

Séance n°2

Date: Lundi le 16 décembre

Aujourd'hui, je finis les deux parties suivantes.

Première partie: j'ai connecté la manette PS2 et la carte Arduino, aussi les codes adaptées (y compris déplaçant la voiture <peut être marché, parce que nous ne constituons pas une vraie voiture, et ne pouvons pas les tester>), pour réaliser les choses suivantes que déjà marché:

- en appuyant L1 ou R1, nous allons obtenir les coordonnées (entre 0 et 255) de 2 joystick au moniteur série.
- en appuyant L2 ou R2, nous allons obtenir, au moniteur série, les 3 chiffres signifié respectivement, la direction de la voiture (1: avant; -1: arrière; 0: stop) et les vitesse de 2 moteurs (vitesse en PWM entre 0 et 128, donc 128 correspond à la vitesse max, 255 sur Arduino).

Deuxième partie: j'ai réalisé la communication entre les 2 Bluetooth, HC-05 et HC-06. (Pas de difficulté en suivant le cours.)