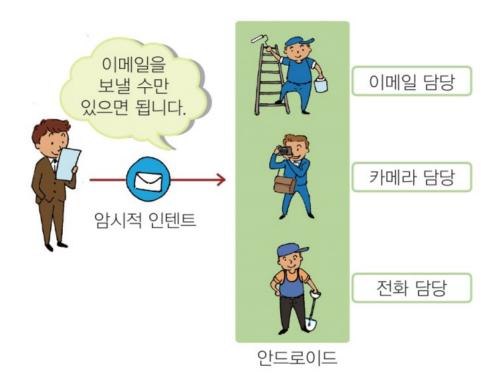
● CHAP 10. 액티비티와 인텐트(2)

암시적인 인텐트

어떤 작업을 하기를 원하지만 그 작업을 담당하는 컴포넌트의 이름을 명확하게 모르는 경우에 사용



암시적인 인텐트의 형식

```
Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_SEND);
intent.putExtra(Intent.EXTRA_EMAIL, recipientArray);
startActivity(intent);
이메일 전송을 의미하는 인텐트 생성
이메일의 송신자를 엑스트 라 필드에 기술한다.
```

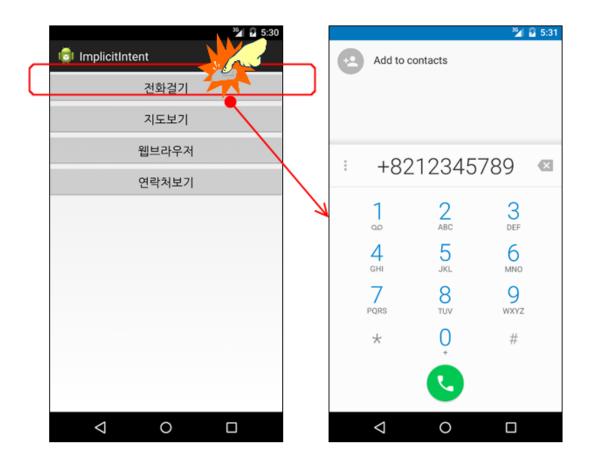
```
Intent intent = new Intent(Intent.ACT/ON_SEND);
intent.setType("text/plain");
intent.putExtra(Intent.EXTRA_EMA/L, "이메일 주소");
startActivity(intent);
```

액션의 종류

| 상수 | 타겟 컴포넌트 | 액션 |
|-------------|---------|--------------------------------|
| ACTIN_VIEW | 액티비티 | 데이터를 사용자에게 표시한다. |
| ACTION_EDIT | 액티비티 | 사용자가 편집할 수 있는 데이터를 표시한다. |
| ACTION_MAIN | 액티비티 | 태스크의 초기 액티비티로 설한다. |
| ACTION_CALL | 액티비티 | 전화 통화를 시작한다. |
| ACTION_SYNC | 액티비티 | 모바일 장치의 데이터를 서버 상의 데이터와 일치시킨다. |
| ACTION_DIAL | 액티비티 | 전화 번호를 누르는 화면을 표시한다. |

악시적인 인텐트 예

인텐트 예제



사용자 인터페이스

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:orientation="vertical"
    android:layout width="match parent"
    android:layout_height="match_parent" >
    < Button
        android:id="@+id/call"
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="wrap content"
        android:onClick="onClick"
        android:text="전화걸기" >
    </Button>
    < Button
        android:id="@+id/map"
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="wrap content"
        android:onClick="onClick"
        <u>android:text="지도보기" ></u>
    </Button>
```

사용자 인터페이스

```
<Button
        android:id="@+id/web"
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="wrap content"
        android:onClick="onClick"
       android:text="웹브라우저" >
   </Button>
   < Button
        android:id="@+id/contact"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout height="wrap content"
        android:onClick="onClick"
        android:text="연락처보기" >
   </Button>
</LinearLayout>
```

암시적 인텐트 예제

```
public class ImplicitIntentActivity extends Activity {
         /** Called when the activity is first created. */
         @Override
         public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                   super.onCreate(savedInstanceState);
                   setContentView(R.layout.main);
         public void onClick(View view) {
                   Intent intent = null;
                   switch (view.getId()) {
                   case R.id.web:
                            intent = new Intent(Intent.ACTION VIEW,
                                               Uri.parse("http://www.google.com"));
                            break;
                   case R.id.call:
                            intent = new Intent(Intent.ACTION DIAL,
                                               Uri.parse("tel:(+82)12345789"));
                            break;
```

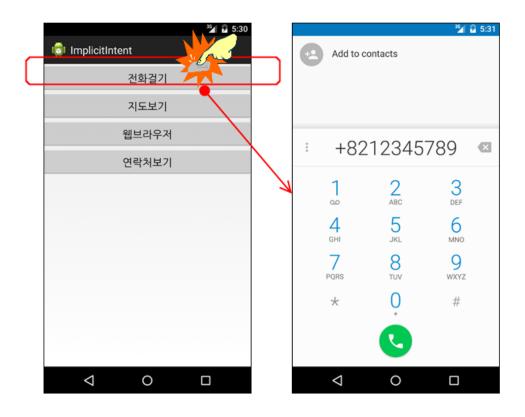
암시적 인텐트 예제

```
case R.id.map:
         intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW,
                            Uri.parse("geo:37.30,127.2?z=10"));
         break;
case R.id.contact:
         intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW,
                   Uri.parse("content://contacts/people/"));
         break;
if (intent != null) {
         startActivity(intent);
```

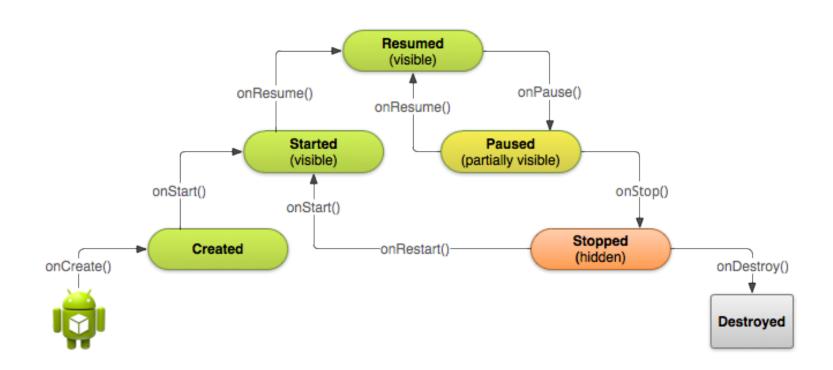
매니메스트 파일 수정

- 안드로이드 API 19부터는 권한 설정이 필요 없음
- ullet 현재 안드로이드 에뮬레이터는 $\mathrm{API}\ 20$ 이상임

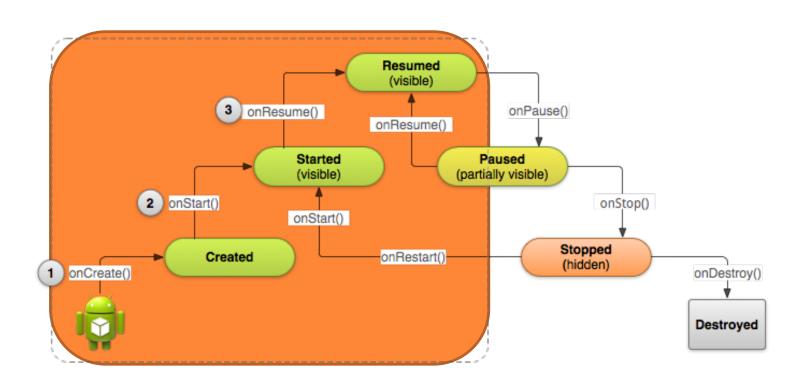
실행 결과



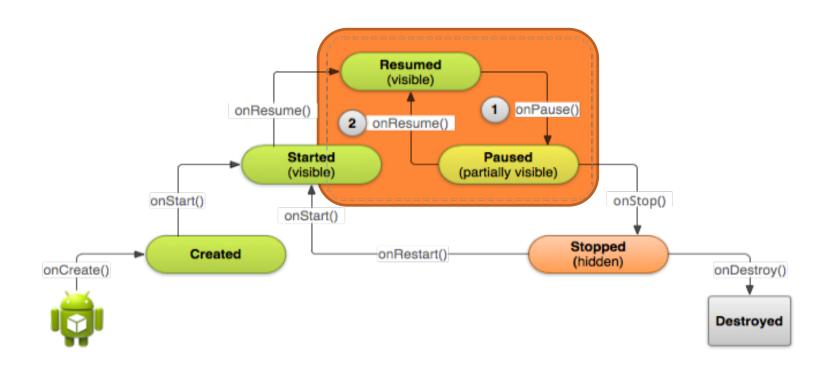
어티비티 상태



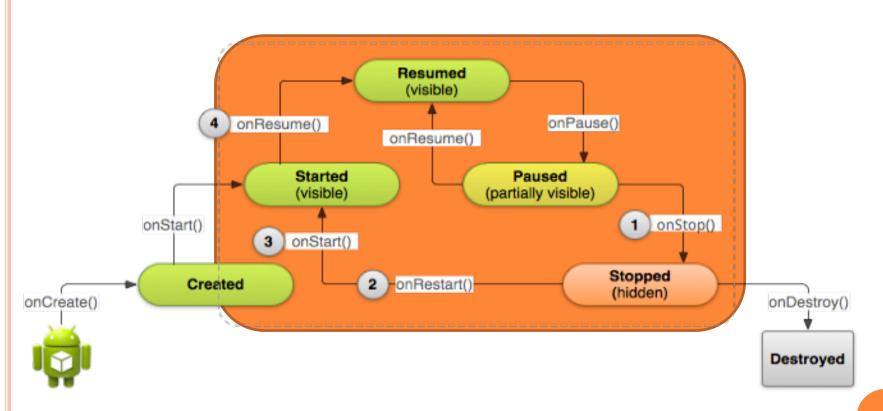
액티비티 객체 생성 단계



일시 멈춤 상태



정지되었다가 다시 실행하는 경우



중요한 콜백 메소드

onCreate()

- 액티비티가 생성되면서 호출
- 중요한 구성요소들을 초기화

onPause()

- 사용자가 액티비티를 떠나고 있을 때, 이 메소드가 호출
- 그 동안 이루어졌던 변경사항을 저장

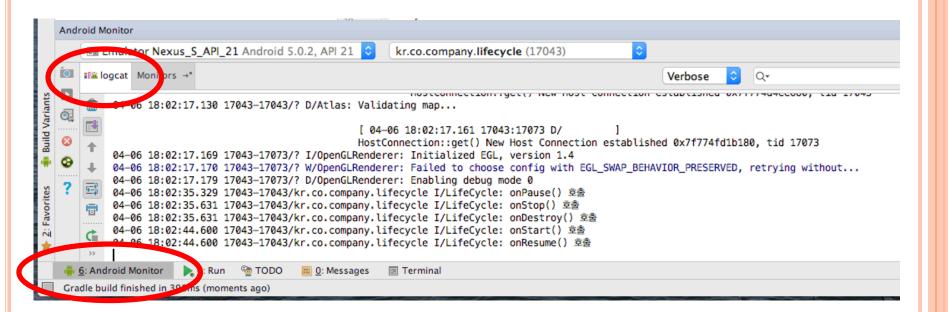
어티비티 생애주기 예제

```
public class LifeCycleTest extends Activity {
         @Override
         public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                  super.onCreate(savedInstanceState);
                  setContentView(R.layout.main);
         @Override
         public void onStart() {
                  super.onStart();
                  Log.i("LifeCycle", "onStart() 호출");
         @Override
         public void onResume() {
                  super.onResume();
                  Log.i("LifeCycle", "onResume() 호출");
```

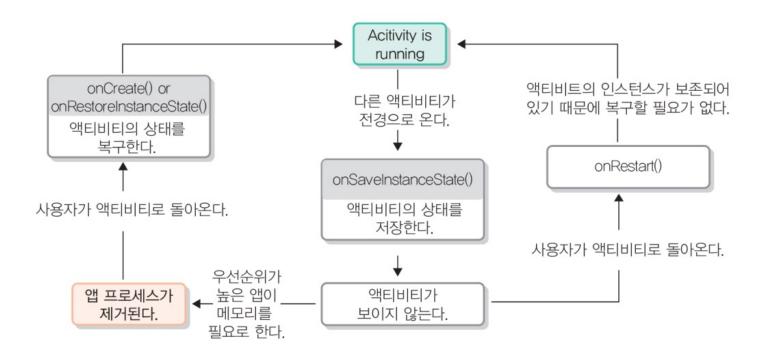
어티비티 생애주기 예제

```
@Override
         public void onPause() {
                   super.onPause();
                  Log.i("LifeCycle", "onPause() 호출");
         @Override
         public void onStop() {
                  super.onStop();
                  Log.i("LifeCycle", "onStop() 호출");
         @Override
         public void onDestroy() {
                   super.onDestroy();
                  Log.i("LifeCycle", "onDestroy() 호출");
```

실행 결과



액티비티 상태 저장



액티비티 상태 저장

○ 선택한 상품을 저장하는 애플리케이션 작성

| | | | 3G | 6:02 | | |
|-------------|----|----|----|------|--|--|
| SaveRestore | | | | | | |
| | 주 | 문 | | | | |
| □ 피자 | | | | | | |
| □ 스파게티 | | | | | | |
| 현재 개수=0 | | | | | | |
| | 증가 | 감소 | | | | |
| | | | | | | |

상태 저장 및 복구

```
public class SaveRestoreTestActivity extends AppCompatActivity {
           Button button1, button2;
           TextView text:
           int count = 0;
           public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                      super.onCreate(savedInstanceState);
                      setContentView(R.layout.main);
                      text = (TextView) findViewById(R.id.text);
                      button1 = (Button) findViewById(R.id.button1);
                      button1.setOnClickListener(new OnClickListener() {
                                 public void onClick(View v) {
                                            count++;
                                            text.setText("현재 개수=" + count);
                      });
                      button2 = (Button) findViewById(R.id.button2);
                      button2.setOnClickListener(new OnClickListener() {
                      public void onClick(View v) {
                                            count--;
                                            text.setText("현재 개수=" + count);
```

상태 저장 및 복구

```
있을 때와 없을 때을
                                                                   비고하시오
public class SaveRestoreTestActivity extends Activity {
         public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                   if (savedInstanceState != null) {
                            count = savedInstanceState.getInt("count");
                            text.setText("현재 개수=" + count);
         @Override
         public void onSaveInstanceState(Bundle outState) {
                   super.onSaveInstanceState(outState);
                   outState.putInt("count", count);
```

실행 결과



```
<?xml version=11.07 encoding=Tutf-87?>
      <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
          android:orientation="vertical"
          android: layout_width="match_parent"
          android: layout_height="match_parent" >
          <TextView
              android:text="주문"
              android:gravity="center"
              android: layout_width="match_parent"
              android: layout_height="wrap_content" />
          <CheckBox
              android:text="国자"
              android: layout_width="wrap_content"
              android: layout_height="wrap_content" />
          <CheckBox
              android:text="스파게티"
              android: layout_width="wrap_content"
              android: layout_height="wrap_content" />
          <TextView
              android:id="@+id/text"
              android:text="현재개수=0"
              android:gravity="center"
              android: layout_width="match_parent"
              android: layout_height="wrap_content" />
          <LinearLayout</p>
              android:orientation="horizontal"
              android: layout_width="match_parent"
              android:gravity="center"
              android: layout_height="wrap_content">
              <Button
                  android:id="@+id/increase"
                  android:text="증가"
                  android: layout_width="wrap_content"
                  android: layout_height="wrap_content" />
              <Button
                  android:id="@+id/decrease"
                  android:text="감수"
                  android: layout_width="wrap_content"
                  android: layout height="wrap_content" />
© 20
          </LinearLayout>

<
```

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   Button button1, button2;
   TextView text:
    int count = 0:
   public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       setContentView(R.Tayout.activity_main);
       text = (TextView) findViewById(R.id.text);
       button1 = (Button) findViewById(R.id.increase);
       button1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
           public void onClick(View v) {
               count++>
               text.setText("현재 개수=" + count);
       });
       button2 = (Button) findViewByld(R.id.decrease);
       button2.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
           public void onClick(View v) {
               count--:
               text.setText("현재 개수=" + count");
       });
       if (savedInstanceState != null) {
           count = savedInstanceState.getInt( key: "count");
           text.setText("현재 개수=" + count);
   @Override
   public void onSaveInstanceState(Bundle outState) {
       super.onSaveInstanceState(outState);
       outState.putInt("count", count);
```

실습(2)

