

# 搬运工问题的启示

重庆外语学校 刘汝佳

## 前言

“搬运工”是一个十分流行的单人智力游戏，玩家的任务是在一个仓库中操纵一个搬运工人将  $N$  个相同的箱子推到  $N$  个相同的目的地。不清楚规则不要紧，玩一玩附件里的 SokoMind 就知道了。我在里面加上了标准的测试关卡 90 关，幼儿关卡 61 关和文曲星 170 关，在以后的介绍中，我们就用这些关来测试我们的程序，因此我建议你自己先试一试，看看你能过多少关：)

因为本文内容不算少，在这里我先给大家提供一个小小的阅读建议。初学的朋友或者不知道 IDA\* 算法的朋友一定要从第一章开始阅读并弄懂，因为它是全文的基础。第二章很好懂，大家只需要做一个了解，知道搬运工问题的难点在哪里，为什么我们选择了 IDA\* 算法。急于看程序的朋友可以先看看第三章，我们的第一个版本 S4-Baby 诞生了，接着是一系列的改进措施，喜欢人工智能的朋友不妨认真看看，也许会找到灵感哦！最后是总结，和第一章一样的重要，不要错过了。

我假定本文的读者已经对相关知识有一定了解，所以一般不给出很严格的定义或者论证，只是粗略的提一下，语言尽量做到通俗易懂。但由于我的水平实在有限，错误之处一定不少，恳请大家批评指正：)

欢迎大家和我联系。Email:[liurujia@163.net](mailto:liurujia@163.net) , OICQ:2575127。