token identiteta (u slučaju hibridnog toka vraća se kod i id\_token). Treba napomenuti da postoji mogucnost da se više klijentskih aplikacija mogu autentikovati preko istog klijenata registrovanog u serveru identiteta i zato ovaj parametar očekuje listu povratnih adresa.
* **PostLogoutRedirectUris-** Slično kao RedirectUris samo se ovoga puta navodi adresa klijentske aplikacije nako izvršene odjave
* **IdentityTokenLifetime –** Trajanje izdatog tokena identiteta u sekundama
* **RequireClientSecret-** Identity server zahteva da klijentska aplikacija tokom zahteva za izdavanje tokena mora dostaviti klijentsku tajnu.
* **AllowOfflineAccess –** Ukoliko je ovaj parametar postavljen , klijentska aplikacija ce dobiti i token osveženja (eng refresh\_token), sa kojim može ponovo zahtevati tokene (access\_token, id\_token) bez potrebe da se ponovo autentikuje.
* **AllowedScopes -**Predstavlja listu dozvoljenih opsega pristupa resursima. Ovde Identity server definiše pravo klijenta da pristupa i dobija odredjene resurse. U konkretnom slučaju dozvoljeni korisnički resursi , koje klijentska aplikacija može da zahteva su **openId** i **custom.profile** (slika 6 i slika 7). To znači da ce token identiteta izdat klijentskoj aplikaciji sadržati sledece tvrdnje: **sub** (tvrdnja u sklopu openId resursa korisnika), **email**, **username** (tvrdnje u sklopu našeg samostalnog definisanog custom.profile resursa korisnika).

**Angular Klijent**



Slika *9* *IdentityServer definisanje Angular klijenta*

Sada ćemo definisati i jednog klijenta za Angular aplikaciju. Kao što možemo videti dosta je slično predhodnom definisanom MVC klijentu, a sada cemo objasniti ključne razlike (Slika 9).

* **AllowedGrantTypes**- Angular klijent koristi tok Autorizacionim kodom, zato ovaj parametar definišemo kao **GrantTypes.Code**.
* **AllowedScopes**- Angular klijent moze u tokenu ideniteta zahtevati samo **sub** i **email** tvrdnje (to smo definisali pomocu **openid** i **email** korisničkih resursa
* **RequireClientSecret**- Angular klijent je definisan kao javni , što znači da tokom validacije pre izdavanja tokena, klijentska tajna neće biti potrebna.Ovim parametrom definišemo da se ne vrši provera klijentske tajne.
* **RequirePkce**- ovim parametrom definišemo da se koristi **PKCE** tok autorizacije za pribavljanje tokena

**Authorize Endpoint**

Authorize endpoint unutar Identity server 4 biblioteke se koristi za validaciju klijentske aplikacije. Prvi korak u procesu autentikacije klijentske aplikacije jeste poziv Authorize metode unutar servera identiteta.

Authorize endpoint prvo validira neophodne parametre koje je klijentska aplikacija poslala u toku procesa autentikacije kao što su identifikator klijenata (client\_id) , dozvoljeni opseg prava pristupa tokena (scope), a zatim proverava da li je korisnik prethodno prosao kroz process autentikacije tako što proverava I validira sesioni kolačić. Ukoliko kolačić nije validan ili nije prisutan , onda authorize metoda navigira pretrazivac na stranu za prijavljivanje I dodaje parameter ReturnUrl koji sadrzi url authorize metode na koju opet biva redirektovan nakon unosa korisničkih kredencijala I postavljanjem kolačica sesije.

Kada se zadovolje svi uslovi authorize metoda vraća pretraživacu potrebne parametre preko 302 Http redirect-a sa Kodom (ukoliko se koristio tok autorizacionim kodom) I Tokenom identiteta (ukoliko se koristio Hibridni ili Implicitni tok).

**Sign In**

Kao što smo objasnili Authorize endpoint unutar Identity Server 4 biblioteke proverava da li je korisnik prošao kroz proces autentikacije tako što proverava kolačić sesije.Međutim sam proces autentikacije korisnika i generisanje potrebnog kolačića sesije nije u domenu biblioteke i prepušteno je sopstvenoj implementaciji.

Da bi obezbedili krajnjem korisniku interfejs za autentikaciju potrebno je implementirati nekoliko stvari:

* **Sam korisnički interfejs za unos potrebnih kredencijala (uglavnom Email i Šifra)**
* **Endpoint unutar našeg IdentityServer solutiona za prijem korisničkih kredencijala**
* **Potrebnu validaciju korisničkih kredencijala i izdavanje kolačića sesije**

**Tehnologije za implementaciju Sign-ona**

Što se tiče samog korisničkog interfejsa koristicemo ugrađeni **Razzor Engine** unutar same .Net Core 5 IdentityServer aplikacije (Treba napomenuti da korisnički interfejs nije uslovljen .Net tehnologijom tako da mozemo koristiti i Angular,React ili jednostavan HTML zajedno sa Javascriptom)

Endpoint za prijem korisničkih kredencijala je u sklopu našeg IdentityServer projekta i za svrhu autentikacije napravićemo **Authentication** kontroler zajedno sa **SignIn** endpointom za prijem.

Za potrebnu validaciju kredencijala, menagementom usera, kao i izdavanjem potrebnih kolačića sesije koristicemo **AspNet Identity Core** biblioteku u sklopu .Net Core 5 framework-a

Reference

[1] github.com/IdentityServer/IdentityServer4 2021. Available at:

<https://github.com/IdentityServer/IdentityServer4>

[2] docs.microsoft.com/en-us/dotnet/architecture/cloud-native/identity-server 2020. Available at:

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/architecture/cloud-native/identity-server>

[Accessed 05/13/2020 ]

[3] docs.identityserver.io/en/latest/index.html 2020. Available at:

<https://docs.identityserver.io/en/latest/index.html>

[4] identityserver4.readthedocs.io/en/latest/topics/discovery.html 2020. Available at:

https://identityserver4.readthedocs.io/en/latest/topics/discovery.html