PROJET ARDUINO

Rapport de séance du 6 janvier 2020 (séance 3)

Pour cette séance, nous avons essentiellement travaillé en groupe. Nous nous sommes concentrés sur le module Bluetooth. Nous devions gérer 2 modules : le HC05 et le HC06. On a connecté les deux modules Bluetooth entre eux après pas mal de difficultés à l'aide de 2 cartes Arduino uno. Le module HC05 est le module maitre et le module HC06 le module esclave. On a rencontré quelques difficultés avec le programme du module HC05 car il n'était pas programmé en 38400 et ainsi il ne pouvait pas discuter avec la carte Arduino.



On a fait beaucoup de recherches sur la connexion en Bluetooth de la manette, c'était très complexe. Donc lorsque Mr Masson nous a apporté le module esplora, nous étions vraiment contents car il est plus facile d'utilisation. Nous nous sommes donc documentés sur ce module pour connaître ses principales fonctionnalités. Il s'agit d'un module se présentant comme une manette avec joystick, 4 boutons, leds, buzzer et d'autres contenant une carte Arduino. Nous avons dans un premier temps regarder comment fonctionnaît le joystick, puis les 4 boutons sur la droite de la manette et pour finir, les leds et le buzzer. Nous pensons que nous allons rajouter une petite fonctionnalité qui est que lorsque le véhicule touche un obstacle, un son est émis (Idée à réfléchir).



Après concertation, nous pensons pour la séance de la semaine prochaine aller au fablab pour créer la voiture.