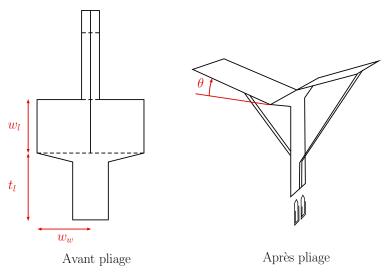
Projet optimisation d'un hélicoptère en papier - énoncé

N. Durrande, V. Picheny, R. Le Riche

Janvier 2016

1 Description du problème général

L'objectif général du projet est la maximisation du temps de chute d'un hélicoptère en papier en utilisant des outils de planification d'expériences et méta-modélisation. Les hélicoptères sont constitués d'une base, de deux ailes et de deux pattes de renfort qui, une fois pliés, constituent le rotor d'un hélicoptère (cf. schéma ci-dessous). Deux trombones sont accrochés au bas du corps pour stabiliser l'hélicoptère et attacher les pattes.



Afin de maximiser le temps de vol, on pourra faire varier 4 paramètres : la largeur des pales w_w (wing width), la longueur des pales w_l (wing length), la longueur de la base t_l (tail length), ainsi que l'angle des pales θ .

Le temps de vol d'un hélicoptère, T, peut être considéré comme une variable aléatoire (aléas dus aux courants d'air, à la manière de lâcher, à l'incertitude de mesure, etc.). On utilisera donc la moyenne, \bar{T} , de plusieurs lâchers depuis le niveau 2 de la cage d'escalier de l'Espace Fauriel (hauteur de la rambarde), jusqu'au sol du niveau 0.

Des contraintes de bornes sont appliquées sur les variables afin que l'hélicoptère puisse être découpé à partir d'une feuille A4. Le problème d'optimisation se formule alors comme suit :

max
$$\bar{T}$$

s.c. $20 \le w_w \le 50$
 $30 \le t_l \le 75$
 $50 \le w_l \le 80$
 $-25 \le \theta \le 25$

2 Déroulement

La résolution du problème s'effectuera en 5 étapes :

- 1. Construction d'un plan d'expériences initial
- 2. Réalisation des expériences
- 3. Construction d'un modèle de krigeage
- 4. Enrichissement optimal du plan d'expériences
- 5. Recherche de la solution du problème à l'aide de l'algorithme EGO

qui seront abordées lors de 6 séances de 1h30 :

TP	Date	Objectif
1	12/01, 8h15	Construction de plusieurs plans remplissant l'espace. Les plans seront analysés et
		comparés et chaque groupe sauvegardera son "meilleur" plan.
2	12/01, 10h	Réalisation des expériences
3	13/01, 13h30	Construction et validation d'un premier modèle de krigeage
4	13/01, 15h15	Recherche de points enrichissant optimalement le plan d'expériences
5	14/01, 8h15	Réalisation des expériences
6	14/01, 10h	Recherche de la solution du problème à l'aide de l'algorithme EGO

3 Evaluation

 ${\bf Rapport\,+\,participation\,+\,pr\acute{e}sence}$

- à rendre par courriel au plus tard le lundi9février 2015 à $4h00~\mathrm{GMT}{+}1$
- format PDF, nommé "nom1_nom2_nom3.pdf"
- longueur attendue (à titre indicatif) : 5 à 10 pages