SOFTWARE CIRCOLO VELICO

Autori Eni Zeza (308966) - Leonardo Cracolici (306798)

Installazione

Questo software utilizza JavaFx 17.0.1 e per il testing oltre a JUnit utilizza Mockito.

Librerie per mockito presenti nella cartella JarMockitoComplete

Per usare il software, aggiungere il progetto su Eclipse.

Per la gestione del database è stato utilizzato MySQL Workbench Collegamento:

Per modificare i parametri di connessione andare nella classe MysqlConnect.java Impostando la porta, l'userid e la password come nella vostra configurazione locale

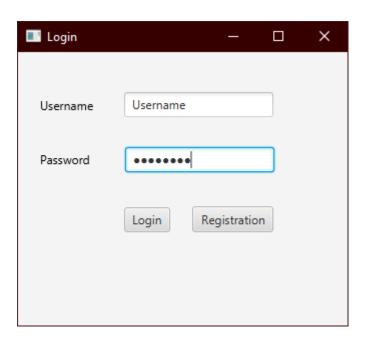
```
private String URL = "jdbc:mysql://localhost:3308/velico";
private String USERID = "root";
private String PASSWORD = "root";
```

Per la struttura del database viene fornito un file velico.sql da importare in MySQL Workbench

Funzionamento

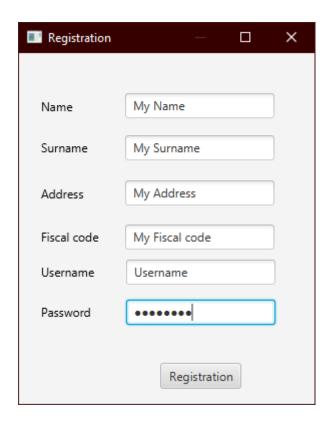
Avviato il programma verrà aperta un'interfaccia grafica su cui interagire.

Per utilizzare il software bisogna collegarsi con le proprie credenziali (username e password).



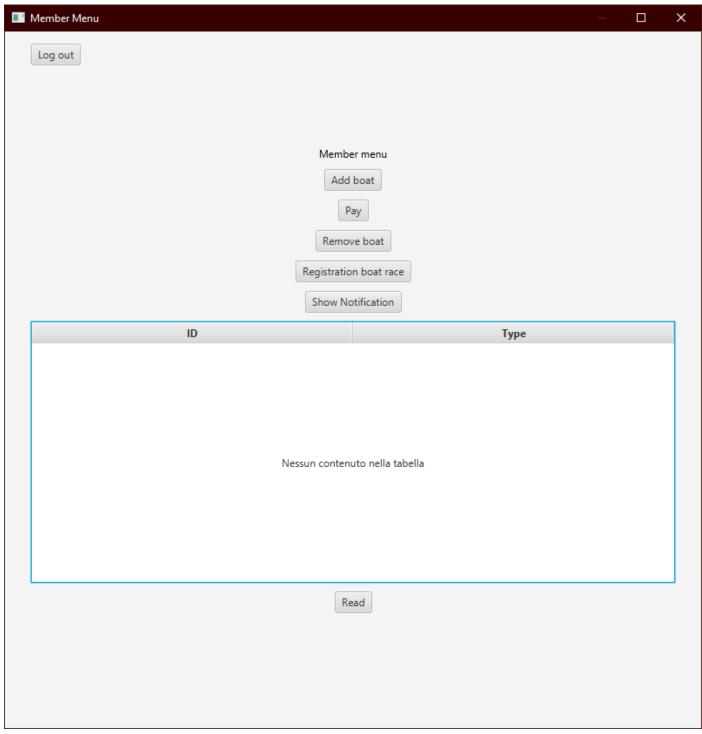
Le credenziali verranno fornite al personale del circolo.

I membri dovranno registrarsi premendo **Registration**, verrà aperta una finestra dove bisogna inserire i propri dati e scegliere un nome utente e una password.



Pagina membro

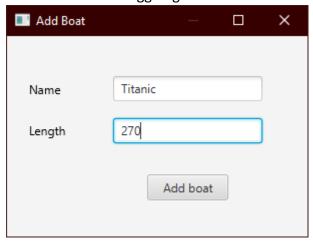
Dopo aver fatto il login un membro può aggiungere e rimuovere una sua barca al circolo, pagare le quote annuali, registrare una sua barca a una gara.



Il pulsante **Show Notification** mostra le notifiche dei pagamenti scaduti del membro che possono essere lette selezionando la notifica e premendo **Read**

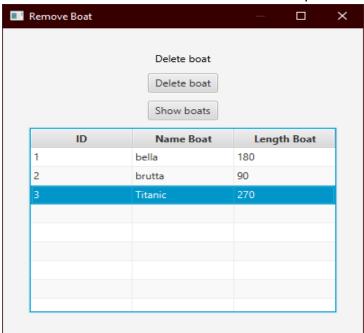
Aggiunta barca

Per aggiungere una barca bisogna premere **Add boat**, verrà aperta una nuova pagina dove vanno inseriti i dati della barca da aggiungere

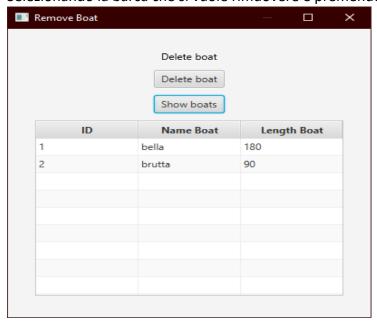


Rimozione barca

Per rimuovere una barca bisogna premere **Remove boat**, verrà aperta una nuova pagina dove premendo **Show boats** verrà caricata la lista delle barche possedute

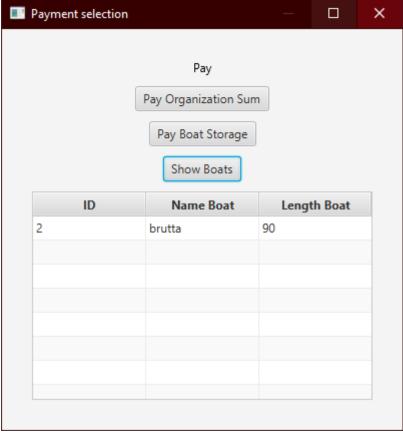


Selezionando la barca che si vuole rimuovere e premendo Delete boat, la barca verrà rimossa

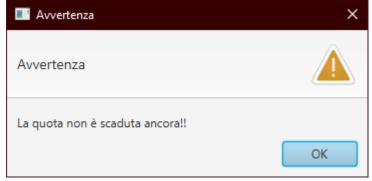


Pagamento quote

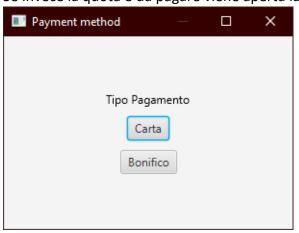
Per pagare la quota annuale dell'associazione o di rimessaggio bisogna premere **Pay** Verrà aperta una nuova pagina dove premendo **Show Boats** verranno mostrate tutte le barche con la quota di rimessaggio scaduta (o ancora da pagare se è appena stata registrata).



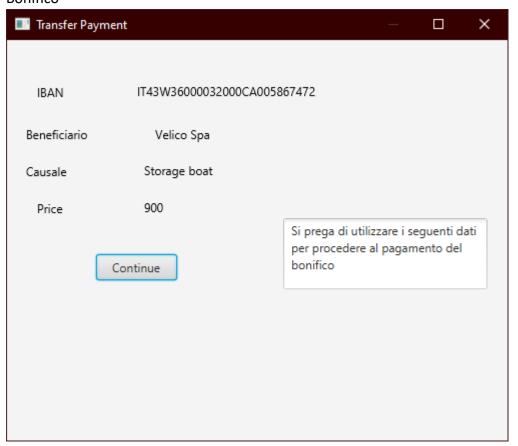
Selezionando la barca e premendo **Pay Boat Storage** si apre una pagina dove bisogna scegliere se pagare con carta di credito o bonifico, a pagamento effettuato verrà mostrato un messaggio di conferma. Se si vuole invece pagare la quota dell'associazione bisogna premere **Pay Organization Sum**. Se la quota non è ancora scaduta viene mostrato un messaggio.



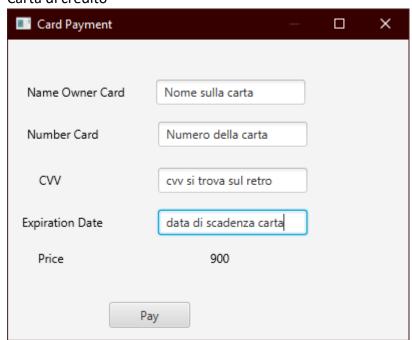
Se invece la quota è da pagare viene aperta la finestra per il pagamento.



Bonifico

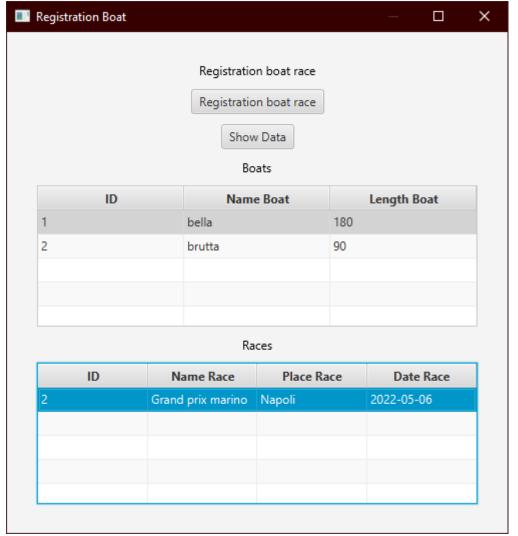


Carta di credito



Registrare una barca a una gara

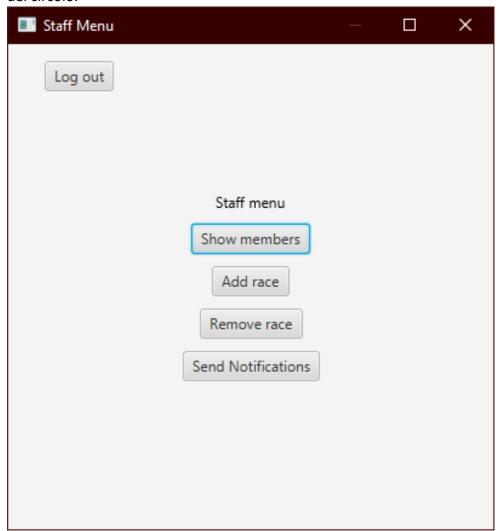
Per registrare una barca a una gara bisogna premere su **Registration boat race**Verrà aperta una nuova finestra dove premendo **Show Data** si potrà vedere le barche che si possono registrare e le gare esistenti.



Selezionando una barca e una gara e premendo su **Registration boat race** verrà aperta la finestra di pagamento, una volta che il pagamento è andato a buon fine la barca verrà iscritta.

Pagina personale del circolo

Una volta effettuato il login al circolo un membro del personale può gestire le informazioni riguardanti i membri e le loro barche, aggiungere o rimuovere gare e mandare notifiche di scadenza quote ai membri del circolo.

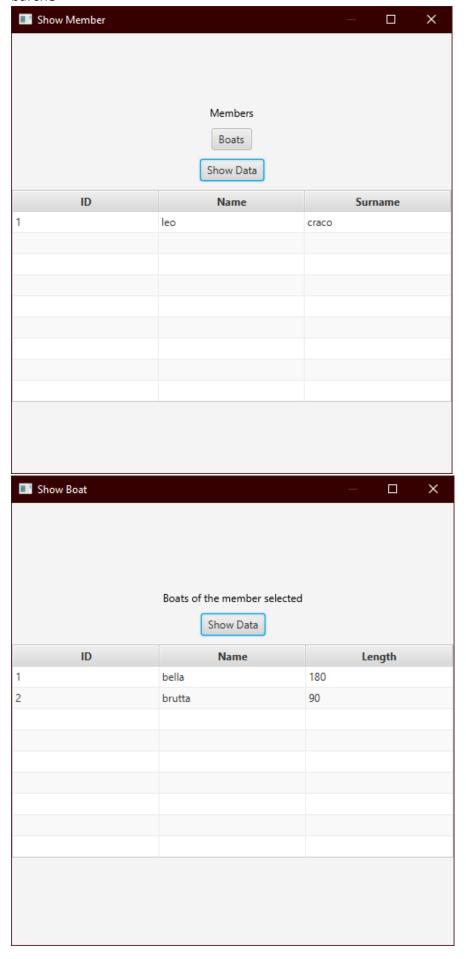


Mandare notifiche di scadenza quota annuale

Per mandare una notifica di scadenza della quota annuale bisogna premere su **Send Notifications**, il sistema manderà automaticamente una notifica a tutti i membri a cui è scaduta la quota.

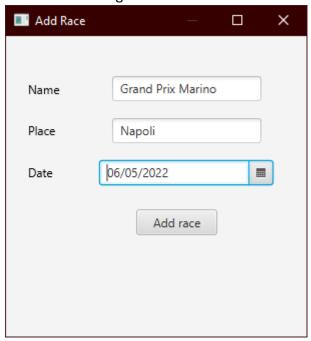
Gestire informazioni sui membri

Selezionando **Show members** viene aperta una finestra in cui premendo **Show Data** verranno mostrati tutti i membri registrati, selezionando un membro e premendo su **Boats** possiamo visualizzare le sue barche



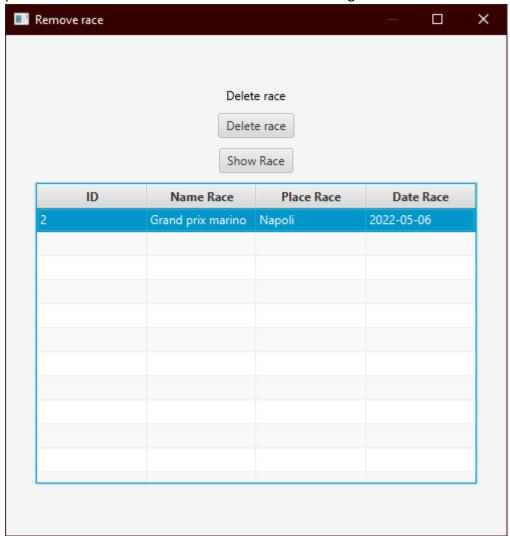
Aggiungere e rimuovere gare

Per aggiungere una gara bisogna premere **Add race**, verrà aperta una nuova finestra in cui bisogna inserire i dati relativi alla gara da inserire



Premendo Add race la gara viene inserita.

Per rimuovere una barca esistene bisogna premere **Remove race**, verrà aperta una nuova finserta dove premendo su **Show Race** verranno mostrate tutte le gare esistenti.



Selezionando una gara e premendo **Delete race** la gara verrà rimossa definitivamente.