

École Nationale d'Intelligence Artificielle et du Digital Berkane
Université Mohammed Premier

Série de TP N° 1 - Conception et développement d'IHM

2ème partie : MEP de l'environnement de dév de React

Partie abordées dans cette partie :

- MEP de l'environnement de développement de React
- Création de votre premier projet React

Travail à faire :

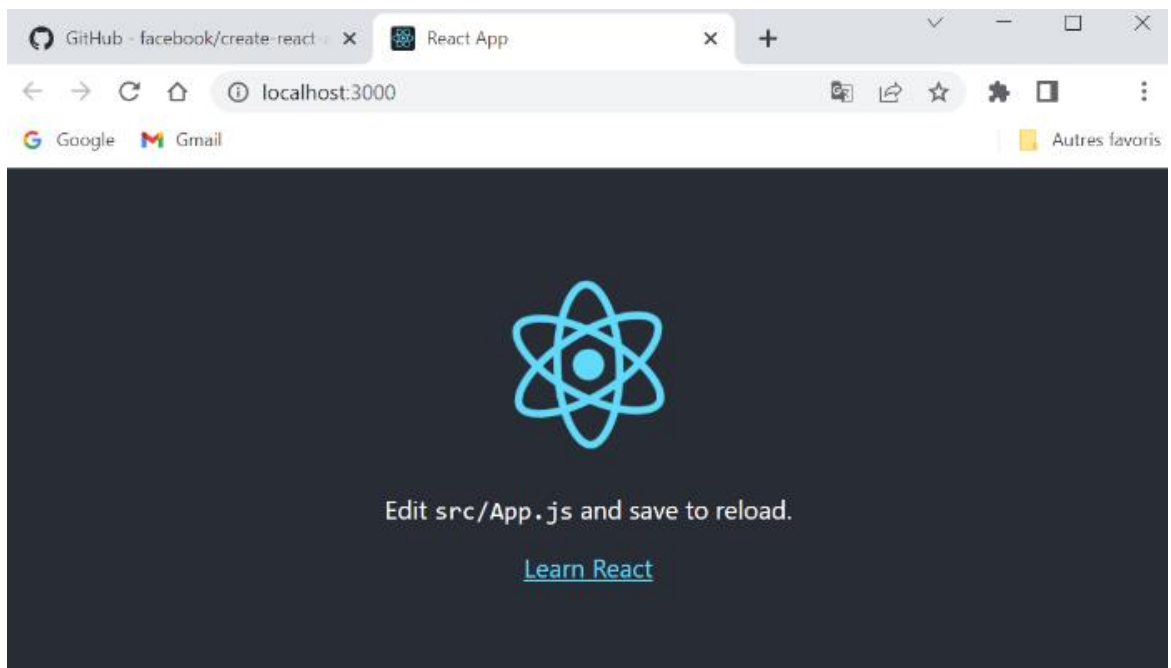
1. Installer **Node.js** (livré avec la série, sinon, vous pouvez le télécharger depuis <https://nodejs.org>). Le programme d'installation contient également le gestionnaire de paquets Node.js (**npm**). Cela signifie que vous n'avez pas besoin d'installer npm séparément. Le processus d'installation est standard, il suffit de suivre les étapes d'installation.
Pour vérifier l'installation et confirmer que la bonne version a été installée, ouvrez l'invite de commande votre PC et saisissez la commande suivante : **npm -version**
2. Installer l'extension [React Developer Tools](#) qui vous aidera à déboguer vos applications React. Elle est disponible sur Chrome et Firefox.
3. Une fois que les outils nécessaires sont installés, nous pouvons commencer à créer notre premier projet React.
 - a. Créons un dossier, par exemple react-s1, et ouvrons un terminal dans ce dossier.
 - b. Create-React-App (<https://github.com/facebook/create-react-app>) est de plus en plus utilisé et permet de générer le squelette d'une application React en une seule commande. Pour créer votre premier projet, exécuter les commandes suivantes :

```
npx create-react-app hello-react
cd hello-react
npm start
```
 - c. Vérifier que le projet nouvellement créé contient l'ensemble des répertoires et fichiers ci-dessous :

```
Hello-react
├── README.md
└── node_modules
```



- d. Ouvrir <http://localhost:3000> pour accéder à votre projet. Vérifier que vous avez le même résultat ci-dessous.



- e. Ecrivez un composant qui contient un bouton avec le texte initial « Clicked 0 times », après le clic sur le bouton, incrémenter le compteur de cliques : « Clicked 1 times », « Clicked 2 times »,...