x86-64 汇编速成

一、简介

我们将在此篇文档中只提到一部分很小的 x86-64 汇编。

二、环境

x86-64 下,共有%rax、%rbx、%rcx、%rdx、%rsi、%rdi、%rsp(栈顶指针)、%rbp(栈底指针)、%r8、%r9、%r10、%r11、%r12、%r13、%r14、%r15 共 16 个 64 位通用寄存器。也包括%xmm0、%xmm1、%xmm2、%xmm3、%xmm4、%xmm5、%xmm6、%xmm7 至少 8 个用于存储浮点数的浮点数寄存器。需要强调的是,浮点数和整数在计算机内的存储方式不同,所以对于浮点数有一套自己的寄存器以及运算指令。

三、指令集

见表

<u>/L/X</u>	
指令	说明
movq %rax, %rbx	将%rax 寄存器的数据移动到%rbx
movq -8(%rsp), %rbx	将%rsp-8 所代表的的内存地址处的数据移动到%rbx
movq %rbx, -8(%rsp)	将%rbx 的数据移动到%rsp-8 所代表的的内存地址处
注意,数据传送只支持寄存器-寄存器,以及寄存器-内存,但不支持内存-内存形式	
movsd -8(%rsp), %xmm0	将%rsp-8 所代表的的内存地址处的 64 位数据移动到浮
	点数寄存器%xmm0
movsd %xmm0, -8(%rsp)	将%xmm0 浮点数寄存器的值移动到%rsp-8 所代表的的
	内存地址处
call func1	调用 func1 处标记的函数
ret	返回
addq %rax, %rbx	%rbx = %rbx + %rax
subq %rax, %rbx	%rbx = %rbx - %rax
idivq %rcx	用[%rdx:%rax]构成的 128 位整数除以%rcx,并且把商存
	在%rax,把余数存在%rdx 中
cqto	一般与 idivq 连用,将%rax 中的值拓展前 64 位到%rdx
imulq %rax, %rbx	%rbx = %rbx * %rax
andq %rax, %rbx	%rbx = %rbx 按位与 %rax
orq %rax, %rbx	%rbx = %rbx 按位或 %rax
notq %rax	%rax 按位取反
xorq %rax, %rbx	%rbx = %rbx 按位异或 %rax
jmp .tag	跳到.tag 标记处
cmpq %rax, %rbx	比较%rax 和%rbx,一般后面直接接条件跳转语句,例如
	je
testq %rax, %rax	测试%rax,通常下句用 jz 或者 jnz,连起来表示如果%ra
	x 为 0/非 0 则跳转到

jz .tag	如果为 0 则跳转到.tag
jl/jle/je/jne/jg/jge .tag	(整型)小于、小于等于、等于、不等于、大于、大于等
	于则跳转到.tag,l即 less,g即 greater
jb/jbe/ja/jae/jp .tag	(浮点数)小于、小于等于、大于、大于等于、等于则跳
	转到.tag, b即 below, a即 above
addsd %xmm0, %xmm1	浮点数%xmm1 = %xmm1 + %xmm0
subsd %xmm0, %xmm1	浮点数%xmm1 = %xmm1 - %xmm0
mulsd %xmm0, %xmm1	浮点数%xmm1 = %xmm1 * %xmm0
divsd %xmm0, %xmm1	浮点数%xmm1 = %xmm1 / %xmm0
pushq %rax	%rax 入栈,且栈顶延伸
popq %rax	栈顶元素弹出到%rax,栈顶缩减

特别强调,整数除法的一般格式为,例如被除数在-8(%rsp)内存位置处,除数在-16(%rsp)处,则为 movq -8(%rsp), %rax cqto movq -16(%rsp), %rcx idivq %rcx 之后余数在%rdx,商在%rax。 另外,我们所使用到的浮点数和整数指令,都是针对数据宽度为64位。

四、 跳转标记

跳转格式

.tag1:

movq %rax, %rbx

…语句

jmp .tag1

则当执行到 jmp .tag1 时,将跳转到 movq %rax, %rbx 语句。

五、 后记

由于 x86-64 汇编本身是一个非常庞大的内容,有兴趣的同学可以参阅《深入理解计算机系统》的第二部分,该部分讲述了汇编运行的一般原理,针对 x86-64,有 x86-64 汇编手册可以查阅。