

코로나 바이러스에 대항할 수 있는 에너지를 모아주세요!

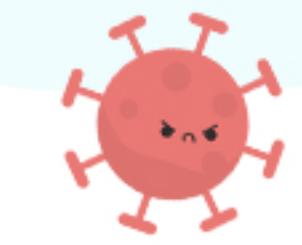


코로나 예방 함께해요!



2022 코로나 예방 에티켓 홍보 프로젝트

5조 김은지 최지영



프로젝트 팀원 소개



기획/디자인
김은지

기획/코딩
최지영

02

코로나 예방 함께해요!



01. 기획 02. 디자인 03. 코딩 04. 게임 05. 에필로그



기획의도
구현단계
게임소개

페이지 디자인
디자인 컨셉
페이지 구성

마크업
주요기능구현

게임안내
올바른 에티켓
잘못된 에티켓
게임 페이지 구성
게임 구성 및 시연

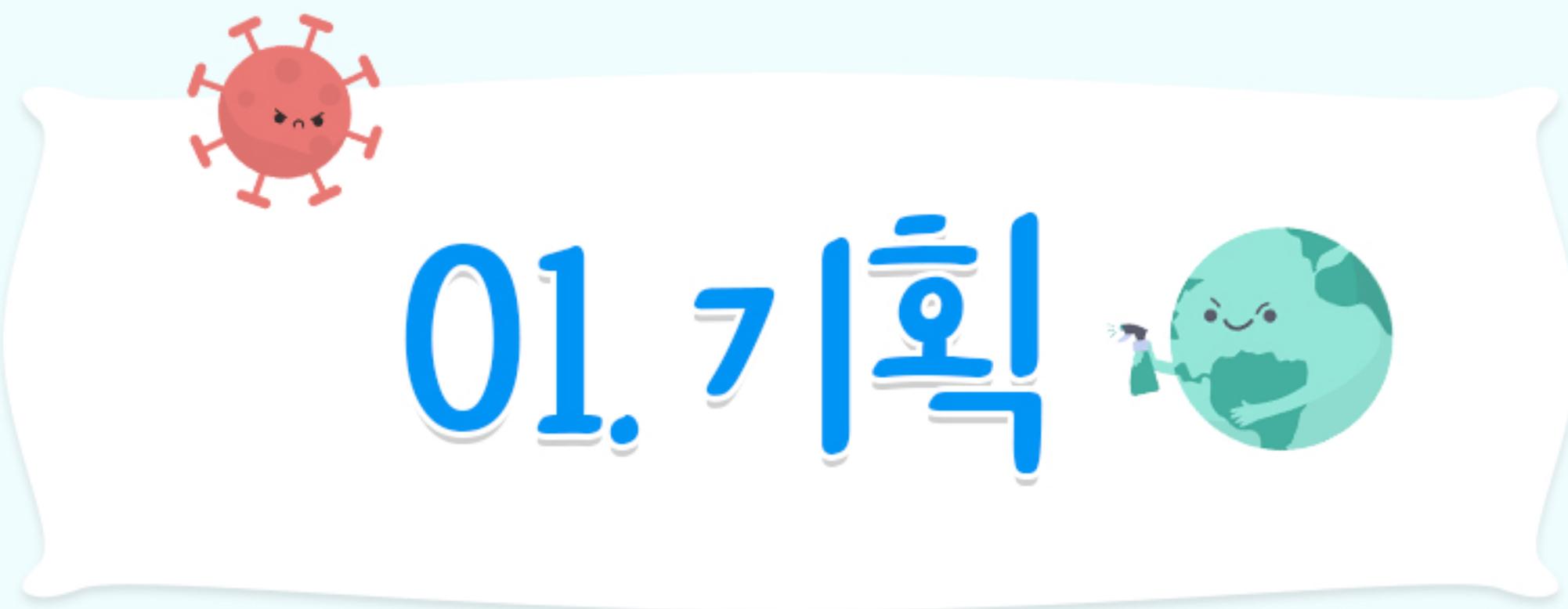
향후 보완할 점
어려웠던 점
느낀 점

03

코로나 예방 함께해요!

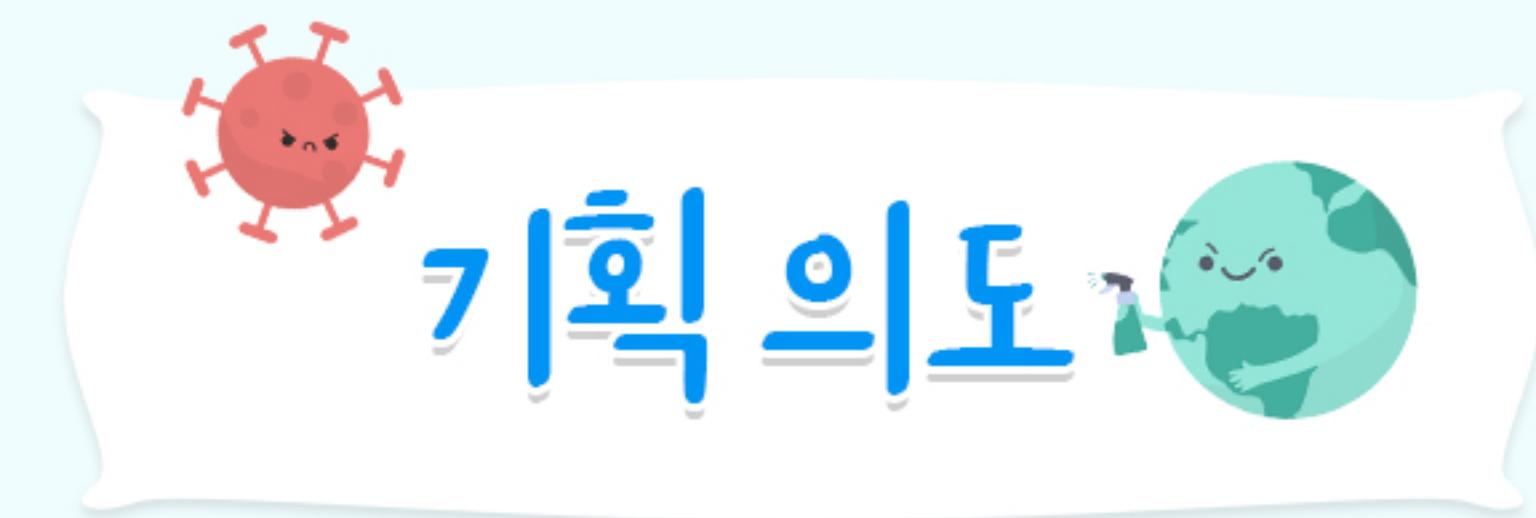


PROJECT
PLAN





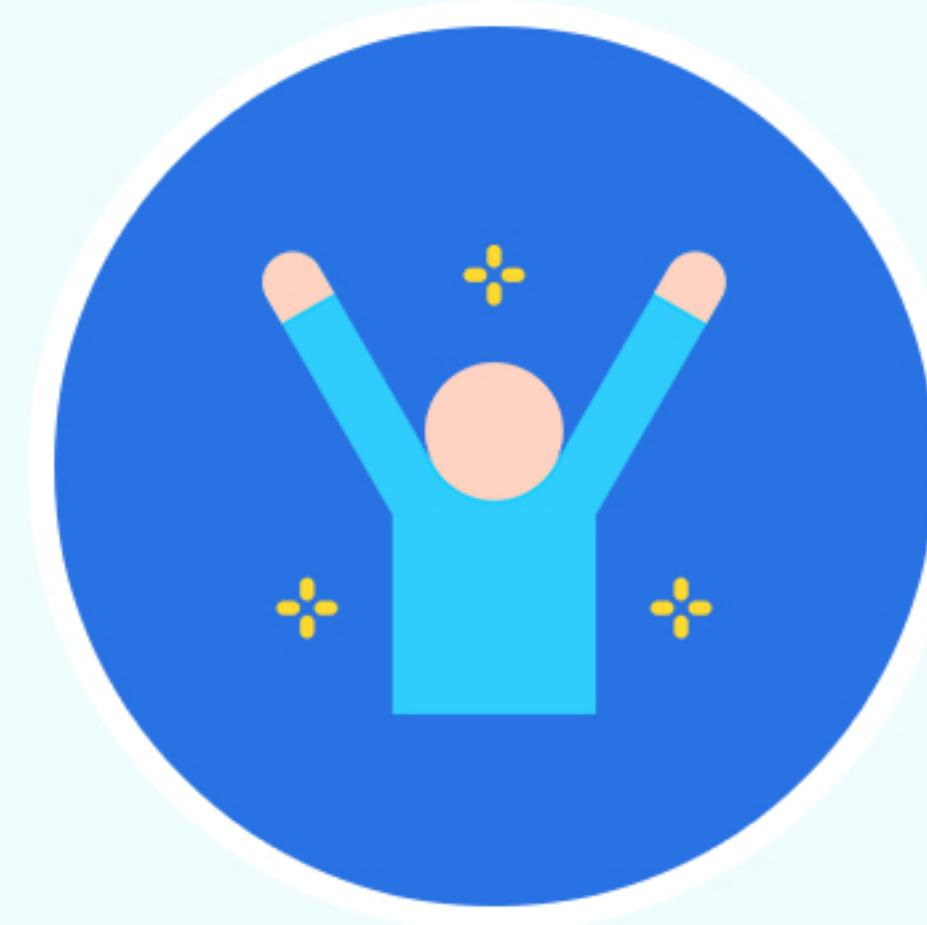
PROJECT
PLAN



코로나 예방 에티켓을
알리는 게임



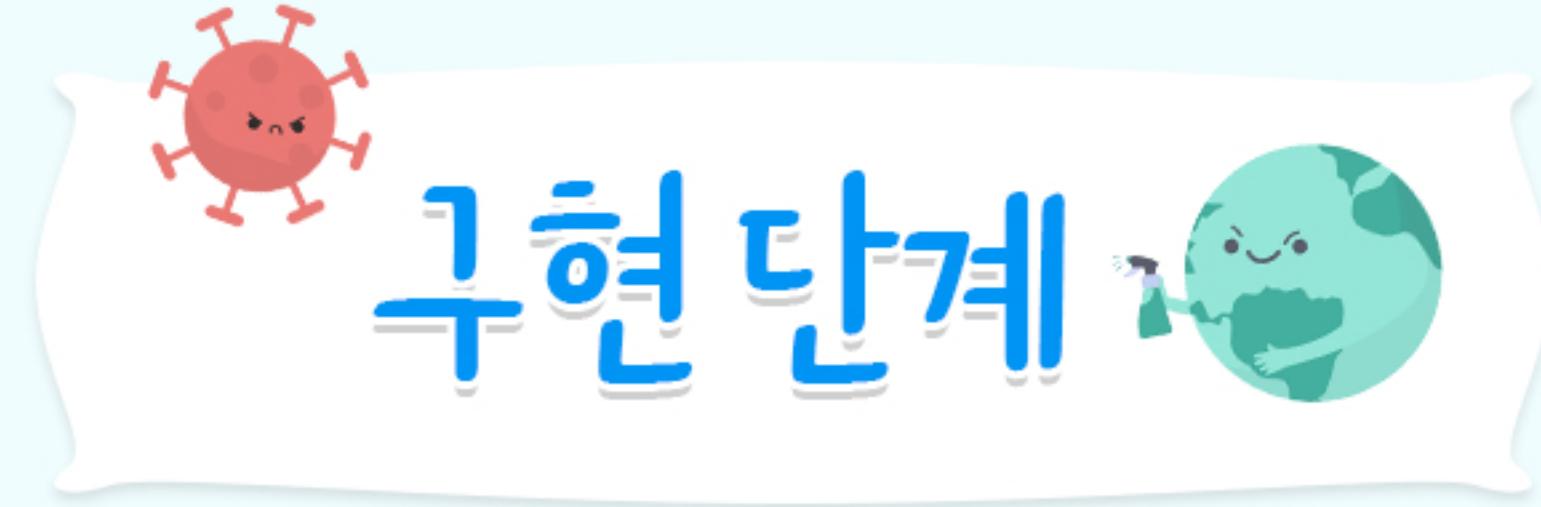
올바른 마스크 착용 방법을
배울 수 있는 게임



재미와 유익함을
모두 얻을 수 있는 게임

05

코로나 예방 함께해요!



1 게임 주제 및 컨셉 정하기

2 와이어프레임 작성하기

3 게임 UI 디자인하기

4 코딩으로 기능 구현하기

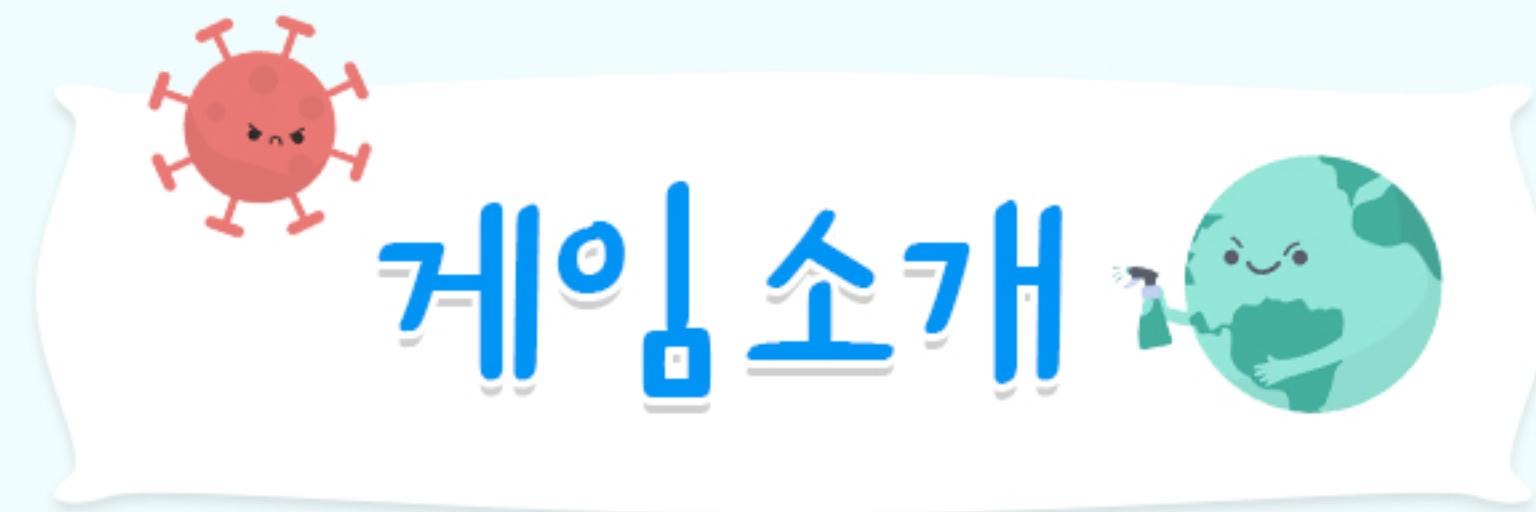
5 수정·보완하기

06

코로나 예방 함께해요!



PROJECT
PLAN



‘올바른 코로나 예방 에티켓을 학습할 수 있도록 유도하는 미니 게임’



- ① 코로나예방수칙을 잘 지키는 캐릭터, 잘 지키지 않는 캐릭터 등장
- ② 올바른 에티켓 이미지 선택 시 스코어 증가 및 응원 메시지 제공
- ③ 잘못된 에티켓 이미지 선택 시 게이지 감소 및 올바른 에티켓 알림

07

코로나 예방 함께해요!



PROJECT
DESIGN





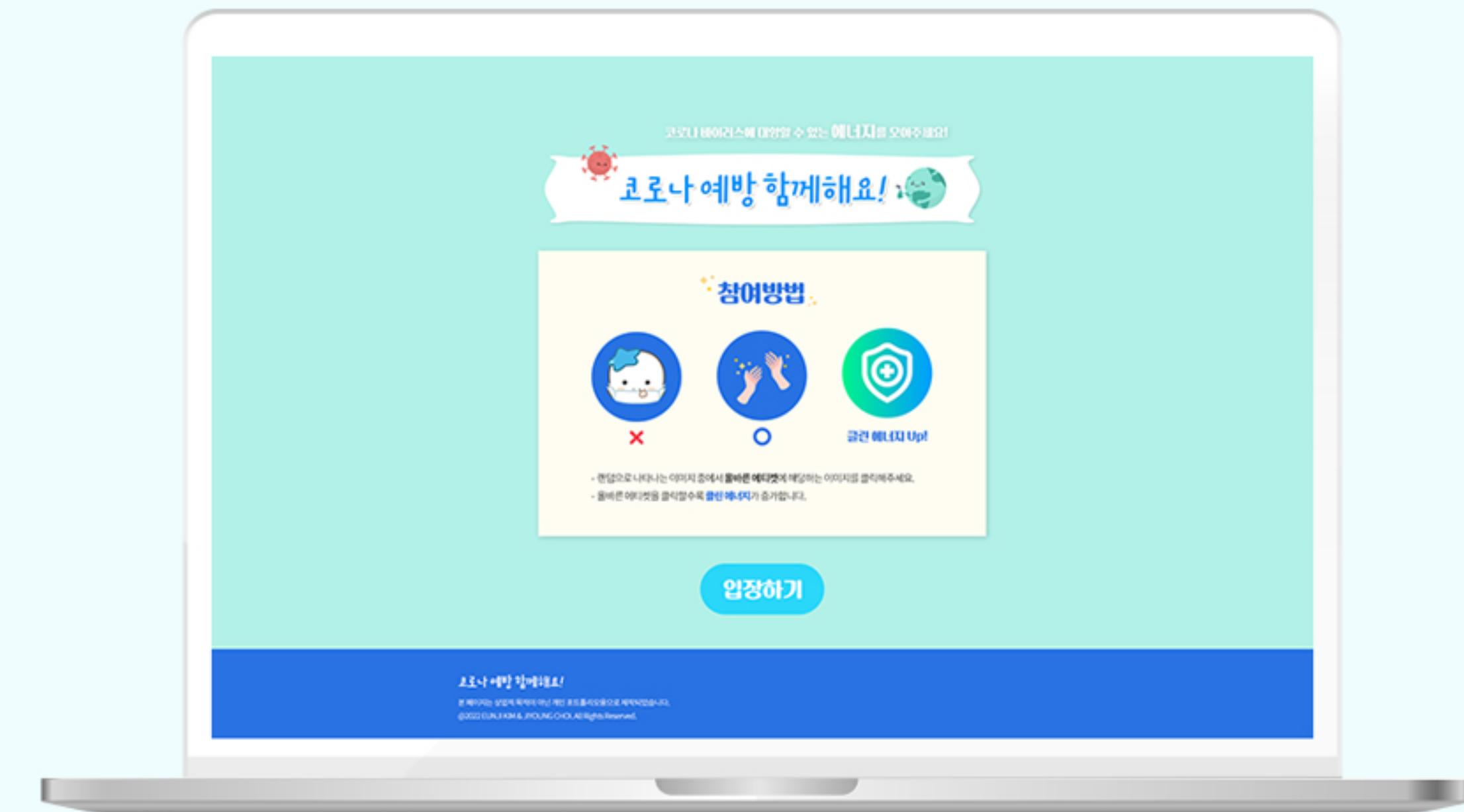
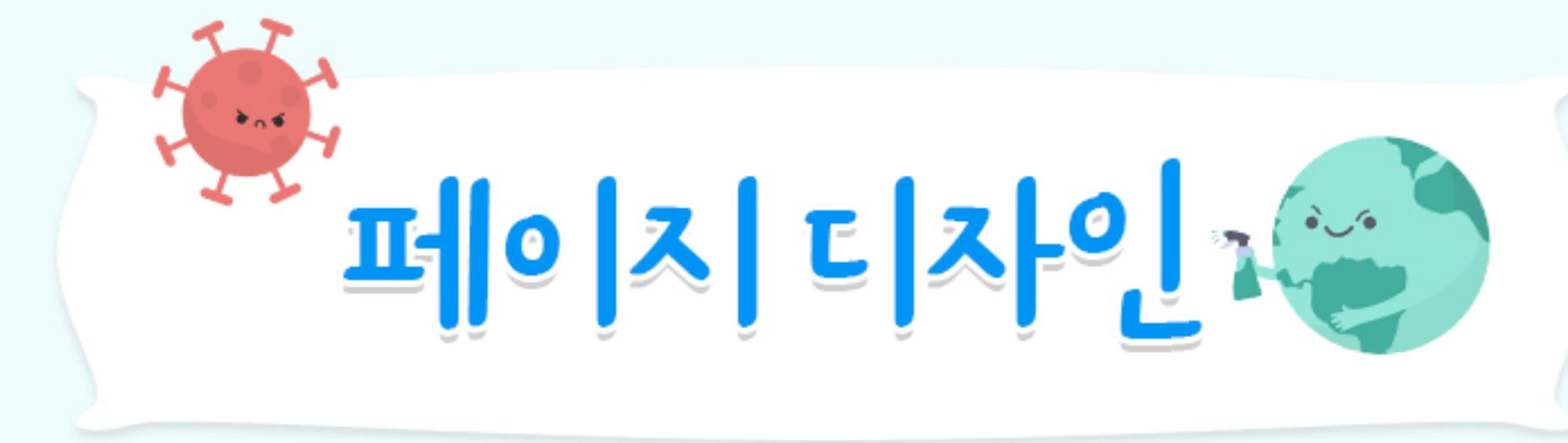
PROJECT
DESIGN

코로나 예방 함께해요!

코로나 예방 함께해요 페이지 디자인 (Web)

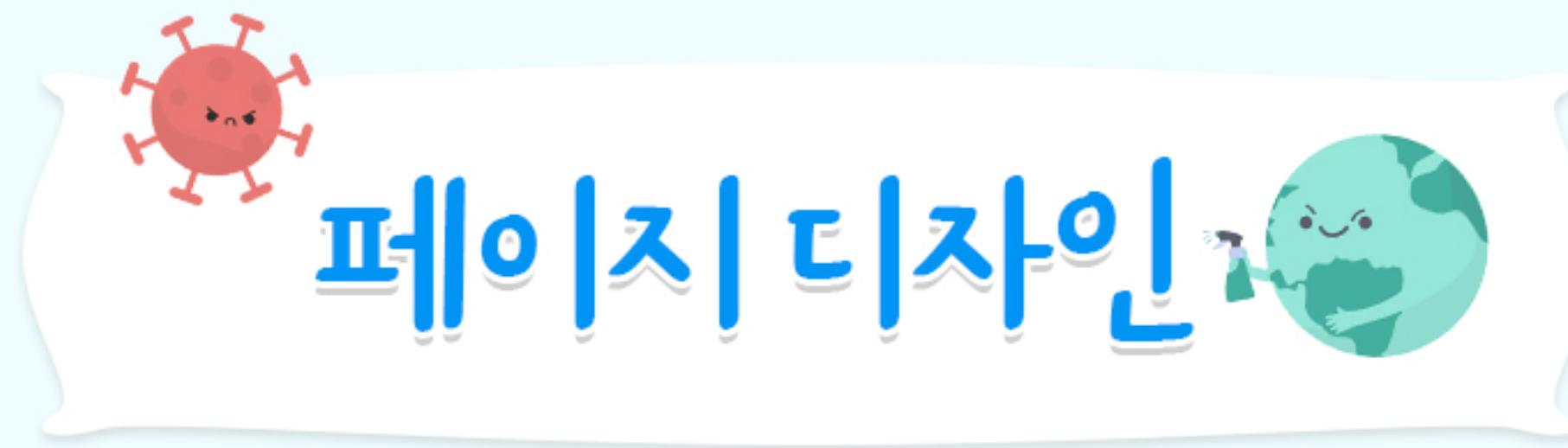
작업기간 2022.09.27 ~ 09.28

프로그램



09

코로나 예방 함께해요!



DESIGN CONCEPT

코로나 예방이라는 주제에 맞게 푸른 색감을 메인 테마로 정하고,
귀여운 캐릭터를 활용하여 누구나 쉽게 참여할 수 있도록 디자인했습니다.



PROJECT
DESIGN

TYPOGRAPHY

상주다정다감체 코로나 예방 함께해요 0123456789

상주꽃감체 코로나 예방 함께해요 0123456789

Noto Sans KR 코로나 예방 함께해요 0123456789

COLOR

#MAIN1

#MAIN2

#SUB1

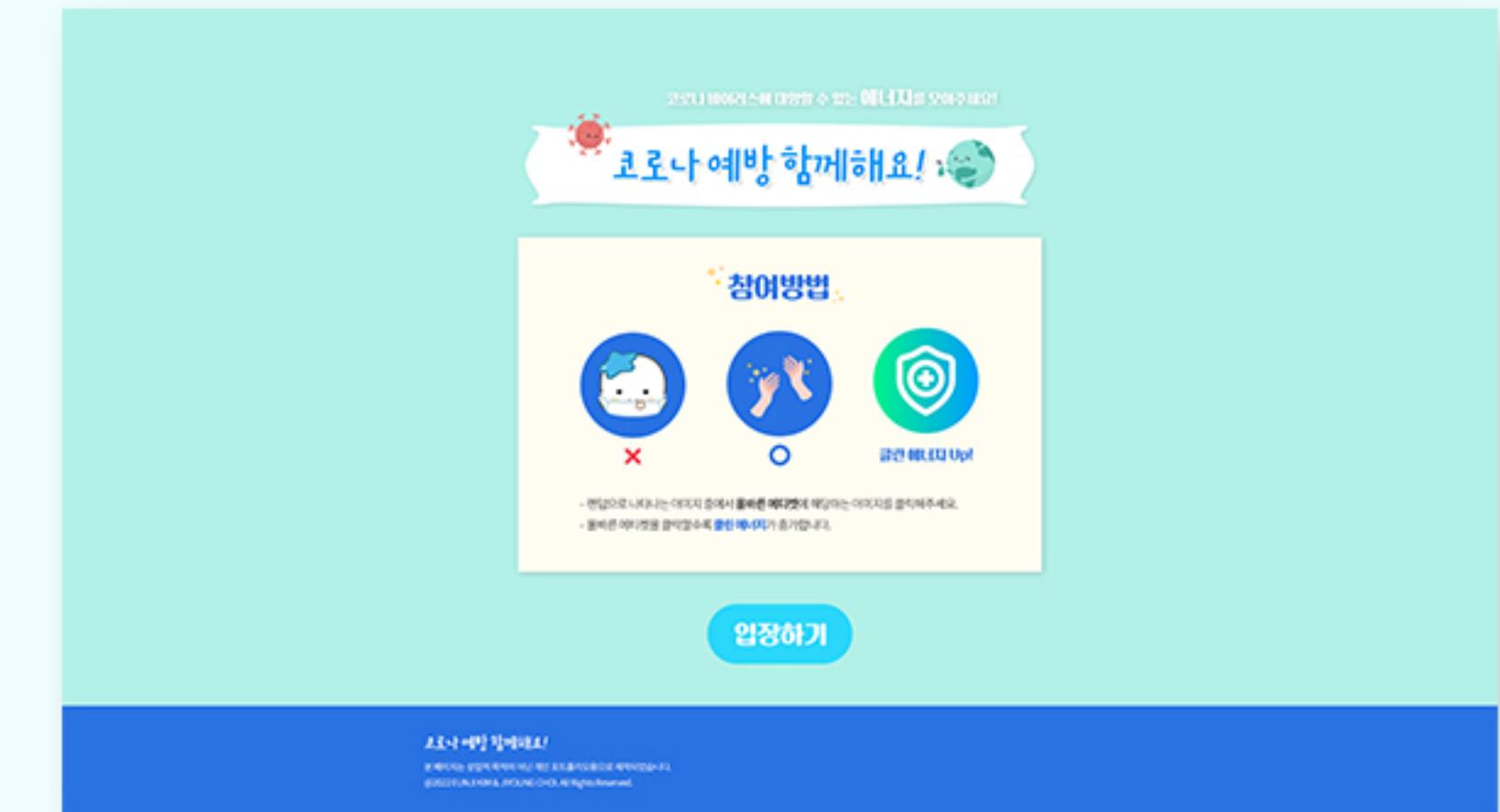
#SUB2

#b2f1e8

#0094f4

#2872e3

#2bd7f9



10

코로나 예방 함께해요!



PROJECT
DESIGN

1. 타이틀

참여 유도 문구와 함께
부드러운 느낌의 폰트 사용



페이지 디자인



3. 입장하기

전체 페이지 톤과 비슷하고
경쾌한 느낌으로 디자인

코로나 예방 함께해요!

본 페이지는 상업적 목적의 아닌 개인 포트폴리오용으로 제작되었습니다.
©2022 EUNJI KIM & JIYOUNG CHOI All Rights Reserved.

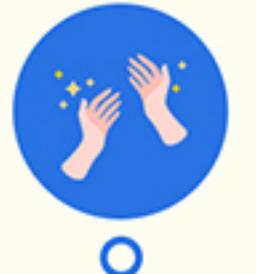
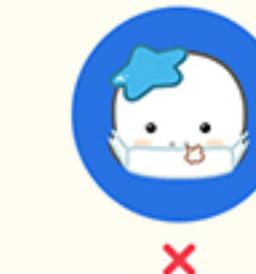
입장하기

코로나 바이러스에 대항할 수 있는 에너지를 모아주세요!



코로나 예방 함께해요!

참여방법



클린 에너지 Up!

- 팬덤으로 나타나는 이미지 중에서 올바른 에티켓에 해당하는 이미지를 클릭해주세요.
- 올바른 에티켓을 클릭할수록 **클린 에너지**가 증가합니다.

2. 참여방법

게임에 사용되는 이미지로
직관적이고 간결한 안내문구

4. 저작권 안내

포트폴리오 용으로
제작된 게임을 사전 안내

11

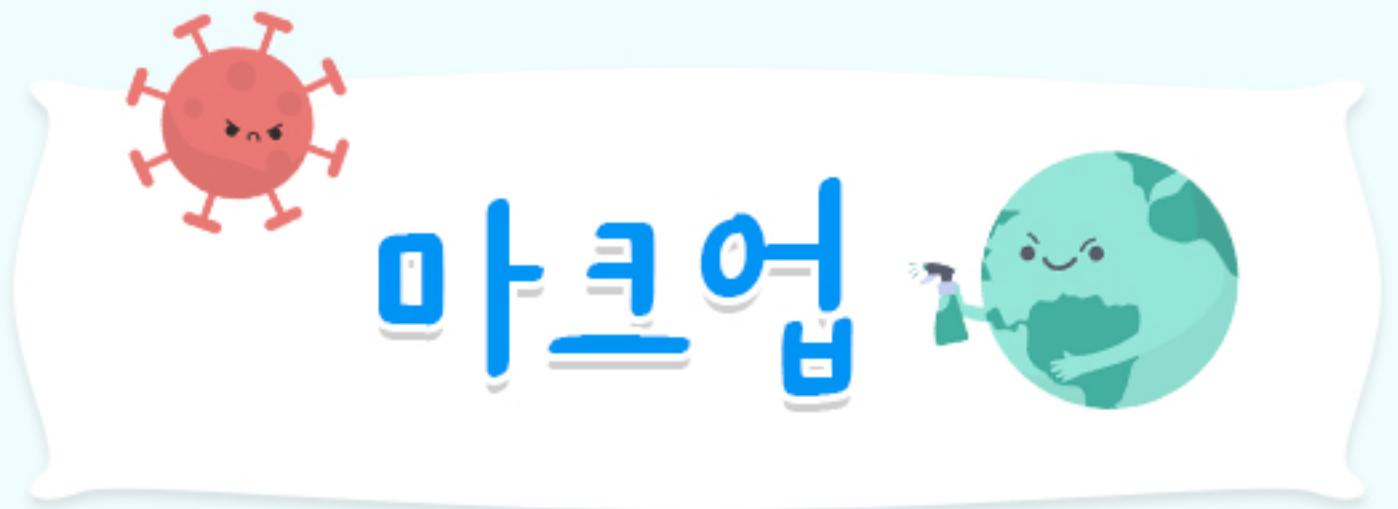
코로나 예방 함께해요!



PROJECT
CODING



03. 코딩!



PROJECT
CODING

```
<title>Let's prevent COVID-19 together</title>
</head>
<body>
    <div id="wrap">
        <header class="banner">
            <h1 class="sr-only">코로나 예방 함께해요! </h1>
        </header>

        <section class="game">
            <!-- 유저 게이지 -->
            <div class="userGauge">
                <span class="gaugeBar_empty">유저 게이지 바
                    <span class="gaugeBar_full">유저 게이지</span>
                </span>
            </div>

            <!-- 타이머 -->
            <div class="timer"> 0: 00
            </div>

            <!-- 시작 버튼 -->
            <div class="startBox">
                <button class="start">시작</button>
                <button class="play">일시 정지</button>
            </div>
        </section>
    </div>
</body>
```

유저 게이지

- * 올바른 에티켓 클릭 : 차감 없음
- * 잘못된 에티켓 클릭 : 차감

타이머

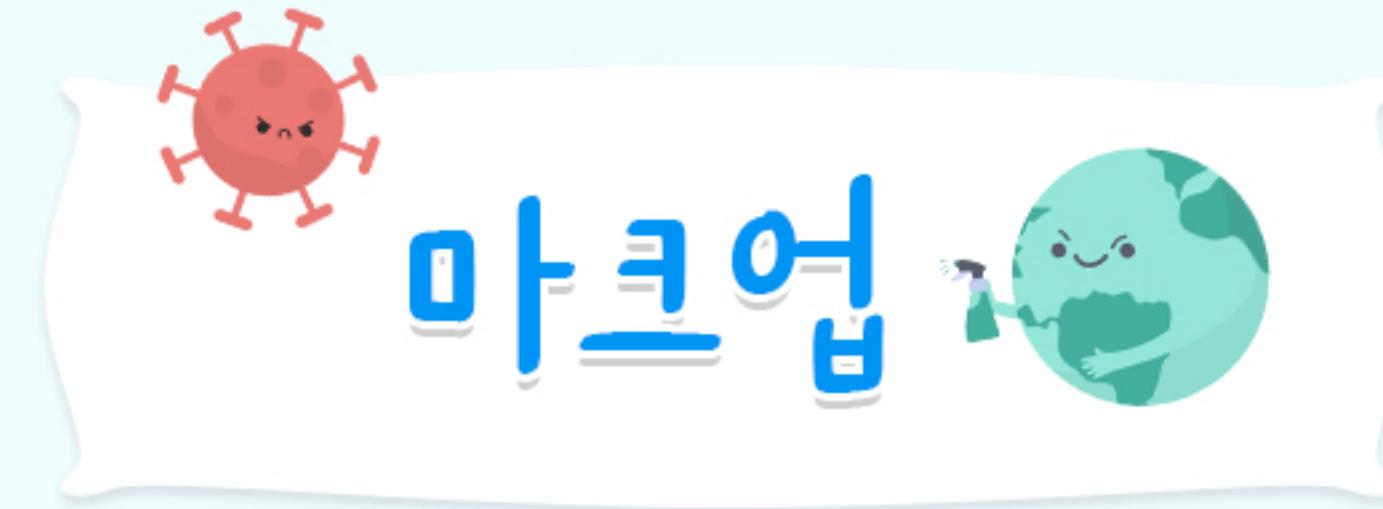
- * 사용자가 원하는 시간만큼
플레이할 수 있도록 설정

13

코로나 예방 함께해요!



PROJECT
CODING



```
<!-- 이미지 박스 - 마스크 사람 -->
<div class="playBox"> </div>

<div class="countBox">
    <span class="countInfo">코로나 예방 동참</span>
    <span class="count">0</span>
</div>

<div class="popUpBox">
    <span class="popUpMsg"> 한번 더 도전해볼까요? <br /> 코로나19가 완전히 사라질 때까지 재시작</span>
    <button class="reStartBtn">재시작</button>
</div>

<div class="reactIconBox">
    </img>
    
</div>

<div class="msgBox">
    <!-- <span class="msg"> 코로나 예방 에티켓을 함께 지켜가요</span> -->
</div>

</section>

<footer>
    <address> MADE BY EUNJI KIM & JIYOUNG CHOI</address>
</footer>
```

플레이

* 이미지 동적 생성

팝업

* 타이머 종료 혹은 게이지 소진 시
재시작 가능한 창 팝업

리액션

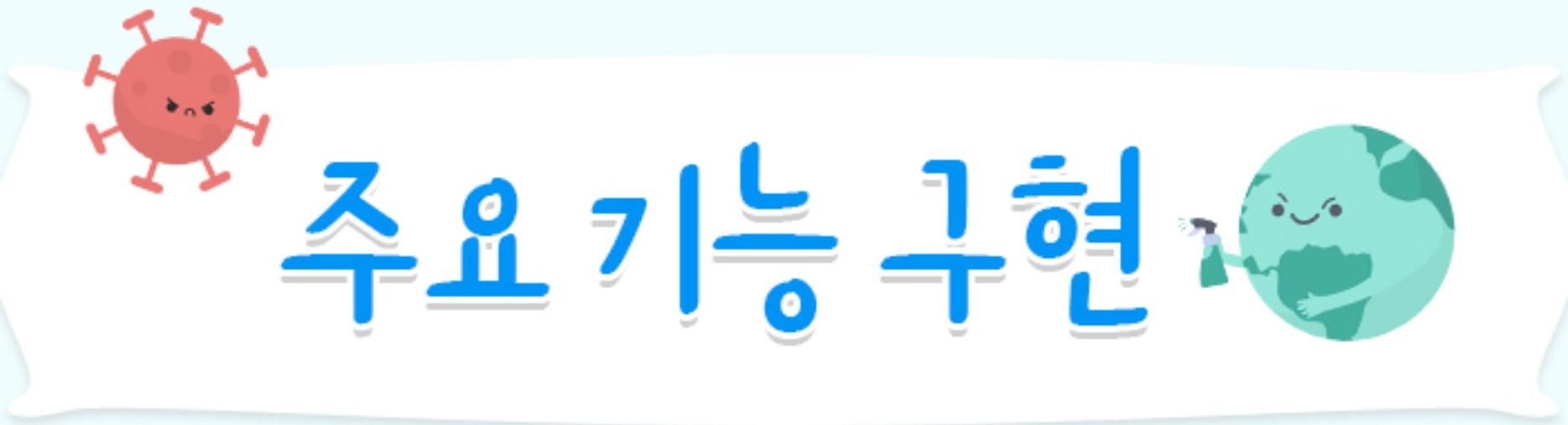
* 올바른 에티켓 클릭 : 클린 아이콘
* 잘못된 에티켓 클릭 : 바이러스 아이콘

메시지

* 올바른 에티켓 클릭 : 참 잘했어요!
* 잘못된 에티켓 클릭 : 턱스크는 안돼요!

14

코로나 예방 함께해요!



주요 기능 구현



PROJECT
CODING

```
function scatterIcons() {
    randomIcons();
    randomCoords();
    createdIcons.forEach(iconObj, index) => {
        const $iconImg = iconObj.img;
        const $iconX = createdCoords[index].left;
        const $iconY = createdCoords[index].top;
        $iconImg.style.left = `${$iconX}px`;
        $iconImg.style.top = `${$iconY}px`;
        showIcon($iconImg);
        handleClick(iconObj);
        setTimeout(() => {
            removeAllIcons();
        }, 1900);
    });
}
```

* 이미지 동적 생성 후 클릭 이벤트 설정

```
function handleClick(targetObj) {
    const { img, text, idx } = targetObj;
    img.addEventListener('click', (evt) => {
        createMsg(text, idx);
        playBox.removeChild(evt.target);
        if (
            img.classList.contains('onMask') ||
            img.classList.contains('cleanHands')
        ) {
            // score 증가
            countNum++;
            count.textContent = countNum;
            setTimeout(() => {
                hideIcon(cleanIcon);
                msgBox.removeChild(msgBox.lastElementChild);
            }, 300);
            showIcon(cleanIcon);
        } else {
            // 게이지 감소
            gaugeNum++;
            if (gaugeNum < 6) {
                gauge.style.transform = `scaleX(${1 - 0.2 * gaugeNum})`;
                gauge.style.left = `${-24 * gaugeNum}px`;
            } else {
                gaugeNum = 5;
            }
            setTimeout(() => {
                hideIcon(virusIcon);
                msgBox.removeChild(msgBox.lastElementChild);
            }, 300);
            showIcon(virusIcon);
        }
    });
}
```

* 카운트 증가

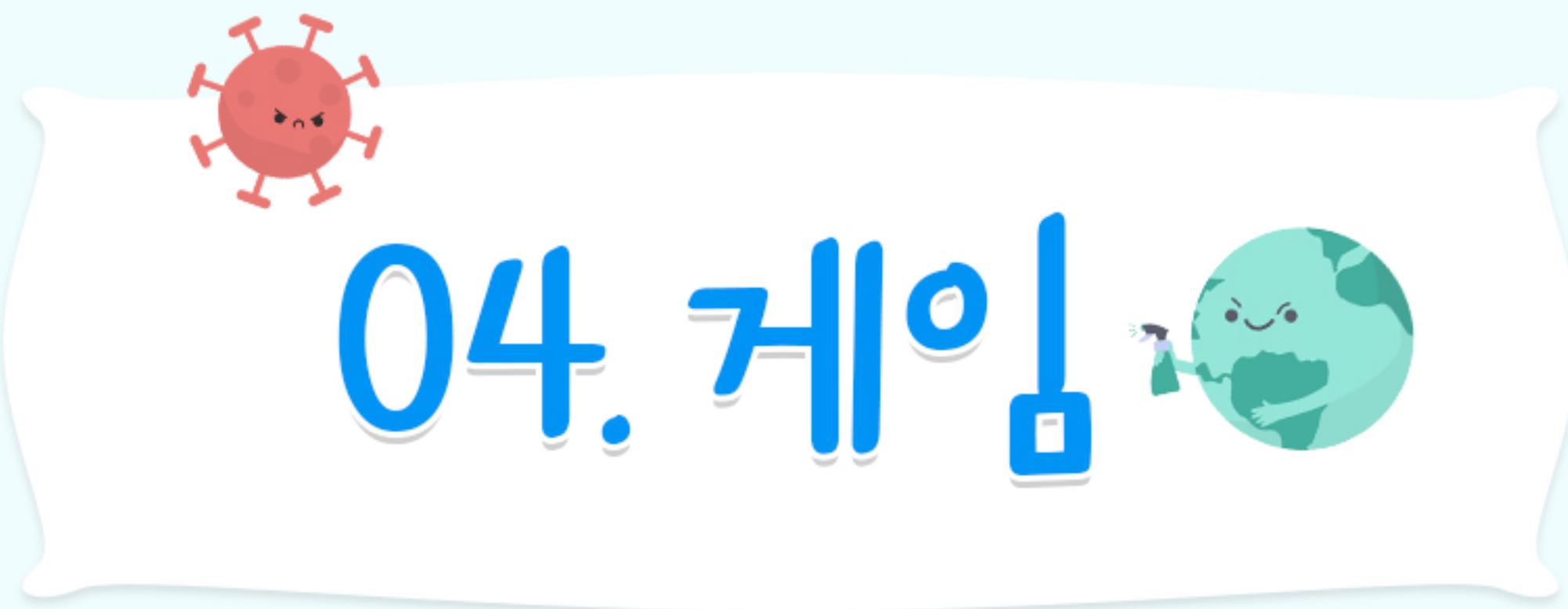
* 메시지 및 리액션 일정 시간 이후 삭제

* 게이지를 활용한 게이지UI 변동

* 특정 게이지 이상은 고정값 설정



PROJECT
GAME





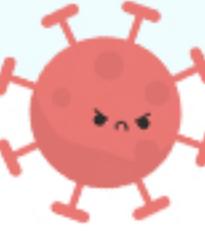
- 1 게임 단계로 들어서기 전, 게임을 즐기고 싶은 시간을 입력합니다.
- 2 START 버튼을 누르면 해당 시간 동안 게임이 진행됩니다.
- 3 랜덤으로 나타나는 이미지 중 올바른 에티켓에 해당하는 이미지를 클릭해주세요.



PROJECT
GAME

Rules

- ⊕ 올바른 에티켓 이미지를 클릭하면, 클린 게이지가 올라갑니다.
- ⊖ 잘못된 에티켓 이미지를 클릭하면, 클린 게이지가 내려갑니다.
- ⊕ 올바른 에티켓 이미지 클릭 수 만큼 코로나 예방 동참 횟수가 적립됩니다.



올바른 에티켓

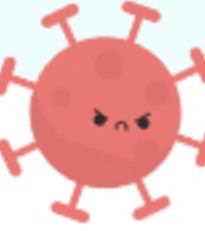


① 깨끗한 손

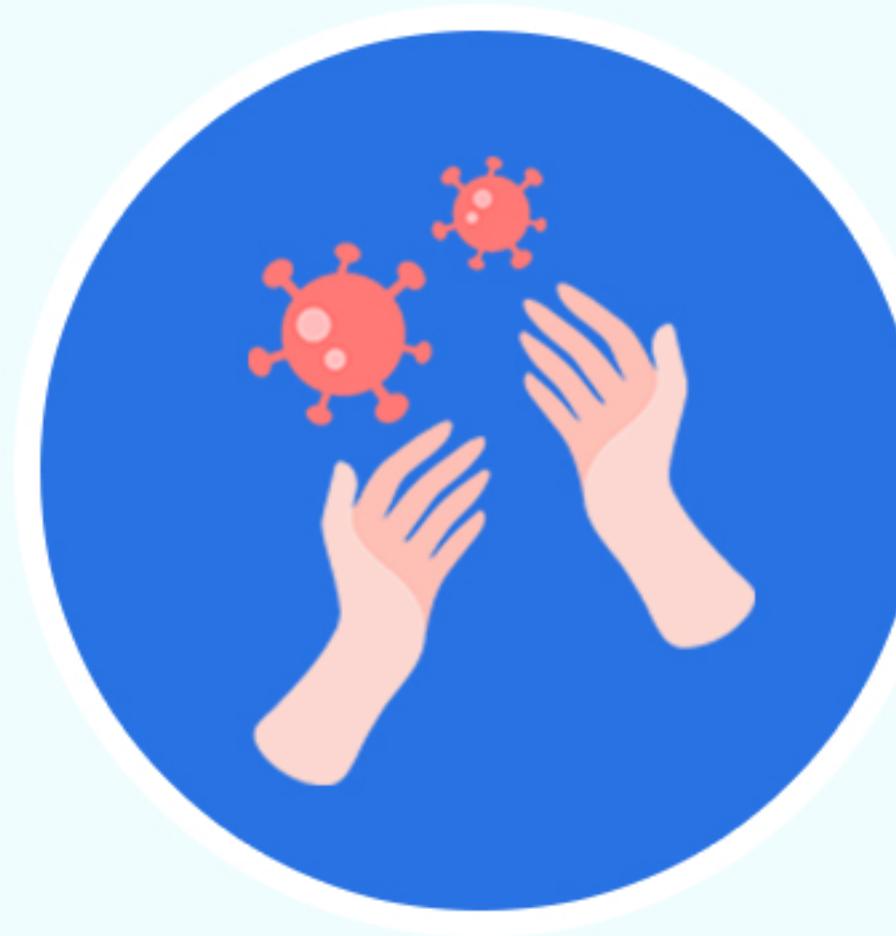


② 올바른 마스크 착용

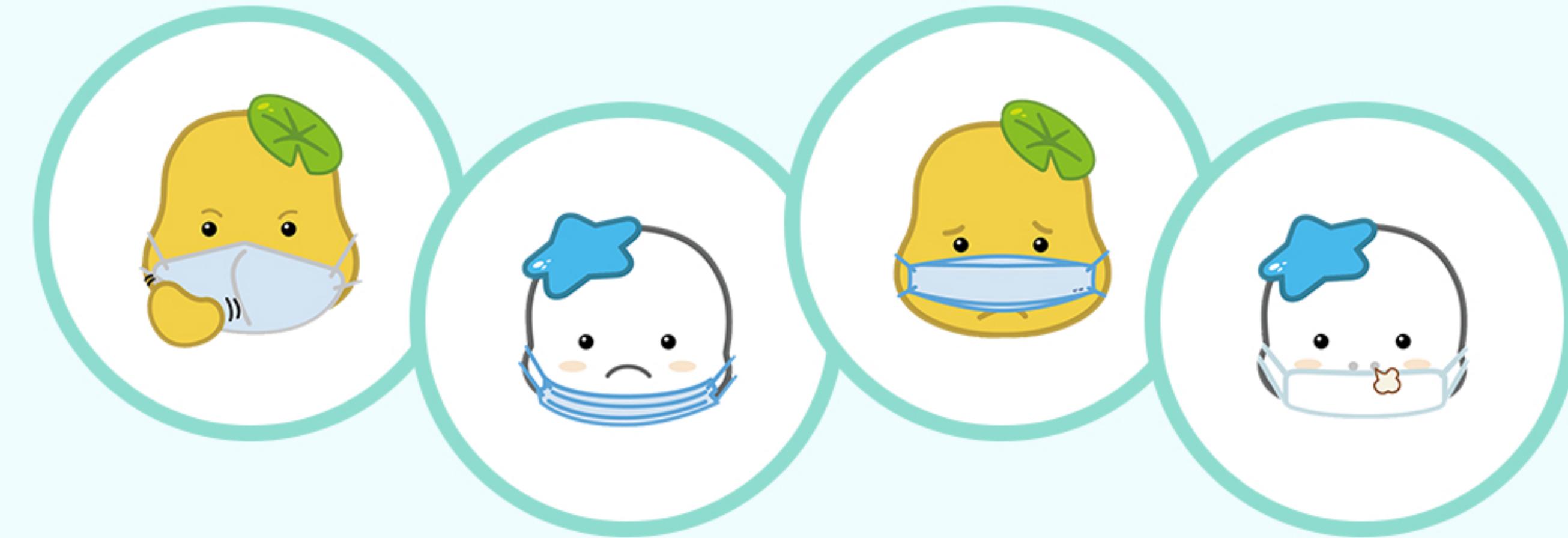




잘못된 에티켓



② 청결하지 않은 손

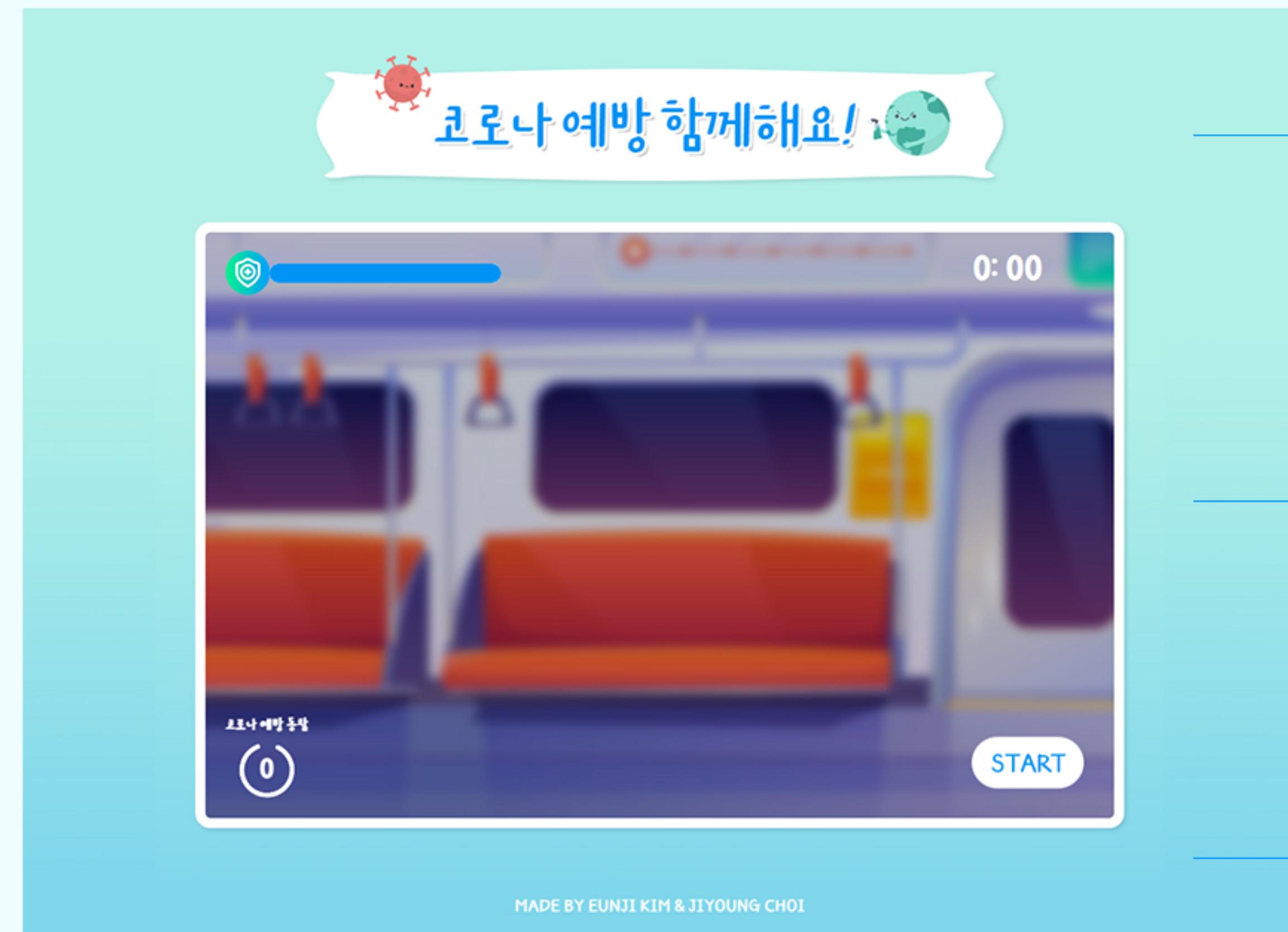


② 잘못된 마스크 착용



PROJECT
GAME

게임페이지 구성



타이틀

컨셉과 주제를 모두 담은 게임 제목

게임화면

게임이 진행되는 화면

저작권 안내

게임을 제작한 저작권자 표시

20

코로나 예방 함께해요!



PROJECT
GAME

게임 구성 및 시연



1. START 버튼 클릭 시 게임 시작

2. 타이머 게임이 진행되는 시간

3. 클린 게이지 올바른 이미지 클릭 시 적립, 잘못된 이미지 클릭시 차감

4. 코로나 예방 동참 올바른 이미지 클릭 시 적립

21

코로나 예방 함께해요!



PROJECT
GAME

게임 구성 및 시연



5. 일시정지 버튼 시작 후 일시정지 가능

7. 지구 올바른 에티켓 이미지를 클릭 시
바이러스를 퇴치하는 이미지 팝업

6. 클릭 메시지 클릭 시 응원, 경고 메시지 팝업

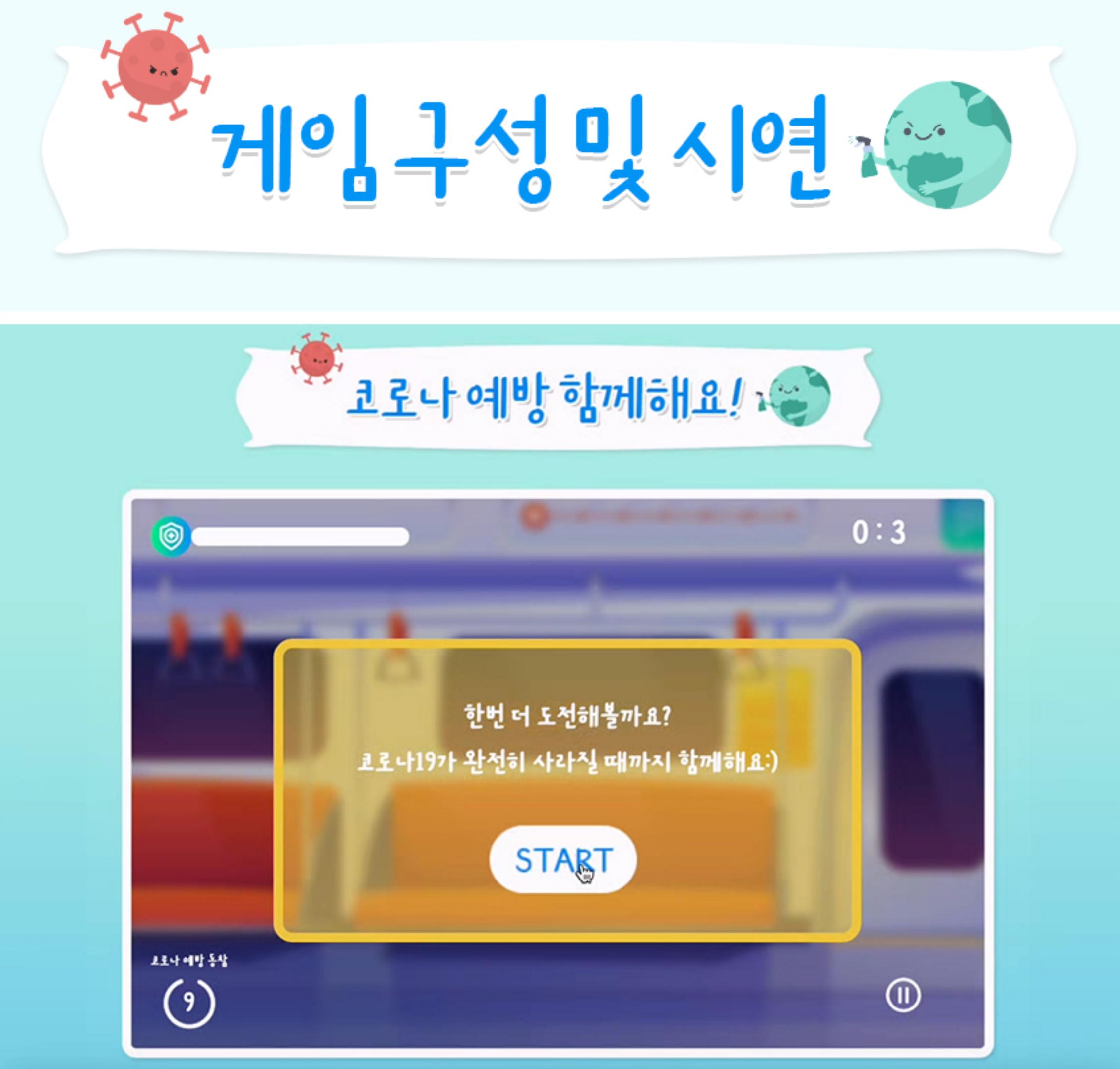
8. 바이러스 잘못된 에티켓 이미지를 클릭 시
바이러스 이미지 팝업

22

코로나 예방 함께해요!



PROJECT
GAME



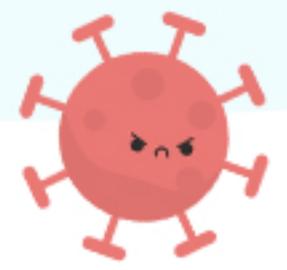
게임 종료 화면

23

코로나 예방 함께해요!



PROJECT
EPILOGUE



05. 에필로그





PROJECT
EPILOGUE



프로젝트 완성 후 느낀 점.

기획부터 디자인, 컨셉까지 모든 과정을 직접 해보는 것이 의미있는 프로젝트였던 것 같다.

시안에 맞추어 적절한 기능을 구현하는 경험을 직접 해보았다.



향후 보완할 점.

스코어가 누적되도록 구현해서 최고점에 도전하는 재미를 추가한다.

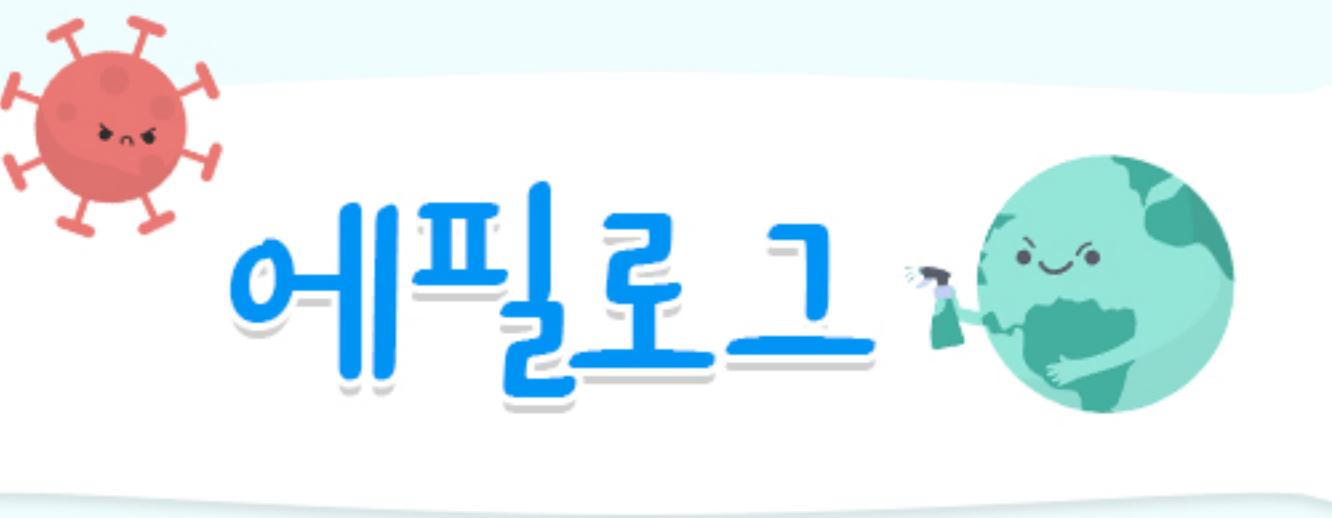
난이도 별로 단계를 선택할 수 있도록 구현한다.

재시작 시 나타나는 불안정성을 보완한다.

어려웠던 점.

코로나 예방이라는 주제에 어울리는 디자인 컨셉을 정하는 것이 어려웠다.

`setInterval`을 적용하는 요소가 많아 게임을 안정적으로 구현하는 것이 어려웠다.





PROJECT
EPILOGUE

