

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

War of Mages

Specifikacija zahteva

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Pregled izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
08.03.2017	1.0	Inicijalna verzija	Dušan Malinov, Aleksandar Jakovljević, Petar Maksimović, Jovan Pešić

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Sadržaj:

1. Cilj dokumenta.....	5
2. Opseg dokumenta.....	5
3. Reference	5
4. Pregled slučajeva korišćenja	6
5. Profil korisnika.....	6
Novi korisnik	6
Postojeći korisnik.....	6
6. Opis slučajeva korišćenja.....	7
Kreiraj novi nalog	7
Login	8
Forget password	9
Web aplikacija WoM	10
About.....	11
News	11
Account panel	12
Profile.....	12
Statistics	13
Item shop.....	14
Download game	15
Game portal.....	16
Login	18
Profile.....	18
Items.....	19
Heroes	20
Options	20
Play game.....	21
Matchmaking	21
Custom game	21
Lobby	22

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Gameplay	22
7. Dodatni zahtevi	23
Funkcionalnost	23
Upotrebivost	23
Pouzdanost	23
Performanse	23
Podrška i održavanje	24
Ograničenja	24

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Specifikacija zahteva

1. Cilj dokumenta

Cilj ovog dokumenta je specifikacija zahteva u pogledu detaljnog opisa slučajeva korišćenja sistema War of Mages.

2. Opseg dokumenta

Dokument opisuje slučajeve korišćenja koji će biti korišćen od strane tima Biser2 za razvoj igre i web aplikacije War of Mages.

3. Reference

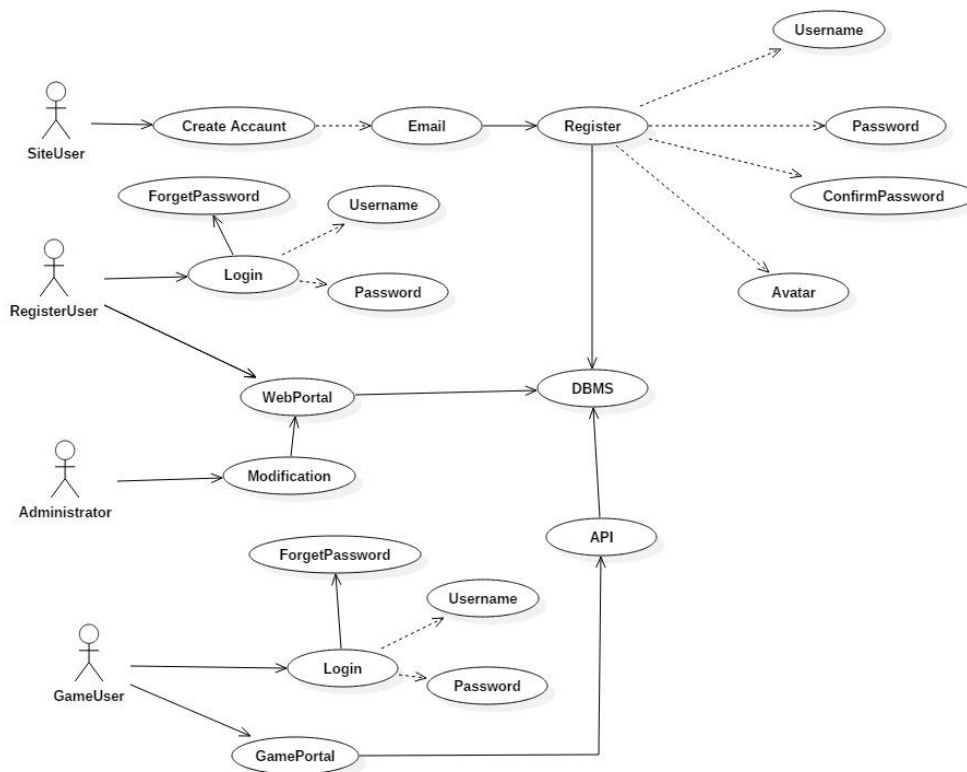
Spisak korišćene literature:

1. Biser2_WoM_Predlog_projektnog_zadatka, v1.0, 2017, Biser2
2. Biser2_WoM_Raspored_aktivnosti, v1.0, 2017, Biser2
3. Biser2_WoM_Plan_realizacije_projekta , v1.0, 2017, Biser2
4. Biser2_WoM_Vizija_sistema, v1.0, 2017, Biser2

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

4. Pregled slučaja korišćenja

Detaljni UML dijagram koji prikazuje korisnike i slučajeve korišćenja za razvoj sistema War of Mages prikazan je na sledećoj slici:



5. Profil korisnika

Identifikovana su dva profila korisnika sistema:

Novi korisnik

Korisnik koji je prvi put pristupio web aplikaciji War of Mages i nudi mu se da kreira nalog nakon čega može preuzeti igru i postaje postojeći korisnik.

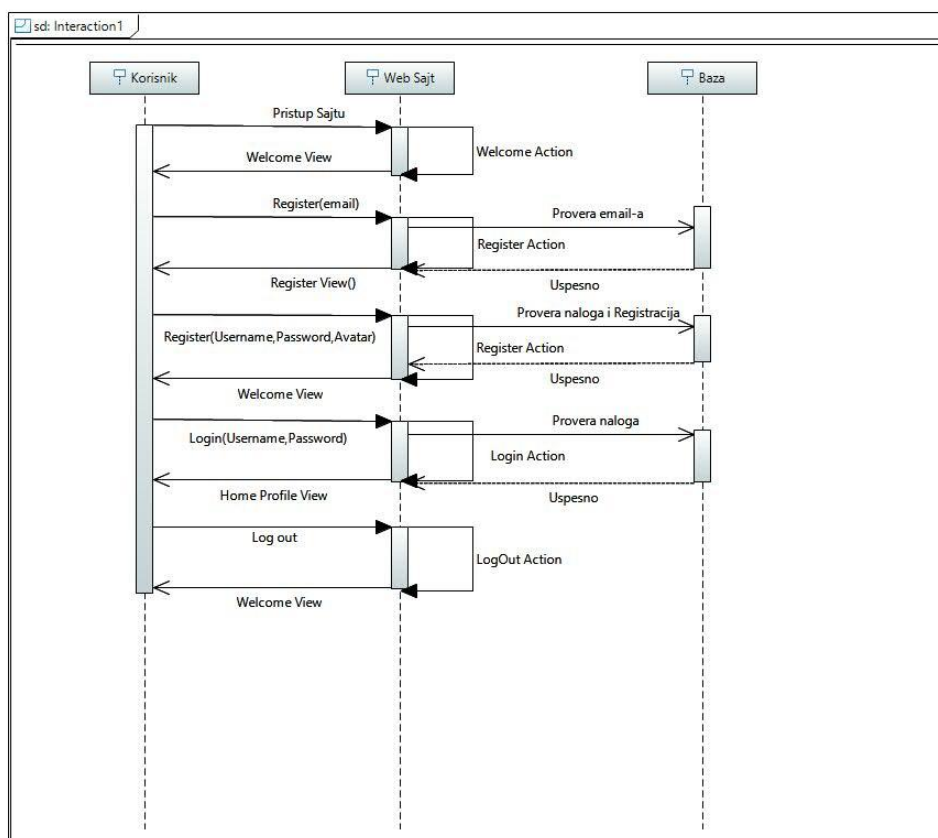
Postojeći korisnik

Korisnik kome se nude sve opcije sistema War of Mages.

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

6. Opis slučaja korišćenja

Kreiraj novi nalog



Kratak opis:

Kreiranje novog naloga od strane korisnika.

Akteri:

Novi korisnik, postojeći korisnik.

Preduslovi:

Korisnik je izabrao opciju kreiraj novi nalog.

Osnovni tok:

1. Prikazuje se forma za kreiranje novog naloga.
2. Korisnik unosi svoj email.

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

3. Na tom mailu dobija link forme gde unosi željeno korisničko ime i dva puta šifru, izabere avatar i klikne *Registruj se*.
4. Uneti podaci se proveravaju.
5. Korisnik se prevodi u scenu za login.

Izuzeci:

Izabrao je korisničko ime koji već postoji u bazi, nije uneo dva puta istu šifru, nije izabrao avatar, nije uneo postojeći e-mail.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu za login. Takodje se ažurira baza podataka koja pamti sve informacije o njemu.

Login

Kratak opis:

Pristup svom nalogu od strane postojećeg korisnika.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Korisnik unosi korisničko ime i šifru i klikne Login.
2. Uneti podaci se proveravaju.
3. Korisnik se prevodi u scenu svog profila na aplikaciji.

Izuzeci:

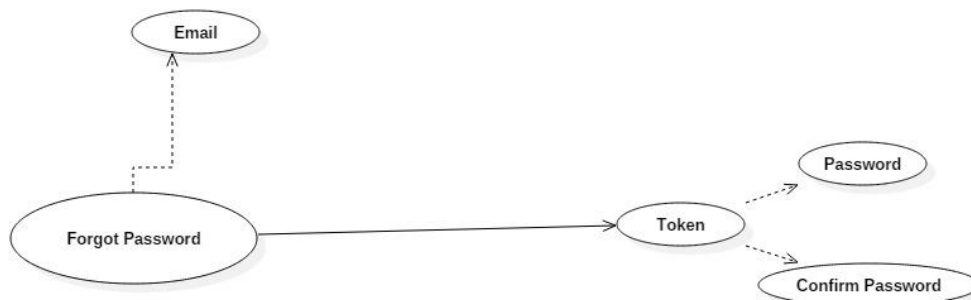
Izabrao je korisničko ime koje ne postoji u bazi podataka koji ili je uneo pogrešnu šifru za to korisničko ime. Izabrao je opciju kreiraj novi nalog.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu svog profila, učitali su se podaci o tom korisniku.

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Forget password



Kratak opis:

Promena šifre u slučaju da korisnik zaboravi istu.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Korisnik unosi email koji je iskoristio za registraciju.
2. Unosi token koji je dobio na tom mailu.
3. Provera se token.
4. Prevodi se u scenu gde dva puta unosi svoj novi password.
5. Prevodi se u login scenu.

Izuzeci:

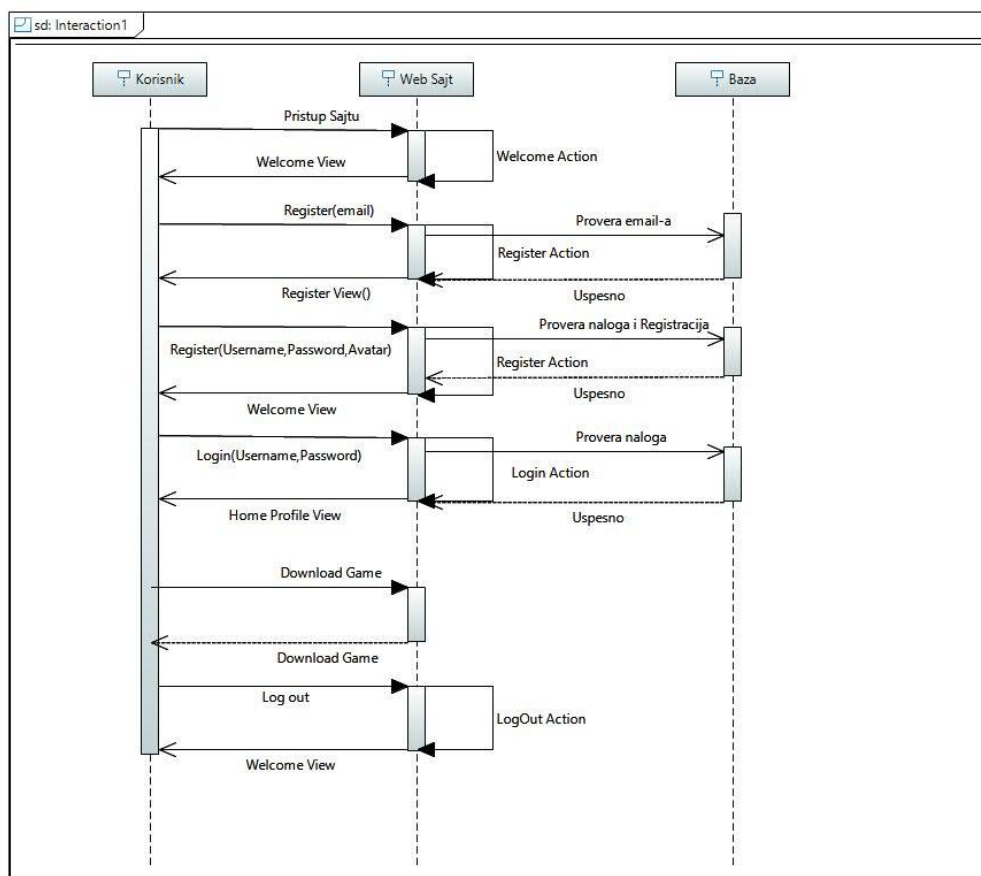
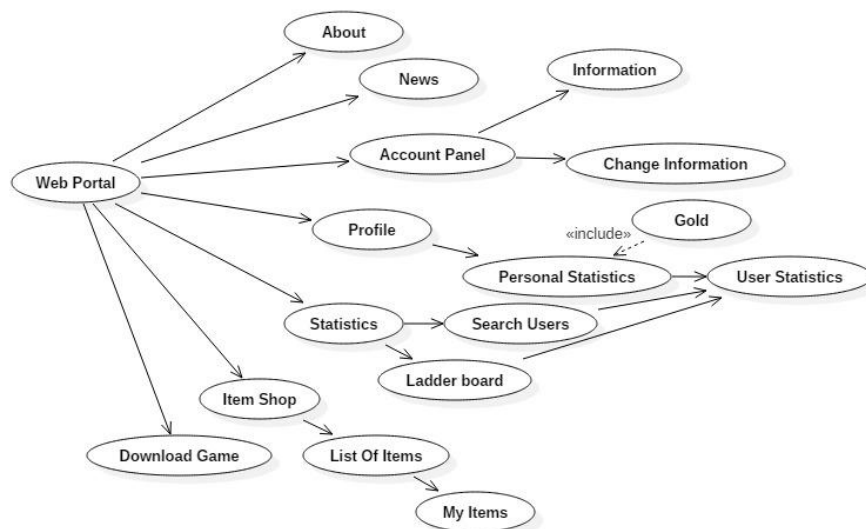
Korisnik nije uneo ispravan email, nije uneo ispravan token ili se šifre koje je uneo se ne poklapaju.

Posledice:

Korisnik je promenio svoj password i prevodi se u login scenu.

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Web aplikacija WoM



War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

About

Kratak opis:

Osnovne informacije o sistemu War of Mages.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Korisnik klikne na *About* tab iz menija na web aplikaciji.
2. Prevodi se u scenu *About*.

Izuzeci:

Nema izuzetaka.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu *About* glavnog menija.

News

Kratak opis:

Novosti o sistemu War of Mages.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Korisnik klikne na *News* tab iz menija na web aplikaciji.
2. Prevodi se u scenu *News*.

Izuzeci:

Nema izuzetaka.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu *News* glavnog menija.

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Account panel

Kratak opis:

Osnovne informacije o korisniku sa mogućnošću izmene istih.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Korisnik klikne na *Account panel* tab iz menija na web aplikaciji.
2. Prevodi se u scenu *Account panel*.
3. Prikazuju se osnovne informacije o korisniku: e-mail kojim se registrovao i korisničko ime.
4. Ukoliko korisnik želi da promeni te podatke ili šifru klikom na *Change Information* prikazuje mu se nova scena gde korisnik ima mogućnost promene navedenih informacija.
5. Ukoliko su promene validne, ažurira se baza podataka.
6. Korisnik se prevodi u scenu *Account panel*.

Izuzeci:

Izabrao je korisničko ime koje nije jedinstveno ili nema odgovarajuću dužinu, sifra koju unosi dva puta se ne poklapa ili nije odgovarajuće dužine, nepostojeći ili nevalidan e-mail.

Posledice:

Ukoliko je korisnik promenio neke od osnovnih informacija, ažurira se baza podataka. Korisnik se prevodi u scenu *Account panel*.

Profile

Kratak opis:

Prikaz korisnikove statistike iz igre.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Osnovni tok:

1. Korisnik klikne na *Profile* tab iz menija na web aplikaciji.
2. Prevodi se u scenu *Profile*.

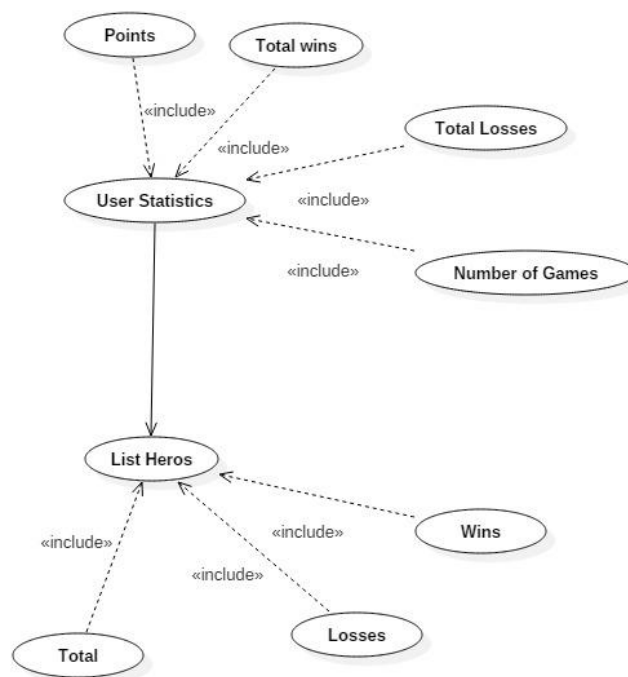
Izuzeci:

Nema izuzetaka.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu *Profile* glavnog menija.

Statistics



Kratak opis:

Prikaz statistike ostalih korisnika pretraživanjem njihovih korisnickih imena ili u okviru Ladder boarda koji prikazuje korisnike sortirane po kriterijumu koji korisnik izabere.

Akteri:

Postojeći korisnik.

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Korisnik klikne na *Statistics* tab iz menija na web aplikaciji.
2. Prevodi se u scenu *Statistics*, gde se prikazuje Ladder board svih korisnika sortiranih po defaultnom kriterijumu, i textbox element kojim se pretražuje samo jedan korisnik unosom njegovog korisnickog imena.
3. Korisnik može da promeni kriterijum sortiranja birajući jedan iz opadajuće liste.
4. Klikom na neki od profila, korisnik se prevodi u scenu njegovog profila sa ograničenim pregledom njegovih informacija.

Izuzeci:

Ukoliko korisnik unese u sistem za pretraživanje niz karaktera koji je sadržan u više korisničkih imena, sva imena se prikazuju koja sadrže taj podstring.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu *Statistics* glavnog menija i klikom na neki od profila prevodi se u scenu istog.

Item shop

Kratak opis:

Kupovina itema zlatnicima koje je korisnik zaradio u igrici.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Korisnik klikne na *Item shop* tab iz menija na web aplikaciji.
2. Prevodi se u scenu *Item shop* koji prikazuje listu dostupnih itema za kupovinu.
3. Korisniku su ponuđene razne opcije u okviru ovog taba, kao sto su kupovina i prodaja itema.
4. Nakon neke od ovih akcija ažurira se baza podataka.

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Izuzeci:

Nedovoljna količina zlata za izabrani item.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu *Item shop* nakon svake kupovine ili prodaje. Ažurira se baza podataka.

Download game

Kratak opis:

Preuzimanje instalacije igrice.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Korisnik klikne na *Download game* dugme na web aplikaciji.
2. Preuzima se instalacija igrice.

Izuzeci:

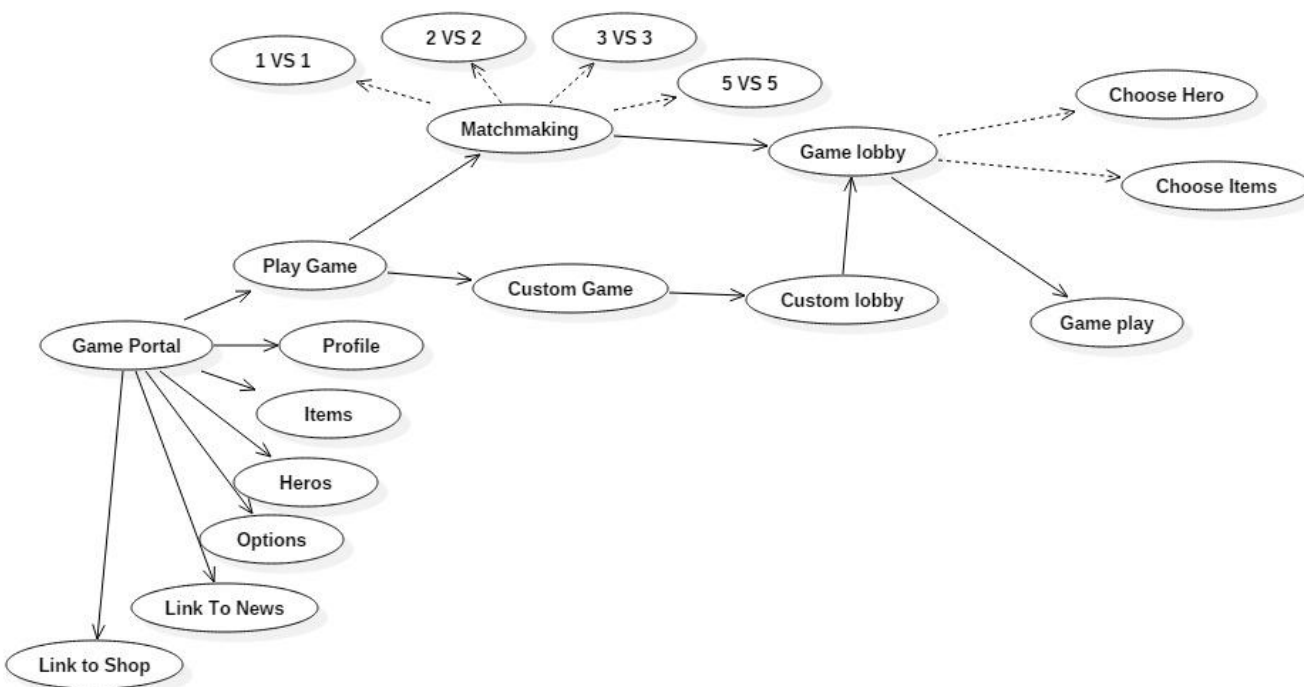
Nema izuzetaka.

Posledice:

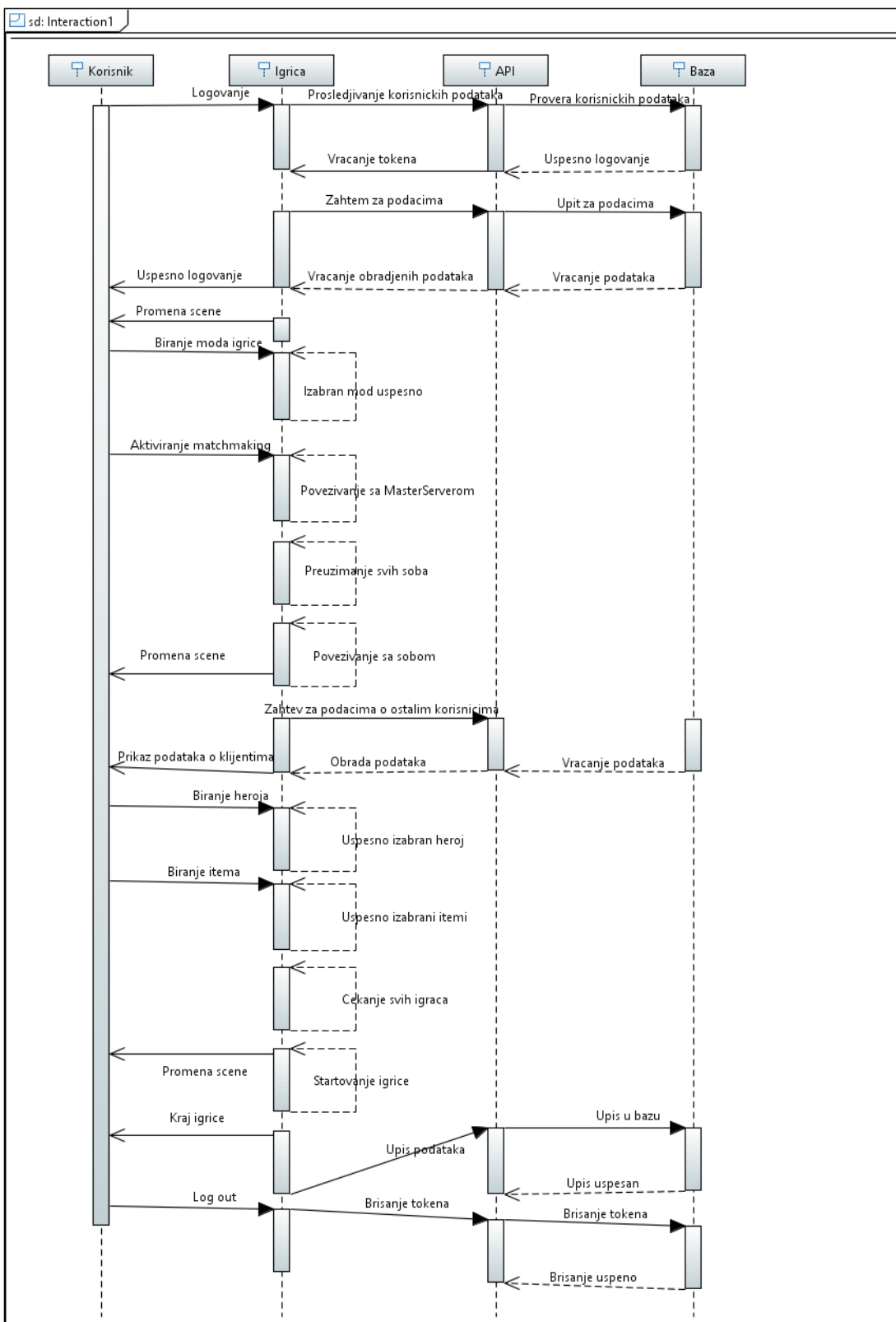
Korisnik je dobio instalaciju za igricu War of Mages.

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Game portal



War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	



War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Login

Kratak opis:

Login korisnika u igricu.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Instalirana igrica na racunaru korisnika.

Osnovni tok:

1. Pri otvaranju igre korisniku je omogućeno da unese username i password.
2. Proveravaju se uneti podaci u bazi podataka.
3. Ukoliko su podaci validni korisnik se prevodi u scenu *Profile*.

Izuzeci:

Izabrao je korisničko ime koje ne postoji u bazi podataka koji ili je uneo pogrešnu šifru za to korisničko ime.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu *Profile*.

Profile

Kratak opis:

Prikaz osnovnih informacija o korisniku i sažeta statistika.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Klikom na dugme Profile prikazuju se osnovne informacije i kratka statistika o tom korisniku.
2. U slučaju da korisnik želi da izmeni neke od svojih podataka.
3. Klikom na dugme *Change Information* korisnik se prevodi u scenu na web aplikaciji *Change Information*.

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Izuzeci:

Nema izuzetaka.

Posledice:

Nema posledica.

Items

Kratak opis:

Pregled itema koje korisnik poseduje i njihovih atributa.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Klikom na dugme *Items* korisnik se prevodi u istoimenu scenu gde se prikazuje lista itema koje on poseduje i njihovih atributa.
2. Svaka manipulacija itemima zahteva da korisnik pristupi svom nalogu na web aplikaciji, sto je omogućeno klikom na dugme *Shop* koji se nalazi u glavnom meniju Game portala.

Izuzeci:

Nema izuzetaka.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu *Item Shop* na web aplikaciji ukoliko želi da kupi ili proda iteme.

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Heroes

Kratak opis:

Pregled svih heroja.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Klikom na dugme *Heroes* korisnik se prevodi u istoimenu scenu gde se prikazuje lista heroja i njihovih atributa.
2. Ukoliko je korisnik prethodno igrao sa nekim od heroja, dodatno se prikazuje i statistika pobedjenih/izgubljenih partija.

Izuzeci:

Nema izuzetaka.

Posledice:

Nema.

Options

Kratak opis:

Omogućiti korisniku da pojača ili u potpunosti isključi zvuk, promeni rezoluciju i isključi pozadinsku muziku.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Klikom na dugme *Options* korisnik se prevodi u istoimenu scenu gde se prikazuje lista opcija koje su korisniku ponudjene.
2. Ukoliko korisnik promeni zvuk promena se automatski registruje. Ali pri promeni rezolucije igrice se automatski restartuje.

Izuzeci:

Nema izuzetaka.

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Posledice:

Promena ponudjenih opcija je sačuvana.

Play game

Matchmaking

Kratak opis:

Priprema korisnika za igranje.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Korisnik je u okviru glavnog menija izabrao jednu od opcija (1v1, 2v2, 3v3, 5v5).

Osnovni tok:

1. Klikom na dugme *Play game* korisnik se prevodi u scenu *Lobby*.

Izuzeci:

Korisnik nije izabrao custom game opciju.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu *Lobby*.

Custom game

Kratak opis:

Korisnik ima slobodu da sam kreira sobu ili da se prikljuci nekoj vec kreiranoj.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Korisnik je u okviru glavnog menija izabrao jednu od opcija (custom game).

Osnovni tok:

1. Korisnik se klikom na *Play game* dugme prevodi u *Custom game* scenu.

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

2. U okviru ove scene se nalaze sve sobe koji su drugi korisnici kreirali kao i opcija za kreiranje sobe.
3. Kreiranjem ili priključivanjem nekoj od postojećih soba korisnik se prevodi u *Lobby* scenu.

Izuzeci:

Korisnik je izabrao matchmaking opciju.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu Lobby.

Lobby

Kratak opis:

Priprema korisnika za igru u vidu biranja heroja i itema.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Korisnik bira sve ponudjene heroje i iteme koje poseduje.
2. Kada se izabere sve, klikne na dugme *Ready*.
3. Kada su svi igrači spremni, počinje odbrojavanje za koliko počinje igra.

Izuzeci:

Ukoliko korisnik u predividjenom vremenskom roku ne izabere heroja i iteme, dodeljuje mu se random heroj i ne dobija iteme u igri.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu Gameplay.

Gameplay

Kratak opis:

Borba igrača.

Akteri:

Postojeći korisnici.

Preduslovi:

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Nema.

Osnovni tok:

1. Igrači istog tima se stvaraju na istom mestu na mapi, suprotno od igrača drugog tima.
2. Igrači tada imaju potpunu slobodu da se kreću po mapi i napadaju igrače drugog tima.
3. U slučaju da igrač izgubi sve životne poene, stvoriće se opet u kraćem vremenskom roku, na istoj poziciji gde je i počeo.
4. Borba traje dok jedan tim ne skupi određeni broj poena.
5. Tada se igra završava, i korisnik se prevodi u scenu Game Statistics.

Izuzeci:

Nema izuzetaka.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu Game Statistics.

7. Dodatni zahtevi

Funkcionalnost

Nema posebnih zahteva u pogledu funkcionalnosti sistema.

Upotrebljivost

Korisnički interfejs sistema War of Mages biće dizajniran tako da bude omogućeno intuitivno korišćenje svih opcija. Što se tiče same borbe postojaće tutorial u okviru same igre koji će biti namenjen da obuča korisnika o samom načinu funkcionisanja borbe i time ga obuča igranju video igre War of Mages.

Pouzdanost

Nema posebnih zahteva u pogledu pouzdanosti sistema.

Performanse

Nema posebnih zahteva u pogledu performansi sistema.

War of Mages	Verzija: 1.0
Specifikacija zahteva	Datum: 08.04.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Podrška i održavanje

Podrška master servera koji omogućuje korisnicima online igru i podrška API servisa koji omogućuje razmenu podataka sa bazom.

Ograničenja

Sistem će jedino biti ograničen na personalne računare koji pokreću Windows operativni sistem u početku. Kasnije će se proširiti na iOS i Android i prenosne uređaje.