

Curso: Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Prof: Francisco do Nascimento

LISTA DE EXERCÍCIOS 01

Objetivo: Criar uma classe utilitária para ser usada por outras. Para isso, vamos definir métodos estáticos e acrescentar comentários de documentação (javadoc)

A. Criar uma classe Util (sem método main) com métodos para os seguintes casos:

1. somar: recebe dois inteiros e retorna a soma entre eles
2. somarPositivo: recebe dois inteiros e retorna o valor absoluto do resultado da soma entre eles - reutilizar o método do item 1
3. subtrair: recebe dois doubles e retorna o resultado do primeiro menos o segundo
4. subtrairPositivo: recebe dois doubles e retorna o valor absoluto do resultado do primeiro menos o segundo - reutilizar o método do item 3
5. obterResto: recebe dois inteiros e retorna o resto da divisão do primeiro pelo segundo
6. ajustarNota: recebe uma nota (double) e retorna o valor:
 - 0 : caso a nota seja menor que 0
 - 10 : caso a nota seja maior que 10
 - própria nota : caso contrário.
7. calcularMedia: recebe três notas (double), ajustar as notas (item 6) e retorna o valor da média aritmética
8. verificarAprovacao: recebe três notas (double), calcula a média (item 7) e retorna o texto:
 - APROVADO : caso a média seja maior ou igual a 7.0
 - EXAME FINAL : caso a média seja maior ou igual a 2.0 e menor que 7.0
 - REPROVADO : caso contrário
9. verificarAprovacaoCompleta: recebe três notas (double) e um percentual de frequência (double) e retorna:
 - REPROVADO POR FALTA : caso o percentual de frequência seja menor que 0.75
 - o resultado do método do item 8 : caso contrário

B. Criar uma classe TesteUtil (com método main) e realizar testes para cada método da classe Util.