

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

War of Mages

Test specifikacija

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

Pregled izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
14.05.2017	1.0	Inicijalna verzija	Dušan Malinov, Aleksandar Jakovljević, Petar Maksimović, Jovan Pešić
03.06.2017	2.0		Dušan Malinov, Aleksandar Jakovljević, Petar Maksimović, Jovan Pešić

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

Sadržaj

1. Cilj dokumenta.....	5
2. Opseg dokumenta.....	5
3. Reference	5
4. Test slučajeve	6
4.1. Kreiraj novi nalog	6
4.2. Login (Web aplikacija)	7
4.3. Forget password	7
4.4. News	8
4.5. Profile.....	9
4.6. Ranking	9
4.7. Item shop.....	10
4.8. Poruke	10
4.9. Dodavanje prijatelja i notifikacije.....	11
4.10. Download game	12
4.11. Login (Igrica)	13
4.12. Profile (Igrica).....	13
4.13. Items.....	14
4.14. Heroes	14
4. 15. Playgame.....	15
4.15.1. Matchmaking	15
4.15.2. Custom game.....	16
4.15.3. Lobby	17
4.15.4. Borba.....	17
4.16. Performanse učitavanja podataka.....	18
4.17. Performanse učitavanja borbe	18
4.18. Testiranje sigurnosti i kontrole pristupa.....	19
4.19. Testiranje otkaza i oporavka	19
4.20. Test konfiguracije	20

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

4.21. Testiranje poslovnog ciklusa.....	20
4.22. Testiranje sistema.....	21
5. Izveštaj o izvršenom testiranju.....	21

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

Test specifikacija

1. Cilj dokumenta

Cilj ovog dokumenta je test specifikacija u pogledu detaljnog opisa test slučajeva za razvoj sistema War of Mages.

2. Opseg dokumenta

Dokument opisuje test slučajeve koji će biti korišćen od strane tima Biser2 za razvoj sistema War of Mages.

3. Reference

Spisak korišćene literature:

1. Biser2_WoM_Predlog_projektnog_zadatka, v2.0, 2017, Biser2
2. Biser2_WoM_Raspored_aktivnosti, v2.0, 2017, Biser2
3. Biser2_WoM_Plan_realizacije_projekta , v2.0, 2017, Biser2
4. Biser2_WoM_Vizija_sistema, v2.0, 2017, Biser2
5. Biser2_WoM_spec_zahteva, v2.0, 2017, Biser2
6. Biser2_WoM_arh_projekat, v2.0, 2017, Biser2
7. Biser2_WoM_test_plan, v2.0, 2017, Biser2

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

4. Test slučajevi

4.1. Kreiraj novi nalog

Opis testa:

Proveri mogućnost kreiranja novog naloga od strane novog korisnika.

Preduslovi:

Korisnik je izabrao opciju kreiraj novi nalog (Register) na Log In sceni.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Izabrati opciju *Kreiraj novi nalog (Register)* na Log In sceni.
2. Prikazuje se forma za unos e-maila.
3. Na tom mailu korisnik dobija link forme gde unosi željeno korisničko ime i dva puta šifru, izabere avatar i klikne *Registruj se*.
4. Uneti podaci se proveravaju (Izuzetak: Zauzeto ime, nepoklapanje šifara, nije izabrao avatar)
5. Kreira se nova instanca entiteta User u bazi podataka.
6. Korisnik se prevodi u Log In scenu.

Očekivani rezultati:

Ako je uneto nepostojeće korisničko ime i dve šifre koje se poklapaju, korisnik se prevodi u scenu za Log in gde sada može pristupiti nalogu. Takođe se kreira nova instanca entiteta User u bazi podataka. . U suprotnom se prikazuje greška.

Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

1. Uneto nepostojeće korisničko ime i obe šifre se poklapaju.
2. Uneto već postojeće korisničko ime.
3. Unete šifre koje se ne poklapaju za nepostojeće korisničko ime.

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

4.2. Login (Web aplikacija)

Opis testa:

Provera mogućnosti prijavljivanja na svoj nalog od strane postojećeg korisnika.

Preduslovi:

Nema.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Korisnik unosi korisničko ime i šifru i klikne Login.
2. Uneti podaci se proveravaju (Izuzetak:Nepostojeći korisnik ili pogrešna šifra)
3. Nakon uspešnog logina korisnik se prevodi u scenu svog profila na web aplikaciji.

Očekivani rezultati:

Ako je korisnik uneo za postojeće korisničko ime i tačnu šifru, prevodi se u scenu Profile. U suprotnom, prikazuje se greška.

Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

1. Uneto postojeće korisničko ime i tačna šifra za to korisničko ime.
2. Uneto nepostojeće korisničko ime.
3. Uneta pogrešna šifra za postojeće korisničko ime.

4.3. Forget password

Opis testa:

Provera funkcionalnosti opcije *Forget password*, koja korisniku nudi da promeni svoju šifru.

Preduslovi:

Korisnik je izabrao opciju *Forget password* pri Login sceni.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Korisnik unosi email koji je iskoristio za registraciju.
2. Na tom e-mailu dobija token i link forme za unos tokena.
3. Provera se token.
4. Prevodi se u scenu gde dva puta unosi svoj novi password.

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

5. Prevodi se u login scenu.

Očekivani rezultati:

Ako je korisnik uneo sve ispravne podatke prevodi u scenu za Login. U suprotnom, prikazuje se greška.

Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

1. Unet odgovarajući e-mail, zatim token i na kraju dva puta šifra koja se poklapa.
2. Unet odgovarajući e-mail, ali pogrešan token.
3. Unet odgovarajući e-mail, zatim token ali se nova šifra ne poklapa.
4. Unet nepostojeći e-mail.

4.4. News

Opis testa:

Provera prikaza stranice web aplikacije o novostima sistema War of Mages.

Preduslovi:

Nema.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Izabrati opciju za prikaz *News* stranice web aplikacije.
2. Prikazuje se *News* stranica.

Očekivani rezultati:

Tekuća stranica sadrži novosti o sistemu.

Napomene:

Nema.

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

4.5. Profile

Opis testa:

Provera prikaza stranice web aplikacije o statistici tekućeg korisnika iz igre.

Preduslovi:

Nema.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Izabrati opciju za prikaz *Profile* stranice web aplikacije.
2. Prikazuje se *Profile* stranica.

Očekivani rezultati:

Tekuća stranica sadrži prikaz korisnikove statistike iz igre.

Napomene:

Nema.

4.6. Ranking

Opis testa:

Provera prikaza stranice web aplikacije o statistici ostalih korisnika pretraživanjem njihovih korisnickih imena ili u okviru Ladder boarda koji prikazuje korisnike sortirane po kriterijumu koji korisnik izabere.

Preduslovi:

Nema.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Izabrati opciju za prikaz *Ranking* stranice web aplikacije.
2. Prikazuje se *Ranking* stranica.

Očekivani rezultati:

Tekuća stranica sadrži listu svih igrača sortiranih po određenom kriterijumu.

Napomene:

Nema.

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

4.7. Item shop

Opis testa:

Provera prikaza stranice web aplikacije o itemima koje je moguće kupiti, kao i provera funkcionalnosti kupovine i prodaje itema.

Preduslovi:

Nema.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Izabrati opciju za prikaz *Item shop* stranice web aplikacije.
2. Prikazuje se *Item shop* stranica.
3. Korisniku se nude opcije za kupovinu ili prodaju itema.
4. Nakon kupovine ili prodaje itema ažurira se baza podataka, manifestuje se promena dodavanjem novokupljenog itema u inventaru na Profile stranici web aplikacije i stranice Items u igrici.

Očekivani rezultati:

Tekuća stranica sadrži iteme koje je moguće kupiti, kao i opcije za kupovinu istih ili prodaju itema koje već poseduje. Nakon uspešne kupovine ili prodaje ažurira se baza podataka i u okviru Profile stranice tekućeg korisnika prikazuje se item koji je kupljen kao i smanjenje novca koje korisnik poseduje, odnosno gubi se prikaz prodatog itema i povećava se količina novca. Takođe novokupljeni item se prikazuje u Items stranici igrice. Ukoliko korisnik nema dovoljno novca za kupovinu nekog itema prikazati grešku.

Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

1. Izabrati opciju za kupovinu itema ukoliko korisnik ima dovoljno novca za kupovinu istog.
2. Izabrati opciju za kupovinu itema ukoliko korisnik ne poseduje dovoljno novca za kupovinu istog.
3. Izabrati opciju za prodaju nekog itema.

4.8. Poruke

Opis testa:

Provera slanja i prijema poruka između dva korisnika.

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

Preduslovi:

Korisnici moraju biti prijatelji.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Poslati poruku jednom korisniku.
2. Proveriti da li se tom korisniku kome je poslata poruka pojavila notifikacija iznad ikonice poruka u navigacionom baru.
3. Otvoriti ikonicu poruka i videti da li je najnovija poruka zadnja poruka koju smo poslali na taj nalog.

Očekivani rezultati:

Razmena poruka se odvija u realnom vremenu. Sve poruke koje su poslate su pristigle veoma brzo, u notifikacijama se prikazuje zadnja poslata poruka.

Napomene:

Nema napomena.

4.9. Dodavanje prijatelja i notifikacije

Opis testa:

Provera funkcionalnosti dodavanja prijatelja i hronološki prikaz svih zahteva.

Preduslovi:

Korisnici nisu prijatelji.

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Sa više naloga poslati međusobno zahteve za prijateljstvo.
2. Proveriti redosled pristizanja zahteva i kako su oni prikazani u notifikacijama svih naloga.
3. Proveriti ispravnost funkcionalnosti prihvatanja, odnosno odbijanja zahteva.

Očekivani rezultati:

Svi zahtevi su stigli redosledom kako su poslati. U notifikacijama prvi prikazan zahtev je najranije poslat zahtev. Ukoliko su korisnici postali prijatelji proveriti dostupnost pregleda pojedinih delova profila jedan drugom. Ukoliko korisnici nisu postali prijatelji proveriti da li je ostao ograničen pregled profila jedan drugom.

Napomene:

Nema napomena.

4.10. Download game

Opis testa:

Provera prikaza stranice web aplikacije gde se može skinuti instalacija za igricu, kao i prikaza korisničkog uputstva za igricu.

Preduslovi:

Nema.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Izabrati opciju za prikaz *Download game* stranice web aplikacije.
2. Prikazuje se *Download game* stranica.

Očekivani rezultati:

Tekuća stranica sadrži opciju za skidanje instalacije za igricu i prikaza korisničkog uputstva za igricu.

Napomene:

Nema.

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

4.11. Login (Igrica)

Opis testa:

Provera mogućnosti prijavljivanja na svoj nalog od strane postojećeg korisnika sa ciljem pristupa Profilu tekućeg korisnika a samim tim i ostalim opcijama koje igra nudi.

Preduslovi:

Nema.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Pokrenuti .exe fajl igre War of Mages.
2. Igrica se pokreće i se prikazuje Log In scena.
3. Uneti korisničko ime i šifru i kliknuti *Prijavi se (Login)*.
4. Uneti podaci se proveravaju (Izuzezak:Nepostojeći korisnik ili pogrešna šifra)
5. Učitavaju se podaci iz baze podataka.
6. Prikazuje se scena Profile tekućeg korisnika.

Očekivani rezultati:

Ako je korisnik uneo za postojeće korisničko ime tačnu šifru, prevodi se u scenu Profile, učitani su se podaci o tom korisniku. U suprotnom, prikazuje se greška.

Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

1. Uneto postojeće korisničko ime i tačna šifra za to korisničko ime.
2. Uneto nepostojeće korisničko ime.
3. Uneta pogrešna šifra za postojeće korisničko ime.

4.12. Profile (Igrica)

Opis testa:

Provera prikaza stranice igrice o osnovnim informacijama i statistici tekućeg korisnika.

Preduslovi:

Nema.

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Izabrati opciju za prikaz Profile stranice igrice.
2. Prikazuje se Profile stranica igrice.

Očekivani rezultati:

Tekuća stranica sadrži prikaz osnovnih informacija o korisniku kao i statistike korisnika iz igre.

Napomene:

Nema napomena.

4.13. Items

Opis testa:

Provera prikaza stranice igrice Items o itemima koje korisnik poseduje kao i prikaz njihovih atributa.

Preduslovi:

Nema.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Izabrati opciju za prikaz Items stranice igrice.
2. Prikazuje se Items stranice.

Očekivani rezultati:

Tekuća stranica prikazuje iteme koje korisnik poseduje.

Napomene:

Nema.

4.14. Heroes

Opis testa:

Provera prikaza stranice igrice Heroes o herojima koji su dostupni u tekućem patchu.

Preduslovi:

Nema.

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Izabrati opciju za prikaz Heroes stranice igrice.
2. Prikazuje se Items stranice.

Očekivani rezultati:

Tekuća stranica prikazuje heroje sa kojima je moguće igrati, a ukoliko je korisnik igrao već nekog od heroja dodatno se prikazuje i broj pobeđenih/izgubljenih partija tim herojem.

Napomene:

Nema.

4. 15. Playgame

4.15.1. Matchmaking

Opis testa:

Provera algoritma matchmaking u cilju što boljeg raspoređivanja timova na osnovu poena stečenih u celokupnom igračkom periodu na tekućem nalogu.

Preduslovi:

Nema.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Izabrati opciju Play game.
2. Izabrati opciju za broj igrača (1v1, 2v2, 3v3, 4v4).
3. Korisnik se prevodi u scenu Lobby nakon što algoritam nadje određeni broj igrača sa sličnim brojem totalnih poena.

Očekivani rezultati:

Korisnik se prevodi u Lobby scenu gde se iščekuje borba i gde korisnik ima vremena da izabere heroja za igru i iteme koje će koristiti. Među igračima ne postoji određena razlika u broju totalnih poena.

Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

1. Istovremeno pristupiti matchmaking opciji sa 2 različita naloga sa sličnim brojem poena za igru 1v1.
2. Istovremeno pristupiti matchmaking opciji sa 2 različita naloga sa velikom razlikom u broju poena za igru 1v1.
3. Istovremeno pristupiti matchmaking opciji sa više različitih naloga sa sličnim brojem poena.
4. Istovremeno pristupiti matchmaking opciji sa više različitih naloga sa velikom razlikom u broju poena.

4.15.2. Custom game

Opis testa:

Provera funkcionalnosti opcije za custom game.

Preduslovi:

Nema.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Izabrati opciju Play game.
2. Izabrati opciju Custom game.
3. Korisnik se prevodi u scenu gde se nalazi spisak servera (soba) gde se može priključiti ili može sam kreirati sobu za proizvoljan broj igrača (max 10).

Očekivani rezultati:

Korisnik nakon odabira ovog moda prelazi u scenu gde se nalaze već postojeće sobe sa igračima ili mu se nudi opcija da sam kreira sobu.

Napomene:

Nema.

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

4.15.3. Lobby

Opis testa:

Provera funkcionalnosti pripreme igrača pred početak borbe u vidu biranja željenog heroja i itema kojima želi da se služi u igri.

Preduslovi:

Nema.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Prikaz svih dostupnih heroja u patchu, i svih itema koje korisnik poseduje.
2. Korisnik bira heroja i iteme koje želi.
3. Nakon klika na dugme Ready, čeka se poslednji igrač koji je uradio isto i počinje odbrojavanje za ulazak u igru.

Očekivani rezultati:

Heroji i itemi koji su izabrani u Lobbyju moraju se poklopiti i u borbi.

Napomene:

Nema.

4.15.4. Borba

Opis testa:

Provera svih funkcionalnosti borbe.

Preduslovi:

Nema.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Nakon završenog odbojavanja korisnici se prevode u scenu gde će se odigrati borba.
2. Nakon što jedan tim dostigne određenu granicu poena igra se završava a svi igrači se prevode u scenu Game Statistics gde se prikazuje učinak svakog od igrača, kao i poeni i novac koji su dobili u toj partiji.

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

Očekivani rezultati:

Članovi istog tima se stvaraju sa iste strane mape. Igrači imaju potpunu slobodu u vidu kretanja na mapi. Ukoliko igrač izgubi sve životne poene nakon kraćeg vremenskog perioda stvara se na istom mestu gde je i počeo partiju. Svi heroji i svi itemi funkcionišu na način na koji je opisano u sekcijama Heroes, odnosno Items.

Napomene:

Potrebno je više testera.

4.16. Performanse učitavanja podataka

Opis testa:

Merenje vremena potrebno za prijavljivanje korisnika.

Preduslovi:

Nema.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Pokrenuti test slučaj 2.
2. Pokrenuti test slučaj 11.
3. Izmeriti vreme potrebno za prijavljivanje.

Očekivani rezultati:

Vreme potrebno za prijavljivanje nije više od 3 sekunde.

Napomene:

Nema.

4.17. Performanse učitavanja borbe

Opis testa:

Merenje vremena potrebnog za učitavanje Gameplay scene.

Preduslovi:

Nema.

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Pokrenuti test slučaj 16.
2. Izmeriti vreme potrebno da se učita borba.

Očekivani rezultati:

Nakon završenog odbrojavanja u Lobby sceni vreme potrebno za prelazak na Gameplay scenu ne treba da bude više od 10 sekundi.

Napomene:

Nema.

4.18. Testiranje sigurnosti i kontrole pristupa

Opis testa:

Provera nemogućnosti prikaza opširnijeg sadržaja Profile stranice drugih korisnika ukoliko niste prijatelji.

Preduslovi:

Nema.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Pristupiti profilu nekog igrača na web aplikaciji koja nije prijatelj sa tekućim korisnikom.
2. Pristupiti profilu nekog igrača koji jeste prijatelj sa tekućim korisnikom.

Očekivani rezultati:

Pristup profilu korisnika koji vam nije prijatelj prikazuje samo korisničko ime i avatar tog korisnika, dok u drugom slučaju dobija se uvid i u celokupnu statistiku tog korisnika.

Napomene:

Nema.

4.19. Testiranje otkaza i oporavka

Opis testa:

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

Proveriti tok borbe nakon nasilnog prekidanja internet konekcije.

Preduslovi:

Korisnik je u borbi.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Nasilno prekinuti konekciju.
2. Prebaciti korisnika u scenu Main Menu.

Očekivani rezultati:

Ukoliko je taj korisnik bio host igre prebacuje se host nekom drugom igraču.

Napomene:

Nema.

4.20. Test konfiguracije

Opis testa:

Proveriti i potvrditi da igrice funkcioniše na konfiguracijama na kojima je to predviđeno.

Preduslovi:

Nema.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Pokrenuti aplikaciju na računaru koji zadovoljava minimalne zahteve za pokretanja koji su predviđeni specifikacijom.

Očekivani rezultati:

Ispravno ponašanje aplikacije na test računaru.

Napomene:

Nema.

4.21. Testiranje poslovnog ciklusa

Napomena: Testiranje poslovnog ciklusa je izvršeno kroz Test Slučaj 17.

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

4.22. Testiranje sistema

Opis testa:

Proveriti pravilno kretanje kroz aplikaciju (scene) u skladu sa dijagramom stanja definisanom u 5. dokumentu Arhitekturni projekat, a potom i prijavljivanje/registrovanje korisnika i obradu podataka.

Preduslovi:

Nema.

Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Učitati web aplikaciju na pretraživaču.
2. Prijaviti se.
3. Šetati se kroz sve scene koje nudi web aplikacija.
4. Pokrenuti igricu.
5. Prijaviti se.
6. Šetati se kroz sve scene koje nudi igrica.

Očekivani rezultati:

Scene se prikazuju u pravilnom redosledu. Kraj testa je uspešni prolazak kroz sve scene.

Napomene:

Nema.

5. Izveštaj o izvršenom testiranju

Projekat		War of Mages	
Tip testa		Tester	Datum
Interni		Dušan Malinov	20.05.2017.
Interni		Aleksandar Jakovljević	20.05.2017.
TestCase ID	Prošao (DA/NE)	Težina greške	Komentar

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

Kreiraj novi nalog (TS 1)	DA		
Login (TS 2)	DA		
Forget password (TS 3)	DA		
About (TS 4)	DA		
News (TS 5)	DA		
Account panel (TS 6)	DA		
Profile (TS 7)	DA		
Statistics (TS 8)	DA		
Item shop (TS 9)	DA		
Download game (TS 10)	DA		
Login (TS 11)	DA		
Profile (TS 12)	DA		
Items (TS 13)	DA		
Heroes (TS 14)	DA		
Options (TS 15)	DA		
Matchmaking (TS 16.1)	DA		
Custom game (TS 16.2)	DA		
Lobby (TS 16.3)	DA		
Gameplay (TS 17)	DA		
Performanse učitavanja podataka (TS 18)	DA		
Performanse učitavanja borbe (TS 19)	DA		

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	

Testiranje sigurnosti kontrole i pristupa (TS 20)	DA		
Testiranje otkaza i oporavka (TS 21)	DA		
Test konfiguracije (TS 22)	DA		
Testiranje poslovnog ciklusa (TS 23)	DA		
Testiranje sistema (TS 24)	DA		

Težine greške:

- 1 – pad programa
- 2 – nepravilan rad programa
- 3 – neslaganje sa specifikacijom
- 4 – neodgovarajući interfejs

War of Mages	Verzija: 2.0
Test specifikacija	Datum: 03.06.2017
Biser2_WoM_test_spec	