Clase 1 – ReactJS

# ¿Qué es CSS?

Slide 2

Cascading Style Sheets, es un lenguaje usado para dar estilo a documentos construidos con HTML. Este se basa en reglas en cascada, es decir, encadenadas para poder especificar el o los elementos HTML a los que deseamos aplicar algún conjunto de estilos en específico.

# Sintaxis

Slide 3

1. Selector, consiste en la declaración donde se declara el tipo de elementos a los cuales queremos aplicar el conjunto de estilos.
2. Declaración, corresponde al conjunto de estilos que deseamos aplicar a los elementos que cumplan la regla previamente definida.

# Selectores

Slide 4 - 9

Los selectores son la manera de poder especificar a que conjuntos de etiquetas HTML queremos aplicar los estilos. Estos selectores pueden llegar a afectar desde 1 elemento HTML a todos los existentes, según como sea el selector. Existen algunos tipos de selectores, cada uno con su característica para poder buscar y aplicar etiquetas HTML por alguna de sus propiedades.

* Simples (clase, tipo o ID), son aquellos que solo hacen uso de uno de los tipos de selector a la vez. Para hacer uso por clase se usa como prefijo “.”, para tipo se usa la etiqueta HTML a buscar y para ID se usa el prefijo “#”.
* Atributo, permite seleccionar elementos según la presencia o el valor específico de un determinado elemento.
* Pseudoclases o pseudoelementos, estos aplican estilos a ciertos estados de un elemento. Existen muchas pseudoclases que ayudan a determinar el estado de un elemento HTML y con esto cambiar su aspecto y cambiar su aspecto en la UI. Pseudoclases sirve para seleccionar en base al estado o posición del elemento. Por otro lado, los pseudoelementos, son usados para referirse a las partes de un elemento.
* Combinadores, es la utilización en conjunto de todos los anteriores selectores además también de incluir operadores de jerarquía.

# Estilos

Slide 9

Existen propiedades de estilos específicos para cierto tipo de etiquetas HTML, como lo son los de Font para texto, los de imagen, background, etc. Dependiendo de cómo queremos que se muestre nuestro elemento se deberá aplicar una o más reglas para que el resultado sea el deseado.

# Librerías para estilos

Slide 10

Muchas veces cuando uno debe empezar un nuevo proyecto desde cero para un cliente por encargo, uno no deseo estar reinventando la rueda. Uno desea enfocarse en desarrollar e implementar la lógica del negoció o los comportamientos que la aplicación web tiene que cumplir, la definición de los datos y no estar definiendo desde cero los estilos de la UI o creando varias veces un kit de reglas CSS transversales.

Para ello existen librerías que nos pueden ayudar simplemente usar su conjunto de reglas precargadas o facilitar la definición de estilos, como es el caso de styled-componentes y Tailwind. Este ultimo es el que usaremos en el curso para aplicar estilos de manera más rápida a nuestros componentes.

Cabe recalcar que esto no significa que no es necesario aprender y conocer como funciona CSS y estar al tanto de la evolución de este. Debido a que, en proyectos más grandes, con un grupo de devs donde la empresa necesita de una identidad clara de su aplicación es mas sencillo estar lo mas cercano a la plataforma para definir el estilo de la empresa en la aplicación web. Entiéndase “plataforma” como el entorno donde nuestra aplicación se ejecuta, en el caso de una web sería el navegador donde lo más básico todo se resume a CSS, HTML y JavaScript.

# Flexbox

Slide 11

Realizar una pequeña practica y demostración de Flex box con la página web <https://flexboxfroggy.com> para que puedan hacer el correcto uso de Flex con Tailwind para la siguiente actividad. Solo realizar hasta el **nivel 6** que es donde se puede demostrar como justify-content funciona en base al primary-axis y el align-items en el cross-axis. Explicar que por defecto flex-direcction es row pero se puede cambiar a columna.

# Configurar Tailwind en ReactJS (ViteJS)

Slide 12 – 13

Para poder hacer uso de las clases de Tailwind primero debemos configurarlo en el proyecto, para esto debemos revisar la documentación y seguir los pasos añadirlo a ViteJS que es el empaquetador que estamos usando para convertir toda nuestra aplicación de ReactJS a el simple HTML, CSS y Javascript que el navegador si puede entender.

# Práctica con Tailwind

Slide 14 - 16

Así como existen muchísimas propiedades CSS y algunas específicas para cada elemento HTML, existen muchísimas clases de Tailwind que se corresponden a cada propiedad directa en CSS. No es necesario aprenderlas de memoria cada una de ellas, pero si es recomendable tener la noción de cuál es la que demos usar o saber cómo buscar las propiedades que pueda cumplir con nuestras necesidades.

Para saber cual es la clase que debemos usar para aplicar un estilo podemos buscarlo en la documentación de Tailwind <https://tailwindcss.com/docs>

Por ser la primera vez que se usa Tailwind, se puede hacer una guía de al menos como modificar el componente App.tsx para que el componente UserProfile se centre vertical y horizontalmente.

Para la práctica debemos estilizar nuestro proyecto actual para que luzca lo más similar a lo que tenemos como objetivo. Algunos requisitos son:

* Agrupar a los componentes de manera horizontal.
* Centrarlos de manera tanto vertical como horizontal.
* Añadir un borde y sombra del componente UserProfile.
* En caso de que el usuario esté verificado el texto que lo indica debe ser de color Verde, caso contrario Rojo.
* El texto de cada UserProfile debe estar centrado.

# Event Handlers

Slide 17 - 18

Los manejadores de eventos en JSX son propiedades que reciben una función. Algunos de estas propiedades pueden enviar parámetros a la función que declaramos, como es el caso de los eventos “onChange”, el cual recibe un evento que contiene el nuevo valor que ha cambiado en el elemento HTML.

Recordemos que los props pueden además de valores primitivos, JSON y Clases también pueden recibir funciones, por lo que un componente puede declarar que puede recibir un prop de tipo función que luego hará uso como evento handler en alguno del elemento HTML que contiene.

Hay que tener en consideración que lo que se debe enviar en el prop de evento handler es una función anónima o la referencia de una función, pero no la invocación de la función, de ser ese el caso la lógica se ejecutará cuando el componente se renderice y no cuando el evento se ha disparado, ya sea un “onClick”, “onChange”, etc.

# Práctica Event Handlers

Slide 19 - 20

Agregar un botón debajo del componente que tenga como texto “Copiar datos”, al dar clic este debe copiar en el portapapeles los datos del usuario en texto plano y mostrar una alerta en el navegador indicando que los datos han sido copiados exitosamente.

No teman en buscar en internet como acceder o manipular el portapapeles desde el navegador, siempre se debe recurrir a la documentación cuando no se conoce de alguna tecnología o se esta aprendiendo de ella.