

BSc Systemtechnik^{NTB} **Mobile Web Applikationen (TuK III M)**

Flexbox - Arbeitsauftrag

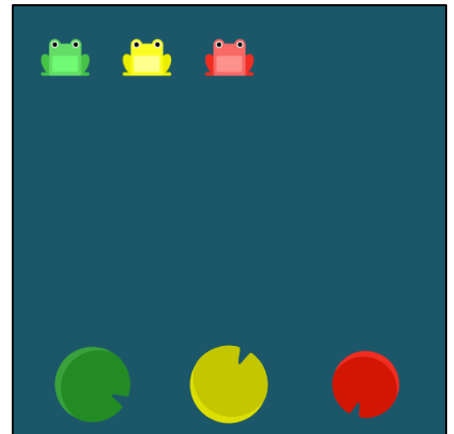
In den folgenden Übungen vertiefen Sie die Lerninhalte aus dem zweiten Block zum Thema Flexbox. Publizieren Sie entsprechende Übungsartefakte auf den Github Pages.

1) Flexbox Froggy

Absolvieren Sie die Übung Flexbox Froggy¹. Flexbox Froggy führt weitere Properties zum Alignment (`justify-content`, `align-items`, `align-content`, `align-self`) des Containers und der Items ein. Erlernen Sie diese mittels der Beispiele und den Erklärungen im Spiel.

Der Flexbox Container hat die ID `pond` und die Flexbox Items die Klasse `frog` kombiniert mit der entsprechenden Farbe des Frosches.

```
<div id="pond">
  <div class="frog green">
    <div class="frog yellow">
      <div class="frog red"
    </div>
  </div>
```



2) Flex Flow

Implementieren Sie mittels Flexbox das Verhalten gemäss dem Video „Flex Flow im Moodle“. Sie finden die entsprechende HTML Vorlage im Moodle.



3) Homepage Web-Ausbildungsserver

Erstellen Sie eine Homepage auf den Github Pages zur Verlinkung der Übungsartefakte. Nutzen Sie hierzu die bereits kennengelernten Konzepte. Teilen Sie den Kommilitonen die URL zu den Github Pages per Moodle Forum mit.

¹ <http://flexboxfroggy.com/#de>