

Projekt aplikacji
Software Architecture Design (SAD)

Spis treści

1.	Wstęp.....	2
2.	Cel i zakres dokumentu	2
3.	Definicja architektury aplikacji	2
4.	Cele i ograniczenia architektury	2
5.	Obraz logiczny aplikacji.....	2
5.1	Charakterystyka pakietów	2
5.2	Diagram klas aplikacji.....	2
5.3	Specyfikacja funkcji i metod aplikacji	2
6.	Dynamiczny obraz modelowanej aplikacji	2
6.1	Diagram sekwencji UML dla obiektów	2
6.2	Diagram aktywności UML dla obiektów	2
7.	Statyczny obraz modelowanej aplikacji	2
8.	Projekt bazy danych	2

1. Wstęp
2. Cel i zakres dokumentu
3. Definicja architektury aplikacji
4. Cele i ograniczenia architektury
5. Obraz logiczny aplikacji
 - 5.1 Charakterystyka pakietów
[Rozdział zawiera opis pakietów, diagram pakietów UML ze specyfikacją interfejsów.]
 - 5.2 Diagram klas aplikacji
 - 5.3 Specyfikacja funkcji i metod aplikacji
[Rozdział zawiera specyfikację implementacji funkcji i metod aplikacji, specyfikację algorytmów.]
6. Dynamiczny obraz modelowanej aplikacji
 - 6.1 Diagram sekwencji UML dla obiektów
[Rozdział zawiera diagram sekwencji UML dla obiektów modelowanej aplikacji.]
 - 6.2 Diagram aktywności UML dla obiektów
[Rozdział zawiera diagram aktywności UML obiektów modelowanej aplikacji.]
7. Statyczny obraz modelowanej aplikacji
 - 7.1 Diagram komponentów UML
[Rozdział zawiera diagram komponentów UML modelowanej aplikacji.]
 - 7.2 Diagram instalacji UML
[Rozdział zawiera diagram instalacji UML modelowanej aplikacji.]
8. Projekt bazy danych
[Rozdział zawiera diagram encji, specyfikacja plików XML, specyfikacja skryptów i procedur wykonywanych na danych.]