# 变数

#### データ型 による違い

データ型によって違いが出る理由は、そのデータ型がメモリをどれだけ使うかによります。

0x00060
0x00061
0x00062
0x00063

正確に「変数」を説明すると、

### 値を記憶するメモリに名前をつけたもの

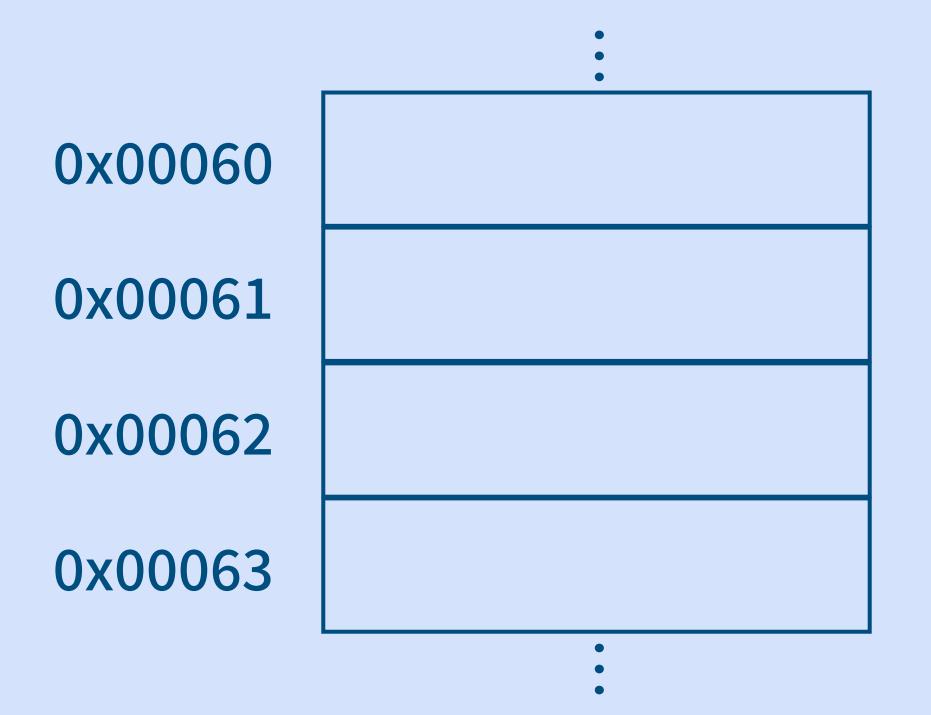
になります。

コンピュータでは左の図のようにメモリが並んでいます。 メモリの番地を指定すればその番地の中に入っている情 報を読み取ることができますが、長い数値を扱ったりす るので、扱いにくいですね。

# 变数

#### データ型 による違い

データ型によって違いが出る理由は、そのデータ型がメモリをどれだけ使うかによります。



正確に「変数」を説明すると、

### 値を記憶するメモリに名前をつけたもの

になります。

コンピュータでは左の図のようにメモリが並んでいます。 メモリの番地を指定すればその番地の中に入っている情 報を読み取ることができますが、長い数値を扱ったりす るので、扱いにくいですね。

0x00060番地に number と いう名前をつけよう!

