# **SOFTWARE CIRCOLO VELICO**

Autori Eni Zeza (308966) - Leonardo Cracolici (306798)

### Installazione

Questo software utilizza JavaFx 17.0.1 e per il testing oltre a JUnit utilizza Mockito 4.3.1 Per usare il software, aggiungere il progetto su Eclipse.

Per la gestione del database è stato utilizzato MySQL Workbench Collegamento:

Per modificare i parametri di connessione andare nella classe MysqlConnect.java Impostando la porta, l'userid e la password come nella vostra configurazione locale

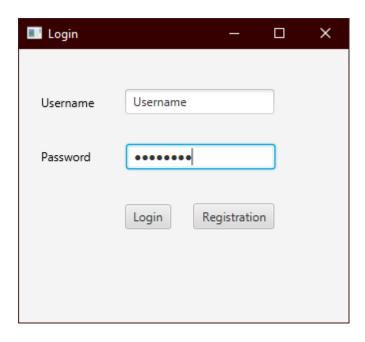
```
private String URL = "jdbc:mysql://localhost:3308/velico";
private String USERID = "root";
private String PASSWORD = "root";
```

Per la struttura del database viene fornito un file velico.sql da importare in MySQL Workbench

## **Funzionamento**

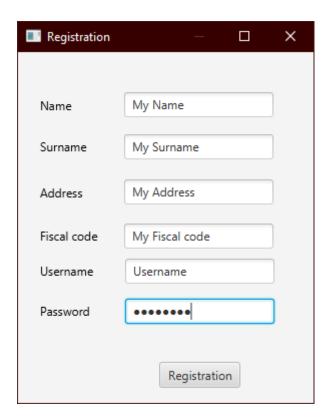
Avviato il programma verrà aperta un'interfaccia grafica su cui interagire.

Per utilizzare il software bisogna collegarsi con le proprie credenziali (username e password).



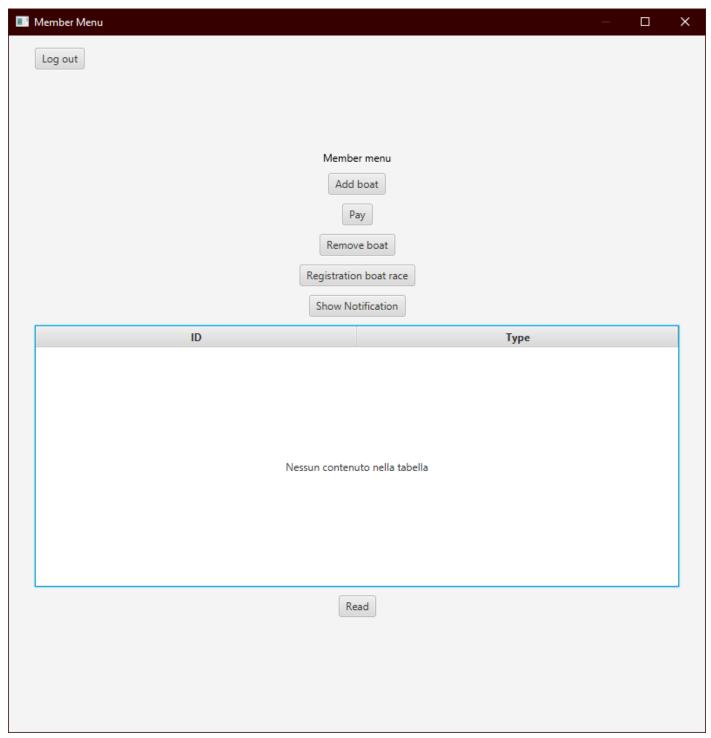
Le credenziali verranno fornite al personale del circolo.

I membri dovranno registrarsi premendo **Registration**, verrà aperta una finestra dove bisogna inserire i propri dati e scegliere un nome utente e una password.



# Pagina membro

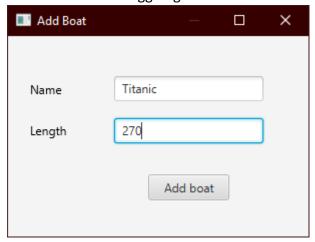
Dopo aver fatto il login un membro può aggiungere e rimuovere una sua barca al circolo, pagare le quote annuali, registrare una sua barca a una gara.



Il pulsante **Show Notification** mostra le notifiche dei pagamenti scaduti del membro che possono essere lette selezionando la notifica e premendo **Read** 

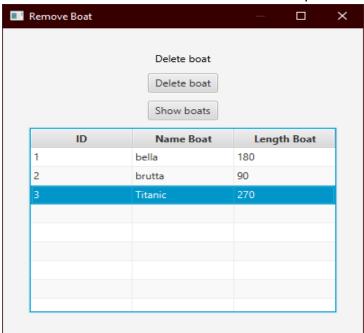
#### Aggiunta barca

Per aggiungere una barca bisogna premere **Add boat**, verrà aperta una nuova pagina dove vanno inseriti i dati della barca da aggiungere

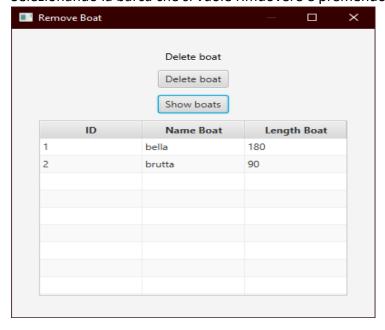


#### Rimozione barca

Per rimuovere una barca bisogna premere **Remove boat**, verrà aperta una nuova pagina dove premendo **Show boats** verrà caricata la lista delle barche possedute

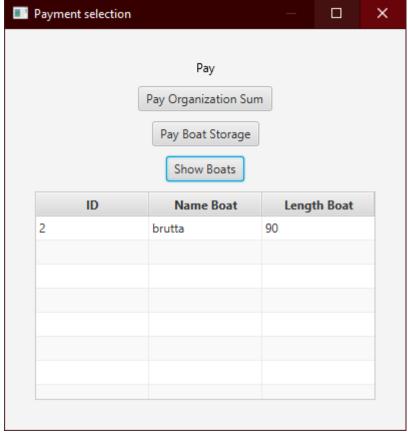


Selezionando la barca che si vuole rimuovere e premendo **Delete boat**, la barca verrà rimossa

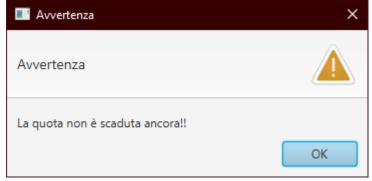


#### Pagamento quote

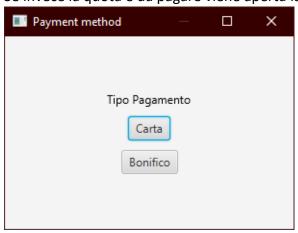
Per pagare la quota annuale dell'associazione o di rimessaggio bisogna premere **Pay**Verrà aperta una nuova pagina dove premendo **Show Boats** verranno mostrate tutte le barche con la quota di rimessaggio scaduta (o ancora da pagare se è appena stata registrata).



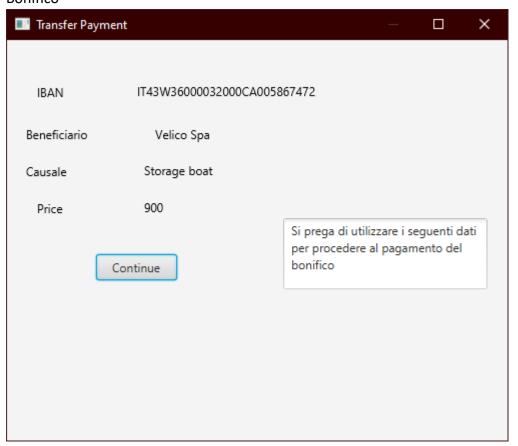
Selezionando la barca e premendo **Pay Boat Storage** si apre una pagina dove bisogna scegliere se pagare con carta di credito o bonifico, a pagamento effettuato verrà mostrato un messaggio di conferma. Se si vuole invece pagare la quota dell'associazione bisogna premere **Pay Organization Sum**. Se la quota non è ancora scaduta viene mostrato un messaggio.



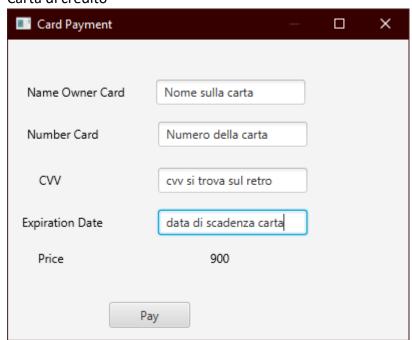
Se invece la quota è da pagare viene aperta la finestra per il pagamento.



#### Bonifico

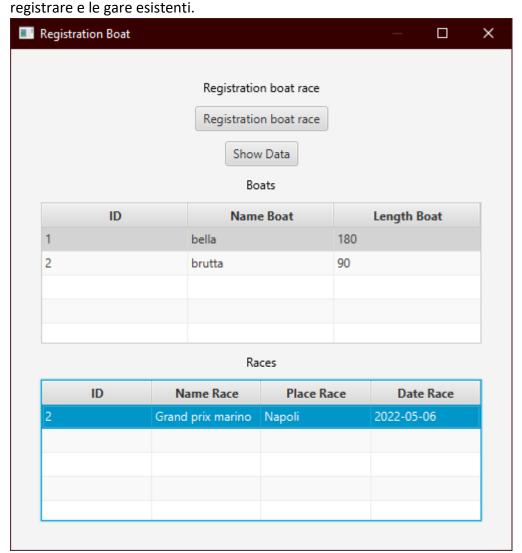


### Carta di credito



#### Registrare una barca a una gara

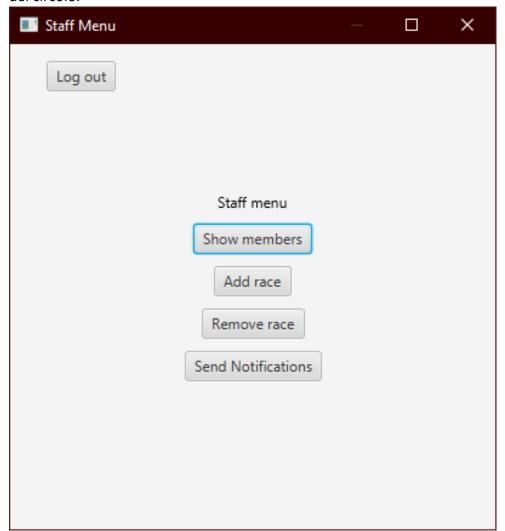
Per registrare una barca a una gara bisogna premere su **Registration boat race** Verrà aperta una nuova finestra dove premendo **Show Data** si potrà vedere le barche che si possono



Selezionando una barca e una gara e premendo su **Registration boat race** verrà aperta la finestra di pagamento, una volta che il pagamento è andato a buon fine la barca verrà iscritta.

## Pagina personale del circolo

Una volta effettuato il login al circolo un membro del personale può gestire le informazioni riguardanti i membri e le loro barche, aggiungere o rimuovere gare e mandare notifiche di scadenza quote ai membri del circolo.

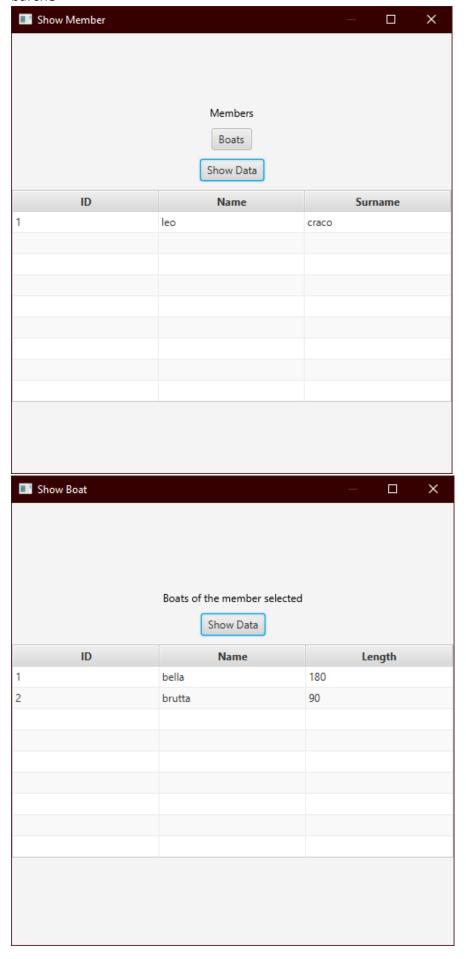


#### Mandare notifiche di scadenza quota annuale

Per mandare una notifica di scadenza della quota annuale bisogna premere su **Send Notifications**, il sistema manderà automaticamente una notifica a tutti i membri a cui è scaduta la quota.

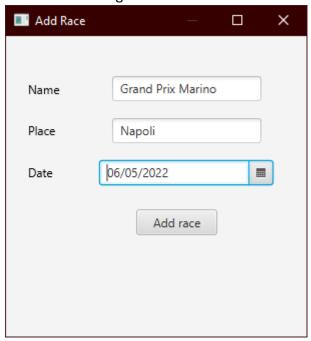
#### Gestire informazioni sui membri

Selezionando **Show members** viene aperta una finestra in cui premendo **Show Data** verranno mostrati tutti i membri registrati, selezionando un membro e premendo su **Boats** possiamo visualizzare le sue barche



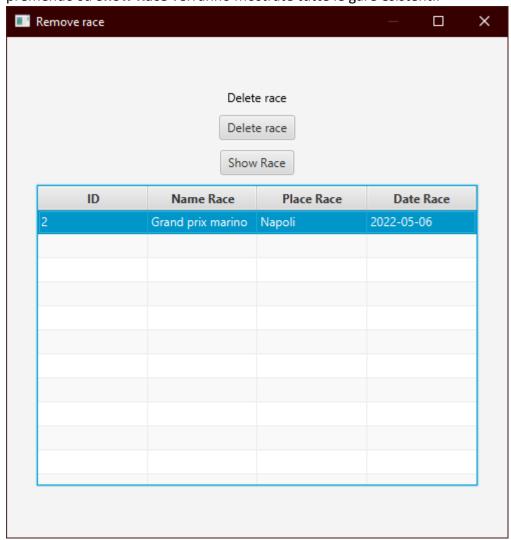
#### Aggiungere e rimuovere gare

Per aggiungere una gara bisogna premere **Add race**, verrà aperta una nuova finestra in cui bisogna inserire i dati relativi alla gara da inserire



Premendo Add race la gara viene inserita.

Per rimuovere una barca esistene bisogna premere **Remove race**, verrà aperta una nuova finserta dove premendo su **Show Race** verranno mostrate tutte le gare esistenti.



Selezionando una gara e premendo **Delete race** la gara verrà rimossa definitivamente.