

G E S T O R BETA

SISTEMA DE GESTIÓN DE TORNEOS

USUARIO

CONTRASEÑA

NUEVO USUARIO

registrarse

G E S T O R

BIENVENIDO AL SISTEMA DE GESTIÓN DE TORNEOS **GESTOR**, ELIJA UNA OPCIÓN:

CREAR NUEVO TORNEO

INGRESAR DATOS

VER RESULTADOS

VER PROGRAMACION

MANTENIMIENTO

CREACIÓN DE NUEVO TORNEO

INGRESE LOS DATOS SIGUIENTES:

NOMBRE DEL TORNEO:

VOLVER

SIGUIENTE

CREACIÓN DE NUEVO TORNEO

INGRESE LOS DATOS SIGUIENTES:

NOMBRE DEL TORNEO:

PRESIDENTE DE LA REPUBLICA

HANDICAP:

A

00

B

02

C

04

D

05

NUMERO DE MESAS:

04

INCLUIR HANDICAP EN PROMEDIOS?

SI

NO

PARÁMETRO DE CLASIFICACIÓN:

PTOS

PROM

SM

NUMERO DE JUGADORES:

24
30
32
36
40
45
48
60
72
96

VOLVER

SIGUIENTE

CREACIÓN DE NUEVO TORNEO

INGRESE LOS DATOS SIGUIENTES:

NOMBRE DEL TORNEO: PRESIDENTE DE LA REPUBLICA

HANDICAP: A 00 B 02 C 04 D 05

NUMERO DE MESAS: 04

INCLUIR HANDICAP EN PROMEDIOS?

SI

NO

PARÁMETRO DE CLASIFICACIÓN:

PTOS

PROM

SM

NUMERO DE JUGADORES: 48

num maximo de jugadores

numero de entradas:

UBICACION:

LUGAR:

Dirección:

Pais:

Dep/State:

Prov:

ZIP/Cod:

Distrito:

Telef:

VOLVER

SIGUIENTE

CREACION DE NUEVO TORNEO/SISTEMA DE CLASIFICACION

Torneo **PRESIDENTE DE LA REPUBLICA**
Nº Jugadores **48 JUGADORES**
Nº mesas **04**

PRIMERA ETAPA:

16 GRUPOS DE 3 CLASIFICAN 1 POR GRUPO ☐
16 GRUPOS DE 3 CLASIFICAN 2 POR GRUPO ☒
12 GRUPOS DE 4 CLASIFICAN 2 POR GRUPO ☐

16 CLASIFICADOS
32 CLASIFICADOS
24 CLASIFICADOS

DISTANCIA

NUMERO SETS:

VOLVER

SIGUIENTE

CREACION DE NUEVO TORNEO/SISTEMA DE CLASIFICACION

Torneo **PRESIDENTE DE LA REPUBLICA**
Nº Jugadores **48 JUGADORES**
Nº mesas **04**

PRIMERA ETAPA:

16 GRUPOS DE 3 CLASIFICAN 1 POR GRUPO	<input type="checkbox"/>	16 CLASIFICADOS
16 GRUPOS DE 3 CLASIFICAN 2 POR GRUPO	<input checked="" type="checkbox"/>	32 CLASIFICADOS
12 GRUPOS DE 4 CLASIFICAN 2 POR GRUPO	<input type="checkbox"/>	24 CLASIFICADOS

SEGUNDA ETAPA:

08 GRUPOS DE 4 CLASIFICAN 2 POR GRUPO	<input checked="" type="checkbox"/>	16 CLASIFICADOS
SNAKE 32 JUGADORES		

DISTANCIA 30 ▼

NUMERO SETS: 01 ▼

DISTANCIA 30 ▼

NUMERO SETS: 01 ▼

VOLVER

01

SIGUIENTE

CREACION DE NUEVO TORNEO/SISTEMA DE CLASIFICACION

Torneo **PRESIDENTE DE LA REPUBLICA**
Nº Jugadores **48 JUGADORES**
Nº mesas **04**

PRIMERA ETAPA:

16 GRUPOS DE 3 CLASIFICAN 1 POR GRUPO ☐
16 GRUPOS DE 3 CLASIFICAN 2 POR GRUPO ☒
12 GRUPOS DE 4 CLASIFICAN 2 POR GRUPO ☐

16 CLASIFICADOS
32 CLASIFICADOS
24 CLASIFICADOS

DISTANCIA 30 ▼

NUMERO SETS: 01 ▼

SEGUNDA ETAPA:

08 GRUPOS DE 4 CLASIFICAN 2 POR GRUPO ☒
SNAKE 32 JUGADORES ☐

16 CLASIFICADOS
16 CLASIFICADOS

DISTANCIA 30 ▼

NUMERO SETS: 01 ▼

TERCERA ETAPA:

04 GRUPOS DE 4 CLASIFICAN 2 POR GRUPO ☒
SNAKE 16 JUGADORES ☐

08 CLASIFICADOS
08 CLASIFICADOS

DISTANCIA 30 ▼

NUMERO SETS: 01 ▼

VOLVER

SIGUIENTE

CREACION DE NUEVO TORNEO/SISTEMA DE CLASIFICACION

Torneo **PRESIDENTE DE LA REPUBLICA**
Nº Jugadores **48 JUGADORES**
Nº mesas **04**

PRIMERA ETAPA:

16 GRUPOS DE 3 CLASIFICAN 1 POR GRUPO ☐

16 CLASIFICADOS

16 GRUPOS DE 3 CLASIFICAN 2 POR GRUPO ☒

32 CLASIFICADOS

12 GRUPOS DE 4 CLASIFICAN 2 POR GRUPO ☐

24 CLASIFICADOS

12 grupos de 4 clasifican 1 por grupo: x puntos

SEGUNDA ETAPA:

08 GRUPOS DE 4 CLASIFICAN 2 POR GRUPO ☒

16 CLASIFICADOS

SNAKE 32 JUGADORES ☐

16 CLASIFICADOS

TERCERA ETAPA:

04 GRUPOS DE 4 CLASIFICAN 2 POR GRUPO ☒

08 CLASIFICADOS

SNAKE 16 JUGADORES ☐

08 CLASIFICADOS

CUARTA ETAPA:

02GRUPOS DE 2 CLASIFICAN 1 POR GRUPO ☒

04 CLASIFICADOS

2 grupos de 4 clasifica 1 x grupo

Es el numero de carambolas echas de un jugador entre el otro.

DISTANCIA 30 ▼

NUMERO SETS: 01 ▼

DISTANCIA 30 ▼

NUMERO SETS: 01 ▼

DISTANCIA 30 ▼

NUMERO SETS: 01 ▼

DISTANCIA 30 ▼

NUMERO SETS: 01 ▼

VOLVER

SIGUIENTE

CREACION DE NUEVO TORNEO/SISTEMA DE CLASIFICACION

Torneo **PRESIDENTE DE LA REPUBLICA**
Nº Jugadores **48 JUGADORES**
Nº mesas **04**

PRIMERA ETAPA:

16 GRUPOS DE 3 CLASIFICAN 1 POR GRUPO ☐
16 GRUPOS DE 3 CLASIFICAN 2 POR GRUPO ☒
12 GRUPOS DE 4 CLASIFICAN 2 POR GRUPO ☐

16 CLASIFICADOS
32 CLASIFICADOS
24 CLASIFICADOS

DISTANCIA

NUMERO SETS:

SEGUNDA ETAPA:

08 GRUPOS DE 4 CLASIFICAN 2 POR GRUPO ☒
SNAKE 32 JUGADORES ☐

16 CLASIFICADOS
16 CLASIFICADOS

DISTANCIA

NUMERO SETS:

TERCERA ETAPA:

04 GRUPOS DE 4 CLASIFICAN 2 POR GRUPO ☒
SNAKE 16 JUGADORES ☐

08 CLASIFICADOS
08 CLASIFICADOS

DISTANCIA

NUMERO SETS:

CUARTA ETAPA:

02GRUPOS DE 2 CLASIFICAN 1 POR GRUPO ☒

04 CLASIFICADOS

DISTANCIA

NUMERO SETS:

QUINTA ETAPA:

FINAL

DISTANCIA

NUMERO SETS:

VOLVER

ok

SIGUIENTE

G E S T O R

BIENVENIDO AL SISTEMA DE GESTIÓN DE TORNEOS **GESTOR**, ELIJA UNA OPCIÓN:

CREAR NUEVO TORNEO

INGRESAR DATOS

VER RESULTADOS

VER PROGRAMACION

MANTENIMIENTO

INGRESO DE DATOS

G E S T O R

INGRESAR DATOS A TORNEO

BIENVENIDO AL SISTEMA DE GESTIÓN DE TORNEOS **GESTOR**, ELIJA UN TORNEO:

PRESIDENTE DE LA REPUBLICA

LIMA 2012

TORNEO DE RANKING

INGRESAR JUGADORES

OK

HABILITAR JUGADORES

CONFORMAR GRUPOS

INGRESAR A GRUPO

X

VOLVER

SIGUIENTE

INGRESO DE DATOS

G E S T O R

INGRESAR DATOS/REGISTRAR NUEVO PARTICIPANTE

NOMBRES (*)

APELLIDO PATERNO (*)

APELLIDO MATERNO (*)

FECHA DE NACIMIENTO

DOCUMENTO DE IDENTIDAD (*)

Nº DE DOCUMENTO DE IDENTIDAD

PAIS DE PROCEDENCIA

PROVINCIA/ESTADO

DIRECCIÓN DE RESIDENCIA

DIRECCIÓN DE ESTADÍA

TELÉFONO

CELULAR

CLUB

E-MAIL(*)

FOTO



REGISTRAR EN GESTOR



GUARDAR

G E S T O R

IMPRIMIR LISTADO JUGADORES PARTICIPANTES

CREAR ARCHIVO XLS JUGADORES PARTICIPANTES

CREAR ARCHIVO PDF JUGADORES PARTICIPANTES

48 JUGADORES HABILITADOS

SIGUIENTE

INGRESO DE DATOS

INGRESAR DATOS A TORNEO/CONFORMACION DE GRUPOS

MOSTRAR JUGADORES POR:

APELLIDO ☐

CATEGORIA ☒

A

CAT	Nº ID	APELLIDOS	NOMBRES

B

CAT	Nº ID	APELLIDOS	NOMBRES

C

CAT	Nº ID	APELLIDOS	NOMBRES

D

CAT	Nº ID	APELLIDOS	NOMBRES

GRUPO 1

GRUPO 2

GRUPO 3

GRUPO 4

GRUPO 5

GRUPO 6

GRUPO 7

GRUPO 8

GRUPO 9

GRUPO 10

GRUPO 11

GRUPO 12

GRUPO 13

GRUPO 14

GRUPO 15

GRUPO 16

GRUPO 17

GRUPO 18

GRUPO 19

GRUPO 20

GRUPO 21

GRUPO 22

GRUPO 23

GRUPO 24

SIGUIENTE

G E S T O R

TORNEO

PRESIDENTE DE LA REPUBLICA

INGRESO DE DATOS

G E S T O R

BIENVENIDO AL SISTEMA DE GESTIÓN DE TORNEOS **GESTOR**, ELIJA UNA OPCIÓN:

REGISTRAR NUEVO JUGADOR

REGISTRAR NUEVO JUEZ/ARBITRO

INGRESAR DATOS A TORNEO



VOLVER

SIGUIENTE

INGRESO DE DATOS

???

G E S T O R

INGRESAR DATOS A TORNEO/INGRESAR A GRUPOS

PRESIDENTE DE LA REPUBLICA

BIENVENIDO AL SISTEMA DE GESTIÓN DE TORNEOS **GESTOR**, ELIJA UN GRUPO:

GRUPO 1

GRUPO 2

GRUPO 3

GRUPO 4

GRUPO 5

GRUPO 6

GRUPO 7

GRUPO 8

GRUPO 9

GRUPO 10

GRUPO 11

GRUPO 12

GRUPO 13

GRUPO 14

GRUPO 15

GRUPO 16

GRUPO 17

GRUPO 18

GRUPO 19

GRUPO 20

GRUPO 21

GRUPO 22

GRUPO 23

GRUPO 24

VOLVER

SIGUIENTE

INGRESO DE DATOS

G E S T O R

INGRESAR DATOS A TORNEO/INGRESO DE RESULTADOS

TORNEO

ojo partidasssssss

GRUPO 1

PARTIDA 1

18/07/2012 16PM.			
MESA1	CAR	ENT	SM
A	12	4	5
B			

PARTIDA 2

18/07/2012 17:20PM.			
MESA1	CARAM	ENTRADAS	SM
A	20	12	
C	15	10	

PARTIDA 3

18/07/2012 19:20PM.			
MESA1	CARAM	ENTRADAS	SM
B	20	12	
C	15	10	

PARTIDA 4

18/07/2012 16PM.			
MESA1	CAR	ENT	SM
A	12	4	5
B			

PARTIDA 5

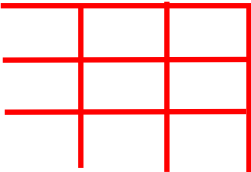
18/07/2012 17:20PM.			
MESA1	CARAM	ENTRADAS	SM
A	20	12	
C	15	10	

PARTIDA 6

18/07/2012 19:20PM.			
MESA1	CARAM	ENTRADAS	SM
B	20	12	
C	15	10	

RESULTADOS

JUGADOR	CAT	GANADOS	PERDIDOS	CAR	ENT	PROM	SM	PUNTOS
A								
B								
C								



SIGUIENTE

INGRESO DE DATOS

G E S T O R

INGRESAR DATOS/REGISTRAR NUEVO PARTICIPANTE

Codigo GESTOR



Apellido



INGRESO DE DATOS

G E S T O R

INGRESAR DATOS/REGISTRAR NUEVO PARTICIPANTE

NOMBRES (*)

APELLIDO PATERNO (*)

APELLIDO MATERNO (*)

FECHA DE NACIMIENTO

DOCUMENTO DE IDENTIDAD (*)

Nº DE DOCUMENTO DE IDENTIDAD

PAIS DE PROCEDENCIA

PROVINCIA/ESTADO

DIRECCIÓN DE RESIDENCIA

DIRECCIÓN DE ESTADÍA

TELÉFONO

CELULAR

CLUB

E-MAIL(*)

FOTO



REGISTRAR EN GESTOR



GUARDAR

INGRESO DE DATOS

G E S T O R

INGRESAR DATOS/REGISTRAR NUEVO JUGADOR

SE REGISTRÓ UN NUEVO JUGADOR CON LOS SIGUIENTES DATOS:

APELLIDO PATERNO	CANO
APELLIDO MATERNO	RODRIGUEZ
NOMBRE(S)	JOSE EDUARDO
FECHA NACIMIENTO	03/12/1962
DOC IDENTIDAD	DNI Nº 07959977
E-MAIL	josecanorodriguez@hotmail.com
CODIGO GESTOR:	HQ 1211

EN SU BUZÓN DE E-MAIL ENCONTRARA LOS DETALLES PARA ACCEDER A EL TORNEO

ACEPTAR

INGRESO DE DATOS

G E S T O R

INGRESAR DATOS A TORNEO/CONFORMACION DE GRUPOS/CONFIGURACION -MESA- DIA- HORA

TORNEO

GRUPO 1

PROGRAMACION GRUPO 1

Nº PARTIDA	JUGADORES		DIA	HORA	MESA
1	A	B	18-Jul	16:00 pm	1
2	A	C	18-Jul	17:20 pm	1
3	B	C	18-Jul	19:20 pm	1



SIGUIENTE

SNAKE 16 JUGADORES

