

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

War of Mages

Specifikacija zahteva

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Pregled izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
08.03.2017	1.0	Inicijalna verzija	Dušan Malinov, Aleksandar Jakovljević, Petar Maksimović, Jovan Pešić
03.06.2017	2.0	Izmena u pogledu funkcionalnosti	Dušan Malinov, Aleksandar Jakovljević, Petar Maksimović, Jovan Pešić

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Sadržaj:

1. Cilj dokumenta	5
2. Opseg dokumenta	5
3. Reference	5
4. Pregled slučajeva korišćenja.....	6
5. Profil korisnika	6
Novi korisnik.....	6
Postojeći korisnik	6
6. Opis slučajeva korišćenja	7
6.1. Kreiranje naloga na web aplikaciji.....	7
6.2. Prijavljivanje na svoj profil na web aplikaciji.....	8
6.3. Forget password	9
Web aplikacija WoM	10
6.4. News.....	11
6.5. Profile.....	11
6.6. Ranking	12
6.7. Item shop.....	13
6.8. Download game.....	14
6.9. Dodavanje prijatelja i notifikacije	14
6.10. Poruke	15
Game portal	16
6.11. Login.....	18
6.12. Profile	18
6.13. Items	19
6.14. Heroes.....	19
6.15. Matchmaking	20
6.16. Custom game	20
6.17. Lobby.....	21

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

6.18. Tok borbe.....	21
7. Dodatni zahtevi.....	22
Funkcionalnost	22
Upotrebivost	22
Pouzdanost	22
Performanse.....	23
Podrška i održavanje	23
Ograničenja	23

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Specifikacija zahteva

1. Cilj dokumenta

Cilj ovog dokumenta je specifikacija zahteva u pogledu detaljnog opisa slučajeva korišćenja sistema War of Mages.

2. Opseg dokumenta

Dokument opisuje slučajeve korišćenja koji će biti korišćen od strane tima Biser2 za razvoj igre i web aplikacije War of Mages.

3. Reference

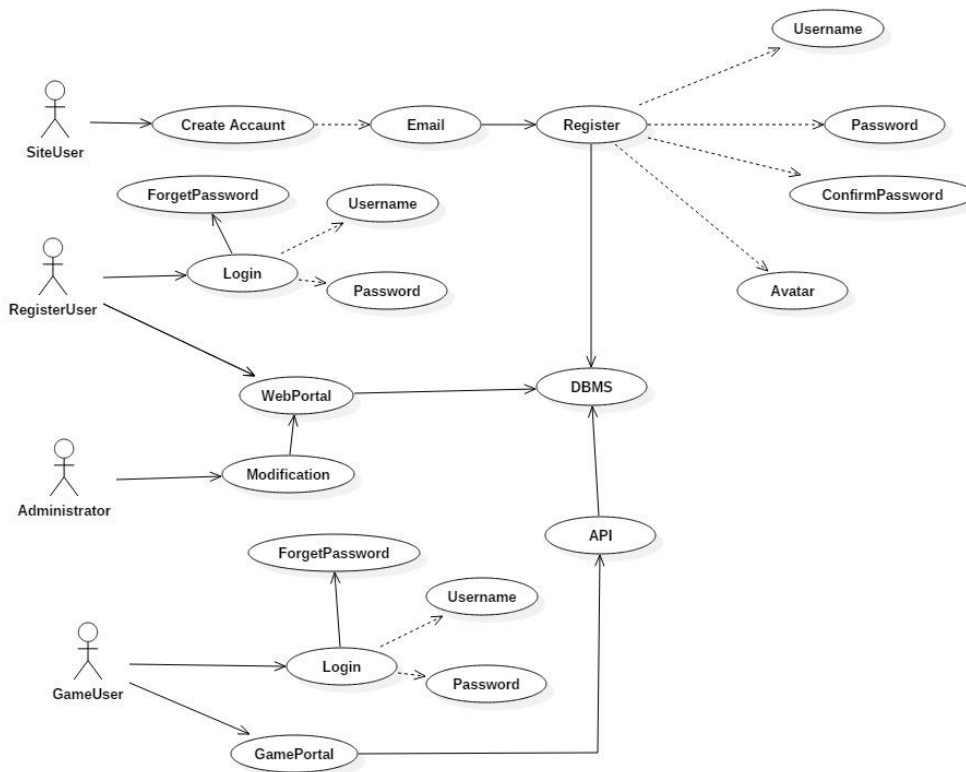
Spisak korišćene literature:

1. Biser2_WoM_Predlog_projektnog_zadatka, v2.0, 2017, Biser2
2. Biser2_WoM_Raspored_aktivnosti, v2.0, 2017, Biser2
3. Biser2_WoM_Plan_realizacije_projekta , v2.0, 2017, Biser2
4. Biser2_WoM_Vizija_sistema, v2.0, 2017, Biser2

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

4. Pregled slučaja korišćenja

Detaljni UML dijagram koji prikazuje korisnike i slučajeve korišćenja za razvoj sistema War of Mages prikazan je na sledećoj slici:



5. Profil korisnika

Identifikovana su dva profila korisnika sistema:

Novi korisnik

Korisnik koji je prvi put pristupio web aplikaciji War of Mages i nudi mu se da kreira nalog nakon čega može preuzeti igru i postaje postojeći korisnik.

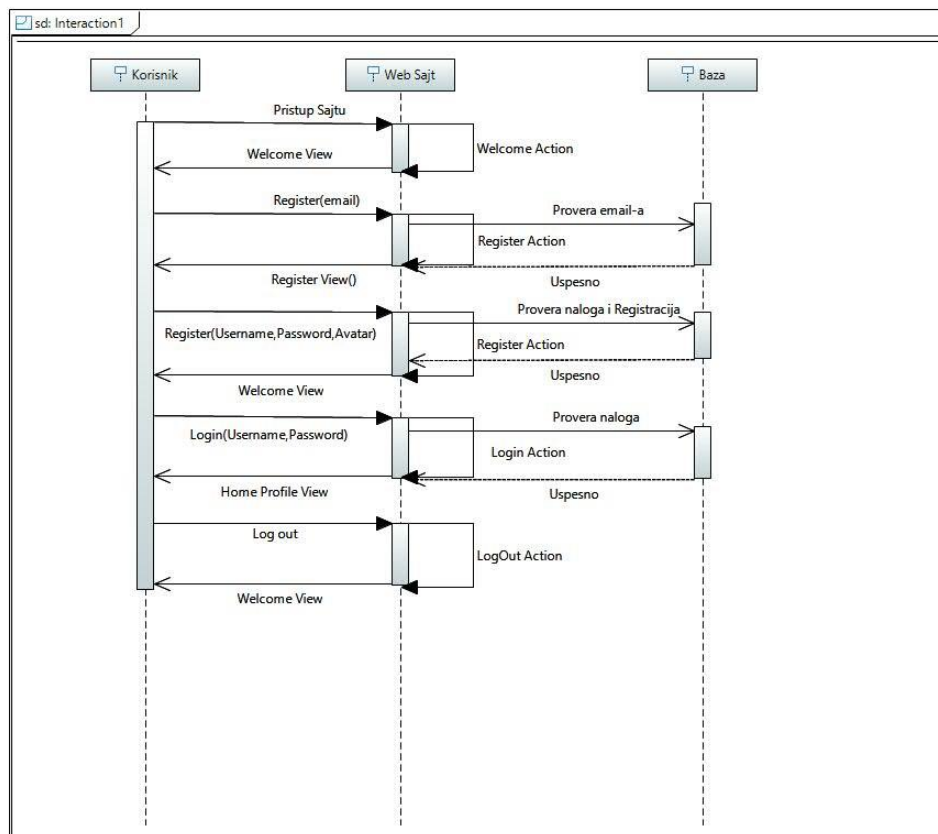
Postojeći korisnik

Korisnik kome se nude sve opcije sistema War of Mages.

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

6. Opis slučaja korišćenja

6.1. Kreiranje naloga na web aplikaciji



Kratak opis:

Kreiranje novog naloga od strane korisnika.

Akteri:

Novi korisnik.

Preduslovi:

Korisnik je izabrao opciju kreiraj novi nalog.

Osnovni tok:

1. Prikazuje se forma za kreiranje novog naloga.
2. Korisnik unosi svoj email.

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

3. Na tom mailu dobija link forme gde unosi željeno korisničko ime i dva puta šifru, izabere avatar i klikne *Registruj se*.
4. Uneti podaci se proveravaju.
5. Korisnik se prevodi u scenu za login.

Izuzeci:

Izabrao je korisničko ime koji već postoji u bazi, nije uneo dva puta istu šifru, nije izabrao avatar, nije uneo postojeći e-mail.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu za login. Takodje se ažurira baza podataka koja pamti sve informacije o njemu.

6.2. Prijavljivanje na svoj profil na web aplikaciji

Kratak opis:

Pristup svom nalogu od strane postojećeg korisnika.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Korisnik unosi korisničko ime i šifru i klikne Login.
2. Uneti podaci se proveravaju.
3. Korisnik se prevodi u scenu svog profila na aplikaciji.

Izuzeci:

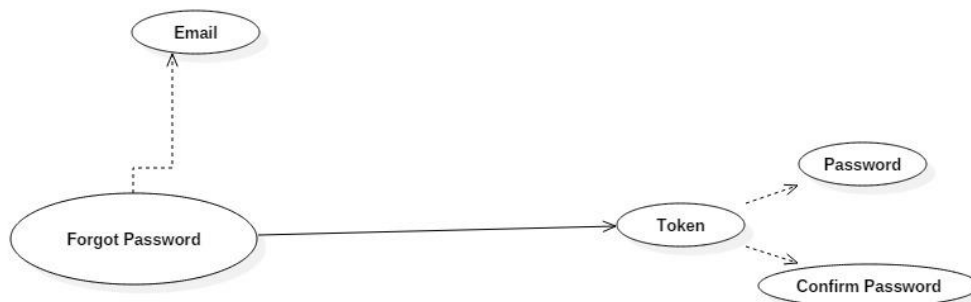
Izabrao je korisničko ime koje ne postoji u bazi podataka koji ili je uneo pogrešnu šifru za to korisničko ime. Izabrao je opciju kreiraj novi nalog.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu svog profila, učitali su se podaci o tom korisniku.

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

6.3. Forget password



Kratak opis:

Promena šifre u slučaju da korisnik zaboravi istu.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Korisnik unosi email koji je iskoristio za registraciju.
2. Unosi token koji je dobio na tom mailu.
3. Provera se token.
4. Prevodi se u scenu gde dva puta unosi svoj novi password.
5. Prevodi se u login scenu.

Izuzeci:

Korisnik nije uneo ispravan email, nije uneo ispravan token ili se šifre koje je uneo se ne poklapaju.

Posledice:

Korisnik je promenio svoj password i prevodi se u login scenu.

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

6.4. News

Kratak opis:

Novosti o sistemu War of Mages.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Korisnik klikne na *News* tab iz menija na web aplikaciji.
2. Prevodi se u scenu *News*.

Izuzeci:

Nema izuzetaka.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu *News* glavnog menija.

6.5. Profile

Kratak opis:

Prikaz korisnikove statistike iz igre, prikaz itema koje poseduje i lista svih prijatelja sa posebnom naznakom na one koji su online.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Korisnik klikne na *Profile* tab iz menija na web aplikaciji.
2. Prevodi se u scenu *Profile*.

Izuzeci:

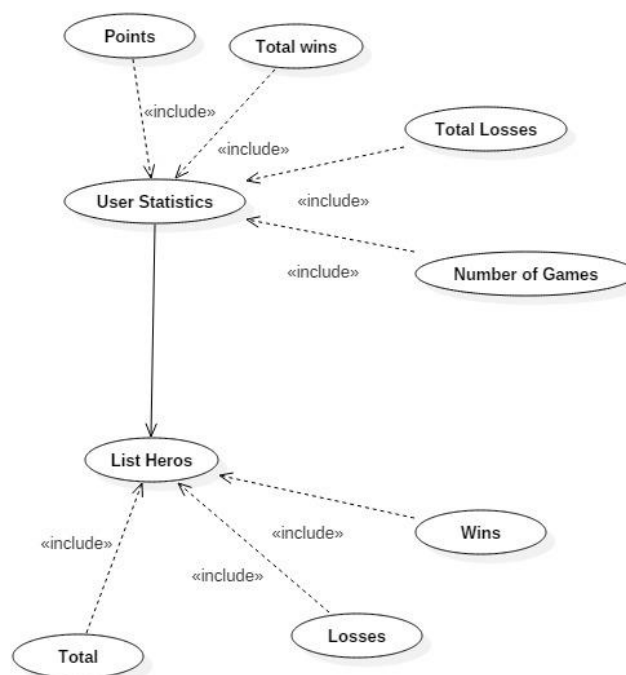
War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Nema izuzetaka.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu *Profile* glavnog menija.

6.6. Ranking



Kratak opis:

Prikaz svih igrača u vidu liste sortirane po kriterijumu koji korisnik izabere i pretraživanje ostalih igrača unosom njihovih korisnickih imena u search box.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Korisnik klikne na *Ranking* tab iz menija na web aplikaciji.

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

2. Prevodi se u scenu *Ranking*, gde se prikazuje Ladder board svih korisnika sortiranih po defaultnom kriterijumu, i searchbox element kojim se pretražuje samo jedan korisnik unosom njegovog korisnickog imena.
3. Korisnik može da promeni kriterijum sortiranja birajući jedan iz opadajuće liste.
4. Klikom na neki od profila, korisnik se prevodi u scenu njegovog profila sa ograničenim pregledom njegovih informacija.

Izuzeci:

Ukoliko korisnik unese u sistem za pretraživanje niz karaktera koji je sadržan u više korisničkih imena, sva imena se prikazuju koja sadrže taj podstring.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu *Ranking* glavnog menija i klikom na neki od profila prevodi se u scenu istog.

6.7. Item shop

Kratak opis:

Kupovina itema zlatnicima koje je korisnik zaradio u igrici.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Korisnik klikne na *Item shop* tab iz menija na web aplikaciji.
2. Prevodi se u scenu *Item shop* koji prikazuje listu dostupnih itema za kupovinu.
3. Nakon kupovine ažurira se baza podataka i na profilnoj stranici se manifestuje promena dodavanjem kupljenog itema u inventaru.

Izuzeci:

Nedovoljna količina zlata za izabrani item.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu *Item shop* nakon svake kupovine. Ažurira se baza podatka.

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

6.8. Download game

Kratak opis:

Preuzimanje instalacije igrice i korisničkog uputstva.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Korisnik klikne na *Download game* dugme na web aplikaciji.
2. Preuzima se instalacioni fajl igrice koji takođe sadrži korisničko uputstvo.

Izuzeci:

Nema izuzetaka.

Posledice:

Korisnik je dobio instalaciju za igricu War of Mages.

6.9. Dodavanje prijatelja i notifikacije

Kratak opis:

Korisnici mogu međusobno da postanu prijatelji radi lakše međusobne interakcije.

Akteri:

Postojeći korisnici.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Korisnik klikne na *Add friend* dugme na profilu drugog igrača.
2. Taj igrač dobija zahtev za prijateljstvo u vidu notifikacije.
3. Korisniku se nudi opcija da prihvati ili odbije zahtev.

Izuzeci:

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Nema izuzetaka.

Posledice:

Dva korisnika su postali prijatelji. Sada mogu da šalju poruke jedan drugom i da imaju više informacija o statistici i itemima jedan drugog.

6.10. Poruke

Kratak opis:

Radi jednostavnosti komunikacije među igračima, web aplikacija nudi opciju razmene poruka koja se odvija u realnom vremenu

Akteri:

Postojeći korisnici.

Preduslovi:

Korisnici moraju da budu prijatelji.

Osnovni tok:

1. Klikom na željeno korisničko ime, iz liste prijatelja koja se nalazi u okviru profilne stranice, korisniku se otvara panel za razmenu poruka u okviru strane Chat koja takođe prikazuje sve razgovore sa drugim igračima.
2. Korisnik 1 posalje poruku.
3. Korisnik 2 primi poruku.
4. Ukoliko se Korisnik 2 ne nalazi na strani Chat, u okviru navigacionog bara mu se prikazuje notifikacija da ima novu nepročitane poruke, gde se klikom na taj tab otvara padajuća lista svih nepročitanih poruka od različitih korisnika, u vidu zadnje primljene poruke, a klikom na jedne od njih se otvara razgovor sa tim korisnikom na strani Chat.

Izuzeci:

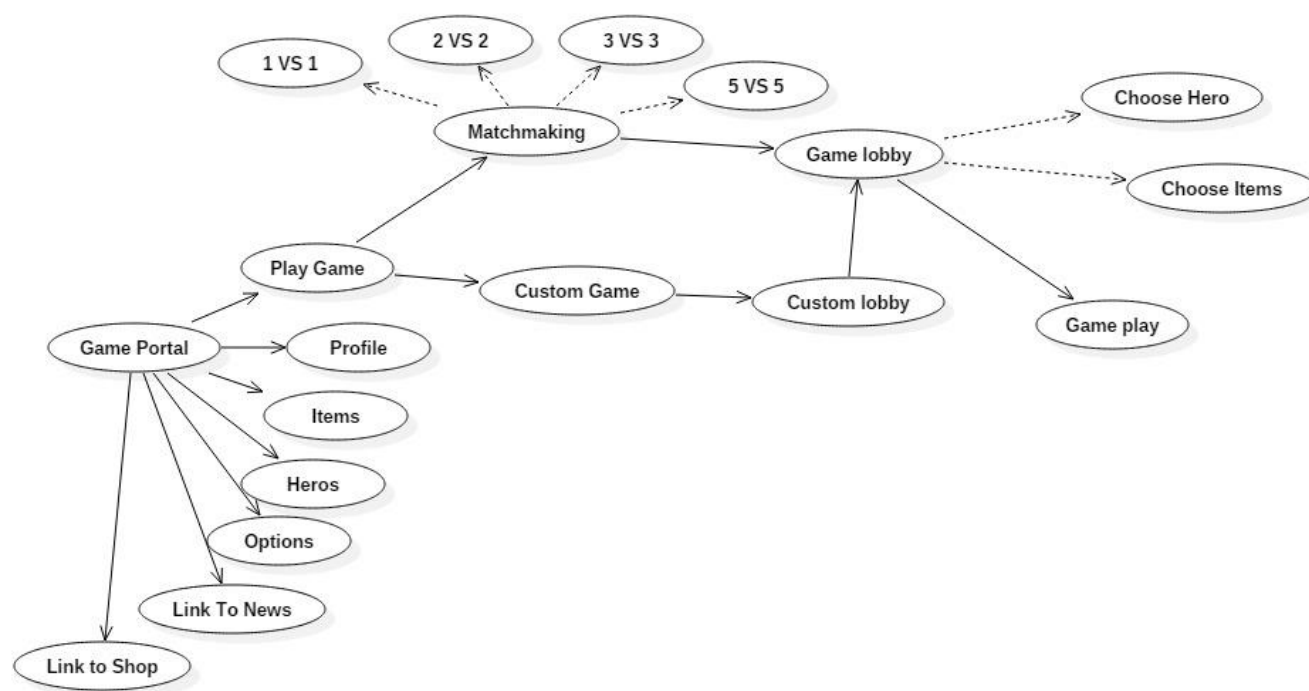
Nema izuzetaka.

Posledice:

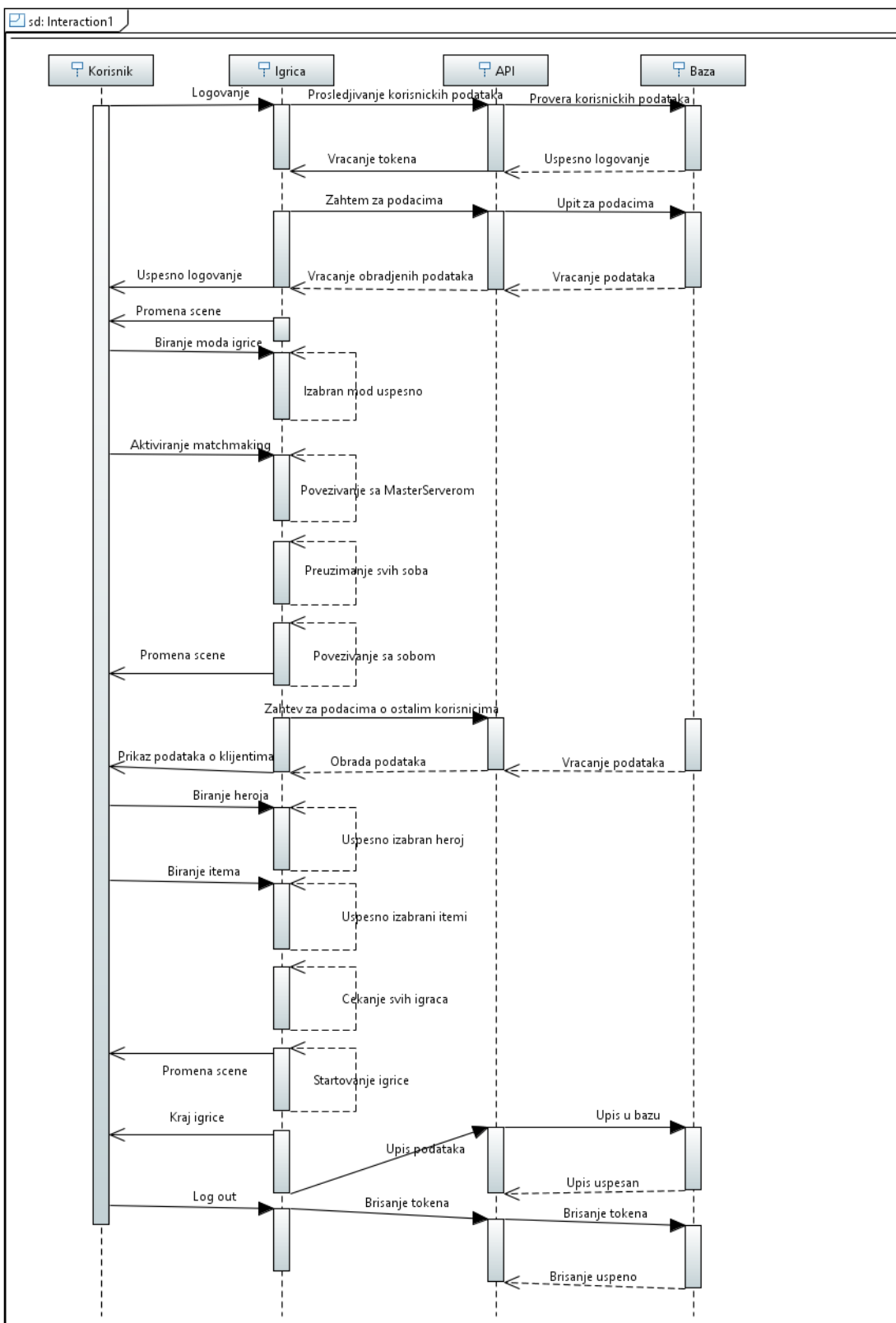
Nema posledica.

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Game portal



War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	



War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

6.11. Login

Kratak opis:

Login korisnika u igricu.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Instalirana igrica na racunaru korisnika.

Osnovni tok:

1. Pri otvaranju igre korisniku je omogućeno da unese username i password.
2. Proveravaju se uneti podaci u bazi podataka.
3. Ukoliko su podaci validni korisnik se prevodi u scenu *Profile*.

Izuzeci:

Izabrao je korisničko ime koje ne postoji u bazi podataka koji ili je uneo pogrešnu šifru za to korisničko ime.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu *Profile*.

6.12. Profile

Kratak opis:

Prikaz osnovnih informacija o korisniku i sažeta statistika.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Klikom na dugme Profile prikazuju se osnovne informacije i kratka statistika o tom korisniku.

Izuzeci:

Nema izuzetaka.

Posledice:

Nema posledica.

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

6.13. Items

Kratak opis:

Pregled itema koje korisnik poseduje i njihovih atributa.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Klikom na dugme *Items* korisnik se prevodi u istoimenu scenu gde se prikazuje lista itema koje on poseduje i njihovih atributa.
2. Svaka manipulacija itemima zahteva da korisnik pristupi svom nalogu na web aplikaciji, sto je omogućeno klikom na dugme *Shop* koji se nalazi u glavnom meniju Game portala.

Izuzeci:

Nema izuzetaka.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu *Item Shop* na web aplikaciji ukoliko želi da kupi ili proda iteme.

6.14. Heroes

Kratak opis:

Pregled svih heroja.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Klikom na dugme *Heroes* korisnik se prevodi u istoimenu scenu gde se prikazuje lista heroja i njihovih atributa.

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Izuzeci:

Nema izuzetaka.

Posledice:

Nema.

6.15. Matchmaking

Kratak opis:

Priprema korisnika za igranje.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Korisnik je u okviru glavnog menija izabrao jednu od opcija (1v1, 2v2, 3v3, 4v4).

Osnovni tok:

1. Klikom na dugme *Play game* korisnik se prevodi u scenu *Lobby*.

Izuzeci:

Korisnik nije izabrao custom game opciju.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu Lobby.

6.16. Custom game

Kratak opis:

Korisnik ima slobodu da sam kreira sobu ili da se prikljuci nekoj vec kreiranoj.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Korisnik je u okviru glavnog menija izabrao jednu od opcija (custom game).

Osnovni tok:

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

1. Korisnik se klikom na *Play game* dugme prevodi u *Custom game* scenu.
2. U okviru ove scene se nalaze sve sobe koji su drugi korisnici kreirali kao i opcija za kreiranje sobe.
3. Kreiranjem ili priključenjem nekoj od postojećih soba korisnik se prevodi u *Lobby* scenu.

Izuzeci:

Korisnik je izabrao matchmaking opciju.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu Lobby.

6.17. Lobby

Kratak opis:

Priprema korisnika za igru u vidu biranja heroja i itema.

Akteri:

Postojeći korisnik.

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Korisnik bira sve ponudjene heroje i iteme koje poseduje.
2. Kada se izabere sve, klikne na dugme *Ready*.
3. Kada su svi igrači spremni, počinje odbrojavanje za koliko počinje igra.

Izuzeci:

Ukoliko korisnik u predividjenom vremenskom roku ne izabere heroja i iteme, dodeljuje mu se random heroj i ne dobija iteme u igri.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu Gameplay.

6.18. Tok borbe

Kratak opis:

Borba igrača.

Akteri:

Postojeći korisnici.

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Preduslovi:

Nema.

Osnovni tok:

1. Igrači istog tima se stvaraju na istom mestu na mapi, suprotno od igrača drugog tima.
2. Igrači tada imaju potpunu slobodu da se kreću po mapi i napadaju igrače drugog tima.
3. U slučaju da igrač izgubi sve životne poene, stvoriće se opet u kraćem vremenskom roku, na istoj poziciji gde je i počeo.
4. Borba traje nekoliko minuta.
5. Nakon isteka vremena, igrači se prevode u scenu gde se prikazuje njihova uloga u partiji, broj poena koji su postigli i proglašenje pobednika.

Izuzeci:

Nema izuzetaka.

Posledice:

Korisnik se prevodi u scenu gde se prikazuje statistika te partije u vidu broja poena koje je korisnik postigao, koliko zlatnika je dobio i proglašava se pobednik.

7. Dodatni zahtevi

Funkcionalnost

Nema posebnih zahteva u pogledu funkcionalnosti sistema.

Upotrebljivost

Korisnički interfejs sistema War of Mages biće dizajniran tako da bude omogućeno intuitivno korišćenje svih opcija.

Pouzdanost

Nema posebnih zahteva u pogledu pouzdanosti sistema.

War of Mages	Verzija: 2.0
Specifikacija zahteva	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_spec_zahteva	

Performanse

Nema posebnih zahteva u pogledu performansi sistema.

Podrška i održavanje

Podrška master servera koji omogućuje korisnicima online igru i podrška API servisa koji omogućuje razmenu podataka sa bazom.

Ograničenja

Sistem će jedino biti ograničen na personalne računare koji pokreću Windows operativni sistem u početku. Kasnije će se proširiti na iOS i Android i prenosne uređaje.