

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ



Dokumentace k projektu do předmětů IFJ a IAL
Implementace interpretu jazyka IFJ15
Tým 052, varianta *a/2/II*

Vedoucí týmu:	Postolka Matěj	xposto02	25 %
Další členové:	Osadský Lukáš	xosads00	25 %
	Plaskoň Pavol	xplask00	25 %
	Pospíšil Pavel	xpospi88	25 %

Obsah

1	Úvod	2
2	Práce v týmu	2
2.1	Rozdělení práce na jednotlivých částech	2
2.2	Průběh vývoje	2
3	Implementace interpretu jazyka IFJ15	3
3.1	Lexikální analýza	3
3.2	Syntaktická a sémantická analýza	3
3.2.1	Zpracování jazykových konsturkcí	3
3.2.2	Zpracování výrazů a volání funkcí	3
3.2.3	Sémantická analýza	4
3.3	Interpret	4
3.3.1	Volání funkcí	4
3.4	Datové struktury	5
3.4.1	Zásobník	5
3.4.2	Řetězec	5
3.4.3	Tabulka s rozptýlenými položkami	5
3.5	Algoritmy	5
3.5.1	Řadící algoritmus – Heap Sort	5
3.5.2	Vyhledávání podřetězce v řetězci – Knuth-Morris-Pratt	5
4	Přílohy	6
4.A	Diagram konečného automatu lexikální analýzy [1]	6
4.B	LL-gramatika	7
4.C	Precedenční tabulka	9
4.D	Instrukční sada trojadresného kódu	10
4.D.1	Část první	10
4.D.2	Část druhá	11
5	Reference	11

1 Úvod

Tato dokumentace popisuje implementaci interpretu jazyka IFJ15, který je podmnožinou jazyka C++11. Interpret se skládá ze čtyřech částí popsanych v následujících kapitolách.

- Lexikální analyzátor
- Syntaktický analyzátor
- Sémantický analyzátor
- Interpret

2 Práce v týmu

2.1 Rozdělení práce na jednotlivých částech

- Osadský Lukáš – Lexikální analyzátor
- Postolka Matěj – Sémantický a syntaktický analyzátor
- Pospíšil Pavel – Zpracování výrazů a volání funkcí
- Plaskoň Pavel – Interpret, vestavěné funkce

2.2 Průběh vývoje

Projekt je řešený čtyřčlenným týmem, bylo tedy potřebné zvolit vhodný systém správy zdrojových souborů. Přes téměř nulové zkušenosti většiny členů týmu jsme k těmto účelům využili verzovací systém `Git` na privátním serveru vedoucího člena. Konzultace probíhaly jednou týdně, obsahovaly zhodnocení aktuálních výsledků a stanovení dalšího postupu. Nejdříve tedy každý člen pracoval sám, po několika týdnech práce proběhly dvě schůzky na kterých jsme programovali společně. V průběhu celého procesu členové týmu doplňovali krátké testovací ukázky kódu, kterými bylo následně možné, pomocí skriptu napsaného v jazyce `Python`, testovat dosavadní stabilitu celku. Při testování se nám též osvědčil nástroj `gcovr`.

Inkrementální vývojový cyklus

3 Implementace interpretu jazyka IFJ15

3.1 Lexikální analýza

Lexikální analyzátor je vstupní částí interpretu. Je založen na deterministickém konečném automatu, jehož hlavním úkolem je čtení zdrojového souboru a na základě lexikálních pravidel jazyka rozdělit jednotlivé posloupnosti znaků souboru na lexikální části – lexémy.

Rozpoznané lexikální jednotky jsou reprezenovány strukturou `token`, která obsahuje informace o typu tokenu a jeho data. Data do tokenu jsou zapisována za pomoci funkcí z námi implementované knihovny `string.h`.

Vedlejším úkolem lexikální analýzy je odstraňování všech komentářů a bílých znaků, neboť nejsou podstatné v dalších krocích interpretace. Vstupní souboru může obsahovat dva typy komentářů – řádkový, uvozený znaky `//` a blokový ohraničený sekvencemi znaků `/*` a `*/`. Po ukončení čtení komentáře automat opět přejde do počátečního stavu.

Činnost lexikálního analyzátoru je přímo řízena syntaktickým analyzátozem, který postupně žádá o jednotlivé tokeny. Princip fungování lexikální analýzy reprezentuje příloha 4.A, ve které je zobrazeno její schéma.

3.2 Syntaktická a sémantická analýza

Syntaktický a sémantický analyzátor, neboli `parser`, představuje ústřední část naší implementace interpretu jazyka IFJ15. Parser se volá prakticky ihned po spuštění programu a přejímá řízení do doby, než dojde k úplnému zpracování zdrojového souboru.

3.2.1 Zpracování jazykových konstrukcí

Syntaktická analýza je implementována rekurzivním sestupem, který je řízen pravidly naší LL-gramatiky uvedenými v příloze 4.B. Neterminální symboly představují tokeny přijaté od lexikálního analyzátoru. Ten je volán přímo z parseru vždy, když je třeba zpracovat další token. Se syntaktickou analýzou je současně vykonávána také analýza sémantická. Při deklaraci nebo definici funkce – jazyk IFJ15 podporuje v globálním prostoru pouze funkce – se do globální tabulky symbolů ukládá datová struktura reprezentující danou funkci.

V případě definice funkce poté dochází ke zpracování těla dané funkce. Přímo během rekurzivního sestupu se tak vykonávají všechny potřebné sémantické kontroly a naplňuje se lokální tabulka symbolů. Taktéž se generují vnitřní instrukce, které se ukládají do instrukčního seznamu příslušné funkce. Pokud se během syntaktické analýzy narazí na výraz, je řízení programu předáno modulu pro vyhodnocování výrazů `expr`, který pomocí precedenční analýzy provede vyhodnocení daného výrazu a poté předá řízení zpět parseru.

Po zpracování celého zdrojového souboru se provádí závěrečné sémantické kontroly. Kontroluje se například, zda došlo během zpracování zdrojového souboru k definici všech deklarovaných funkcí, přesná signatura funkce `main`. Tímto je syntaktická a sémantická analýza ukončena a parser předá řízení interpretu.

3.2.2 Zpracování výrazů a volání funkcí

Zpracování výrazu je voláno v několika rozličných situacích. Existují situace, kdy se však na místě výrazu může objevit volání funkce. Volání funkcí i zpracovávání výrazů jsou v naší implementaci součástí jednoho modulu.

Zpracování výrazů řízené precedenční tabulkou uvedenou v příloze 4.C probíhá ve dvou krocích. V prvním kroku je za pomoci zásobníkové struktury výraz převeden z infixové na postfixovou notaci. V tomto kroku je kontrolována správná posloupnost operátorů, operandů a závorek.

V kroku druhém je vyhodnocena postfixová notace a vygenerovány příslušné instrukce. V této fázi běhu interpretu se kontroluje datová kompatibilita operandů a nastavují odvozené datové typy proměnným s modifikátorem **auto**.

Při výskytu volání funkce je mimo jiné kontrolována kompatibilita návratového typu funkce a typu proměnné pro přiřazení návracené hodnoty.

3.2.3 Sémantická analýza

Sémantická analýza probíhá paralelně se syntaktickou analýzou v rámci rekurzivního sestupu i precedenční analýzy výrazů. Kontroluje se definice a deklarace funkcí i deklarace proměnných.

3.3 Interpret

Interpret ke své práci využívá globální zásobník, lokální zásobník pro aktuální funkci a tabulky s rozptýlenými položkami pro proměnné. Každý blok příkazů interpretovaného programu má vlastní tabulku proměnných – pro zabezpečení viditelnosti proměnných jenom v rámci jejich bloku. Na začátku se v globální tabulce symbolů vyhledá funkce **main**, vytvoří se pro ni lokální rámec a instrukční ukazatel se nastaví na začátek instrukčního listu – jednosměrně vázaného lineárního seznamu. Přesun na další položku seznamu představuje přechod na další instrukci. Při instrukcích skoku se instrukční ukazatel nastaví na danou instrukci v rámci dané funkce.

3.3.1 Volání funkcí

Před provedením volání funkce jsou její parametry uloženy na pomocný zásobník instrukcí **INS_PUSH_PARAM**. Dále se do globálního zásobníku uloží ukazatel na aktuální instrukci a aktuální rámec, vytvoří se nový lokální rámec a instrukční ukazatel se nastaví na začátek instrukčního listu volané funkce. Při návratu z funkce se její návratová hodnota uloží do vyhrazené proměnné ve struktuře reprezentující funkci v globální tabulce symbolů. Tím je interpret oddělen od režie návratových hodnot. Menší nevýhodou této implementace je generování návratové proměnné pro každou funkci. Vše je zabezpečeno při generování kódu. Z globálního rámce se načte původní rámec a instrukce, odkud byla funkce volána, a pokračuje se instrukcí další.

3.4 Datové struktury

3.4.1 Zásobník

Zásobník je dynamická datová struktura. Položkami zásobníku jsou ukazatele na typ `void`, což umožňuje jeho široké použití. Uplatňuje se v `parseru` i `interpretu`. Má důležitou úlohu například při převodu infixového zápisu výrazů na postfixový.

3.4.2 Řetězec

V naší implementaci je řetězec v podstatě **vektor**, nebo-li dynamické pole znaků. Dle potřeby mění svoji kapacitu. Námi implementovaný datový typ `TString` se značně liší od datového typu `string` ve vyšších programovacích jazycích.

3.4.3 Tabulka s rozptýlenými položkami

Tato datová struktura je použita pro tabulky symbolů. Její výhodou je rychlost vyhledávání položek. Základem je pole ukazatelů na jednotlivé položky. Položky obsahují svůj klíč, data a ukazatel na další položku, aby mohly být propojené v jednosměrně explicitně vázaný lineární seznam – seznam synonym. V případě ideální hashovací funkce není propojení v seznam potřebné a čas přístupu k položkám je konstantní. Nalezení takové funkce není triviální, zvolili jsme `sbdm` [2]. V případě konfliktu se čas nalezení položky prodloužuje o dobu prohledání seznamu synonym.

3.5 Algoritmy

Následující kapitola se zabývá dvěma nejzajímavějšími algoritmy naší implementace, první z nich slouží pro řazení, druhý pro vyhledávání podřetězce v řetězci.

3.5.1 Řadící algoritmus – Heap Sort

Heap – hromada je struktura stromového typu. Nejčastěji, i v naší implementaci, se jedná o uspořádaný binární strom. Významnou operací nad hromadou je `siftDown` – prosetí, která zrekonstruuje hromadu porušenou v kořeni. Prvek v kořeni se postupně přesune na správné místo. V nejhorším případě (přesun z kořene až do listu) bude složitost $\log_2 n$. Podstatou řazení je implementace hromady polem, kde uzel umístěný na indexu i má svého levého syna na indexu $2i + 1 - base$ ¹ a pravého syna na indexu $2i + 2 - base$. Index nejlevějšího uzlu, uzlu s nejnižším indexem je $N/2 - i + base$.

Vlastní cyklus heap sortu má lineární složitost, přičemž v každém kroku se vymění kořen s posledním prvkem a *proseje* se hromada. Tím dostáváme lineární časovou složitost.

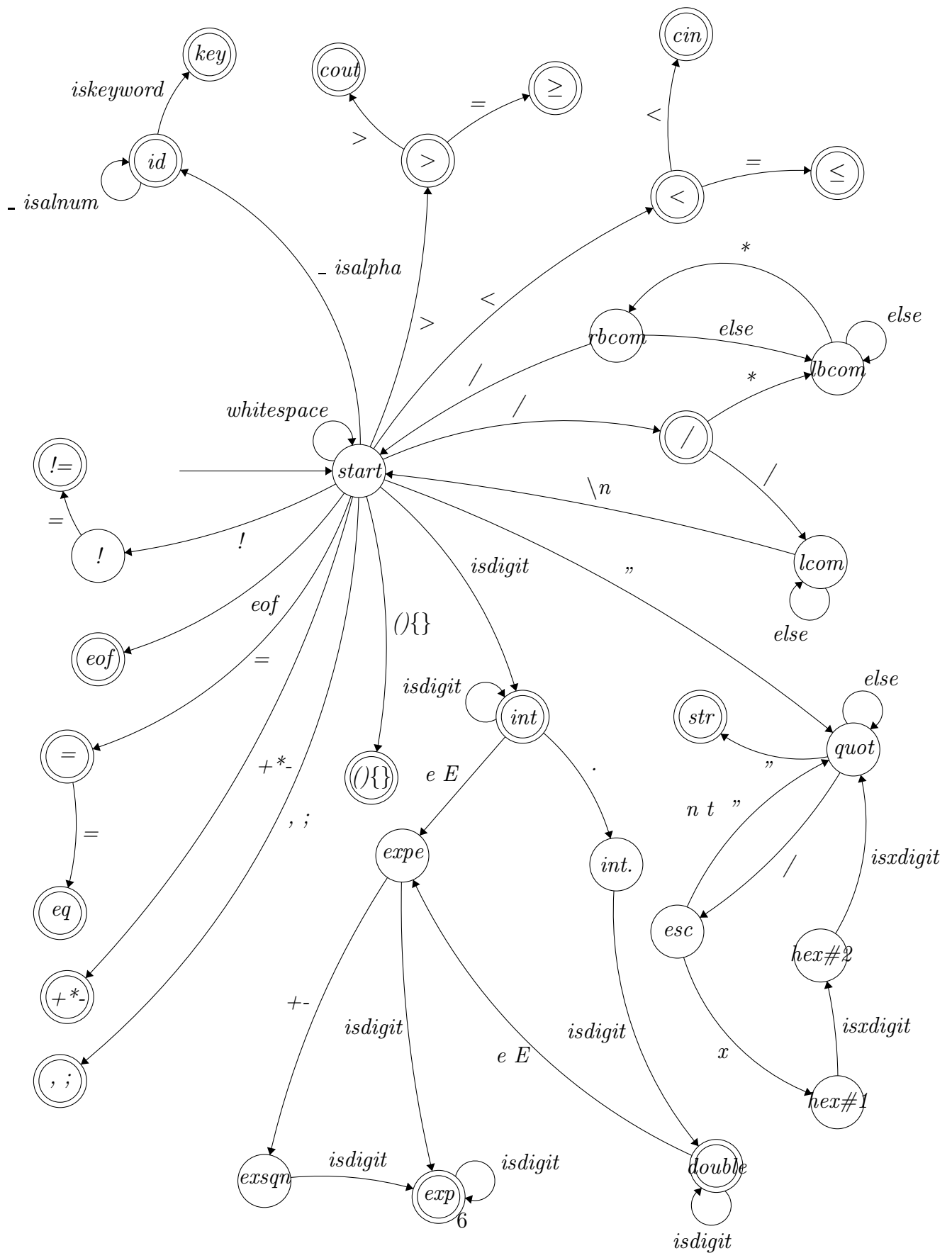
3.5.2 Vyhledávání podřetězce v řetězci – Knuth-Morris-Pratt

Vyhledání podřetězce v řetězci ve vestavěné funkci `find` je řešeno algoritmem Knuth-Morris-Pratt. Základem algoritmu je vytvoření masky, tzv. `Fail vector`. Jedná se o pole celých čísel, délka pole je totožná s délkou hledaného textu. Ke každému písmenu hledaného řetězce je přiřazeno číslo, které určuje index pro návrat programu v případě neshody znaků.

¹base – index první položky pole

4 Přílohy

4.A Diagram konečného automatu lexikální analýzy [1]



4.B LL-gramatika

Část první

PROG->FUNCTION_DECL PROG

PROG->eps

FUNCTION_DECL->DATA_TYPE t_identifier t_lround_bracket FUNC_DECL_PARAMS t_rround_bracket NESTED_BLOCK

DATA_TYPE->t_int

DATA_TYPE->t_double

DATA_TYPE->t_string

FUNC_DECL_PARAMS->DATA_TYPE t_identifier FUNC_DECL_PARAMS_NEXT

FUNC_DECL_PARAMS_NEXT->t_comma FUNC_DECL_PARAMS

FUNC_DECL_PARAMS->eps

FUNC_DECL_PARAMS_NEXT->eps

NESTED_BLOCK->t_lcurly_bracket NBC t_rcurly_bracket

NBC->DECL_OR_ASSIGN NBC

DECL_OR_ASSIGN->DATA_TYPE t_identifier DECL_ASSIGN t_semicolon

DECL_OR_ASSIGN->t_auto t_identifier t_assign EXPRESSION t_semicolon

DECL_ASSIGN->t_assign EXPRESSION

DECL_ASSIGN->eps

NBC->FCALL_OR_ASSIGN NBC

FCALL_OR_ASSIGN->t_identifier FOA_PART2

FOA_PART2->t_lround_bracket FUNCTION_CALL_PARAMS t_rround_bracket t_semicolon

FOA_PART2->t_assign EXPRESSION t_semicolon

HARD_VALUE->t_int_value

HARD_VALUE->t_double_value

HARD_VALUE->t_string_value

FUNCTION_CALL_PARAMS->FUNCTION_CALL_PARAM FUNCTION_CALL_PARAMS_NEXT

FUNCTION_CALL_PARAMS->eps

FUNCTION_CALL_PARAM->t_identifier

FUNCTION_CALL_PARAM->HARD_VALUE

FUNCTION_CALL_PARAMS_NEXT->t_comma FUNCTION_CALL_PARAMS

FUNCTION_CALL_PARAMS_NEXT->eps

Část druhá

NBC->BUILTIN_CALL NBC
BUILTIN_CALL->BUILTIN_FUNC t_lround_bracket FUNCTION_CALL_PARAMS t_rround_bracket t_semicolon
BUILTIN_FUNC->token_bf_length
BUILTIN_FUNC->token_bf_substr
BUILTIN_FUNC->token_bf_concat
BUILTIN_FUNC->token_bf_find
BUILTIN_FUNC->token_bf_sort
NBC->IF_STATEMENT NBC
IF_STATEMENT->t_if t_lround_bracket EXPRESSION t_rround_bracket NESTED_BLOCK ELSE_STATEMENT
ELSE_STATEMENT->t_else NESTED_BLOCK
ELSE_STATEMENT->eps
NBC->COUT NBC
COUT->t_cout t_cout_bracket COUT_OUTPUT COUT_NEXT t_semicolon
COUT_OUTPUT->t_identifier
COUT_OUTPUT->HARD_VALUE
COUT_NEXT->t_cout_bracket COUT_OUTPUT COUT_NEXT
COUT_NEXT->eps
NBC->CIN NBC
CIN->t_cin t_cin_bracket t_identifier CIN_NEXT t_semicolon
CIN_NEXT->t_cin_bracket t_identifier CIN_NEXT
CIN_NEXT->eps
NBC->FOR_STATEMENT NBC
FOR_STATEMENT->t_for t_lround_bracket FOR_DECLARATION FOR_EXPR FOR_ASSIGN t_rround_bracket NESTED_BLOCK
FOR_DECLARATION->DATA_TYPE t_identifier DECL_ASSIGN t_semicolon
FOR_DECLARATION->t_auto t_identifier t_assign EXPRESSION t_semicolon
FOR_EXPR->EXPRESSION t_semicolon
FOR_ASSIGN->t_identifier t_assign EXPRESSION
NBC->NESTED_BLOCK NBC
NBC->RETURN
RETURN->t_return EXPRESSION t_semicolon
NBC->eps

4.C Precedenční tabulka

Stack \ Input	+	-	*	/	()	id	<	>	<=	>=	==	!=
+	>	>	<	<	<	>	<	>	>	>	>	>	>
-	>	>	<	<	<	>	<	>	>	>	>	>	>
*	>	>	>	>	<	>	<	>	>	>	>	>	>
/	>	>	>	>	<	>	<	>	>	>	>	>	>
(<	<	<	<	<	=	<	<	<	<	<	<	<
)	>	>	>	>	!	>	!	>	>	>	>	>	>
id	>	>	>	>	!	>	!	>	>	>	>	>	>
<	<	<	<	<	<	>	<	>	>	>	>	>	>
>	<	<	<	<	<	>	<	>	>	>	>	>	>
<=	<	<	<	<	<	>	<	>	>	>	>	>	>
>=	<	<	<	<	<	>	<	>	>	>	>	>	>
==	<	<	<	<	<	>	<	<	<	<	<	>	>
!=	<	<	<	<	<	>	<	<	<	<	<	>	>

4.D Instrukční sada trojadresného kódu

4.D.1 Část první

- **INS_ASSIGN** *dest*, *src1*
přiřadí hodnotu proměnné *src1* do *dest*
- **INS_ADD** *dest*, *src1*, *src2*
sčítá *src1* a *src2*, výsledek uloží do *dest*
- **INS_SUB** *dest*, *src1*, *src2*
odečítá *src1* od *src2*, výsledek uloží do *dest*
- **INS_MUL** *dest*, *src1*, *src2*
vynásobí *src1* a *src2*, výsledek uloží do *dest*
- **INS_DIV** *dest*, *src1*, *src2*
vydělí *src2* a *src1*, výsledek uloží do *dest*
- **INS_EQ** *dest*, *src1*, *src2*
testuje rovnost *src1* a *src2*, výsledek uloží do *dest*
- **INS_NEQ** *dest*, *src1*, *src2*
testuje nerovnost *src1* a *src2*, výsledek uloží do *dest*
- **INS_GREATER** *dest*, *src1*, *src2*
testuje, zda je *src1* větší než *src2*, výsledek uloží do *dest*
- **INS_GREATEQ** *dest*, *src1*, *src2*
testuje, zda je *src1* větší nebo roven *src2*, výsledek uloží do *dest*
- **INS_LESSER** *dest*, *src1*, *src2*
testuje, zda je *src1* menší než *src2*, výsledek uloží do *dest*
- **INS_LESSEQ** *dest*, *src1*, *src2*
testuje, zda je *src1* menší nebo roven *src2*, výsledek uloží do *dest*
- **INS_JMP** *label*
nepodmíněný skok na návěští *label*
- **INS_CJMP** *cond* *label*
podmíněný skok na návěští *label* na základě hodnoty *cond*
- **INS_LAB** *label*
definice návěští *label* pro skok
- **INS_PUSH_PARAM** *src*
uloží na pomocný zásobník parametr *src* pro volání funkce
- **INS_CALL** *func*
volání funkce *func*

4.D.2 Část druhá

- **INS_RET**
ukončení provádění funkce
- **INS_PUSH_TAB src1**
vytvoření nového rámce pro vnořený blok *src1*
- **INS_POP_TAB src1**
zrušení rámce vnořeného bloku *src1*
- **INS_LENGTH dest, src1**
volání vestavěné funkce *length* s parametrem *src1*, výsledek uloží do *dest*
- **INS_SUBSTR dest**
volání vestavěné funkce *substr* s předem uloženými parametry, výsledek uloží do *dest*
- **INS_CONCAT dest, src1, src2**
volání vestavěné funkce *concat* s parametry *src1* a *src2*, výsledek uloží do *dest*
- **INS_FIND dest, src1, src2**
volání vestavěné funkce *find* s parametry *src1* a *src2*, výsledek uloží do *dest*
- **INS_SORT dest, src1**
volání vestavěné funkce *sort* s parametrem *src1*, výsledek uloží do *dest*
- **INS_CIN src1**
načítá do *src1* hodnotu ze standardního vstupu
- **INS_COUT dest**
vypíše na standardní výstup *dest*

5 Reference

- [1] WALLACE, E. *Finite State Machine Designer* [online]. 2010 [cit. 2015-12-13]. Dostupné z: <http://madebyevan.com/fsm/>
- [2] *Hash Functions* [online]. [cit. 2015-12-13]. Dostupné z: <http://www.cse.yorku.ca/~oz/hash.html>