## GPU - TPU - CPU hız karşılaştırması

CPU: Bilgisayarın veri işleme ve yazılım komutlarını gerçekleştiren bölümüdür.

**GPU:** Bilgisayarda grafik yaratma, işleme ve göstermek için kullanılan aygıttır.

**TPU:** Google tarafından özel olarak geliştirilmiş makine öğrenimi hızlandırıcı işlem ünitesidir.

| CPU                             | GPU                        | TPU                           |
|---------------------------------|----------------------------|-------------------------------|
| Several core                    | Thousands of Cores         | Matrix based workload         |
| Low latency                     | High data throughput       | High latency                  |
| Serial processing               | Massive parallel computing | High data throughput          |
| Limited simultaneous operations | Limited multitasking       | Suited for large batch sizes  |
| Large memory capacity           | Low memory                 | Complex neural network models |

Bu karşılaştırmada Kaggle Notebook kullanıldı.

**GPU:** Tesla P100

**CPU:** Intel Xeon

**TPU:** v3-8

Veri: CIFAR-10

Farklı batch boyutlarında cpu, gpu ve tpu için geçen süreler hesaplandı.

Süreler ilk epoch, ilk beş epoch ve tüm epoch değerleri olarak üçe ayrılıyor.

## Kullanılan CNN modeli:

Model: "sequential"

| Layer (type)                 | Output | Shape        | Param # |
|------------------------------|--------|--------------|---------|
| conv2d (Conv2D)              | (None, | 30, 30, 64)  | 1792    |
| max_pooling2d (MaxPooling2D) | (None, | 15, 15, 64)  | 0       |
| conv2d_1 (Conv2D)            | (None, | 13, 13, 128) | 73856   |
| max_pooling2d_1 (MaxPooling2 | (None, | 6, 6, 128)   | 0       |
| conv2d_2 (Conv2D)            | (None, | 4, 4, 128)   | 147584  |
| max_pooling2d_2 (MaxPooling2 | (None, | 2, 2, 128)   | 0       |
| flatten (Flatten)            | (None, | 512)         | 0       |
| dense (Dense)                | (None, | 64)          | 32832   |
| dense_1 (Dense)              | (None, | 10)          | 650     |

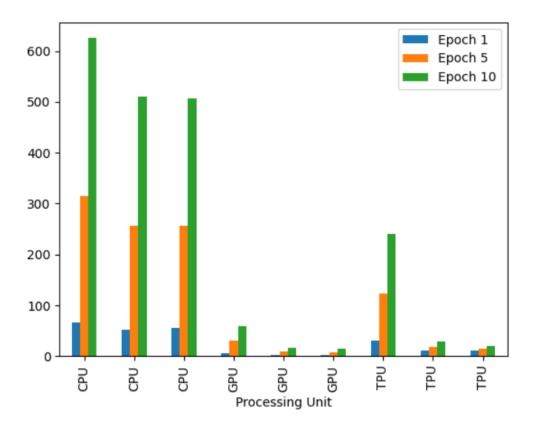
Total params: 256,714 Trainable params: 256,714 Non-trainable params: 0

\_\_\_\_\_

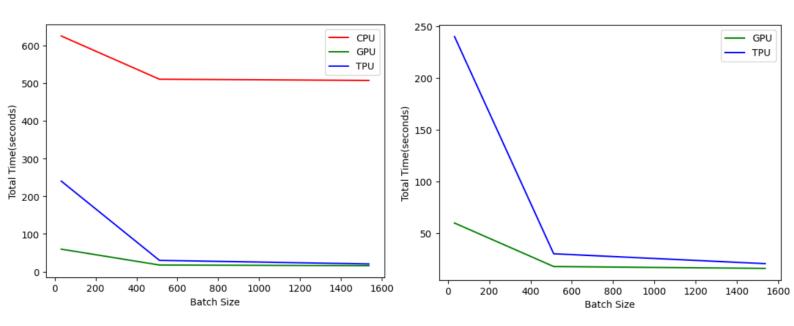
## Model eğitimi sonuçları:

|   | Processing Unit | Batch Size | Epoch 1   | Epoch 5    | Epoch 10   |
|---|-----------------|------------|-----------|------------|------------|
| 0 | CPU             | 32         | 66.643250 | 314.888119 | 624.910108 |
| 1 | CPU             | 512        | 52.286886 | 255.621997 | 510.266024 |
| 2 | CPU             | 1536       | 55.097071 | 256.407487 | 507.027361 |
| 3 | GPU             | 32         | 6.785292  | 30.494279  | 59.663104  |
| 4 | GPU             | 512        | 2.839296  | 9.744983   | 17.577993  |
| 5 | GPU             | 1536       | 3.125681  | 8.768707   | 15.744841  |
| 6 | TPU             | 32         | 30.762377 | 123.293698 | 240.057454 |
| 7 | TPU             | 512        | 10.957684 | 19.423637  | 29.915033  |
| 8 | TPU             | 1536       | 10.661381 | 15.059212  | 20.359209  |

İlk bakışta CPU ile eğitim sürelerinin GPU ve TPU değerlerine göre oldukça fazla olduğunu gözlemlemekteyiz. GPU en düşük işlem süresine sahip görünüyor.



Yukarıdaki grafikte süreler arasındaki farkı daha net şekilde görebiliyoruz. Bu sonuçlardan yola çıkarak CPU kullanımının verimsiz olacağı çıkarımını yapabiliriz. GPU genel olarak hızlı olmasına karşın TPU değerlerinde artan batch size ile sürede büyük bir azalma yaşanıyor



## TPU ve GPU Süre Değişimi:

|   | Processing Unit | Batch Size | Epoch 1   | Epoch :                  | 5 Epoch 10   |
|---|-----------------|------------|-----------|--------------------------|--------------|
| 6 | TPU             | 32         | 30.762377 | 123.29369                | 8 240.057454 |
| 7 | TPU             | 512        | 10.957684 | 19.42363                 | 7 29.915033  |
| 8 | TPU             | 1536       | 10.661381 | 15.05921                 | 2 20.359209  |
|   |                 |            |           |                          |              |
|   | Processing Unit | Batch Size | Fnoch 1   | Fnoch 5                  | Fpoch 10     |
|   | Processing Unit | Batch Size | Epoch 1   | Epoch 5                  | Epoch 10     |
| 3 | Processing Unit |            |           | <b>Epoch 5</b> 30.494279 | ·            |
| 3 |                 | 32         |           |                          | ·            |

32 batch size için iki tabloda da geçen sürelerin yaklaşık aynı oranlarda değiştiri görülmekte.

Fakat yüksek batch size değerlerinde epoch sayısı arttıkça geçen süredeki artışın GPU için daha fazla olduğunu görüyoruz.

Bunu örneklerdirmek gerekirse, batch size 512 için epoch 5 ve epoch 10 arasında TPU yaklaşık 1,5 kat artmışken, GPU yaklaşık 2 kat artmıştır.

Aynı şekilde batch size 1536 için epoch 5 ve epoch 10 arasında TPU yaklaşık 1,3 kat artmışken, GPU yaklaşık 2 kat artmıştır.

Bu sonuçlara bakarak batch size değerini ve epoch sayısını arttıracak olursak, TPU hızının GPU hızına yaklaşabileceği ve geçebileceği yorumunu yapabiliriz. Bunda aynı zamanda kurulan modelin karmaşıklığının ve kullanılan veri setinin boyutunun da önemi olacaktır.