

LISTA DE EXERCÍCIOS 04 - Campeonato de Futebol Society

GRUPOS

GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3
Friuli	CKD	Ledas F. C.
GM Brasil	Pesola	Real Madruga
Delbrás	Status F. C.	Sany
Metrolab	Tramontina	Famec F. C.

GRUPO 4	GRUPO 5	GRUPO 6
ADC Parker	Maleta	Tecmag
Amigos F. C.	Corujão	Eaton II
F. C. União	Aisys	Sobraer
Humildade	DMT	Pretorios F. C.

JOGOS

Horário	1ª. Rodada 01/08/2015		
11h	Friuli	x	Delbrás
11h	GM Brasil	x	Metrolab
12h	CKD	x	Status F. C.
12h	Pesola	x	Tramontina
13h	Ledas F. C.	x	Sany
13h	Real Madruga	x	Famec F. C.
14h	ADC Parker	x	F. C. União
14h	Amigos F. C.	x	Humildade
15h	Tecmag	x	Sobraer
15h	Eaton II	x	Pretorios F. C.

Horário	2ª. Rodada 15/08/2015		
11h	Maleta	x	Aisys
11h	Corujão	x	DMT
12h	Friuli	x	Metrolab
12h	GM Brasil	x	Delbrás
13h	Pesola	x	Status F. C.
13h	CKD	x	Tramontina
14h	Ledas F. C.	x	Famec F. C.
14h	Real Madruga	x	Sany
15h	ADC Parker	x	Humildade
15h	Amigos F. C.	x	F. C. União

Horário	3ª. Rodada 22/08/2015		
11h	Aisys	x	DMT
11h	Maleta	x	Corujão
12h	Eaton II	x	Sobraer
12h	Pretorios F. C.	x	Tecmag
13h	Friuli	x	GM Brasil
13h	Metrolab	x	Delbrás
14h	Tramontina	x	Status F. C.
14h	CKD	x	Pesola
15h	Famec F. C.	x	Sany
15h	Real Madruga	x	Ledas F. C.

Horário	4ª. Rodada 29/08/2015		
11h	F. C. União	X	Humildade
11h	ADC Parker	X	Amigos F. C.
12h	DMT	X	Maleta
12h	Corujão	X	Aisys
13h	Tecmag	X	Eaton II
13h	Sobraer	X	Pretorios F. C.

Obs: Classificam-se os dois primeiros colocados de cada grupo e os quatro melhores terceiros colocados.
 Os casos de desempate se darão da seguinte forma:

- 1º critério: Pontos
- 2º critério: Saldo de gols
- 3º critério: Sorteio

Fonte:

<https://www.sindmetalsjc.org.br/noticias/n/2403/campeonato-de-futebol-society-ja-tem-tabela-definida>

ATIVIDADE: Implementar uma solução em Java para os seguintes requisitos, utilizando persistência de dados em memória.

1. Grupo - Criar/Alterar/Filtrar/Remover Grupo
2. Time - Criar/Alterar/Filtrar/Remover Time
3. Jogo - Criar/Alterar/Filtrar/Remover Jogo
4. Registrar resultado da partida
5. Exibir classificação

Observações:

- a. Devem ser aplicados os paradigmas de Orientação a Objetos: utilização dos tipos adequados na abstração, encapsulamento de dados
- b. Arquitetura da solução se baseará no MVC:
Model - classes de modelagem dos dados (POJO)
View - classe de Teste (com método main) para interação com o usuário (opcional)
Controller - classes de Negócio (Controlador)
- c. O armazenamento deverá utilizar classes do framework Collections.