

## Actividad práctica 2: Estructuras selectivas múltiples

### Ejercicios

- 1) Diseñar un algoritmo que imprima en pantalla los días de la semana de acuerdo con el número de día ingresado por teclado. En caso de que el número de día sea invalido, imprimir en pantalla una advertencia. Utilizar una estructura selectiva múltiple "switch case". Dibujar el diagrama de flujo y escribir el programa en C del algoritmo.
- 2) Diseñar un algoritmo que solicite al usuario ingresar un número entero entre 1 y 12, y que imprima en pantalla el mes correspondiente. Además, si el número ingresado está fuera de rango el programa deberá imprimir un mensaje de error. Utilizar una estructura selectiva múltiple "switch case". Dibujar el diagrama de flujo y escribir el programa en C del algoritmo.
- 3) Diseñar un algoritmo que solicite al usuario ingresar la temperatura en grados Celsius de un recipiente con agua, y que imprima en pantalla el estado del agua (sólido, líquido o gaseoso). Además, si la temperatura ingresada está fuera de rango (menor a -273 °C) el programa deberá imprimir un mensaje de error. Utilizar una estructura selectiva múltiple "sino si". Dibujar el diagrama de flujo y escribir el programa en C del algoritmo.