**Processus (pour une création d’objet)**

1. Choix de commande **=> Yoann**
2. Choix d’objet **=> Yoann**
3. Fonction touch (Kivy) **=> Yoann**
4. Génération d’une série de coordonnée à partir de touch **=> Yoann**
5. Génération d’une classe de forme et d’une classe de commande **=> Antoine**
6. Transformation en une string **=> Antoine**
7. Transition client => serveur **=> Anais**
8. Modification des informations du tableau dans le serveur **=> Anais**
9. Transition serveur => client **=> Anais**
10. Transformation d’une string en une classe de forme et de commande **=> Antoine**
11. Génération d’une série de coordonné à partir des classes => **Antoine**
12. Affichage graphique (Kivy) **=> Yoann**

Note pour la création du tableau : Origine en bas à gauche

**Commande**

A implementer pour prochaine fois

H : Hello

Q quite

D: delete + id

(M + “x” + “y”)

R : rectangle “x” + “y”

S : square “x” + “d”

C: circle “x” + “r”

L ligne : “x” + “y”

Séparateur : ,

A voir pour la suite

P polygon

E Elipse

ID = heure + nom de machine

Faire ID des formes avec nomclient+ numérotation

Documenter codesl

Ajouter les élipses