

# VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

## FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ



Dokumentace IFJ15  
Tým 052, varianta *a/2/II*

Vedoucí týmu:	Postolka Matěj	xposto02	25 %
Další členové:	Osadský Lukáš	xosads00	25 %
	Plaskoň Pavol	xplask00	25 %
	Pospíšil Pavel	xpospi88	25 %

# Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>TODO</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Práce v týmu</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Lexikální analyzátor</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Syntaktický analyzátor</b>	<b>3</b>
5.1	Zpracování výrazů . . . . .	3
<b>6</b>	<b>Vestavěné funkce????</b>	<b>4</b>
<b>7</b>	<b>Interpret</b>	<b>4</b>
7.1	Řadící algoritmus – Heap Sort . . . . .	4
7.2	Vyhledávání podřetězce – Knuth-Morris-Pratt . . . . .	4
7.3	Tabulka s rozptýlenými položkami . . . . .	4
<b>A</b>	<b>Diagram konečného automatu lexikální analýzy</b>	<b>5</b>
<b>B</b>	<b>LL–gramatika</b>	<b>6</b>
B.1	První část . . . . .	6
B.2	Druhá část . . . . .	7
<b>C</b>	<b>Precedenční tabulka</b>	<b>8</b>
<b>D</b>	<b>Instrukční sada trojadresného kódu</b>	<b>9</b>

# 1 Úvod

Obecný pokec o stvoření světa

## 2 TODO

default font?

kontrola čitelnosti kódu

kontrola komentovanosti kódů, zdroje! (např. odkud prvočísla do hash tabulky)

tvorba automatu <http://madebyevan.com/fsm/>

vývojový cyklus? speciální techniky

instrukční sadu?

Section "Implementace interpretu jazyka IFJ15" a pod lex, syn, sem, int?

Větší řádkování?

Sjednotit popisy automatu = VS ASS == VS EQ

i=2

pravidla prece tabulky jako text?

Zadání:

dokumentace.pdf 4-7 stran

1. strana OK

Diagram automatu OK

LL-gramatika OK

prece tabulka "OK"

POPIS ZPŮSOBU ŘEŠENÍ Z POHLEDU IFJ

návrh

implementace

vývojový cyklus

práce v týmu

speciální techniky

algoritmy

Popis řadícího svého algoritmu

řazení

hledání v textu

tabulky symbolů

Opět práce v týmu (kdo co jak)

Literatura, reference, citace

!! Nevlastní materiál

!! Obecné popisy algoritmů

Pavel:

kontrola prece tabulky X změna za symboly textless > = !

přidat dolar do prece tabulky

## 3 Práce v týmu

Projekt je vypracován čtveřicí cool kluků.

## 4 Lexikální analyzátor

### Lexikální analýza?

Lexikální analyzátor je vstupní a nejjednodušší **Nezdůrazňoval bych** část překladače. Je založen na deterministickém **bejvávalo** konečném automatu, jehož hlavním úkolem je čtení zdrojového souboru a na základě lexikálních pravidel jazyka rozdělit jednotlivé znaky **množiny znaků** souboru na lexikální části (lexémy). Rozpoznané lexémy jsou reprezenované strukturou token, která obsahuje informace o typu tokenu a jeho data. Jeho vedlejší úlohou je odstraňování všech komentářů a bílých znaků, které **neboť** nejsou potřebné pro následné zpracování. Princip fungování lexikálního analyzátoru reprezentuje příloha č.1 **A**, ve které je zobrazeno jeho schéma. Činnost lexikálního analyzátoru je přímo řízena syntaktickým analyzátozem. Jeho výstupem **ěho?** je token, který je zároveň vstupem do syntaktické analýzy.

## 5 Syntaktický analyzátor

### Syntaktická a sémantická analýza? Syntaktická analýza a sémantická analýza

Syntaktický a sémantický analyzátor, neboli parser, představuje ústřední část naší implementace interpretu jazyka IFJ15. Parser se volá prakticky ihned po spuštění programu a přejímá řízení do doby, než dojde k úplnému zpracování zdrojového souboru.

Syntaktická analýza je implementována rekurzivním sestupem, který je řízen pravidly naší LL gramatiky. Neterminální symboly představují tokeny přijaté od lexikálního analyzátoru. Ten je volán přímo z parseru vždy, když je třeba zpracovat další token. Se syntaktickou analýzou je současně vykonávána také analýza sémantická. Při deklaraci nebo definici funkce (jazyk IFJ15 podporuje v globálním prostoru pouze funkce) se do globální tabulky symbolů ukládá datová struktura reprezentující danou funkci.

Poté dochází ke zpracování těla dané funkce (za předpokladu, že jde o definici funkce). Přímou během rekurzivního sestupu se tak vykonávají všechny potřebné sémantické kontroly a naplňuje se lokální tabulka symbolů. Taktéž se generují vnitřní instrukce, které se ukládají do instrukčního seznamu příslušné funkce. Pokud se během syntaktické analýzy narazí na výraz, je řízení programu předáno modulu pro vyhodnocování výrazů (expr), který pomocí precedenční analýzy provede vyhodnocení daného výrazu a poté předá řízení zpět parseru.

Po zpracování celého zdrojového souboru se provádí závěrečné sémantické kontroly. Kontroluje se například to, zda došlo během zpracování zdrojového souboru k definici všech deklarovaných funkcí. Tímto je syntaktická a sémantická analýza ukončena a parser předá řízení interpretu.

### 5.1 Zpracování výrazů

**A FUNKCÍ! Má jediná chvíle slávy?**

## 6 Vestavěné funkce????

## 7 Interpret

### 7.1 Řadící algoritmus – Heap Sort

Funkce pro seřazení prvků v poli.

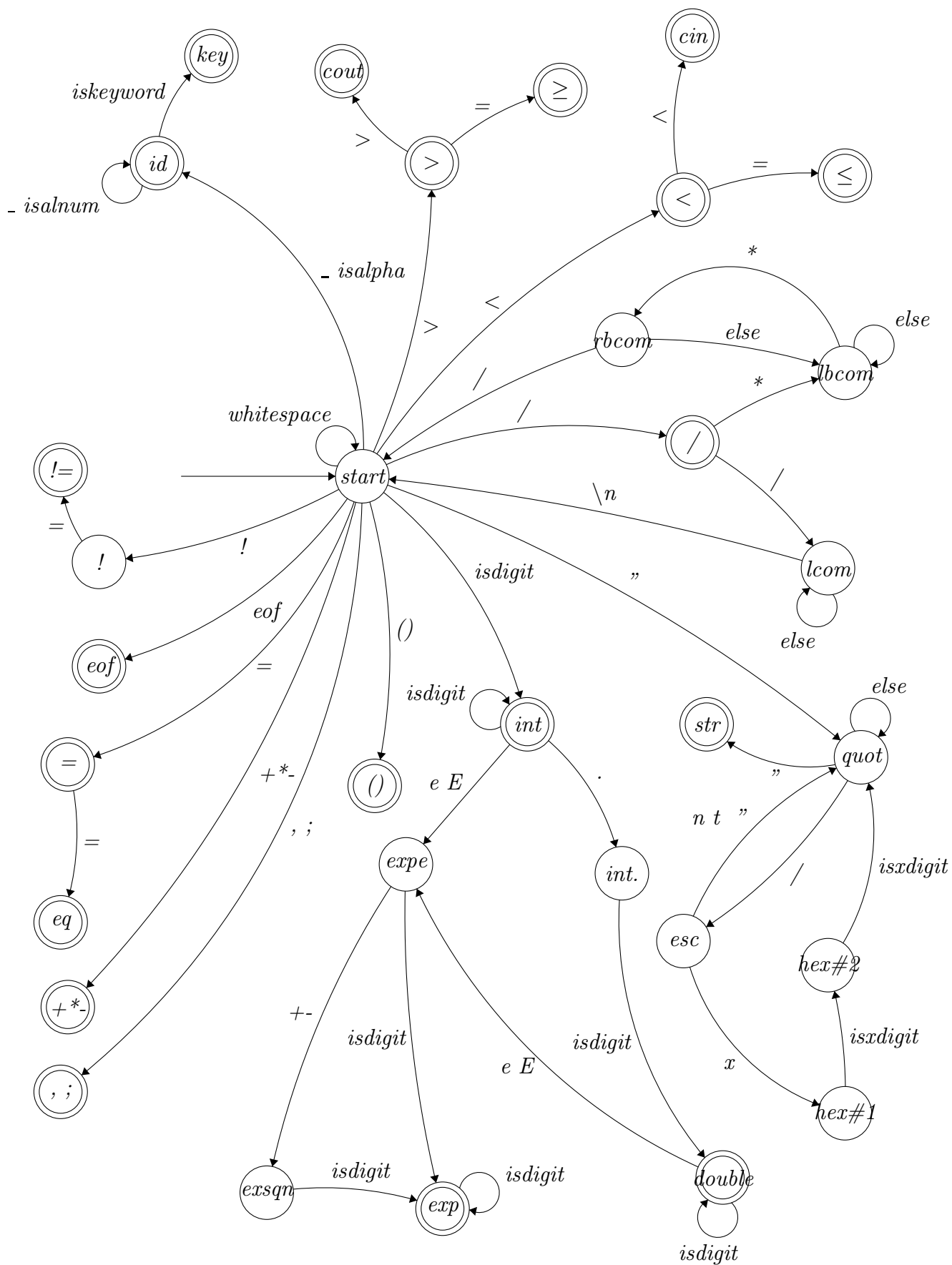
### 7.2 Vyhledávání podřetězce – Knuth-Morris-Pratt

Vyhledání podřetězce v řetězci ve vestavěné funkci `find` je řešeno algoritmem Knuth-Morris-Pratt. Základem algoritmu je vytvoření masky, tzv. `Fail vector`. Je to **nevábný počátek věty** pole celých čísel o délce hledaného textu. Ke každému písmenu hledaného řetězce je přiřazeno číslo, které určuje index, kam **pro návrat programu** se má program vrátit v případě neshody znaků.

### 7.3 Tabulka s rozptýlenými položkami

Datová struktura použitá pro tabulky **tabulku?** symbolů. **Její** Výhodou je rychlost vyhledávání položek. Základem je pole ukazatelů na jednotlivé položky. Položky obsahují svůj klíč, data a ukazatel na další položku, aby mohly být propojené v jednosměrně vázaný lineární seznam (seznam synonym) – **seznam synonym**. V případě ideální hashovací funkce není propojení v seznam potřebné, **a** čas přístupu k položkám konstantní. Nalezení takové funkce je ale problematické **není triviální**. V případě konfliktů **konfliktu?** se čas nalezení položky prodloužuje o **dobu?** prohledání lineárního seznamu.

## A Diagram konečného automatu lexikální analýzy



## B LL-gramatika

### B.1 První část

PROG->FUNCTION\_DECL PROG  
PROG->eps  
FUNCTION\_DECL->DATA\_TYPE t\_identifier t\_lround\_bracket FUNC\_DECL\_PARAMS t\_rround\_bracket NESTED\_B\textlessCK  
DATA\_TYPE->t\_int  
DATA\_TYPE->t\_double  
DATA\_TYPE->t\_string  
FUNC\_DECL\_PARAMS->DATA\_TYPE t\_identifier FUNC\_DECL\_PARAMS\_NEXT  
FUNC\_DECL\_PARAMS\_NEXT->t\_comma FUNC\_DECL\_PARAMS  
FUNC\_DECL\_PARAMS->eps  
FUNC\_DECL\_PARAMS\_NEXT->eps  
NESTED\_B\textlessCK->t\_lcurly\_bracket NBC t\_rcurly\_bracket  
NBC->DECL\_OR\_ASSIGN NBC  
DECL\_OR\_ASSIGN->DATA\_TYPE t\_identifier DECL\_ASSIGN t\_semicolon  
DECL\_OR\_ASSIGN->t\_auto t\_identifier t\_assign EXPRESSION t\_semicolon  
DECL\_ASSIGN->t\_assign EXPRESSION  
DECL\_ASSIGN->eps  
NBC->FCALL\_OR\_ASSIGN NBC  
FCALL\_OR\_ASSIGN->t\_identifier FOA\_PART2  
FOA\_PART2->t\_lround\_bracket FUNCTION\_CALL\_PARAMS t\_rround\_bracket t\_semicolon  
FOA\_PART2->t\_assign EXPRESSION t\_semicolon  
HARD\_VALUE->t\_int\_value  
HARD\_VALUE->t\_double\_value  
HARD\_VALUE->t\_string\_value  
FUNCTION\_CALL\_PARAMS->FUNCTION\_CALL\_PARAM FUNCTION\_CALL\_PARAMS\_NEXT  
FUNCTION\_CALL\_PARAMS->eps  
FUNCTION\_CALL\_PARAM->t\_identifier  
FUNCTION\_CALL\_PARAM->HARD\_VALUE  
FUNCTION\_CALL\_PARAMS\_NEXT->t\_comma FUNCTION\_CALL\_PARAMS  
FUNCTION\_CALL\_PARAMS\_NEXT->eps

## B.2 Druhá část

```
NBC->BUILTIN_CALL NBC
BUILTIN_CALL->BUILTIN_FUNC t_lround_bracket FUNCTION_CALL_PARAMS t_rround_bracket t_semicolon
BUILTIN_FUNC->token_bf_length
BUILTIN_FUNC->token_bf_substr
BUILTIN_FUNC->token_bf_concat
BUILTIN_FUNC->token_bf_find
BUILTIN_FUNC->token_bf_sort
NBC->IF_STATEMENT NBC
IF_STATEMENT->t_if t_lround_bracket EXPRESSION t_rround_bracket NESTED_B\textlessCK ELSE_STATEMENT
ELSE_STATEMENT->t_else NESTED_B\textlessCK
ELSE_STATEMENT->eps
NBC->COUT NBC
COUT->t_cout t_cout_bracket COUT_OUTPUT COUT_NEXT t_semicolon
COUT_OUTPUT->t_identifier
COUT_OUTPUT->HARD_VALUE
COUT_NEXT->t_cout_bracket COUT_OUTPUT COUT_NEXT
COUT_NEXT->eps
NBC->CIN NBC
CIN->t_cin t_cin_bracket t_identifier CIN_NEXT t_semicolon
CIN_NEXT->t_cin_bracket t_identifier CIN_NEXT
CIN_NEXT->eps
NBC->FOR_STATEMENT NBC
FOR_STATEMENT->t_for t_lround_bracket FOR_DECLARATION FOR_EXPR FOR_ASSIGN t_rround_bracket NESTED_B\textlessCK
FOR_DECLARATION->DATA_TYPE t_identifier DECL_ASSIGN t_semicolon
FOR_DECLARATION->t_auto t_identifier t_assign EXPRESSION t_semicolon
FOR_EXPR->EXPRESSION t_semicolon
FOR_ASSIGN->t_identifier t_assign EXPRESSION
NBC->NESTED_B\textlessCK NBC
NBC->RETURN
RETURN->t_return EXPRESSION t_semicolon
NBC->eps
```



## C Precedenční tabulka

Stack \ Input	+	-	*	/	(	)	id	<	>	<=	>=	==	!=	\$
+	>	>	<	<	<	>	<	>	>	>	>	>	>	
-	>	>	<	<	<	>	<	>	>	>	>	>	>	
*	>	>	>	>	<	>	<	>	>	>	>	>	>	
/	>	>	>	>	<	>	<	>	>	>	>	>	>	
(	<	<	<	<	<	=	<	<	<	<	<	<	<	
)	>	>	>	>	!	>	!	>	>	>	>	>	>	
id	>	>	>	>	!	>	!	>	>	>	>	>	>	
<	<	<	<	<	<	>	<	>	>	>	>	>	>	
>	<	<	<	<	<	>	<	>	>	>	>	>	>	
<=	<	<	<	<	<	>	<	>	>	>	>	>	>	
>=	<	<	<	<	<	>	<	>	>	>	>	>	>	
==	<	<	<	<	<	>	<	<	<	<	<	>	>	
!=	<	<	<	<	<	>	<	<	<	<	<	>	>	

## D Instrukční sada trojadresného kódu

Přidat popisky a nesázet přes Verbatim

```
INS_ASSIGN
INS_ADD
INS_SUB
INS_MUL
INS_DIV
INS_EQ
INS_NEQ
INS_GREATER
INS_GREATEREQ
INS_LESSER
INS_LESSEQ
INS_JMP
INS_CJMP
INS_LAB
INS_PUSH
INS_CALL
INS_RET
INS_PUSH_TAB
INS_POP_TAB
INS_LENGTH
INS_SUBSTR
INS_CONCAT
INS_FIND
INS_SORT
INS_CIN
INS_COUT
```