

# Leave The Island

Видеоигра от первого лица

# Команда разработчиков

► Коновалов Роман  
ИБТ-363

- Администрирование MongoDB

► Аксёнова Виктория  
ИБТ-364

- Администрирование MS SQL

► Пивоваров Валентин  
ИБТ-363

- Разработка игры
- Администрирование MongoDB
- Менеджер проекта

# Инструменты



# Использованные СУБД



# Функциональные требования



► Хранение данных



► выборка данных



► Обновление данных

# Описание хранимых данных в каждой из используемых БД

- ▶ Персонаж
- ▶ Сюжет
- ▶ Звук
- ▶ Записки
- ▶ Концовки

# Перечень основных операций с базами данных

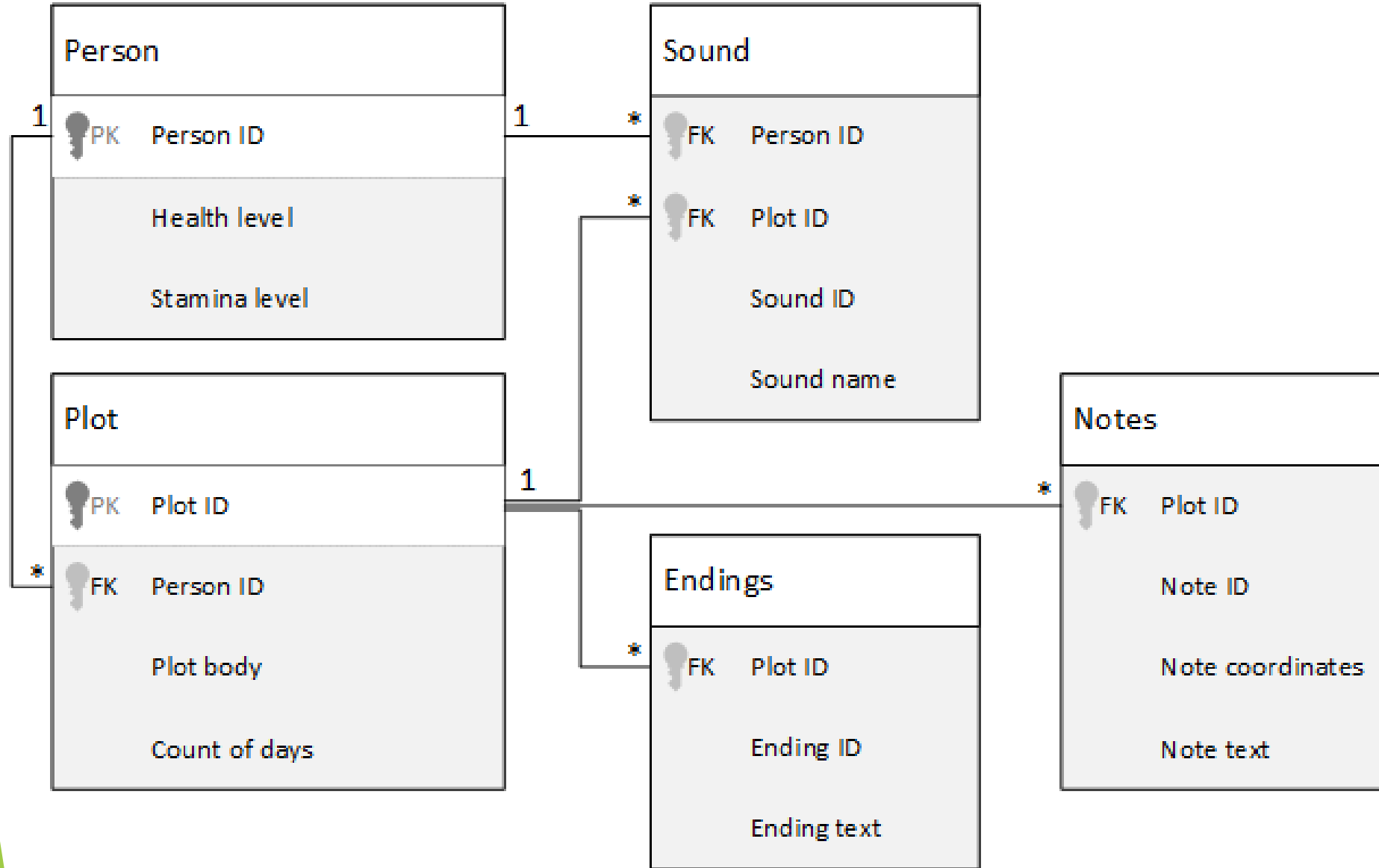
## Примеры составных запросов

- ▶ Получение информации о параметрах игры.

## Выборка данных

- ▶ Получение пользователем информации о характеристиках персонажа.
- ▶ Получение пользователем подробной информации о развитии игры.

# Структура баз данных на верхнем уровне





# Процесс разработки

Курсовой проект по дисциплине СУБД ☆ СУБД Free Публичная E B P 3 Пригласить Вы подписаны LTI Меню

### Нужно сделать

Архитектура приложения на верхнем уровне  
🕒 5 июня

Реализация БД в СУБД MongoDB  
🕒 6 июня

Реализация БД в СУБД MS SQL  
🕒 6 июня

Добавить библиотеки и фреймворки для MongoDB  
🕒 6 июня

Добавить библиотеки и фреймворки для MS SQL  
🕒 6 июня

+ Добавить еще одну карточку

### В процессе

Спроектировать прототип (MySQL)  
🕒 6 июня

+ Добавить еще одну карточку

### Готово

Придумать проект  
🕒 7 мар

Организовать команду  
🕒 20 мар

Выбрать и распределить СУБД  
🕒 11 мар

Выбрать способ хранения данных в БД  
🕒 11 мар

Создать открытый для публичного доступа репозиторий на GitHub

+ Добавить еще одну карточку

### Информация

Юнит-тесты

Отчёт

+ Добавить еще одну карточку

+ Добавьте еще одну колонку