Use Case - Logowanie

*Pharmacy*

Wersja v\_05\_05\_2023\_1

Data 05.05.2023

Spis treści

[1. Logowanie do aplikacji. 3](#_Toc138513592)

[2. Wstęp 3](#_Toc138513593)

[3. Cel use case'u 3](#_Toc138513594)

[4. Lista aktorów 3](#_Toc138513595)

[4.1 Aktor inicjujący 3](#_Toc138513596)

[5. Przebieg use case'u 3](#_Toc138513597)

[6. Wyjątki 4](#_Toc138513598)

[<Wyjątek 1> 4](#_Toc138513599)

[<Wyjątek 2> 4](#_Toc138513600)

[<Wyjątek 3> 4](#_Toc138513601)

[<Wyjątek 4> 4](#_Toc138513602)

[<Wyjątek 5> 4](#_Toc138513603)

[7. Przebiegi alternatywne 4](#_Toc138513604)

[<Przebieg Alternatywny 1> 4](#_Toc138513605)

[8. Zagadnienia implementacyjne 4](#_Toc138513606)

[9. Warunki rozpoczęcia use case'u 4](#_Toc138513607)

[10. Stan końcowy 5](#_Toc138513608)

[11. Nierozwiązane problemy 5](#_Toc138513609)

# 1. Logowanie do aplikacji.

Klient aplikacji loguje się do aplikacji.

# 2. Wstęp

Use case „Logowanie” opisuje proces logowania do systemu.

Klient jest aktorem, który uruchamia proces logowania do aplikacji.

System jest również aktorem, który wykonuje wiele czynności, takich jak wyświetlanie ekranu logowania, weryfikacja wprowadzonych danych logowania, przekierowywanie klienta do panelu głównego aplikacji itp.

Klient jest zależny od systemu w celu uzyskania dostępu do aplikacji. Bez zalogowania, klient nie może uzyskać dostępu do funkcji, które wymagają autoryzacji.

System jest zależny od klienta, aby wprowadził poprawne dane logowania. Bez poprawnych danych, system nie może uwierzytelnić tożsamości klienta.

# 3. Cel use case'u

Celem logowania jest potwierdzenie tożsamości klienta, aby zapewnić bezpieczeństwo i ochronę danych w systemie.

# 4. Lista aktorów

* Klient zarejestrowany (Klient)

## 4.1 Aktor inicjujący

Klient zarejestrowany (Klient)

# 5. Przebieg use case'u

Krok 1.

System wyświetla stronę z formularzem logowania z polami na login i hasło.

Krok 2.

Klient wprowadza swój login

Krok 3.

Klient wprowadza swoje hasło

Krok 4.

Klient naciska przycisk „Zaloguj”.

Krok 5.

System przeprowadza autoryzację. Weryfikuje login i hasło.

Krok 6.

System otwiera okno główne aplikacji.

Krok 7.

Klient może korzystać z aplikacji.

# 6. Wyjątki

# <Wyjątek 1>

Klient podał nieprawidłowy login i hasło, o czym jest informowany pojawiającym się komunikatem. Klient powinien wprowadzić ponownie login i hasło.

# <Wyjątek 2>

Klient podał nieprawidłowy login, o czym jest informowany pojawiającym się komunikatem. Klient powinien wprowadzić ponownie login.

# <Wyjątek 3>

Klient podał nieprawidłowe hasło, o czym jest informowany pojawiającym się komunikatem. Klient powinien wprowadzić ponownie hasło.

# <Wyjątek 4>

Klient nie podał loginu i hasła, o czym jest informowany pojawiającym się komunikatem. Klient powinien wprowadzić login i hasło.

# <Wyjątek 5>

Nastąpił problem z połączeniem z bazą danych, o którym klient jest informowany wyświetlającym się komunikatem.

# 7. Przebiegi alternatywne

# <Przebieg Alternatywny 1>

Krok 5

System nie przeprowadza autoryzacji.

Krok 6

System nie potwierdził klienta, wyświetla komunikat o błędzie i prosi o ponowne podanie loginu oraz hasła.

# 8. Zagadnienia implementacyjne

Bezpieczeństwo – hasło wyświetla się w postaci „\*”.

Weryfikacja danych logowania - system musi zweryfikować, czy wprowadzone przez klienta dane logowania są poprawne, przed udzieleniem dostępu do aplikacji.

Synchronizacja z bazą danych - system musi być w stanie zsynchronizować dane logowania z bazą danych, w celu weryfikacji tożsamości klienta.

# 9. Warunki rozpoczęcia use case'u

Aplikacja wymaga autoryzacji - warunkiem rozpoczęcia procesu logowania jest próba dostępu do funkcjonalności, która wymaga autoryzacji, np. dostęp do chronionego obszaru aplikacji lub do informacji tylko dla zalogowanych klientów.

Nowy klient - jeśli klient nie posiada jeszcze konta w systemie, konieczne jest utworzenie nowego konta poprzez proces rejestracji.

# 10. Stan końcowy

Klient zostaje zalogowany poprawnie i pojawia się okno główne aplikacji oraz ma dostęp do chronionych funkcjonalności systemu.

Klient podał błędne dane logowania i nie zostaje zalogowany.

# 11. Nierozwiązane problemy

[Nie dotyczy]