

# **Bibloteka – Manuali i përdorimit**

Versioni i softuerit Bibloteka është v1.0.0



E punuar dhe e dizajnuar nga : **Enis Gjini**

## Përmbajtja

---

1.	Hyrje.....	3
1.1	- <i>Komunikimi i parë me softuerin</i> .....	3
1.2	- <i>Modulet</i> .....	3
2.	Specifikimet teknike .....	4
3.	Kërkesat .....	5
3.1	- <i>Kërkesat minimale për PC</i> .....	5
3.2	- <i>Kërkesat maksimale për PC</i> .....	5
4.	Ekranet dhe funksionet e tyre .....	6
4.1	- <i>Ekrani i parë ( LoginForm.cs )</i> .....	6
4.2	- <i>Ekrani i dytë ( Paneli i administratorit.cs )</i> .....	6
4.3	- <i>Ekrani i tretë ( Lexuesit.cs )</i> .....	6
4.4	- <i>Ekrani i katërt ( Librat.cs )</i> .....	7
4.5	- <i>Ekrani i pestë ( DheniaELibrit.cs )</i> .....	8
5.	Imazhe .....	9
5.1	- <i>Ekrani i parë ( LoginForm.cs )</i> .....	9
5.2	- <i>Ekrani i dytë ( Paneli i administratorit.cs )</i> .....	9
5.3	- <i>Ekrani i tretë ( Lexuesit.cs )</i> .....	9
5.4	- <i>Ekrani i katërt ( Librat.cs )</i> .....	9
5.5	- <i>Ekrani i pestë ( DheniaELibrit.cs )</i> .....	9
6.	Literatura .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

# 1. Hyrje

---

## 1.1 - Komunikimi i parë me softuerin

Softueri “Bibloteka” është një softuer i cili ndryshe mund ta quajm edhe me emrin sistem i menaxhimit të bibliotekës.

Ky softuer shërben për të menaxhuar të gjitha funksionet e një biblioteke. Ai ndihmon bibliotekarin të mbajë bazën e të dhënave të librave të rinj dhe librave që janë huazuar nga anëtarët së bashku me datat e tyre të mbarimit. Ky sistem automatizon plotësisht të gjitha aktivitetet e një biblioteke.

Nga aspekti teknik ky softuer është ndertuar me anë të gjuhës programuese C# dhe librarisë .NET , nga pjesa e bazës së të dhënave është përdorur softueri MySQL Workbench 8.0

Si gjenerim të disa ndërfaqeve të përdoruesit është përdorur DevExpress 19.2 dhe Bunifu UI v1.52.

Programi ndervetë përfshin rreth tre (3) faqe për aksesim të brendshëm nga ana e personelit të bibliotekës.

## 1.2 - Modulet

Ky softuer është paraparë të ketë dy module :

1. Moduli i parë është personi i autorizuar i bibliotekës i cili ka akses në të gjithë softuerin
2. Moduli i dytë është studenti i cili do të huazon dhe kthen librat që gjenden në inventarin e bibliotekës.

## 2. Specifikimet teknike

---

Emri i softuerit	Bibloteka
Versioni lëshues	1.0.0
Statusi i softuerit	Aktiv dhe në përpunim e sipër
Dizajnuesi	Enis Gjini
Zhvilluesi	Enis Gjini
Operimi ne sistem operativ	Vetem ne sistemin operativ Windows

### 3. Kërkesat

---

#### *3.1 - Kërkesat minimale për PC*

Kërkesat minimale për ekzekutimin e softuerit të kërkuar janë renditur më poshtë:

- Windows 8 , 8.1 , 10 ose 11
- Instalimi i MySQL Workbench 8.0
- Hapsirë për funksionalitet – 5 GB

#### *3.2 – Kërkesat maksimale për PC*

Kërkesat maksimale për ekzekutimin e softuerit të kërkuar janë renditur më poshtë:

- Hapsirë për funksionalitet – 15 GB

## 4. Ekranet dhe funksionet e tyre

---

### 4.1 – Ekрани i parë ( *LoginForm.cs* )

Ekрани i parë i këtij softueri është një formë identifikimi e cila e lejon personelin e bibliotekës të kyqet dhe të menagjoj gjerat se si po shkojnë në softuer dhe me klientet e bibliotekës.

Në këtë ekran shihen dy hapsira të cilat janë të thata dhe duhen të mbushen nga të dhënat që i jep përdoruesi.

1. Në njerën fushë (hapsirë) kemi emrin e përdoruesit,
2. Në fushën tjetër kemi fjalekalimin e atij përdoruesi.

Vlen të ceket se në këtë ekran shihet një ikonë e një syri e cila ka funksionalitetin e shfaqjes së fjalekalimit të përdoruesit. Kjo ikonë është aktive vetëm atëherë kur kursori i mausit është mbi ikonë.

Në fund të këtij ekрани gjenden dy butona me funksionalitete të ndryshme :

1. Butoni “Kyqu” shërben për të na dërguar në panelin e administratorit , kjo ndodhë vetëm atëherë kur të dhënat janë të sakta , ndërsa kur janë të pasakta të dyja këto fusha bëhen të thata.
2. Butoni “Anulo” shërben për të zbratur fushat e mbushura , atëherë kur ato janë të mbushura me të dhëna.

### 4.2 – Ekрани i dytë ( *Paneli i administratorit.cs* )

Ekрани i dytë i këtij softueri është paneli i administratorit i cili përbehet nga tri nën-panelet tjera :

1. Paneli – Lexuesit
2. Paneli - Librat dhe
3. Paneli – Dhënia dhe kthimi i librit

### 4.3 – Ekрани i tretë ( *Lexuesit.cs* )

Ekrani i tretë i këtij softueri është nën-paneli Lexuesit.

Ky nën-panel përbehet nga :

1. Hapsira për të mbushur me të dhëna si :
  - Emri
  - Emri i prindit
  - Data e lindjes
  - Gjinia
  - Data e antarsimit
  - Lexues i rregullt
2. Tabela
3. Butonat
  - Butoni për shtimin e lexuesëve të ri [ Shto ]
  - Butoni për përditsimin e lexuesit aktiv [ Përditëso ]
  - Butoni për fshirjen e lexuesit aktiv [ Fshij ]

#### 4.4 – Ekrani i katërt ( *Librat.cs* )

Ekrani i katërt i këtij softueri është nën-paneli Librat.

Ky nën-panel përbehet nga :

1. Hapsira për të mbushur me të dhëna si :
  - Titulli i librit
  - Autori i librit
  - Viti i botimit
  - Zhanri
  - Shtëpia botuese
  - Vrejtje
2. Tabela
3. Butonat
  - Butoni për shtimin e librave të rinjë [ Shto ]
  - Butoni për përditsimin e librave aktiv [ Përditëso ]
  - Butoni për fshirjen e librave aktiv [ Fshij ]
4. Ikona “Print” – ikon kjo e cila shërben për printimin e tabelës e cila gjendet tek nën-paneli Librat

#### 4.5 – Ekran i pestë ( *DheniaELibrit.cs* )

Ekran i pestë i këtij softueri është nën-paneli Dhënia dhe kthimi librit.

Ky ekran posedon disa nën-module në vetvete dhe me disa hapsira.

<b>Detajet e lexuesit</b>	<b>Libri qe do te jepet</b>	<b>Libri që do të kthehet</b>
ID e lexuesit	ID e librit	ID e kthyesit
Emri	Titulli i librit	Emri
Emri i prindit	Autori i librit	Titulli i librit
Data e lindjes	Data e marrjes	Data e kthimit
Gjinia	Data e kthimit	Vrejtje
Data e antarsimit	Vrejtje	Butoni “Kthe”
Lexues i rregullt	Butoni “Jep librin”  Butoni “ Pastro të dhënat”	



## 5. Imazhe

---

5.1 – Ekrani i parë – Imazh ( *LoginForm.cs* )

[Kliko për të parë imazhin e këtij ekrani](#)

5.2 – Ekrani i dytë – Imazh ( *Paneli i administratorit.cs* )

[Kliko për të parë imazhin e këtij ekrani](#)

5.3 – Ekrani i tretë – Imazh ( *Lexuesit.cs* )

[Kliko për të parë imazhin e këtij ekrani](#)

5.4 – Ekrani i katërt – Imazh ( *Librat.cs* )

[Kliko për të parë imazhin e këtij ekrani](#)

5.5 – Ekrani i pestë – Imazh ( *DheniaELibrit.cs* )

[Kliko për të parë imazhin e këtij ekrani](#)