



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE DURANGO

TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

MANUAL DE INTEGRADORA I

**ING. PEDRO SAID VARA CHACÓN
M.A. RAÚL IVÁN HERRERA GONZÁLEZ**

VICTORIA DE DURANGO, DGO. Septiembre 2024

Contenido

Competencias	3
Objetivo de aprendizaje	3
Primera Unidad. Planeación del proyecto de T.I.	3
Segunda Unidad. Desarrollo del Proyecto de T.I.	3
Documento	4
Proyecto	5
1. Planeación	6
2. Front end	6
3. back end	6
4. Infraestructura	7
Participantes	7

COMPETENCIAS

Desarrollar soluciones tecnológicas para entornos Web mediante fundamentos de programación orientada a objetos, base de datos y redes de área local que atiendan las necesidades de las organizaciones.

OBJETIVO DE APRENDIZAJE

El alumno demostrará la competencia de desarrollar soluciones tecnológicas para entornos Web mediante fundamentos de programación orientada a objetos, base de datos y redes de área local que atiendan las necesidades de las organizaciones.

PRIMERA UNIDAD. PLANEACIÓN DEL PROYECTO DE T.I.

Objetivo: El alumno elaborará la planificación del proyecto para el desarrollo de la propuesta de solución.

El alumno entregará propuesta de solución basado en un caso de estudio que contenga:

- Identificación del problema o necesidad a atender.
- Establecer los requerimientos del proyecto.
- Propuesta de solución del proyecto (Establecer objetivo y alcance del proyecto. Establecer la estructura de desglose del trabajo del proyecto. Elaborar la propuesta de solución del proyecto.)
- Justificación de la propuesta de solución.
- Plan del proyecto (Cronograma de actividades)

SEGUNDA UNIDAD. DESARROLLO DEL PROYECTO DE T.I.

Objetivo: El alumno aplicará la planificación del proyecto para la implementación de la solución.

Entregará portafolio de evidencias basado en un caso de estudio que contenga:

- Aplicación web funcional.
- Informe técnico.
- Informe de cierre.

DOCUMENTO

La estructura general del documento de integradora quedará de la siguiente manera:

PORTADA

AGRADECIMIENTOS (máximo una cuartilla)

RESUMEN – ABSTRACT (español e inglés)

TABLA DE ABREVIATURAS (siglas y abreviaturas)

ÍNDICE DE CONTENIDO (índice)

ÍNDICE DE FIGURAS

ÍNDICE DE TABLAS

ÍNDICE DE ANEXOS

INTRODUCCIÓN

CAPÍTULO I

GENERALIDADES DE LA EMPRESA

1.1. Descripción general.

1.2. Antecedentes.

1.3. Misión y visión.

1.4. Descripción general del proceso

2. CAPÍTULO II

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

2.1. Descripción del problema.

2.2. Objetivos del proyecto.

2.2.1. Objetivo general.

2.2.2. Objetivos específicos.

2.3. Justificación.

2.4. Alcances y límites

3. CAPÍTULO III

3.1 MARCO TEÓRICO

3.2 ESTADÍSTICA SOBRE EL USO DE LAS TIC

4. CAPÍTULO IV

DESARROLLO DEL PROYECTO

4.1. Metodología utilizada.

5. CAPÍTULO V

5.1 RESULTADOS

5.2 Manual técnico y de usuario

6. CONCLUSIONES

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

ANEXOS

PROYECTO

El proyecto deberá estar desarrollado en un ambiente cliente – servidor. Se deberá dividir en cuatro partes principales:

1. Planeación
2. Front end

3. Back end
4. Infraestructura

1. PLANEACIÓN

El proyecto deberá ser desarrollado bajo alguna metodología para la gestión de proyectos tales como:

- Scrum

Conforme a la metodología el diseño del sistema deberá contener:

- Diagramas UML (Casos de uso, clases, secuencia, actividades, componentes, colaboración, estados y distribución).
- Bocetos de las interfaces de usuario.
- Modelo relacional
- Modelo entidad relación.
- Normalización de la base de datos
- Sentencias del lenguaje SQL

Se deberá aplicar la siguiente metodología en el desarrollo de las tareas y trabajo colaborativo:

- KANBAN

2. FRONT END

El front end deberá ser desarrollado conforme a la tecnología propuesta por el profesor de la asignatura “Aplicaciones Web” y deberá estar basado en la tecnología HTML 5.

3. BACK END

El back end deberá estar desarrollado conforme a la tecnología propuesta por el profesor de la asignatura “Bases de datos para aplicaciones”

- Se deberán establecer los end points.

La base de datos al menos deberá estar comprendida por:

- 4 tablas

- 2 relaciones

4. INFRAESTRUCTURA

El servidor deberá tener como sistema operativo:

- Linux (cualquier distro)

El servidor deberá contar con los servicios necesarios para soportar las tecnologías propuestas por los profesores.

El producto final deberá estar instalado en un servidor propio.

PARTICIPANTES

ING. MICHELLE MARGARITA DOLORES AVALOS

M.A.E. NELLY KARINA CHACÓN ARCINIEGA

LIC JESÚS MANUEL CHÁVEZ HEREDIA

ING. ALONSO PÉREZ MONREAL

ING. ALFREDO ORRICO SÁNCHEZ

ING. DAGOBERTO FISCAL GURROLA

M.T.I. OMAR ANTONIO GÓMEZ ARREOLA

M.T.I. ALBERTO BRAVO ALCARAZ

ING. RAÚL IVÁN HERRERA GONZÁLEZ

ING. PEDRO SAID VARA CHACÓN