



1.1. Krijoni klasën **Sportisti** që ka atributet: **id** [readonly], **emri**, **mosha** si dhe **gjinia** [M-mashkull, F-femër]

- a) Ofroni konstruktorin që pranon që të katër parametrat, ku inicializohen të gjitha atributet.
- b) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato attribute që ju e shihni të nevojshme
- c) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Sportisti** në formatin:

`<id> : <emri> <mashkull / femer> <mosha> vjec`

- d) Ofroni metodën për krahasimin e dy objekteve **Sportisti**.

Vini re: Dy sportistë janë të njëjtë nëse kanë **id** të njëjtë.

1.2. Krijoni klasën **EkipiOlimpik** që ka atributin **emri** , dhe përmban një varg ku do të ruhen **Sportistë**.

- a) Ofroni konstruktorin e kësaj klase, i cili pranon emrin si dhe numrin e sportistëve.
 - b) Ofroni metodën **ekziston** e cila tregon nëse një sportist është pjesë e epikut olimpik. Sportisti t'i dërgohet metodës si parametër.
 - c) Ofroni metodën **shtoSportistin** që e shton një sportist në varg nëse nuk ekziston dhe ka vend në varg.
 - d) Ofroni metodën **shtypSipasGjinise** që i shtyp sportistët e një gjinie të caktuar. Gjinia i dërgohet metodës si parametër.
 - e) Ofroni metodën **meIVjetri** që kthen sportistin më të vjetër në ekip. Nëse ka më shumë se një sportist më të vjetër me moshë të njëjtë të kthehet i pari.
 - f) Ofroni metodën **ktheSipasEmrit** që i kthen sportistët emri i të cilëve fillon me shkronjë/a (string) të caktuar. String-u i dërgohet metodës si parametër.
 - g) Ofroni metodën **largoSportistin** që si parametër merr sportistin që duhet fshirë (larguar) nga vargu dhe si rezultat e kthen nëse u fshi apo jo sportisti.
- Vini re:** Duhet të merreni me hapësirat e zbrazëta që mbesin nga fshirja.
- h) Ofroni metodën **main** dhe krijoni një instancë të klasës **EkipiOlimpik** me emrin “Kosova Team” që mund të ketë 25 sportistë, shtoni disa sportistë dhe të testohen të gjitha metodat.



2.1. Krijoni klasën **Libri** që ka atributet: **isbn** [readonly], **titulli**, **vitiPublikimit** si dhe **eshteFiktiv**.

- a) Ofroni konstruktorin që pranon që të katër parametrat, ku inicializohen të gjitha atributet.
- b) Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato attribute që ju e shihni të nevojshme
- c) Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Libri** në formatin:

<isbn> : <titulli> - <vitiPublikimit> - <(nuk) eshte fiktiv>

- d) Ofroni metodën për krahasimin e dy objekteve **Libri**.

Vini re: Dy libra janë të njëjtë nëse kanë **isbn** të njëjtë.

2.2. Krijoni klasën **Biblioteka** që ka atributin **emri** , dhe përmban një varg ku do të ruhen **Libra**.

- a) Ofroni konstruktorin e kësaj klase, i cili pranon emrin si dhe numrin e librave.
- b) Ofroni metodën **ekziston** e cila tregon nëse një libër gjendet në bibliotekë. Libri t’i dërgohet metodës si parametër.
- c) Ofroni metodën **shtoLibrin** që e shton një libër në varg nëse nuk ekziston dhe ka vend në varg.
- d) Ofroni metodën **shtypFiktivet** që i shtyp librat (jo)fiktivë varësisht nga parametri i pranuar.
- e) Ofroni metodën **libriMeIRi** që kthen librin e publikuar më së afërmi. Nëse ka më shumë se një libër me vit të njëjtë të publikimit, të kthehet i fundit.
- f) Ofroni metodën **ktheSipasTitullit** që i kthen librat, titulli i të cilëve përmban tekstin “kosov” dhe viti i publikimit i të cilëve është pas 1999.
- g) Ofroni metodën **fshijLibrin** që si parametër merr librin që duhet fshirë nga vargu dhe si rezultat e kthen nëse u fshi apo jo libri.
Vini re: Duhet të merreni me hapësirat e zbrazëta që mbesin nga fshirja.
- h) Ofroni metodën **main** dhe krijoni një instancë të klasës **Biblioteka** me emrin “UBT Library” që mund të ketë 50 libra, shtoni disa libra dhe të testohen të gjitha metodat.