

Definição do Modelo Conceitual

Matafome Delivery

- Carlos Antônio
- Clauscyberion Emmanuel Alves Costa
- Enio Hermógenes Leite Batalha
- Ernani da Silva Reis Neto
- Giovani Feitosa Leal Pereira
- João Vitor de Lira
- Jonathas Gabriel da Silva Pereira
- Matheus Victor Santos da Cruz

1. Descrição do mundo real a ser modelado:

Uma plataforma de delivery de comida é um sistema digital que conecta **restaurantes** locais e **clientes**, facilitando a solicitação e entrega de refeições. Os clientes podem explorar uma ampla variedade de restaurantes e seus menus, escolher **produtos** de sua preferência e fazer **pedidos** através do aplicativo. Cada restaurante oferece diferentes **categorias** de alimentos, como comida italiana, sushi, hambúrgueres, entre outros, proporcionando uma variedade de opções aos clientes.

Os clientes são os **usuários** que utilizam o aplicativo para fazer pedidos de comida. Cada cliente pode realizar várias **transações** de compra, escolhendo diferentes restaurantes e pratos em cada pedido. Para completar uma transação de compra, é necessário a interação entre cliente, restaurante e **entregador**, garantindo uma experiência completa de serviço de entrega de comida.

2. Descrição dos objetivos da aplicação:

O objetivo principal do aplicativo é proporcionar uma experiência conveniente e eficiente para os usuários ao fazer pedidos de comida de restaurantes locais. O sistema deve gerenciar os restaurantes disponíveis, os produtos (itens de menu), os usuários, os pedidos e os métodos de pagamento. Além disso, os usuários terão a oportunidade de avaliar tanto os produtos que pediram quanto a experiência de entrega, contribuindo para a melhoria contínua do serviço prestado.

3. Descrição informal dos dados:

3.1. ENTIDADES:

- 3.1.1. Usuario**
- 3.1.2. Restaurante**
- 3.1.3. Entregador**
- 3.1.4. Produto**
- 3.1.5. Pedido**
- 3.1.6. Item do Pedido**
- 3.1.7. Metodos de Pagamento**

3.2. RELACIONAMENTOS:

3.2.1. Fazer pedido:

- 3.2.1.1.** Relacionamento binário entre usuário e pedido.

3.2.2. Entregar produto:

- 3.2.2.1.** Relacionamento ternário entre entregador, pedido e restaurante.

3.2.3. Selecionar restaurante:

- 3.2.3.1.** Relacionamento binário entre usuário e restaurante.

3.2.4. Oferece produto:

- 3.2.4.1.** Relacionamento binário entre restaurante e produto.