## Ushtrime 4

## **USHTRIME NGA LËNDA "SHKENCA KOMPJUTERIKE 2"**



- 1.1. Krijoni klasen abstrakte Publikimi që ka tri atribute: isbn[readonly], titulli dhe vitiPublikimit.
  - a) Ofroni konstruktorin që pranon që të tri parametrat, ku inicializohen të gjitha atributet.
  - b) Ofroni metodat get dhe set për ato atribute që ju e shihni të nevojshme
  - c) Ofroni metodën abstrakte eshteDigjitale që tregon nëse një publikim ka version digjital
  - d) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Publikimi** në formatin: <isbn>: <titulli> <vitiPublikimit>
  - e) Ofroni metodën për krahasimin e dy objekteve Publikimi.
    <u>Vini re:</u> Dy publikime janë të njëjta nëse kanë isbn të njëjtë.
- 1.2. Krijoni klasën konkrete Journal që është një Publikim digjital, dhe ka atributin nrVolumit.
- a) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato atribute që ju e shihni të nevojshme
- b) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Journal** në formatin: Journal <isbn> : <titulli> - <vitiPublikimit> : <nrVolumit>
- 1.3. Krijoni klasen abstrakte Libri është një Publikim jo-digjital që ka atributin nrFaqeve.
  - a) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato atribute që ju e shihni të nevojshme
  - b) Ofroni metodën abstrakte kaDetyra që tregon nëse një libër ka përmbledhje detyrash
  - b) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Libri** në formatin: <isbn>: <titulli> <vitiPublikimit> me <nrFaqeve> faqe
- 1.4. Krijoni klasën konkrete LibriShkollor që është një Libër, dhe ka atributin drejtimi.
  - c) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato atribute që ju e shihni të nevojshme
  - d) Një libër shkollor ka përmbedhje detyrash
  - *e)* Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **LibriShkollor** në formatin: Libri Shkollor <isbn>: <titulli> <vitiPublikimit> me <nrFaqeve> faqe : <drejtimi>
- 1.5. Krijoni klasën konkrete **Enciklopedia** që është një **Libër**, dhe ka atributin **nrAutoreve.** 
  - a) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato atribute që ju e shihni të nevojshme
  - b) Një enciklopedi nuk ka përmbedhje detyrash
  - c) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Enciklopedia** në formatin: *Enciklopedia* <isbn>: <titulli> <vitiPublikimit> me <nrFaqeve> faqe ka <nrAutoreve> autore
- 1.6. Krijoni klasën **Biblioteka** që ka atributin **emri** (String) dhe përmban një array ku do të ruhen publikime të ndryshme.
  - a) Ofroni konstruktorin e kësaj klase, i cili pranon emrin dhe numrin e publikimeve të bibliotekës.
  - b) Ofroni metodën **shtoPublikimin** që e shton një publikim array nëse ai veq se nuk ekziston dhe ka vend në array.
  - c) Ofroni metodën **digjitaliMelVjeter** që kthen publikimin e fundit më të vjetër në bibliotekë që (nuk) ka version digjital varësisht nga parametri që i dërgohet metodës
  - d) Ofroni metodën **libratDetyra** që i kthen librat që (nuk) kanë përmbledhje detyrash varësisht nga parametri që i dërgohet metodës.
  - e) Ofroni metodën **shtypJournalVolum** që i shtyp Journal-et e një volumi te caktuar. Numri i volumit dërgohet metodës si parametër.

Ofroni metodën **main** ku do të krijohet një instancë e klasës **Biblioteka** me emrin "UBT Library", dhe shtoni publikime. Tëe testohen të gjitha metodat.

## Ushtrime 4

## **USHTRIME NGA LËNDA "SHKENCA KOMPJUTERIKE 2"**



- 2.1. Krijoni klasën abstrakte Pajisja që ka atributet: numriSerik [readonly], prodhuesi
  - a) Ofroni konstruktorin ku inicializohen të gjitha atributet.
  - b) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato atribute që ju e shihni të nevojshme.
  - c) Ofroni metodën për krahasimin e dy objekteve **Pajisja**(Dy pajisje të njëjta kanë **numër serik** të njëjtë).
  - d) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Pajisja** në formatin: <numriSerik> : cprodhuesi>
- 2.2. Klasa abstrakte **PajisjaElektrike** është një lloj **Pajisje** ka atributet:

voltazhi dhe kategoriaShpenzuese (p.sh. A, B, ..., F):

- a) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato atribute që ju e shihni të nevojshme
- b) Ofroni metodën abstrakte **getGarancioni** që tregon numrin e viteve të garancionit.
- 2.3. Enelaresja është një PajisjaElektrike me garancion 5-vjeçar dhe ka atributin nrProgrameve.
  - a) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato atribute që ju e shihni të nevojshme
  - b) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Enelaresja** në formatin:

Enelaresja me < nrProgrameve> programe - <numriSerik> : <prodhuesi> <voltazhi> - <kategoriaShpenzuese>

- 2.4. MP3Player është një PajisjaElektrike me garancion 1 vjeçar dhe ka atributin memoria.
  - a) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato atribute që ju e shihni të nevojshme
  - b) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **MP3Player** në formatin: MP3Player - <numriSerik> : <prodhuesi> <voltazhi> - <kategoriaShpenzuese> : <memoria> GB
- 2.5. MulliriKafes është një Pajisje ka atributin materiali.
  - a) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato atribute që ju e shihni të nevojshme
  - b) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **MulliriKafes** në formatin: *Mulliri i kafes prej <materiali> <numriSerik> : <prodhuesi>*
- 2.6. Krijoni klasën **Dyqani** që ka atributin **emri** , dhe përmban një varg ku do të ruhen **Pajisje** të ndryshme.
  - a) Ofroni konstruktorin e kësaj klase, i cili pranon emrin si dhe numrin e pajisjeve.
  - b) Ofroni metodën shtoPajisjen që e shton një pajisje në varg nëse nuk ekziston dhe ka vend në varg.
  - c) Ofroni metodën **shtypPajisjetMeGarancion** që i shtyp pajisjet me garancion me të madh se një vlerë e caktuar, varësisht nga parametri.
  - d) Ofroni metodën **ktheEnelaresetProdhuesi5** që i kthen enëlarëset e një prodhuesi të caktuar me numër programesh më të madh se 5. Prodhuesi i dërgohet metodës si parametër.
  - e) Ofroni metodën **ktheMullirinEKafesMateriali** që kthen mullirin e parë të kafes që është nga një material i përcaktuar në parametër.
  - f) Ofroni metodën **main** dhe krijoni një instancë të klasës **Dyqani** me emrin "ABC Shop" që mund të ketë 50 pajisje, shtoni disa pajisje dhe të testohen të gjitha metodat.